

# Альянс неудачников. Котёнок и его человек

**Автор:**

[Михаил Атаманов](#)

Альянс неудачников. Котёнок и его человек

Михаил Атаманов

LitRPGАльянс неудачников #1

Столкнувшийся с предательством любимой девушки главный герой Андрей оказывается перед неожиданным выбором: скорая смерть или жизнь с чистого листа в другом мире, о котором он не знает совершенно ничего. Андрей выбирает жизнь и вместе со своим домашним питомцем, рыжим хромоногим котёнком, оказывается в первобытном полном опасностей мире. Вот только... кто из них чей питомец уже совсем не очевидно, поскольку сознание человека оказывается разделено между обоими существами, и котёнку достаётся значительно больше ума и сообразительности, чем его верзиле-хозяину. Что делать, когда вы маленький слабый котёнок? Бросить этого постоянно влипающего в неприятности человека-недотёпу и искать нового хозяина? Или оберегать человеческое тело в надежде, что когда-нибудь вы сможете в него вернуться?

Михаил Атаманов

Альянс неудачников. Котёнок и его человек

Введение. Ресторанная ссора

– Молодой человек, они ведь убьют вас!

Я оторвался от созерцания разбитых в кровь костяшек пальцев, а заодно и прекратил тщетные попытки вытащить скользкими окровавленными ногтями глубоко застрявший в ладони осколок стекла. Поднял глаза. Со мной заговорил высокий худощавый мужчина в тёмном старомодном костюме с причудливыми позолоченными пуговицами и запонками. Очень странный покрой одежды, у меня почему-то сразу возникли ассоциации с временами Шерлока Холмса, королевы Виктории и «Алисы в стране чудес». Для довершения образа английского джентльмена конца 19-го века незнакомцу не хватало разве что шляпы-цилиндра и золотых часов на цепочке. К тому же одет совершенно не по погоде. Сейчас в душный безветренный июльский вечер мне и в парадной военной форме-то было жарковато, а каково ему?

А между тем странный незнакомец снова повторил свою фразу, что меня убьют. Вот только на этот раз ещё и конкретизировал детали:

– Пырнут дважды ножом, едва вы выйдете из ресторана на улицу. Плохая рана в печень. Но гораздо хуже второй удар, который пробьёт брыжеечную артерию. Смерть от потери крови. Вызванная вашей бывшей подругой «скорая помощь» не успеет довезти вас, Андрей, до больницы.

Я вздрогнул, поскольку своего имени не называл. Хотя тут же сообразил, что оно несколько раз прозвучало во время недавней драки – когда моя подруга, к сожалению, уже действительно бывшая, пыталась образумить меня и оттянуть от её нового кавалера. Но всё равно слова этого странного мужчины вызвали у меня суеверную дрожь. Откуда он мог знать то, что случится в будущем? Тем более, такие точные детали будущих событий? А ведь этот незнакомец совершенно искренне верил в то, что говорил!

Он был то ли безумец, то ли просто храбрец, не знаю... Лично я не стал бы связываться с человеком, который только что участвовал в жестокой кровавой драке и явно находился не в том эмоциональном состоянии, чтобы спокойно выслушивать советы и нравоучения. Тем не менее, никакого страха в глазах незнакомца я не заметил и в помине. Наоборот, от него исходило ледяное спокойствие. Этот тип был абсолютно уверен в том, что при необходимости способен со мной справиться. И это, признаться, пугало не меньше жутких предсказаний.

Немолодой, но совсем ещё не старый. Я вообще затруднился определить возраст собеседника – уж слишком не сочетались его тёмные волосы с заметной сединой и совершенно молодая гладкая кожа без единой морщины. Но главное глаза – чёрные, пронзительные, проникающие насквозь. Если бы не эти глаза и седые пряди в волосах, на вид ему можно было бы дать лет тридцать пять. Но нет, не бывает в таком возрасте настолько пронзительных глаз, в которых читалась мудрость долгих прожитых лет. Смуглая гладкая кожа, вытянутое лицо, густые брови, аристократический нос. Признаться, не только возраст, но и национальность собеседника я тоже затруднился определить.

Кто он? И откуда взялся? На официанта или ресторанный музыканта совершенно не похож – униформу работников этого заведения я видел, совершенно не такая. Да и слишком уверенный, я бы даже сказал привыкший повелевать у него был голос. Может, хозяин ресторана? А между тем собеседник терпеливо ждал от меня ответа на своё предупреждение.

– Ну почему обязательно убьют? – после долгой паузы попытался я всё же возразить странному типу. – Я ведь могу полицию вызвать, и стражи порядка вспугнут этих отмороzków. Или могу выйти через чёрный ход и избежать роковых ударов ножом.

Незнакомец на пару секунд задумался, потом отрицательно помотал головой и проговорил со странной убеждённостью в голосе:

– Нет, Андрей, это не изменит вашу судьбу. Вызов наряда полиции лишь отсрочит, но не изменит неизбежного финала. Как и попытка бегства через заднюю дверь ресторана. В этом случае убийца просто подстержёт вас возле подъезда в ваш дом. Карина уже сообщила адрес вассалам вашего недруга.

Мне стало не по себе. Имени моей бывшей подруги, я это совершенно точно помнил, никто из участников недавней ссоры вслух не произносил. Да и это странное слово «вассалы». Не «шестёрки», не «прихвостни» или «подпевалы», как сказал бы любой современный человек. От полузабытого же слова «вассалы» веяло седой древностью.

Точно безумец! А между тем странный собеседник вздохнул, похоже, искренне мне сочувствуя, и неторопливо опустился в соседнее кресло, где вальяжно развалился, скрестив руки на животе и переплетя пальцы. Я невольно обратил

внимание на массивные золотые перстни с крупными драгоценными камнями, украшавшие ухоженные пальцы моего соседа. При этом мне почему-то невыносимо трудно было смотреть собеседнику прямо в глаза, я не выдержал и отвёл взор, снова принявшись рассматривать свою повреждённую кисть.

Что удивительно, в душе я чувствовал, что он прав. Моя бывшая подруга Карина действительно уже наверняка сообщила своему новому ухажёру адрес проживания его обидчика, так что он со своими друзьями легко сможет найти меня. Карина действительно знала квартиру, в которой я сейчас проживал, и в которой мы несколько раз встречались. Глупо! Глупо!! Насколько же глупо всё вышло!!! Ведь сердцем же чувствовал все последние три месяца армейской службы, что что-то в наших отношениях с Кариной пошло не так. Ещё когда подруга перестала отправлять ежедневные потоки смс-ок со словами любви и заверениями, что обязательно дождётся меня из армии. На мои же звонки Карина с какого-то момента стала отвечать односложно и стараться быстро прекращать разговор, ссылаясь на неудобный момент – мол, то она на экзамене, то подруга в гостях, и поговорить при постороннем не получится...

С досады я смахнул со столика на пол хрустальную салатницу, чудом уцелевшую во время недавней потасовки, и тяжёлая посуда со звоном разбилась, разлетевшись десятком осколков и разметав по паркету остатки греческого салата. Так и не забранный Кариной букет цветов постигла та же участь – шикарные красные розы полетели на пол, и я безжалостно растоптал их. Посетители ресторана стали оборачиваться на шум и с явным неодобрением качать головами, наблюдая за моими выходками, однако вмешиваться и лезть под горячую руку никто из них всё же не решился. Наоборот, под моим тяжёлым напряжённым взглядом соседи по залу отворачивались и быстро переключали внимание на свои тарелки. Желаящих урезонить меня так и не нашлось. Так-то! Я разжал кулаки.

И лишь мой сосед по столику сохранял абсолютную невозмутимость и смотрел на меня... нет, вовсе не осуждающе, а скорее заинтересованно и похоже чего-то ожидая. Злость и раздражение постепенно проходили, уступая место усталости и полному опустошению после выплеснутых эмоций. Я последовал примеру своего на удивление спокойного соседа и тоже уселся в кресло. После чего проговорил устало и безразлично:

– Значит, моя судьбы predetermined, и Аннушка уже разлила масло...

Странный собеседник резко востепенел, поднял голову и удивлённо посмотрел на меня, затем на его тонких губах растянулась довольная улыбка:

– Вот так бы сразу! А то мой костюм ему, видите ли, не понравился, и золотых часов в жилетном кармане не оказалось. Отлично, Андрей! Приятно встретить начитанного, а главное умного и догадливого собеседника. Мне и самому нравится этот момент встречи у Патриарших прудов в книге великого мастера. Значит, представляться мне не нужно. Перейдём тогда сразу к делу.

Словно по волшебству, в руках моего соседа появился маленький металлический пинцет, и незнакомец протянул инструмент мне. Я находился в лёгком шоке после его слов и послушно взял пинцет. Поморщившись от боли, исхитрился-таки ухватить и вытянуть причинявший мне страдания осколок стекла. Снова потекла кровь, и я обмотал ладонь протянутой моим соседом салфеткой.

– Благодарю... Только прошу, не смотрите так осуждающе! Я не всегда такой буйный. И сам знаю, что выгляжу неприглядно, – мне действительно было неловко за свою недавнюю несдержанность и особенно за внешний вид: лицо в синяках, рука в крови, ворот парадного мундира порван, левый погон с лычками младшего сержанта болтается... – Но сегодня по-другому было нельзя! Новому хахалю моей бывшей девушки теперь понадобится визит к стоматологу. А заодно наверняка и к хирургу, так как нос я ему тоже хорошенько «подрихтовал» – вон сколько кровячки на полу!

Мой сосед промолчал, да я и не ждал от него ответа. Вообще глупо хвастаться перед совершенно незнакомым человеком (а тем более «не человеком», если мои догадки верны) своей лихостью в ресторанной драке. Я посерьёзnel и сообщил, что очень внимательно слушаю.

– Хорошо, Андрей. Собственно, первый исход из сложившейся ситуации вы уже знаете: можно оставить всё как есть, и сегодня вы умрёте.

Я коротко кивнул, сам удивляясь своему спокойствию. Да, про мою смерть собеседник уже говорил, причём даже несколько раз. Но меня сейчас больше интересовали другие варианты развития событий – ведь зачем-то весь этот разговор был начат?

Собеседник снова довольно улыбнулся:

– Да, молодой человек, вы весьма проникательны. У меня действительно есть что вам предложить. Нет, нет, какая ещё покупка души? – вдруг рассмеялся странный сосед по столику, и я смутился – уж слишком точно он считал мои страхи и сомнения. – У вас, Андрей, весьма устаревшие сведения о наших интересах. На планете Земля почти восемь миллиардов людей, а истинных праведников среди них можно пересчитать по пальцам одной руки. Так что грешных душ более чем достаточно, и тот возникший тысячелетие назад дефицит давным-давно закрыт. Нет, меня и мою сторону интересует совершенно другое.

Жутковатый собеседник замолчал, поскольку к нашему столику подошёл нахмуренный и подчёркнуто официальный менеджер ресторанный зала в строгом костюме с бабочкой. Понятно, будет сейчас требовать с меня оплатить счёт с учётом всего попорченного имущества, а затем скажет выметаться из их приличного заведения и больше никогда здесь не появляться. Впрочем, к нему лично никаких претензий я не имел и даже был в какой-то мере благодарен за то, что он и его коллеги вовремя вмешались и прекратили драку, не дав дружкам моего уже побеждённого и поваленного на пол оппонента взяться за меня всерьёз. Четверо на одного, к тому же у двоих из нападавших были ножи, разве это честно?!

Я уже морально приготовился выслушивать все эти нудные нотации, и даже заранее сунул руку в карман за кошельком, чтобы расплатиться. Однако ошибся. Никаких нотаций не последовало. Менеджер молча поставил на столик две рюмки водки – одну передо мной, другую перед важным господином в тёмном костюме – после чего подозвал немолодую уборщицу и велел ей замести осколки тарелок и размазанные по полу остатки еды вперемешку со следами крови.

– Вернёмся к нашему разговору, – предложил собеседник и залпом выпил рюмку водки, потом удивлённо посмотрел на меня. – Вы разве не будете, Андрей?

Я действительно машинально взял свою рюмку, подержал в руке и... поставил обратно на столик – совершенно не то было сейчас настроение.

– Хочется в столь ответственный момент сохранить ясность ума, – объяснил я свой поступок, и собеседника такой ответ вполне удовлетворил.

Второе объяснение я не стал озвучивать, а между тем мне лучше было оставаться полностью трезвым перед вполне ожидаемым появлением сотрудников полиции, прибывших на вызов о драке в городском ресторане. Будет чуть легче при разборе уже в полицейском участке стычки с «мажором» и его «вассалами» – не удастся приписать мне пьяную драку. Похоже, мои мысли не укрылись от собеседника, так как снова последовал очень уместный комментарий:

– Когда проходят вспышки импульсивности, вы становитесь удивительно рассудительным человеком для своих двадцати лет.

– Мне всю жизнь об этом говорят, – признался я, поскольку действительно регулярно слышал такое от самых разных людей. – Однако ничего не могу с собой поделать!

Во мне действительно странным образом уживались два совершенно разных человека. Один расчётливый, осторожный, не делающий резких движений и даже скучный. Благодаря его любви к точным наукам и усидчивости я по окончании школы набрал почти максимум баллов на госэкзаменах и поступил в самый престижный институт города. И в противоположность этому «зубриле» второй – импульсивный, взрывной, принимающий спонтанные решения и совершающий необдуманные поступки. Интересный, компанейский и очень нравящийся девушкам. Из-за него я вылетел из института уже на первом курсе, ввязавшись в нехорошую историю с реализацией фальшивых билетов на концерты и спортивные матчи... Кстати, именно моя подруга Карина втянула меня в ту авантюру. Впрочем, уже неважно. От более тяжёлых последствий меня тогда выручила полученная повестка в армию.

– Очень даже хорошо, что два разных характера, это может иметь весьма интересные последствия... Впрочем, вернёмся к теме. Андрей, как насчёт того, чтобы начать жить заново?

Видя абсолютное непонимание на моём лице, собеседник поспешил уточнить:

– Нет, не в смысле снова родиться и начать жизненный путь от неразумного младенца. Я говорю о другом: сохранив память, все накопленные знания и жизненный опыт, кардинально изменить свою жизнь. Попасть в совершенно иной мир. Неизведанный. Первобытный. Таинственный. Опасный. И при этом

безумно интересный, это я вам точно обещаю!

Предложение стало для меня совершенно неожиданным. Вот так сразу дать ответ я не смог и решил сперва уточнить один принципиальный момент:

– Я правильно понимаю, что это будет вовсе не Земля?

– Да, вы всё верно поняли, – сразу же подтвердил господин в старомодном костюме. – Никакого смысла начинать жить заново тут на Земле нет. Большая игра на этой планете вошла в финальную стадию, итог ясен уже сейчас. И хотя для человечества это был, так сказать, «лёгкий уровень» – никаких конкурентов, из опасностей только дикие звери, демоническим сущностям вход в ваш мир был закрыт – ваша цивилизация всё равно уже прошла апогей своего развития и неумолимо угасает, быстро деградируя и скатываясь в пассивное общество потребления.

Говорил собеседник уверенно и убедительно, однако я сразу же зацепился за одно несоответствие:

– Если демоническим тварям вход в наш мир закрыт, откуда тогда взялись многочисленные сказки и легенды о встречах с ними, и даже упоминания в религиозных текстах? Откуда люди вообще тогда знают о демонах?

– Андрей, очередное очко в вашу пользу, – довольно усмехнулся собеседник. – Вы весьма проницательны. Вот только нужно различать возможность вызова одиночных демонических существ при совершении сложных ритуалов и полноценное демоническое вторжение. Кстати, заметьте, драконов в вашем мире тоже нет, но практически у всех народностей имеются мифы про них. Хотя драконы были в предыдущей, давным-давно закончившейся большой игре, в которой вы, люди, оказались успешнее расы атлантов и вытеснили их.

Предыдущая большая игра? Атланты? Ах да, диалоги Платона, исчезнувшая древняя Атлантида, уничтоживший её Великий Потоп и всё такое... Похоже, мой жутковатый сосед имел в виду ту древнюю доисторическую эпоху. Выходит, и драконы тогда обитали?

– С демонами и драконами понятно, – согласился я с доводами собеседника. – Но почему «человечество прошло пик развития»? Мои глаза говорят как раз об

обратном: высокие компьютерные технологии, спутниковая связь, полёты в космос...

– Вы так и не вышли полноценно в космос. Возможно, и будет построена временная база на Луне, но это ваш предел. Компьютерные технологии? Обманка, отвлекающая вашу расу от проблем реального мира. Наука же в чистом виде свернулась, обслуживая сейчас лишь интересы корпораций и способствуя их наживе. К тому же за все тысячи лет человечество так и не смогло объединиться, а сейчас разобщённости в мире даже больше, чем было тысячу или десять тысяч лет назад. Увы для вас, люди, вы проиграли. Причём проиграли не внешнему врагу или конкурирующим разумным расам, а неодушевлённому предмету: деньгам.

Обидно было слышать такое. Я и хотел бы возразить, вот только понимал, что мой собеседник во многом прав. Человечество сейчас находилось дальше от покорения звёзд, чем было ещё тридцать, а тем более шестьдесят лет назад во времена Гагарина и Королёва. Во главе всего сейчас были поставлены деньги, деньги, и ещё раз деньги. Полёты к дальним планетам и звёздам чрезмерно дороги, не сулят никакой прибыли, а потому не интересны. И никакой надежды на улучшение ситуации в будущем, поскольку к власти во всех «развитых» странах, определяющих политику человечества в целом, прорываются лишь самые богатые, лживые и беспринципные. Абсолютно не заинтересованные в изменении сложившейся ситуации...

– Всё именно так, Андрей, – снова похвалил меня жуткий собеседник, в сверхъестественных способностях которого я уже несколько не сомневался. – Достаточно было на каком-то этапе развития человечества подкинуть вам идею денег, а затем политического строя, при котором у власти оказываются самые пронырливые и подлые, и ваша цивилизация была обречена. Даже мои оппоненты по большой игре это признают и уже почти готовы объявить о своём поражении в этой партии. Именно поэтому в новой игре условия стали другими: у человеческой расы появились конкуренты, причём даже несколько. Вовсе не обязательно они станут врагами вам, людям, хотя с вашей человеческой природой конфликты с конкурентами считаю неизбежными. Зато участникам большой игры предоставлен целый мир с безграничными возможностями! Каждый может стать кем хочет, и это вовсе не пустые слова! Можно отрастить себе крылья, можно дышать под водой, можно всё! А ещё – по несколько жизней на каждого! Это интересное новшество, предложенное другой стороной, поскольку именно страх потерять единственную жизнь зачастую ограничивал

светлые порывы человеческой природы и особенно тягу к познанию нового. Но главное условие: для чистоты эксперимента в новый мир идут только добровольцы, полностью осознающие важность и необратимость этого шага. Силой или хитростью никого заманивать нельзя. Так что я жду вашего решения, Андрей.

Новый неисследованный мир? Несколько жизней? Очень даже интересно! Внутренне я уже определился с выбором, тем более что альтернативой была скорая смерть от ножей бандитов. Да и, скажу честно, здесь меня ничто не удерживало. Родители умерли. Любимая девушка изменила и ушла к другому. Друзья? Школьные разъехались, в армии же я особо близко ни с кем из сослуживцев так и не сошёлся. По крайней мере не до такой степени, чтобы посчитать кого-то близким другом. Единственным родственником у меня осталась старшая сестра, но у неё уже была своя семья и отдельная жизнь, и непутёвому младшему брату в этой жизни не было места. Сейчас сестра со своим мужем и двумя детьми улетела на курорт, меня же оставила присматривать за квартирой. Мой отъезд её не сильно расстроит, а возможно даже и обрадует.

В общем, решение я принял, о чём сразу же сообщил собеседнику.

– Мудрый выбор, Андрей. Признаюсь, далеко не на каждого потенциального игрока я трачу столько времени. Обычно при известии о скорой гибели человек, не раздумывая, соглашается на всё, лишь бы избежать смерти. Вы несколько иной, и мне действительно интересно было с вами общаться. А потому я сделаю вам подарок. Даже два подарка. Во-первых, Андрей, у вас будет десять жизней, а не девять, как у всех остальных. Во-вторых, что даже ценнее одной дополнительной жизни, я дам вам сутки на сборы. Обычно находящиеся на грани смерти люди такой роскоши не получают, входя в новую игру лишь с тем, что имеется при себе. Так что цените моё хорошее отношение! Завтра ровно в девять вечера выходите из квартиры сестры. И не забудьте прихватить котёнка, подобранного вчера на улице, иначе его голодная смерть в запертой квартире будет на вашей совести!

Глава первая. День сборов

Разбудил меня пробившийся сквозь плотные оконные шторы тоненький лучик света. Я скосил взгляд на настенные часы и мгновенно вскочил: была уже половина десятого утра! В армии подъём традиционно в шесть, к такому режиму быстро привыкаешь. Уже половина десятого! Давно так поздно не просыпался. Ох... Моя голова! При резком движении я скривился и даже застонал от боли. Голова просто раскалывалась, к тому же во рту пересохло, язык едва ворочался. Похоже, вчера я сильно напился... Где, с кем и по какому поводу? Не помню... Хотя... Вчера ведь должна была состояться долгожданная встреча с моей подругой Кариной после столь длительной разлуки. Я так готовился к этому важному событию! Парадный армейский мундир долго чистил и отглаживал, розы дорожные купил.

Память ко мне постепенно возвращалась, вот только пока что какими-то обрывками. Так, я припомнил, как вчера долго стоял возле витрины ювелирного магазина и прикидывал, хватит ли мне денег на покупку двух золотых колец, если на свидании всё пройдёт идеально. Да, я действительно был настроен решительно и хотел предложить Кирине узаконить наши проверенные временем и долгой разлукой отношения.

Чем хоть закончилось вчерашнее свидание? И как я добрался обратно до дома? Ничего не помню... И что с моим левым глазом? Видел глаз как-то не так. Я попробовал дотронуться до лица и болезненно поморщился. С кряхтением встав с кровати, подошёл к зеркалу. Вот это да! Левый глаз покраснел и заплыл, вокруг него красовался смачный чёрно-фиолетовый фингал. Ещё один огромный синяк обнаружился на правом плече, да и вообще ссадин и ушибов на теле хватало. Кто это меня вчера так отделал? Возможно, головная боль и потеря памяти были как-то связаны с этими побоями? Наверное, по голове меня вчера сильно долбанули, возможно я даже сотрясение мозга получил. Ещё и рука сильно саднила, я рассмотрел полученные повреждения. Сбитые в кровь костяшки пальцев, глубокая рана на ладони правой руки... Я сопротивлялся? Ничего не помню...

От дальнейшего изучения полученных травм меня отвлекло донёсшееся из-за закрытой двери жалобное писклявое мяуканье. Я поспешил открыть дверь, впуская в комнату бодро прыгающего на трёх лапах рыжего пушистого котёнка. Зверёк смешно прискакал ко мне и, вертикально подняв хвостик, потёрся о мою голую ногу. Голодный небось. Подобрал этого бедолагу позавчера на улице. Прямо у меня на глазах этого перебежавшего через дорогу дурёху сбила машина. Вообще-то я всегда считал себя достаточно чёрствым человеком, но тут не смог

пройти мимо. Подошёл, осмотрел пищащий от боли и страха комок рыжей шерсти, взял на руки. Задняя левая лапка у котёнка безжизненно свисала, а из носа сочилась густая тёмная кровь.

Досталось ему сильно. Непонятно, выживет ли вообще. И пусть у меня пока что не было собственного жилья, и после возвращения из армии я ютился в квартире у старшей сестры, но всё равно оставить умирающую зверушку не смог и прихватил котёнка с собой. Дома, как уж сумел, соорудил ему фиксирующую повязку на сломанную лапу, смазал йодом все раны. Позавчера бедняжка выглядел совсем плохо, я даже решил, что все мои усилия по его спасению напрасны. Но вчера котёнок уже начал приходить в себя и ковылял за мной хвостиком по всей большой квартире, постоянно падая и учась обходиться при ходьбе тремя лапками. Я напоил найдёныша подогретым молоком, накормил мелконарезанными кусочками сосисок. Вчера сразу после свидания с Кариной хотел своему питомцу лоток купить и нормальной кошачьей еды...

Стоп! Котёнок... Не забыть взять его с собой... Иначе умрёт от голода в запертой квартире... Недостающие воспоминания водопадом обрушились на меня. Причём яркие, отчётливые, я вспомнил каждую минуту вчерашнего дня.

Как пришёл в назначенное время в ресторан, как заказал ужин на двоих и долго ждал Карину. Как одновременно с девушкой неожиданно нарисовался её новый ухажёр вместе со своими дружками-подпевалами. И ведь что за подлец! Хотел бы поговорить со мной честь по чести, объяснить изменившуюся ситуацию, так пришёл бы один. Вот клянусь, у меня хватило бы гордости и достоинства выслушать его и Карину, после чего просто уйти, пожелав бывшей подруге счастья с другим. Вот только мой соперник припёрся не один, а в качестве силовой поддержки притащил троих дружков криминальной наружности. К тому же вёл себя новый дружок Карины откровенно нагло и грубо, постоянно угрожая и оскорбляя меня, так что мирного разговора у нас с ним всё равно бы не вышло. Он даже не представился, не назвал своего имени, а сразу начал с угроз и брани!

Из его бахвальства я лишь понял, что передо мной сынок заместителя мэра и близкий родственник прокурора города. Изнеженный и самовлюблённый, с раннего детства получавший всё самое лучшее готовым на блюдечке с голубой каёмочкой. Привыкший к абсолютной безнаказанности, а также тому, что всю грязную работу за него сделают другие. Вот и сейчас мой обнаглевший соперник надеялся отстояться в стороне, пока трое вооружённых цепями и ножами

«шестёрка» будут меня показательно избивать и калечить на глазах моей бывшей девушки.

Вот только на этот раз зажавшийся «мажор» просчитался! Видя, к чему идёт дело, я ударил первым! Размахнувшись от всей души, со всеми накопленными злостью и отчаянием вмазал кулаком ему в челюсть так, что зубы охреневшего от безнаказанности мэрского сыночка разлетелись по всему ресторанному залу! А затем лупил этого подонка руками, ногами и обломком стула, который до этого разбил о голову прыгнувшего на меня бандита с ножом. И продолжал дубасить скулящего и потерявшего всю свою спесь наглеца до тех пор, пока трое избитых перепуганных дружков не утащили из ресторанного зала своего хозяина, выплёвывающего вперемешку с кровью проклятия и угрозы в мой адрес.

Но вспомнил я не только ссору. Последовавший затем разговор с таинственным незнакомцем также всплыл в моей памяти от первой и до последней фразы. И вот тут мне стало совсем нехорошо, я даже присел на стул.

Слишком невероятно, чтобы быть правдой. Мне причудилось? Или эта встреча на самом деле состоялась? Я не знал. И просидел минут пять, разбираясь в своих мыслях, чувствах и воспоминаниях. Конечно, такой бред мог просто присниться или быть следствием полученных по голове ударов. Вот только как же я попал домой? Самый простой способ выяснить это был позвонить Карине и спросить у неё, вот только после измены подруги я совершенно не желал с ней разговаривать. Да и Карина, скорее всего, не стала бы со мной общаться после того, как я избил её нового хахаля.

Посидев ещё немного, я тяжело вздохнул и принял решение: пусть лучше я сам в своих глазах буду выглядеть идиотом, потратившим все имеющиеся деньги на походное снаряжение, чем окажусь в опасном месте абсолютно неподготовленным. Я достал кошелёк и пересчитал имеющуюся наличность. Негусто, прямо скажем. Но что удивительно, сохранилось всё до копейки – перед рестораном я тоже прикидывал свои финансовые возможности, и ровно столько денег у меня тогда и имелось. Как же тогда я расплачивался в ресторане? И как оплатил такси до дома? По-видимому, без господина в старомодном костюме не обошлось. Это был уже серьёзный аргумент о реальности произошедшей встречи.

Я налил слегка подогретого на плите молока в блюдце и поставил на пол:

- Пей, дурашка, а мне нужно отлучиться на время.

Закрыв квартиру, я вызывал лифт, вышел на улицу и задумался. А что, собственно, нужно брать с собой в поход? Какие опасности могут подстергать меня в неизвестном первобытном мире? Я понятия не имел. Но, подозреваю, в любом случае потребуется оружие, походное снаряжение и хорошая одежда. Начал свои покупки я с расположенного поблизости магазина «Охота и Рыбалка».

Непромокаемый комбинезон камуфляжной зелёно-бурой расцветки с капюшоном и противомоскитной сеткой. Туристический матрац «пенка». Рюкзак. Котелок. Фляга. Цепная компактная пила. Топорик. Раскладная лопата. Хороший охотничий нож. Компас. Ещё один нож, на этот раз многофункциональный со множеством лезвий и инструментов. Половины изначально имевшейся суммы уже как не бывало, а я ведь только-только начал покупки.

С огромным сожалением пришлось отказаться от мысли об охотничьем ружье – продавец стал требовать с меня лицензию на покупку огнестрельного оружия и кучу медицинских справок вместе с актом об умении владения оружием. Намекал, что все разрешительные документы можно оформить всего минут за двадцать и даже назвал сумму, но я лишь сокрушённо покачал головой – таких деньжищ у меня не было.

Я прогнал мысль решить свои финансовые затруднения, срочно набрав как можно больше кредитов в банках и одолжив денег у старых знакомых – пусть это и мой последний день в этом мире, но не хотелось оставлять о себе память как о мошеннике и моральном уроде. Нет, вполне обойдусь имеющейся суммой, хотя без огнестрельного оружия в полном опасностей мире придётся тяжело. Как с не меньшим сожалением мне пришлось отказаться и от палатки – слишком дорого для моих скромных финансов.

Тогда что? Походные спички? Нет, они быстро закончатся. Я предпочёл купить огниво – брусок из какого-то сплава, очень активно искрящего при ударах по нему камнем или ножом. Приобрёл хороший яркий фонарик на аккумуляторах и зарядку к ним от солнечной батареи. Прочную альпинистскую верёвку и металлические карабины к ней. Несколько мотков лески разной толщины и прочности. Грузила. Рыболовные крючки. Пару самых дешёвых поплавков. Саму удочку покупать не стал – и денег уже не осталось на неё, да и вырезать удилице можно будет из любой подходящей ветки. В армии (а служил я в

инженерных войсках) мы с сослуживцами так и делали, когда перед большими учениями нам пришлось оборудовать новые места под вертолётные площадки в лесной глуши и жить по нескольку дней на берегах затерянных таёжных речек. Там вместо осточертевших консервов мы питались пожаренными над костром окунями и даже вкуснейшими хариусами.

Всё, с «Охотой и Рыбалкой» закончил, теперь в строительный магазин. Молоток и одновременно гвоздодёр. Большой топор в дополнение к маленькому туристическому – и оружие против лесных тварей, и проверенное веками средство валить деревья. Моток стальной проволоки. Рубанок. Стамеска. Долото. Несколько упаковок гвоздей. Небольшой рулон толстой полиэтиленовой плёнки.

На этом деньги полностью кончились. Но я особо и не переживал – нужные для выживания инструменты у меня уже имелись, так что маленький домик я себе смогу построить. Как и прокормить себя рыбалкой, если поблизости окажется река или озеро.

\* \* \*

За сборами прошёл весь день. Небольшая сковородка (думаю, сестра не обидится). Крупа. Соль. Специи. Нитки с иголками. Целая упаковка прочных пластиковых мешков для мусора (полезнейший способ хранить вещи в защите от сырости). Всё набранное не лезло в рюкзак, приходилось по многу раз перекладывать и утрамбовывать. Но теперь возникла новая напасть: слишком тяжело, я с трудом передвигал ноги. Пришлось выложить половину крупы, макарон, сахара и соли, а также отложить часть одежды. Как ни прискорбно, но парадный армейский мундир тоже пришлось оставить.

В половине шестого вечера раздался звонок, который я одновременно и надеялся, и страшился услышать. Звонила моя бывшая подруга Карина. Вот только вместо ожидаемых извинений за измену и подлость я услышал совершенно другие слова:

– Андрей, я тебя ненавижу!!! Эдик впал в кому от твоих побоев, у него обширное кровоизлияние в мозг. Из Москвы прилетела бригада лучших нейрохирургов, они проводят сейчас операцию на головном мозге моего жениха. Но я подслушала разговор врачей с родителями Эдуарда, шансов на полное выздоровление мало. Прокурор города, а он двоюродный брат отца Эдуарда, поклялся «впаять тебе

срок на всю катушку». На что заместитель мэра возразил, что самым правильным будет вариант, когда тебя «случайно» пристрелят при задержании. Так что мой тебе совет: прямо сейчас добровольно иди сдаваться в ближайшее отделение полиции и пиши явку с повинной. Это учтётся при вынесении приговора судом. Если же ты этого не сделаешь, я скажу полицейским, где ты скрываешься...

Я отключил мобильник, не став дальше слушать эти нелепицы. Что за чушь Карина несла?! Какая ещё явка с повинной? Они вчетвером пришли ко мне с ножами и цепями! Я лишь защищался! И мне совершенно не жаль было искалеченного соперника – если бы не мои решительные действия, на его месте оказался бы уже я с раскрытым черепом. Вот только у меня не было ни нужных связей, ни достаточных средств, чтобы вызывать из Москвы и оплачивать работу лучших нейрохирургов...

Кстати... я посмотрел на неплохой смартфон в своей руке. А зачем мне мобильный телефон в другом мире? Поскорее одевшись, я поспешил на городской рынок, пока тот ещё работал. Там, даже не торгуясь, продал скупщику на рынке свой мобильник. Немного совсем выручил денег, но всё же лучше, чем ничего. И сразу же зашёл в ближайшую аптеку, где накупил на все деньги бинты, антибиотики, противовоспалительные и противогистаминные препараты – питаться, возможно, придётся непривычными и неизвестными продуктами, так что требовалось побеспокоиться о возможности отравления и аллергии.

Последние минуты перед объявленным сроком в девять вечера текли медленно-медленно. Я уже давно собрался и сидел полностью одетым, постоянно поглядывая на часы. Напоследок до отвала наелся и заодно накормил котёнка. Нет, я не собирался брать это милое рыжее существо с собой, поскольку первобытный полный опасностей мир – совершенно неподходящее место для искалеченного и хромого домашнего питомца. Я намеревался вынести котёнка на улицу и оставить его возле подъезда, положив рядом пару пакетиков кошачьего корма. Вот только дальнейшие события спутали все мои планы.

Без десяти девять, когда я готовил свежий горячий чай в походный термос, обратил внимание на донёсшийся с улицы звук полицейской сирены и мигающий свет. Заинтересовавшись, подошёл к окну. Прямо к моему подъезду многоэтажного дома подъехали сразу две полицейские машины с включёнными мигалками. Из них вышло человек восемь сотрудников полиции с оружием в

руках. Они спросили что-то у сидящих на лавочке старушек и решительно направились ко входу в подъезд.

Не по мою ли душу? Сердце испуганно застучало в груди. У бывшей подруги Карины действительно могло хватить злости и подлости натравить на меня сотрудников полиции. Про эту квартиру моя бывшая подруга прекрасно знала – во времена нашего общего студенчества мы несколько раз встречались с ней тут. И учились, и... более интересно проводили время. Я прекрасно помнил про возможность «случайной» смерти при задержании, а потому не мешкал. Так и не дождавшись закипания чайника, выключил плиту и поспешил на выход из квартиры. Накинул рюкзак, прицепил к поясу топор. Чуть было не забыл впопыхах про котёнка, но увидел его у дверей и взял с собой.

Вызванный кем-то лифт уже поднимался и находился сейчас на подходе к моему восьмому этажу, так что даже времени закрыть дверь квартиры на ключ у меня не оставалось. С тяжёлым рюкзаком на спине я побежал по лестнице вверх. На одиннадцатом этаже остановился и прислушался.

Как я и опасался, лифт остановился на восьмом, из него высыпали сотрудники полиции. Почти сразу они обнаружили, что квартира не заперта. С шумом и криками бойцы ворвались в оставленное мною помещение. Штурмующим хватило всего полуминуты понять, что они опоздали. Я слышал голос, сообщивший, что чайник на плите горячий, и последовавшую команду перекрыть подъезд и проверить все квартиры с первого по шестнадцатый этажи. При этом меня назвали опасным и, возможно, вооружённым преступником. Спускаться и объяснять полицейским, что у них совершенно неверные сведения, я не стал и тихо, стараясь не шуметь, продолжил подниматься выше, пока не достиг последнего шестнадцатого этажа. К моему глубочайшему сожалению, лестницы на чердак в этом подъезде не имелось. Всё, кажется, попался...

Я позвонил во все ближайшие квартиры, намереваясь укрыться в одной из них внутри, но похоже жильцов ни в одной из них не оказалось. Плохо! Очень плохо! Жить мне, похоже, оставалось пару минут. Но когда поднимающаяся по лестнице группа полицейских находилась уже на пятнадцатом этаже и вот-вот должна была меня заметить, на поверхности бетонной стены возле меня засветился яркий голубой овал. Неужели обещанный портал в другой мир? Я взглянул на свои наручные часы. Было ровно девять часов вечера, минута в минуту. Не раздумывая, я шагнул прямо в светящийся проход, уже слыша за спиной удивлённые вскрики полицейских – меня и таинственный проход в стене

заметили. Но это было уже совершенно неважно.

Я успел!!!

Глава вторая. [Андрей] Призрачный поезд

– Ещё один появился! – я расслышал женский голос и открыл глаза.

Где это я? Почему в поезде? Меньше всего ожидал обнаружить себя сидящим на нижней полке плацкартного вагона, самого что ни есть обычного и типового. Напротив меня сидела молодая женщина с мокрыми растрёпанными волосами, прижимающая к себе перепуганного зарёванного пацана лет двенадцати на вид. В вагоне было достаточно прохладно, если не сказать холодно, а между тем и на женщине, и на её сынишке были лишь влажные купальные костюмы. Слышался стук колёс, за окном сквозь ночную темень можно было различить заснеженный лес. Поезд куда-то нёсся сквозь ночь и холод. Интересно куда? Да и вообще совершенно не так представлял я себе первобытный мир. Уж точно без действующей железной дороги.

Я хотел было поинтересоваться у своей соседки этим странным местом, неожиданной сменой времени года с лета на зиму и маршрутом ночного поезда, но так и замер с приоткрытым ртом, поскольку моё внимание привлекло нечто гораздо более важное, чем полураздетые спутники и плацкартный вагон. Перед глазами где-то слева-сверху области обзора одна за другой вдруг стали проявляться разноцветные полосы. Красная. Жёлтая. Серая. При этом всплывающие подсказки услужливо сообщили, что это полосы жизни, усталости и голода. Сейчас все три показателя были на максимуме. Не успел я прийти в себя от таких неожиданных изменений в своей жизни, как внизу области обзора появилась четвёртая шкала, на этот раз наоборот пустая. Подсказка сообщила, что это полоска прогресса до следующего уровня.

Что со мной? Уровни, показатели хитпоинтов и опыта... Я что, попал в компьютерную игру? Не было такого уговора! Речь шла про нормальный мир! Вот только дальнейшие события лишь подтвердили моё предположение о виртуальной игре: над головами сидящих напротив людей возникли надписи:

Елена Макарова. Человек. Женщина. Класс не определён. 1-ый уровень

Антон Макаров. Человек. Мужчина. Класс не определён. 1-ый уровень

По-видимому, и над моей головой отобразилось сообщение с именем/фамилией, поскольку женщина неожиданно обратилась ко мне по имени, при этом стуча зубами от холода:

- Андрей, у вас... случ-чайно не найдётся з-запасного свитера или тёплой одежды?

Изо рта женщины при каждом слове вырывалось облачко пара. Да, температура в вагоне была близкой к нулю, если не вообще отрицательной. Я без раздумий полез расстёгивать рюкзак – у меня там и шерстяной свитер имелся, и тёплая байковая рубаша. Пока рылся в своих вещах, доставая нужное, Елена принялась рассказывать:

- Мы с сыном катались на лодке, когда она неож-жиданно перевернулась на волнах, и мы с-стали тонуть. Ни я, ни Антошка, плавать не умеем, так что сразу погрузились в воду и пошли ко дну... Когда возник этот странный с-свет, я не раздумывала ни секунды и сразу сог-г-гласилась на новую жизнь. Воз-зникла тут в вагоне одна. Страшно перепугалась, что с-сын остался в воде и погиб. Но через полминуты Антон возник возле меня. Вот только мокрый купальник и плавки – совершенно неподходящая одежда для этого места. Я пробовала снять занавески с окон, но рука проходит сквозь них. Спасибо вам, Андрей!

Вещи оказались сильно великоваты для моих соседей, но в их отчаянном положении было не до привередничанья. Женщина натянула свитер прямо поверх мокрого купальника, её сынишка надел рубашу, закатав слишком длинные рукава. Я же в это время проверил слова Елены и попробовал дотронуться до занавески на окне. Забавно и одновременно жутко... Моя рука проходила сквозь предметы, словно была бесплотной! Я стал призраком? Или сами занавески нематериальны?

Кстати... я обратил внимание, что полоска прогресса до следующего уровня у меня слегка заполнилась! Немного всего, процентов на пять, но в любом случае я совершил одобряемые игрой действия и чуть-чуть приблизился ко второму уровню. Вот только не заметил, когда это произошло – когда отдавал вещи

нуждающимся или когда исследовал занавеску? Эх, жаль, что термос я так и не успел наполнить горячим чаем, а то моим соседям действительно не помешало согреться – у них зуб на зуб не попадал. Да и я, подозреваю, ещё сильнее заполнил бы полоску прогресса.

– Может, и для меня что найдётся из зимних вещей? – с верхней полки свесился немолодой небритый мужчина, от которого заметно разило куревом, перегаром, а ещё почему-то дымом.

Волосы нового собеседника с левой стороны оказались подпалены, а на грязной футболке и спортивных штанах виднелись прожжённые дыры. Похоже, уснул пьяным с сигаретой и спалил квартиру.

Фартовый. Человек. Мужчина. Класс не определён. 1-ый уровень

Я не сразу ответил, сперва заинтересовавшись странным ником нового собеседника. Почему не обычные имя/фамилия? Разве так можно? Как вообще имя меняется? Неожиданно перед глазами возникла справка по моему персонажу:

Андрей Бестужев-Кисляков

**ВНИМАНИЕ!!!** Возможно изменение (однократное) имени вплоть до 5-го уровня.

Человек. Мужчина

1-ый уровень. Класс не определён

**ВНИМАНИЕ!!!** Игровой класс устанавливается автоматически на 10-ом уровне на основании приобретённых навыков и стиля игры. В дальнейшем вплоть до достижения 25-го уровня возможно уточнение/корректировка класса. После достижения 25-го уровня смена игрового класса невозможна, несовместимые с игровым классом навыки становятся недоступными для получения.

Предполагаемый на текущий момент класс: Хулиган, Военный, Боец

Характеристики персонажа:

Сила 17 (+15 % наносимого в ближнем бою урона)

Ловкость 18 (+20 % скорость реакции, +20 % точность действий)

Интеллект 11 Эффект неизвестен

Восприятие 12 (-10 % дальность обзора, слуха, чутья)

Телосложение 20 \* Высокий показатель параметра Телосложение даёт вашему персонажу особые способности

Модификатор удачи -3 \* Крайне низкий показатель параметра Удача даёт вашему персонажу особые способности

ВНИМАНИЕ!!! Возможно перераспределение не более трёх единиц характеристик

Параметры персонажа:

Очков здоровья 132 из 132

Очков выносливости 187 из 187 (высокий показатель для персонажа вашего уровня)

Очков магии 0 из 0

Переносимый груз 34 кг

Использовано мутагенов 0

Известность 0

Навыки персонажа

Рукопашный бой 1 \* мутагены не использованы

ВНИМАНИЕ!!! Выбран 1 из 6 возможных на 1-ом уровне навыков

Особые способности персонажа:

Живучая тварь \* способность доступна существам с резко отрицательной Удачей

+10 % сопротивление холоду, жаре, ядам, радиации и другим агрессивным воздействиям

Устойчивость \* способность доступна существам с высоким показателем Телосложения

+15 % сопротивление холоду, жаре, ядам, радиации и другим агрессивным воздействиям

Регенерация \* способность доступна существам с показателем Телосложения от 20+

+1 Очко здоровья в минуту

Смутили разве что схожие особые свойства, дающие сопротивление к внешней среде и за счёт Телосложения, и за счёт низкой Удачи. Зачем мне повторяющиеся параметры? Или они складываются, суммарно давая +25 % защиты от внешних воздействий? В таком случае было бы круто. А в остальном очень даже неплохой персонаж мне достался. Сильный, ловкий, выносливый и живучий. Прирождённый боец. Пожалуй, огорчала лишь крайне низкая Удача. Что она вообще даёт? Игровая подсказка появилась моментально:

Модификатор Удачи персонажа влияет на шанс попадания при стрельбе из любых типов дальнобойного оружия, на возможность получения травмы при падении или получении урона, на выигрыш в азартных играх, на нанесение противнику критического повреждения. Модификатор Удачи не влияет на шанс обнаружения трофеев, но с какой-то вероятностью увеличивает ценность находки.

Ерунда полная? Да, пожалуй. Без Удачи можно вполне обойтись. Азартные игры я никогда не любил, а стрелкового оружия у меня с собой не имелось, сражаться

я рассчитывал топором. Возможность получить травму при падении? Но у меня хорошая Ловкость, так что слишком часто падать вроде не должен.

Необходимости перераспределять очки характеристик персонажа я не видел.

Зато имя... вот тут я действительно хотел исправить. Никогда не любил и даже стеснялся своей двойной фамилии, совершенно не понимая, почему мои родители так над ней трясутся. Да, Бестужевы – очень древний дворянский род России, своими корнями идущий к семнадцатому веку и временам царицы Елизаветы Петровны, дочери Петра Первого. Традиции графского рода Бестужевых действительно предписывали двойную фамилию дочерям, откуда взялись все эти Бестужевы-Рюмины, Бестужевы-Марлинские и прочие. Но сейчас на дворе двадцать первый век! Все эти графские, княжеские и прочие титулы давным-давно исчезли! К тому же пытаться седьмой воде на киселе, какими были мои далёкие предки по отношению к основным генеалогическим ветвям графского рода Бестужевых, пыжиться и строить из себя потомков известных аристократов, как минимум смешно. К тому же название фамилии Бестужевы, как просветила нас учительница истории в школе, происходило от слова «бесстыжие». Меня потом одноклассники несколько лет «бесстыжим» дразнили. Как бы в этом мире насмешки не повторились...

Итак, можно ли убрать фамилию из игрового ника? Оказалось, что да. Вот только имя просто «Андрей» мне установить не удалось:

Ошибка. Уже существует игрок с таким именем.

Это что же, мне теперь использовать Андрей\_1, Андрей123 или другое подобное нелепое буквенно-цифровое прозвище? Бред какой-то. И если уже сейчас дефицит уникальных имён, так что случится через несколько поколений, когда все до единого имена окажутся заняты?

Я попробовал вообще полностью сменить игровой ник. Хотелось выбрать короткое ёмкое слово, но при этом грозное, показывающее мою силу и отвагу, и заодно ассоциирующееся со службой в армии. Вот только имена «Герой», «Боец», «Стрелок», «Дембель», «Солдат» оказались уже заняты. Я попробовал ещё с десятков подобных вариантов, но все они также были заняты. Это сколько же людей уже в игре?!

Вот слово «Сержант» оказалось свободно. А что? Нормальный игровой ник для бойца. И пусть я дослужился лишь до младшего сержанта, но всё же поспешил занять имя «Сержант», пока его не умыкнул кто-либо другой.

– Ну так что, солдатик, найдутся для меня тёплые вещи? – снова привлёк моё внимание сосед с верхней полки, оторвав меня от рассматривания характеристик Сержанта.

Вот же назойливый этот Фартовый! Ведь и вполне нормальные брюки у него имелись, и какая-то пусть драная, но футболка, и даже шлёпки на ногах. В сравнении с другими находящимися в поезде пассажирами он был относительно благополучным. Вон, на боковой нижней полке темноволосая девушка вообще голая только что возникла, ошалело озираясь по сторонам и запоздало прикрывая наготу руками.

Маргарита Овчинникова. Человек. Женщина. Класс не определён. 1-ый уровень

Тяжело же ей придётся совсем без вещей и даже одежды... Сам я в сравнении с другими оказавшимися в этом странном поезде пассажирами смотрелся чуть ли не олигархом. Так мне ли осуждать Фартового за желание получше подготовиться к встрече с новым миром? Только сейчас я осознал, какую огромную помощь получил в виде целого дня на сборы. Теперь нужно пользоваться своим преимуществом и совершать полезные в плане прокачки персонажа действия, а возможно и приобретать новых друзей.

Я порылся и достал тёплые носки для моего соседа сверху. Фартовый моментально надел их на свои грязные ноги и указал на мои стоящие возле рюкзака болотные сапоги:

– Отдай мне и сапоги заодно, не будь жмотом! Мне здоровье уже не позволяет по снегу босым топтать. Не переживай, солдатик, в долгу не останусь! Помогу чем смогу! А тапки свои я вот той мамаше отдам, – указал он на прислушивающуюся к нашему разговору Елену Макарову.

Подарить что ли действительно Фартовому сапоги? Человек он, по-видимому, бывалый, тёртый жизнью и многое повидавший. Вдруг действительно чем-то поможет мне в будущем? К тому же новый мир ожидался опасным, так что друг и напарник будет полезен.

– Держи! Носи на здоровье! – я передал Фартовому сапоги и заодно полез за запасной футболкой, чтобы жутко стесняющаяся девушка-брюнетка, также уже убедившаяся в невозможности завернуться в занавеску, смогла хоть как-то прикрыться.

Но что это? Под ворохом вещей в моём рюкзаке обнаружилась светящаяся синяя карточка пластинка с игральной картой. Я сам укладывал все вещи и точно знал, что ничего подобного раньше там не было. Взял странный предмет в руки и рассмотрел. Действительно похоже на игральную карту. По материалу не то плотный картон, не то пластик, наощупь не разобрать. На одной стороне непонятная рунная надпись, на другой рисунок в виде снежинки. Что это вообще за странная вещь?

У вашего персонажа недостаточен параметр Интеллект для опознавания предмета.

– Одноразовый магический артефакт, вызывающий снежную бурю, – вдруг сообщила голая Маргарита, и тут же сама удивилась. – Ой! Откуда я это знаю?

Я достал свою старую футболку, за которой, собственно, и лез в рюкзак, и передал обнажённой девушке. Полоска прогресса до второго уровня заполнилась процентов до двадцати.

Исчез возможный для дальнейшего выбора класс Хулиган.

Добавился возможный для дальнейшего выбора класс Интендант.

– Спасибо, э... Сержант! Я – Маргарита, – зачем-то представилась она, хотя её имя и так уже секретом для окружающих не являлось.

Видя обращённые на себя любопытные взгляды пассажиров, Маргарита побыстрее надела длинную футболку, оказавшуюся невысокой девушке чуть ли не до коленей, и решительно заявила, отвечая на невысказанные вслух вопросы:

– Да, знайте, я дура! Лежала в ванной и перерезала себе вены. Что, не видно уже? – девушка удивлённо осмотрела запястье в поисках порезов, но ничего не обнаружила. – Странно. Ещё пару минуту назад вот тут на запястье порезы были.

На самом деле хотела просто попугать родителей, слишком бурно воспринявших появление у меня парня. Я думала, мать с отцом прибегут на мой крик, увидят меня в окровавленной ванной и спасут. А заодно получат хороший урок на будущее считаться с моим мнением. Вот только... не рассчитала и действительно чуть не убила себя. Кровищи было! Вся вода красной стала! Я пыталась звать на помощь, но меня не услышали, а сил уже не хватало встать из ванны... Если бы не появившийся ангел, так бы и умерла попусту.

Ангел??? У меня господин в старомодном костюме ассоциировался скорее с демонической фракцией. По-видимому, с разными кандидатами на перемещение в новый мир общались рекрутёры разных играющих с «большую игру» сторон. Кстати... Я прислушался, а затем даже посмотрел в окно. Мне кажется, или наш поезд сбавлял ход?

– Тормозим, – подтвердил моё наблюдение Фартовый, со старческим кряхтением слезая со второй полки.

Оказался он совсем невысоким лысеющим с затылка мужчиной, всё тело которого покрывали тюремные наколки. Сквозь большую прореху на груди в футболке можно было рассмотреть собор с четырьмя куполами. Четыре «ходки»? Фартовый долго всматривался в темень окна, а потом неожиданно обратился ко мне:

– Ну что, солдатик, пойдём сходим вместе к проводнице вагона? Выясним, куда это наш поезд прибывает. А заодно спросим у этой суки, почему так холодно в вагоне?!

Я на секунду замешкался, решая: брать или нет рюкзак с вещами? Потом всё же не рискнул оставлять настолько искусаительный для соседей рюкзак и накинул на плечи. Запоздало вспомнив, присел и поискал под столами и лавками вагона хромоногого котёнка, но рыжего зверька нигде не было. Что же, тем лучше для него. По узкому коридору полностью уже заполненного людьми вагона вслед за Фартовым поспешил в сторону купе проводника. Сколько же тут в вагоне находилось людей! Они сидели по двое-трое на каждой полке, многие даже стояли в коридоре. И у всех на лицах были написаны смятение, растерянность и даже страх. Меня с Фартовым провожали удивлёнными взглядами, но никто окликать и тем более останавливать не стал.

Уголовник резко рывком распахнул двери купе проводника... вот только высказывать претензии было некому, купе оказалось пустым. Причём, похоже, пустовало оно очень давно, а возможно и никогда не было обитаемо – никаких личных вещей проводника мы не обнаружили, как не нашли никаких стопок матрацев и одеял. Тем временем раздалось шипение тормозной системы – поезд останавливался. Я глянул в окно и рассмотрел впереди яркий свет и какие-то тёмные фигуры. Наш поезд встречали...

Глава третья. [Сержант] Новый мир

– Тут гораздо теплее, да и снега нет! – я самым первым спрыгнул с остановившегося вагона на усыпанную гравием площадку и обернулся к столпившимся в тамбуре людям. – А вы знаете, что наш вагон вообще единственный во всём составе?! И никакого тепловоза в нашем поезде вообще нет! А рельсы заканчиваются буквально в метре от вагона...

Наш вагон действительно странным образом перемещался в ночи и остановился внутри круга диаметром метров ста. Я отчётливо видел переливающиеся всполохами электрических разрядов границы этой зоны. Внутри круга оказалось на удивление светло, хотя источников освещения я не видел. Едва ли света далёких звёзд хватало для такого хорошего освещения, хотя действительно стояла безоблачная звёздная ночь. Луны не было видно, да и вообще знакомых созвездий я не обнаружил. Не то, чтобы я хорошо разбирался в астрономии, но уж Большую Медведицу, Полярную звезду и Пояс Ориона по любому бы распознал, находишь они на небе. Но их там не было.

Выбрать персонажу возможный для изучения навык Астрономия?

Нет, нет! А даже испугался от такого скоропалительного предложения игровой системы. Ну какой из меня Астроном? Я и в школе этот предмет не любил. Строчка предложения тут же исчезла.

Второй следом за мной на землю спрыгнула Маргарита, придерживая руками полы длинной футболки. Кстати, на ногах у девушки я увидел истоптанные шлёпанцы Фартового – видимо, именно ей бывалый уголовник передал свою старую обувь.

– О! Тут снаружи действительно гораздо теплее, чем внутри вагона, – сразу же воодушевилась темноволосая девушка. – Там я едва не окоченела, а тут не мёрзну даже просто в футболке, и это ночью! Похоже, тут сейчас лето или...

Маргарита замерла на полуслове, заметив застывшие в полусотне метров от нас за светящимся силовым барьером тёмные фигуры. За нашим прибытием действительно внимательно наблюдала группа из двух десятков людей. Я тоже во все глаза смотрел на встречающих. Крепкие мужчины преимущественно в армейской форме, хотя некоторые в кожаных куртках и одеждах из звериных шкур. У двух ближайших в руках имелись автоматы, остальные были вооружены чем попало: от арбалетов и охотничьих ружей до мечей и копий. Все они внимательно наблюдали за выходящими из вагона людьми и о чём-то тихо переговаривались между собой. Интересно, чего нам ждать от них?

Выбрать персонажу возможный для изучения навык Зоркий Глаз?

Эээ... Вот это предложение игровой системы меня заинтересовало. Возможно и интересно. Только понять бы, что этот навык конкретно даёт? Словно в ответ на мой невысказанный вслух вопрос раскрылась окошко игровой справки:

Зоркий Глаз. Навык, улучшающий дальность обзора, а также в плохих условиях (туман, дым, темнота, камуфляж и т. д.) увеличивающий вероятность обнаружения предметов и существ, а также позволяющий считывать информацию об этих объектах. Повышение навыка улучшает дальность обзора и вероятность обнаружения (+1 % за каждый уровень навыка).

Очень даже нужный моему Сержанту навык, чтобы компенсировать десятипроцентный штраф к дальности обзора из-за низкого Восприятия! Беру однозначно!

Получен навык Зоркий Глаз первый уровень.

Выбрано 2 из 6 возможных на 1-ом уровне персонажа навыков.

Исчез возможный для дальнейшего выбора класс Интендант.

Добавился возможный для дальнейшего выбора класс Дозорный.

В это время из вагона выходили всё новые пассажиры. Никто никуда не разбредался, все стояли возле вагона и рассматривали новый мир, в котором нам предстояло теперь жить. Фартовый вышел одним из самых последних и, отыскав взглядом меня с Маргаритой, сразу же подошёл ближе.

– Хотел взять хоть что-нибудь полезное с вагона, – объяснил он причину своей задержки. – Пытался отломать крышку диванчика или металлические дверные ручки. Даже пробовал вынуть металлические пруты, на которых держатся занавески. Всё без толку. Руки сквозь предметы проходят... – Фартовый тоже заметил группу встречающих, оценивающе осмотрел незнакомцев, после чего недовольно оскалился, обозвал их надзирателями-вертухаями и обернулся в другую сторону. – Интересно, а что вон то? – Фартовый указал рукой в сторону горизонта, где полыхали частые вспышки молний, озаряя странные развалины не то старинного города, не то древней крепости. – Весь мой жизненный опыт прямо кричит в голос, что там можно неплохо пожить! Километра три всего от этого места, за полчаса дойдём!

Но я предложил не торопиться покидать освещённый круг, а сперва всё же поговорить со встречающими и послушать, что они нам сообщат. И тут перед моими глазами возникла яркая надпись:

**ВНИМАНИЕ!!!** Необходимо срочно покинуть стартовую локацию! Обратный отсчёт пошёл!

10 минут... 9 минут 59 секунд... 9 минут 58 секунд...

Судя по тому, как одновременно восторжеслись и засуетились люди вокруг меня, все они также увидели эту предупреждающую надпись. Слово до этого ожидая именно такой нашей реакции, наконец-то проявили активность и далёкие наблюдатели. Один из копейщиков суетливо подбежал и с уважительным глубоким поклоном протянул автоматчику импровизированный рупор-усилитель из скрученной бересты. Немолодой автоматчик подошёл вплотную к светящемуся барьеру и поднял рупор ко рту.

– Раз, раз! – раздался усиленный устройством хриловатый голос. – Итак, новички, подходите ближе и слушайте внимательно! Обратный отсчёт пошёл. Это значит, что зона, в которой вы находитесь, скоро схлопнется. Все, кто не успеет выйти из неё, неминуемо погибнут. Минус первая из девяти жизней.

Смерть в этом мире не окончательная, хотя и неприятная. Поплаваете рыбкой. После чего станете умнее и расторопнее.

Вместе с остальными пассажирами поезда я подошёл ближе, остановившись шагах в десяти от немолодого хмурого оратора. Совершенно не понял его фразу про «поплавать рыбкой», но в остальном сказанное пока что было понятным. Кстати, считать имя и уровень говорившего, как и его спутников, долго не получалось – сильно мешал разделяющий нас прозрачный переливающийся всполохами разрядов барьер. Но наконец, мне удалось считать данные копейщика, который принёс берестяной рупор.

КАСТЕТ. Человек. Мужчина. Клан «Новые Фараоны». Охранник 22-го уровня

Навык Зоркий Глаз повышен до второго уровня!

«Новые Фараоны»? Насколько же помпезно-пафосное название клана! У его лидера похоже зашкаливающее чувство собственного величия! А между тем автоматчик, чьё имя я так и не смог считать, уже опустил ненужный на таком близком расстоянии рупор и продолжил свою речь:

– Не обращайтесь внимания на находящийся за вашими спинами железнодорожный вагон – это всего лишь иллюзия, и она скоро исчезнет. Главное другое. Отсюда из стартовой локации три выхода. Все они смертельно опасные. Вон там, – говоривший указал рукой в сторону всполохов молний, – находится Город Сотен Черепов. Опасная локация с кучей постоянно возрождающихся жутких монстров-людоедов. Без тридцатого уровня, слаженного отряда друзей и хорошего снаряжения у всей группы я бы не рискнул туда соваться. В противоположной от нас стороне, на востоке, находится снежный перевал, где дует жуткий пронизывающий до костей ледяной ветер. Каких-то сорок минут, и вы окоченевшие трупы. А даже если и удастся пройти горный перевал, с той стороны расположен город оборотней. Мерзкие твари-людоеды, ненавидящие людей и убивающие при каждом случае. И, наконец, дорога в долину...

Тут автоматчик вообще убрал рупор и отдал какие-то приказы своим подчинённым, указывая рукой вдаль. Я всмотрелся в темноту. На дороге за спинами встречающих показались две большие крытые повозки, причём запряжены в них были не привычные лошади, а странные огромные ящерицы,

каждая размером с бегемота. Я заметил, как слегка заполнилась полоска прогресса – по-видимому, активно использовался только что полученный моим персонажем навык Зоркий Глаз. Автоматчик же продолжил свою речь:

– Путь в обжитую долину очень опасный, он идёт через лес со множеством жутких тварей. Новичок первого уровня там однозначно не пройдёт. Поэтому садитесь в наши повозки, сидите в них тихо и по дороге не высовывайтесь! Мы с опытными бойцами постараемся вас защитить и доставить в безопасное убежище, где вы получите крышу над головой и работу по специальности.

Собравшиеся возле меня люди, заметно было сникшие при словах про Город Сотен Черепов и смертельный снежный перевал, сразу же воодушевились и даже заулыбались. Со всех сторон слышались одобрительные реплики. Самые нетерпеливые даже шагнули было к светящемуся барьеру, собираясь пройти через него, но выступающий остановил их:

– Стоп, стоп! Не так быстро! Сперва я озвучу обязательное условие: мои люди обыщут каждого на предмет оружия и опасных предметов. Не хватало нам ещё в дороге беспорядков, бунта или паники, поэтому оружие у вас будет изъято и возвращено только по прибытию на место. Но больше нас интересуют святащиеся магические карточки – они с какой-то вероятностью появляются у прибывающих в новый мир новичков. Это опасные артефакты, которые вам совершенно ни к чему, вы всё равно не сможете ими правильно воспользоваться. Сданные карточки – плата за проезд всей вашей группы новичков. Опытные бойцы моего отряда смогут их применить для защиты всей нашей колонны от всевозможных опасностей...

– У меня есть магическая карточка! – закричала немолодая женщина, с гордостью демонстрируя высоко поднятую вверх переливающуюся зелёным игральную карту.

Ух ты! Выходит, не только у меня одного появился магический артефакт? У других новичков тоже появляются аналогичные карточки! И тут я наконец-то сумел считать информацию о хмуром автоматчике:

? ТОПОР. Человек. Мужчина. Клан «Новые Фараоны». Надсмотрщик 42-го уровня.

Навык Зоркий Глаз повышен до третьего уровня!

Самое странное, что в отличие от всех ранее виденных мною надписей о персонажах, текст о ТОПОРЕ был почему-то не серого, а синего цвета, а рядом с именем светился знак черепа. Почему так? Однако никакой подсказки по данному вопросу я не смог получить. Более того, игровая система весьма обидно сообщила, что мой Сержант малость туповат для таких знаний:

У вашего персонажа недостаточен параметр Интеллект для совершения данного действия.

Ладно, пропустим пока знак черепа и цветовую дифференциацию встречаемых игроков. Когда-нибудь всё равно узнаю ответы на эти вопросы. Но вот игровой класс «Надсмотрщик»? Такой класс ассоциировался либо с тюрьмой, либо с рабами. В этот момент Фартовый отвлек меня, потянув за рукав:

– Ты что, солдатик, и дальше будешь слушать этого фуфлыжника? Ясно ведь, как пить дать, что возвращать волены и пырялы они не собираются. А хотят обезоружить прибывших, чтобы потом без сопротивления скрутить. Уходить надо в другую сторону! К Городу Сотен Черепов или через снежный перевал. Подумай сам: если тут место появления в новом мире совсем зелёных игроков, ну не может быть в соседних зонах слишком сложно!

Признаться, бывалому уголовнику удалось посеять сомнения в искренности слов хмурого автоматчика, особенно на фоне и так уже имевших у меня подозрений из-за странного игрового класса Надсмотрщик. Мне совершенно не верилось в бескорыстность этих людей, да и некоторые из встречающихся выглядели словно откровенные бандиты или даже работорговцы. Я не настолько уж хороший физиономист, но всё равно чувствовал исходящую от них фальшь. Все встречающиеся с плохо скрываемым нетерпением только и ждали, когда же новички пройдут через барьер прямо к ним в лапы! Да, решено, нужно уходить другим путём! Вот только... я поискал глазами Маргариту, уже вставшую в очередь желающих пройти барьер и личный досмотр.

Я подошёл к девушке и поинтересовался, пойдёт ли она со мной и Фартовым в Город Сотен Черепов? Идти через перевал я девушке не предлагал, поскольку она была слишком легко одета для похода через снежные горы.

– Ты сдурел, Сержант?! Нет, конечно! Я хочу поскорее попасть в убежище вместе со всеми!

Мои слова об игровом классе ТОПОРА и о том, что Надсмотрщик может лгать, заманивая новичков в ловушку, Маргарита даже слушать не захотела. Более того, именно меня она обвинила во лжи! И даже резко высказалась в духе того, что своими словами я пытаюсь заманить беззащитную едва одетую девушку подальше в безлюдное место. Очень обидно было слышать такое. Что же... Выходит, наши пути тут разойдутся. Жаль, симпатичная девушка... Я попрощался и поспешил за зачем-то возвращающимся к вагону Фартовому. Тот видел мои метания и попытался успокоить:

– Не расстраивайся, солдатик! Не пошла бы эта цыпа с нами, поэтому я даже предлагать ей не стал. Тут нужна решительность и храбрость, а баба она и есть баба. Идём скорее, всего четыре минуты до схлопывания круга! – торопил меня уголовник-рецидивист.

Он подошёл к вагону и стукнул по металлическому колесу носком своего (бывшего моего) сапога. И сразу же расплылся в улыбке:

– Говорю же, лапшу на уши двигал этот свисток с автоматом! «Бесполезная иллюзия». Как же! Специально же отвлекал наше внимание, чтобы мы не набрали полезных вещей. После начала обратного отсчёта это очень даже реальный вагон! Две минуты на сбор ценного и бежим!

Действительно, те предметы, которые ранее невозможно было потрогать, стали очень даже доступными! По совету своего более опытного спутника я кинулся в вагон, срывая с окон занавески и собирая в пучок толстые стальные пруты – и копьё из них можно будет соорудить, и много чего другого полезного. Да и ткань самих занавесок тоже пригодится на что-нибудь.

– Время! – остановил сбор трофеев Фартовый. – Бежим со всех ног из зоны, солдатик!

Я кинулся вслед за напарником. Выронил несколько кусков материи, но уже не было времени останавливаться и подбирать их. Мы и так едва успевали. В тот момент, когда я проскочил светящийся барьер, до окончания обратного отсчёта оставалось всего четыре секунды!!!

Освещённый круг за нашими спинами исчез. Не осталось ни плацкартного вагона, ни рельсов. Со всех сторон виднелся лишь ночной заснеженный лес. Не видно стало и группы пассажиров. По-видимому, пространство как-то изменилось, и нас теперь разделяло достаточно большое расстояние.

**ВНИМАНИЕ!!!** Мир опасен и труден! Тот игрок, кто без единой смерти переживёт первые сутки в новом мире, получит +2 очка характеристик персонажа!

Я вчитался в высветившуюся надпись и довольно улыбнулся. Плюс два очка! Совсем неплохо! Только отдышавшись, я наконец-то обратил внимание, что Фартовый, а вслед за ним и я, побежали в сторону заснеженного перевала. Почему не в Город Сотен Черепов? Я задал этот вопрос своему более опытному напарнику. Тот, всё ещё тяжело дыша, лишь отмахнулся:

– Оружия нет у нас нормального... Было бы к твоему топору хотя бы ещё что-то, можно было рискнуть. А так... ткань набрали, утеплимся. Перейдём снежный перевал. И посмотрим, что там за город. Не верю я, что там живут убивающие всех встречных оборотни. Как-то ведь люди про них узнали и сумели рассказать?

Я согласно кивнул и по совету Фартового присел убрать скомканные занавески в рюкзак. Расстегнул ремешки и... самого удара по голове я не заметил, как и не почувствовал боли. Лишь увидел почему-то со стороны, как оседает моё тело с проломленной головой. Фартовый же брезгливо отбросил окровавленный булжик и присел рядом с моим трупом. Произнёс с довольной интонацией: «Самое быстрое убийство. Надо же! Забавное достижение».

Несколько секунд он рылся в моём рюкзаке, затем матюгнулся и заорал по-звериному:

– На хрен мне твои сахар и гвозди, Сержант?! Почему я не могу твою куртку, топор и остальные предметы взять???

По-видимому, в лут выпало совсем немного. Чем занимался дальше мой убийца, я уже не видел. Картинка быстро темнела, наконец перед глазами на чёрном фоне загорелась ярко-красная надпись:

Ваш персонаж погиб! Первая смерть из десяти возможных в этом мире. Возрождение будет доступно через пятнадцать минут.

Получено достижение: Самая быстрая смерть. Ваш персонаж погиб на 51-ой секунде пребывания в новом мире.

Известность повышена до 1.

Глава четвёртая. [Котёнок] У меня лапки!!!

Никогда в жизни не испытывал настолько сильного шока. Я теперь кот, точнее маленький котёнок!!! Причём у меня появился человек-хозяин с именем, которое я сам ещё недавно носил! В это очень сложно было поверить, а ещё труднее смириться и принять. Я пробовал выйти в новый мир, чтобы своими глазами убедиться в реальности таких перемен, но раз за разом перед глазами возникала одна и та же надпись:

**ВНИМАНИЕ!!!** Вы – зависимый от хозяина питомец и не можете войти в игровой мир, пока ваш хозяин не находится в нём.

Я выл от бессилия и надеялся, что всё это лишь дурной сон, после которого я проснусь в своём привычном человеческом теле. Но единственное, что мог сейчас, это просматривать информацию о своём персонаже. С экрана характеристик на меня смотрел рыжий лохматый котёнок с перебитой левой задней лапкой, туго обмотанной бинтом.

Имя не определено \*

**ВНИМАНИЕ!!!** Возможно придумывание имени хозяином вплоть до достижения вами 5-го уровня.

В противном случае будет выбрано по умолчанию имя «Васька».

Котёнок. Самец. Питомец Андрея Бестужева-Кислякова

1-ый уровень. Класс не определён

**ВНИМАНИЕ!!!** Игровой класс устанавливается автоматически на 10-ом уровне на основании приобретённых навыков и стиля игры. В дальнейшем вплоть до достижения 25-го уровня возможно уточнение/корректировка класса. После достижения 25-го уровня смена игрового класса невозможна, несовместимые с игровым классом навыки становятся недоступными для получения.

Предполагаемый на текущий момент класс: Озорник, Плакса, Охотник на птиц

Характеристики персонажа:

Сила 8 (-30 % наносимого в ближнем бою урона)

Ловкость 20 (+30 % скорость передвижения, +30 % скорость реакции, +30 % точность действий) \* Высокий показатель параметра Ловкость даёт вашему персонажу особые способности (временно неактивно)

\*\* Из-за полученной травмы Ловкость временно снижена до 18, получаемые от показателя Ловкость бонусы снижены

Интеллект 18 Высокий для существа вида «кот» показатель Интеллекта позволяет видеть расширенные характеристики существ и предметов, а также даёт дополнительную информацию о навыках и игровых классах

Восприятие 18 (+20 % дальность обзора, слуха, чутья)

Телосложение 14 эффектов нет

Модификатор удачи -3 \* Крайне низкий показатель параметра Удача даёт вашему персонажу особые способности

**ВНИМАНИЕ!!!** Возможно перераспределение не более трёх единиц характеристик

Параметры персонажа:

Очков здоровья 61 из 61

Очков выносливости 138 из 138

Очков магии 0 из 0

Переносимый груз 1 кг \* Инвентарь заблокирован

Использовано мутагенов 0

Известность 0

Навыки персонажа

Рукопашный бой 1 \* мутагены не использованы

Внимание!!! Выбран 1 из 6 возможных на 1-ом уровне навыков

Особые способности персонажа:

Маленький зверёк \* прирождённая способность существ вашего вида

+30 % защита от холода из-за меха. Существа крупных и особо крупных размеров игнорируют вас

Живучая тварь \* способность доступна существам с резко отрицательной Удачей

+10 % сопротивление холоду, жаре, ядам, радиации и другим агрессивным воздействиям

Ночной хищник \* прирождённая способность существ вашего вида

Отсутствует штраф к дальности обзора ночью, автоматический Бесшумный Шаг ночью

В качестве еды вам не подходит растительная пища

Всеобщий любимец \* прирождённая способность существ вашего вида

+20 к реакции любых кошачьих, +20 к реакции мужчин, +50 к реакции женщин всех разумных рас.

Вплоть до достижения 10-го уровня абсолютная защита от агрессии любых кошачьих

Когтистые лапки \* прирождённая способность существ вашего вида

10 % шанс при ударе вызвать у врага кровотечение

Невозможность использования инструментов

Вездесущая тварь \* способность доступна существам с показателем Ловкости от 20+ \*\*

Способность взбираться по вертикальным поверхностям, проникать в узкие проёмы и щели, преодолевать прыжком расстояние до десятикратной длины своего тела

\*\* Способность временно неактивна из-за травмы, время восстановления 30 дней

И что мне делать со всем этим??? Уповать на то, что это всего лишь дурной сон, и я проснусь человеком? Но что, если этого не случится никогда? Мне придётся играть ЭТИМ???

Чуть успокоившись, я уже внимательнее вчитался в характеристики доставшегося мне зверька. Мдаа... Не боец, мягко говоря. С таким громадным штрафом минус 30 % к наносимому когтями и зубами дамагу мой котёнок едва ли способен был хоть с кем-то справиться в одиночку, и десятипроцентная вероятность вызвать у противника кровотечение тут не сильно-то помогала. Напрашивалось подкачать Силу за счёт каких-либо других характеристик, чтобы улучшить боевые возможности. Я попробовал добавить единичку к Силе за счёт Ловкости (благо до подтверждения действий варьировать характеристики возможно было как угодно) и выяснил, что каждое дополнительное очко к Силе добавляет +5 % к наносимому в ближнем бою урону. Это значило, что даже

максимально возможные три добавленные очка к Силе в итоге лишь уменьшат штраф до минус 15 %... Не слишком-то обнадеживающий результат. Тем более что я обратил внимание на другую проблему моего персонажа: крайне низкий модификатор Удачи котёнка. Чем это мне грозит?

Модификатор Удачи персонажа влияет на шанс попадания при стрельбе из любых типов дальнобойного оружия, на возможность получения травмы при падении или получении урона, на выигрыш в азартных играх, на нанесение противнику критического повреждения. Модификатор Удачи не влияет на шанс обнаружения трофеев, но с какой-то вероятностью увеличивает ценность находки.

Текущее значение Модификатора Удачи означает штраф -3 к любым проверкам на парирование, уклонение, сохранение равновесия, получение травмы, нанесение критического урона, а также означает повышенную вероятность случайных негативных событий.

Дальнобойное оружие, как и участие в азартных играх, меня в теле котёнка совершенно не интересовали. В когтистых лапках не удержишь лук или ружьё, как и колоду карт. Но вот штраф минус три к любым проверкам на Ловкость, а также «повышенная вероятность негативных событий» откровенно пугали. Я попробовал добавить единичку к Удаче за счёт Ловкости. Штраф ко всем проверкам снизился до минус двух, но одновременно пропало особое свойство «Вездесущая Тварь». Хотя последнее было не настолько уж страшным, поскольку из-за травмы лапы мой котёнок ещё месяц не мог карабкаться по деревьям и далеко прыгать. За целый же месяц игры с таким жутким штрафом к Удаче, подозреваю, котёнок получил бы кучу новых травм, так что особое свойство «Вездесущая Тварь» всё равно бы не заработало.

Ещё одно вложенное очко уменьшало штраф ко всем проверкам до минус одного, но одновременно с этим пропало и особое свойство «Живучая Тварь», дающее моему персонажу десятипроцентную защиту от холода, жары и прочих агрессивных воздействий. Пожалуй нет, это полезное свойство хотелось бы сохранить.

Я вернул распределённые очки на место и продолжил «баловаться» с характеристиками персонажа, пока ещё не подтверждая изменения и просто изучая последствия. Так, увеличение и уменьшение Телосложения, соответственно, увеличивало и уменьшало запас Очков Здоровья, а также Очков

Выносливости. Ну, в общем-то, это было предсказуемо.

Но тут...

**ВНИМАНИЕ!!!** Произошло изменение описания вашего персонажа!

Теперь вы: Котёнок. Самец. Питомец Сержанта

Что случилось??? Я совершенно не понимал причины таких изменений. Мой игровой хозяин подарил своего питомца кому-то? Или... тут я усмехнулся хищной улыбкой чеширского кота, поскольку догадался, что именно произошло. Кто бы ни играл за моё человеческое тело, он сразу же избавился от пафосной двойной «дворянской» фамилии и сменил игровой ник на «Сержант». Кстати, лично я бы именно так и поступил.

Хм... Что там говорил незнакомец в баре? «Два разных характера – это может быть интересно» и «Не забудьте взять котёнка». Кажется, я догадался, зачем требовалось брать с собой котёнка. Тело маленького зверька стало моей тюрьмой! А за человека-хозяина, как бы странно это ни звучало, играл тоже я!

Я попробовал закрыть окошко характеристик, чтобы убедиться в том, что Сержант – это я сам. Но...

**ВНИМАНИЕ!!!** Вы – зависимый от хозяина питомец и не можете войти в игровой мир, пока ваш хозяин не находится в нём.

Чёрт! Когда же мне позволят войти в игру? Я снова вернулся к характеристикам персонажа. На этот раз экспериментировал с Интеллектом. Уменьшение параметра Интеллект на одно, и даже на два очка в явном виде никак не проявлялось. Уменьшение же на три очка до 15 убрало надпись о высоком для существа вида «кот» показателе, да и подсказки-описания ко всем характеристикам и навыкам стали лаконичнее. А если, наоборот, ещё больше увеличить Интеллект?

Интеллект девятнадцать. Никаких видимых изменений, разве что чуть упало количество Очков Выносливости (подозреваю, что из-за уменьшения Ловкости, от которой я «отщипнул» очко). Интеллект двадцать. Осталось ещё меньше

Очков Выносливости, но зато...

Оба-на! У котёнка под разноцветными полосками жизни, усталости и голода появилась ещё одна, на этот раз синяя! Всплывшая подсказка сообщила, что передо мной шкала Очков Магии. Всего три Очка Магии. Мало. Даже очень мало. Но это только начало!!!

Одновременно с этим в таблице моего персонажа появилась строчка об ещё одном особом свойстве:

Маг-самоучка \* способность доступна существам с показателем Интеллекта от 20+

Способность использовать Очки Магии для сотворения изученных заклинаний выбранного раздела магии.

**ВНИМАНИЕ!!!** Требуется наличие у персонажа соответствующего навыка

Вот она – возможность моему котёнку сражаться не только слабыми когтями и зубами! Чувствуя, что нахожусь на правильном пути, я ознакомился с возможными для изучения котёнком разделами магии.

Магия Иллюзий. Магия Лечения. Магия Проклятий. Магия Превращений. Магия стихий.

Ещё два раздела (Магия Вызова и Магия Смерти) были для меня почему-то неактивными. Не знаю уж по какой причине. Возможно, этот мир имел какие-то ограничения по балансу и не предполагал существование вызывающего жутких демонов или рассылающего смерть направо-налево милого и безобидного на вид домашнего питомца. Ну ладно, и пяти имеющихся разделов магии мне более чем хватит. Хотя... вот же чёрт!

Для использования каждого раздела магии требовалось наличие у персонажа соответствующего навыка. Но главная проблема состояла в том, что эти навыки были между собой несовместимы! Я мог выбрать только один из пяти! Не, ну так нечестно!

Хотелось всё. И пускать огненные файерболы во врагов. И лечить себя и своих друзей. И вызывать коварные иллюзии. И превращаться из безобидного котёнка в нечто большое и опасное. Но после долгого изучения предлагаемых заклинаний я всё же остановился на Магии Проклятий!

Ослабить врага. Затормозить врага. Вызвать у врага болезнь.

Эти заклинания были доступны сразу же на 1-ом уровне, хотя использование последнего требовало аж пяти Очков Магии при моих всего трёх. Тем не менее, свой выбор я сделал:

Уменьшить Ловкость с 20 до 18, высвободив таким образом два очка характеристик. Прощай полезное свойство «Вездесущая тварь», придётся обходиться без тебя. Да и временно из-за травмы лапы эффективная Ловкость котёнка будет всего 16. Ещё одно очко характеристик возьмём за счёт уменьшения Восприятия до 17 (да, на 5 % упала дальность чутья, слуха и обзора, но это некритично). Главное, получили три возможных для изменения характеристик персонажа очка.

Первым делом поднимаем Интеллект с 18 до 20! Есть полоска магии! Встречайте в новом мире пушистого мага-котёнка! И наконец, последним очком характеристик Модификатор Удачи поднимаем с минус 3 до минус 2, чтобы будущему грозе всех врагов жить стало хоть чуточку полегче!

Получен навык Магия Проклятий первый уровень.

Выбор второго раздела магии возможен только на 10-ом уровне персонажа.

Выбрано 2 из 6 возможных на 1-ом уровне персонажа навыков.

Исчез возможный для дальнейшего выбора класс Плакса.

Добавился возможный для дальнейшего выбора класс Проклинатель.

Я вчитался в строки текста и довольно заурчал – другие разделы магии для котёнка вовсе не закрыты, просто для их изучения ещё не настало время. Придётся ждать десятого уровня. Так, начало положено. Теперь я хотел

разобраться с полезными для своего котёнка навыками, но именно в этот момент меня выдернуло в новый мир! Наконец-то!

**ВНИМАНИЕ!!!** Мир опасен и труден! Тот игрок, кто без единой смерти переживёт первые сутки в новом мире, получит +2 очка характеристик персонажа!

О, приятный бонус! Нужно будет постараться его получить. Вот только где это я??? Зима... Ночь... Заснеженный лес... Сугробы такие, что маленький пушистый зверёк проваливался в них с головой. Стоп. Голоса? Да, точно! Где-то впереди разговаривали люди! Подпрыгивая и проваливаясь в рыхлый снег, я поскакал на голос. Почти уже достиг говорящих, но тут...

Неопрятный бандит, осмотревшись по сторонам и не заметив крохотного котёнка, размахнулся и с силой стукнул камнем по темечку сидящего на корточках молодого парня! Он его убил!!! Я аж замер от увиденного.

**ВНИМАНИЕ!!!** Ваш хозяин Сержант погиб. Воскрешение будет возможно через пятнадцать минут. Желаете переместиться к точке возрождения хозяина?

Глава пятая. [Котёнок] Первая встреча

Да, я пожелал переместиться к точке респа – не хватало ещё потерять своё человеческое тело в этом огромном неизведанном мире! Оно мне было нужно, поскольку я рассчитывал когда-нибудь найти способ вернуть человеческий облик, а потому следовало держаться поближе к Сержанту. Хотя, честно говоря, своим хозяином я был сильно разочарован – ну как он мог настолько слепо довериться и повернуться спиной к убившему его опасному типу?

Один миг, и пейзаж вокруг сменился. Тоже ночь, но уже вместо леса тёмные скалы и покрытые снегом валуны. А ещё пронизывающий до костей ледяной ветер. Я моментально встопорщил шерсть и впервые обрадовался своему новому облику – густой рыжий мех хорошо защищал крохотного котёнка от холода. А ещё промелькнула надпись об автоматически включившейся способности Бесшумный Шаг. Да, сейчас стояла ночь – идеальное для котов время.

В пять прыжков, уже приноровившись не очень-то полагаться при движении на больную лапу, я взобрался на ближайший большой валун и осмотрелся. Гористая местность. Ни одного деревца или кустика. Вокруг, насколько хватало глаз, были лишь камни и снег. Мне что, целых пятнадцать минут сидеть на одном месте и ждать, пока возродится человек?

Я задрал морду вверх. Жаль, что несущиеся по небу рваные тучи не позволяли рассмотреть звёзды. Так я хоть сумел бы сориентироваться или по крайней мере понять, знакомые ли на небе созвездия. То, что луны на небе не было, своим кошачьим зрением я видел даже сквозь пелену облаков. Вот только пока что не понимал, сегодня новолуние или в этом новом мире вообще нет луны? Я рассматривал горный склон, пытаюсь для себя понять, куда тут вообще идти. Едва ли выше по склону – там наверняка ветер ещё более холодный и пронизывающий. Даже мех меня не спасёт.

Стоп! Мне показалось, или что-то мелькнуло вдали меж камней? Нечто тёмное и стремительное, я заметил лишь быстрое смазанное движение. Скорее всего почудилось. Тем не менее, я напряжённо всматривался в темноту, а заодно встопорщил уши, пытаюсь уловить какие-либо звуки. И только потому сперва уловил звук покотившегося камня, а ещё через секунду мелькнувший на краткий миг отблеск жёлтых глаз на фоне чёрной скалы. Там в ночи кто-то двигался! Какой-то зверь! И он, судя по всему, меня заметил!

Как я не напрудил от страха в этот момент, не знаю... Причём гораздо больше самого зверя меня испугало то, что я его моментально потерял из виду, и опасный сосед мог находиться где угодно!

Выбрать возможный для изучения навык Зоркий Глаз?

Выбрать возможный для изучения навык Чуткое Ухо?

Выбрать возможный для изучения навык Острый Нюх?

Я бегло прочёл информацию об этих навыках. Первый, как нетрудно было догадаться, улучшал дальность обзора, а заодно увеличивал шанс обнаружения существ и скрытых предметов. Второй увеличивал радиус слуха и также увеличивал шанс обнаружения живых существ. Третий, соответственно, улучшал обоняние и также увеличивал шанс обнаружения существ. По идее, отыгрывай я

роль обычного кота-хищника, требовалось брать все три навыка. Вот только нужно ли это котёнку-магу, каким я хотел видеть своего персонажа в игре? Не потребуются ли мне более нужные для выживания навыки?

Хотя выбрать что-то одно из предложенных трёх вариантов действительно не помешало бы. Моё Восприятие 17 вовсе не гарантировало обнаружение опасного врага первым, а с хромой лапкой шансов сбежать от опасности было крайне немного. Что улучшить? Зрение, слух или нюх? Я остановился на улучшении слуха – умение обнаруживать врага в полной темноте или за препятствием может не раз пригодиться и спасти мне жизнь.

Получен навык Чуткое Ухо первый уровень.

Выбрано 3 из 6 возможных на первом уровне персонажа навыков.

И тут моё сердце от испуга едва не выпрыгнуло из груди, поскольку буквально в полуметре от себя я обнаружил внимательно меня рассматривающего и обнюхивающего огромного зубастого зверя! От неожиданности и испуга я даже вскрикнул. Точнее, жалобно пискнул. Хотя почти сразу сообразил, что передо мной пума – по сути, большая кошка, а значит моему котёнку вплоть до 10-го уровня абсолютно не страшная.

Химероидная Пума. Самка. 78-ой уровень.

У пумы была странная тёмного цвета шерсть. Не то слипшаяся, не то шерстью в привычном смысле это даже и не являлось. Какая-то вуаль покрывающей зверя тьмы. Шевелящаяся, неприятная, от неё хотелось поскорее отвернуться. Видимо, своего рода магия, заставляющая жертву смотреть в другую сторону.

Тем не менее, я пересилил себя и уже совершенно безбоязненно разглядывая ночную гостью. Даже заглянул ей в пасть, с уважением осматривая ряды острых зазубренных зубов, когда пума приоткрыла челюсти. А между тем Химероидная Пума наклонилась и осторожно прихватила меня зубами за загривок. Больно не было, скорее обидно, что с моим собственным мнением зверь нисколько не собирался считаться. Полсотни прыжков куда-то в темноту, затем узкий лаз, и Химероидная Пума разжала свою страшную пасть, аккуратно положив меня в неглубокую устланную сухой травой яму меж трёх огромных валунов, прикрывающих убежище от снега и ветра.

А ещё тут в норе имелось другое существо!

Детёныш Химероидной Пумы. Самка. 1-ый уровень.

Тёмное пушистое создание в полтора раза крупнее меня, ещё слепое и абсолютно беспомощное. При появлении матери этот котёнок жалобно заскулил и пополз к ней.

Не успел я осмотреться на этом месте, как самка плюхнулась рядом, позволив детёнышу присосаться. А затем своей мордой начав настойчиво подталкивать и меня к соскам на её животе. Я упирался всеми четырьмя лапами. Нет, меня не нужно кормить молоком! Я уже взрослый! По-видимому, пума и сама это поняла, так как встала и растворилась в ночи. Слепой детёныш вращал мордашкой, пытаюсь понять, куда делась кормилица.

Но уже через минуту заботливая мамаша вернулась, принесла задушенное покрытое одновременно мехом и иголками существо – не то колючую крысу, но то давно не посещавшего парикмахерскую маленького ёжика. И вот тут уж избежать насильственного кормления мне не удалось – излишне заботливая мамаша сердилась и грозно рычала на меня, когда я брезгливо отворачивал мордашку от окровавленной добычи, даже весьма болезненно укусила. Эх, была ни была! Я поборол отвращение и впился зубками в горячее кровоточащее мясо.

Эээ... А ничего на вкус! По-видимому, мои гастрономические пристрастия решительно изменились – человеком я бы ни за что не стал жрать сырое мясо. Но котёнку эта пища однозначно нравилась! Я с довольным урчанием рвал горячую ещё плоть зубами и слизывал капельки крови. Более того, заметил, что с каждым проглоченным кусочком у меня понемногу заполняется шкала прогресса до следующего уровня. Похоже, вёл я себя правильно, игровые алгоритмы одобряли такое поведение. А ещё...

Получен временный эффект: защита от холода улучшена на +25.

Время действия эффекта 6 часов.

Вот теперь совсем хорошо! После того, как я насытился свежим мясом, мне был не страшен любой мороз. Но... что это? Я наострил ушки и услышал

человеческие голоса. А ещё скрип снега. Двое. Нет, трое людей проходили поблизости. Химероидная Пума тоже подняла морду и прислушалась.

Навык Чуткое Ухо повышен до второго уровня!

– ... да кого вообще [скрыто цензурой], что эти двое не захотели идти добровольно? Приказ был хватать всех. Они пошли к перевалу, так что перехватим у спуска!

– Тем более, что у парня были хорошие берцы и куртка. Сразу предупреждаю – себе возьму!

– Так тебе ТОПОР и разрешит сразу две ценные вещи взять! Одну может быть, и то только если обоих беглецов приволочём.

– Ну тогда берцы выберу. А то мои «говнодавы» давно развалились. Я уже [скрыто цензурой] подошву подвязывать!

– Заткнитесь оба! Орёте так, что за километр слышно. Тут где-то уже совсем рядом граница зоны, хищники могут водиться. Да и ночь ещё не прошла. Как бы нам на бестий не нарваться.

Навык Чуткое Ухо повышен до третьего уровня!

Получен второй уровень персонажа!

Получите награду: три очка навыков и одно очко мутации.

Ух ты, второй уровень! Нужно будет, как выпадет свободная минута, заняться изучением изменившихся характеристик моего котёнка и распределить причитающиеся очки. Сейчас было немного не до того. Голоса и звуки шагов между тем удалялись, вскоре я уже перестал их слышать.

Я не знал, кто такой ТОПОР, и про каких двух беглецов они говорили. Хотя, если подумать... берцы, хорошая куртка, молодой парень... Уж не про меня ли они говорили? Точнее, про Сержанта? Тогда беглецы, скорее всего, Сержант и его убийца. Ведь преследователи не знали, что тот бандит убил моего хозяина. Но

кто тогда эти трое?

Химероидная Пума выждала ещё с полминуты и едва видимой тенью скользнула к выходу из логова. По хищному блеску её глаз я почему-то сразу догадался, что этой троице людей не суждено сегодня дойти до спуска с горного перевала. Слишком уж близко эти люди подошли к её логову, они могли заметить следы, а потому осторожная самка не могла отпустить их живыми.

Сам же я, воспользовавшись отсутствием навязчивой няньки, выбрался из ямы и со всех ног кинулся обратно, благо цепочку следов Химероидной Пумы разобрать было действительно несложно. Но это крупному зверю хватило полсотни прыжков, маленькому же котёнку на обратный путь потребовалось минут пять.

Я только-только вскарабкался на камень, с которого совсем недавно обозревал окрестности, как вдруг с болезненным стоном в паре шагов от меня прямо из воздуха материализовался... я сам, только в человеческом облики. Какой же я громадный с точки зрения котёнка!

– Наконец-то! Надеюсь, у тебя хватит ума рассмотреть следы тут на снегу и не пойти в сторону опасного хищника? – крикнул я человеку, и молодой парень обернулся на писк.

Удивлённо посмотрел на меня, затем улыбнулся, нагнулся и подхватил котёнка на руки.

– Так вот ты где, дурачок! А я-то думал, что ты в том мире остался. Ух ты, везёт же тебе, сразу второй уровень! Хорошо быть котёнком – ни тебе забот, ни проблем, сиди и мяукай. А мне вот теперь голову ломать, куда это я попал, и как этой задницы выбираться к людям. Ну да ладно, пошли вместе, – Сержант посадил меня к себе на плечо, и я вцепился когтями в куртку. – Вдвоём веселее!

Не уверен, что человек разглядел следы пантеры и оттого предпринял меры предосторожности, дабы не встретиться с когтистым зверем. Однако двинулся Сержант всё же в другую сторону – перпендикулярно цепочке следов стал карабкаться всё выше и выше по склону. Ветер тут действительно становился всё более холодным и пронзительным, да и видимость сильно снизилась, когда мы поднялись на уровень туч. Но мой хозяин, зябко потирая руки, упорно

продолжал взбираться всё выше.

– Ты куда лезешь выше, балбес? Замёрзнешь же! – попытался было образумить я Сержанта, но человек истолковал моё возмущённое мяуканье по-своему.

Он снял котёнка с плеча и заботливо укрыл от холода, убрал за пазуху. При этом, видимо желая выговориться, даже заговорил со мной:

– Мёрзнешь, малыш? Знаю, самому тоже холодно. Ничего, потерпи, немного осталось. Мы правильно идём, на восток. ТОПОР говорил нам, новичкам, что горный перевал находится на востоке. А я по компасу иду, так что не собьёмся!

Странное и нелогичное на первый взгляд поведение человека стало мне понятным. Сержант, оказывается, шёл в строго выбранном направлении, желая пересечь восточный горный перевал. И с компасом-то, конечно, надёжно. Но я всё равно задумался и нашёл как минимум три ошибки в логике своего хозяина.

Во-первых, откуда уверенность, что магнитные полюса тут в новом мире расположены также, как и на нашей матушке-Земле? Старый земной компас тут мог безбожно врать. Во-вторых, некий ТОПОР (даже если и говорил правду) указывал направление на восток из какой-то совершенно другой точки, и вовсе необязательно с точки воскрешения Сержанта это направление на восток сохранялось. Ну и, в-третьих, мы сейчас находились в горах, где нередки магнитные аномалии. Железосодержащие породы вносят коррективы в работу компаса, так что со стопроцентной уверенностью говорить про правильность направления тут в горах нельзя.

И, в-четвёртых, – я высунул мордашку из куртки и осмотрелся, – ну видно ж, что светает вон в той стороне! Вотсе не туда, куда мы идём!!! Э... что такое?

Поведение Сержанта действительно изменилось. Человек резко остановился, затем пошёл в другую сторону и присел, разглядывая совсем свежие ещё не припорошенные снегом следы. Цепочка следов тянулась по горному склону на восток. На «правильный» восток, а вовсе не туда, куда мы раньше шли.

– Знакомые сапоги... – проговорил человек вслух задумчиво, после чего потянулся за топором и взял его в руки. – Ну, Фартовый, за всё мне ответишь! Да, навык Выслеживание будет как раз в тему! Беру!

Похоже, намечалась драка! Сержант, словно почувывая добычу гончая, забыл об усталости и холоде, с топором в руке побежав вдоль цепочки следов. Я же выбрался из-за пазухи и снова вскарабкался на плечо хозяина – вот и выпадет вскоре первая возможность проявить себя как Магу-Проклинателю. Нужно же помогать своему человеку, чтобы Сержант не получил уже вторую смерть за самую первую ночь в новом мире!

Глава шестая. [Сержант] Возмездие за подлость

Повезло! Нет, действительно повезло! Наверное, само провидение было на моей стороне, позволив обнаружить следы подлого убийцы в этом бескрайнем мире, да ещё тёмной ночью. Лишь слегка припорошенные идущим лёгким снежком, а значит совсем недавно Фартовый тут проходил, буквально минут семь-десять назад.

Навык Выслеживание повышен до второго уровня!

Навык Зоркий глаз повышен до четвёртого уровня!

Получен второй уровень персонажа!

Получите награду: три очка навыков и одно очко мутации.

Отлично! Второй уровень! Я открыл характеристики Сержанта и посмотрел на произошедшие изменения. Количество хитпоинтов увеличилось со 132 до 144. Максимальное количество Очков выносливости возросло со 187 до 204, хотя сейчас их реальное количество составляло менее ста – мой персонаж заметно устал быстро передвигаться холодной ночью по глубокому снегу, даже дыхание сбилось. Нужно будет слегка отдохнуть перед встречей с опасным убийцей. Я уже выяснил, что размахивание тяжёлым топором тратило энергию, а потому как бы мне не оказаться беспомощным в самый ответственный момент.

Я перешёл с быстрой ходьбы на обычный шаг. Цепочка следов Фартового прекрасно просматривалась, к тому же шёл он бесхитростно просто по прямой, даже не пытаясь крутить петли и запутывать следы. Так что не уйдёт от меня,

несмотря на ночь и усиливающийся снег. Стоп! Я резко остановился и прислушался. Почудилось? Или действительно откуда-то снизу с подножия склона донёлся резко оборвавшийся вскрик? Я постоял секунд десять, но ничего подозрительного больше не услышал и продолжил преследование.

Фартового я увидел внезапно за очередным поворотом причудливо петляющей меж скал цепочки следов. Прежде всего, заметил яркий свет факела в ночи, а лишь затем рассмотрел несущего его человека. Мой убийца, держа факел в левой руке, устало брёл по горному склону, обходя заснеженные валуны и опираясь на импровизированное копье, созданное из длинной прямой палки и примотанного к ней полосками ткани стального прута. У Фартового тоже был второй уровень, как у меня самого. Я резко прибавил скорость, сокращая расстояние.

Выбрать возможный для изучения навык Спринтер?

Я отмахнулся – возможно, и полезный навык, вот только не до него было сейчас! Меня и моего убийцу разделяло всего метров тридцать. Причём Фартовый похоже услышал скрип снега и обернулся, всматриваясь во тьму. И он меня увидел!

Бандит моментально отшвырнул факел во тьму и бросился бежать. Я тут же со всех ног ринулся за ним. Но при всём своём старании никак не мог сократить разделяющую нас дистанцию в два десятка шагов. Что за ерунда? Я – молодой атлетического сложения парень, а он сорокалетний мужик, заметно потрёпанный жизнью, а также ослабленный алкоголем и нездоровым образом жизни. Тем не менее, скорость бега у нас была одинаковой! На Земле такое было едва ли возможно, но здесь мы оказались в равных условиях. Чёртовы игровые правила! Оставалось уповать лишь на то, что энергия у Фартового закончится раньше, чем у меня.

Сидящий у меня на плече котёнок вцепился когтями в куртку и запищал – видимо, его испугала такая бешеная гонка в ночи, когда мы неслись, не разбирая дороги и рискуя разбиться, поскользнувшись на заснеженных камнях. И вдруг Фартовый начал сдавать! Да, несомненно, мой противник стал передвигаться медленнее! Ура! Похоже, у него закончилась энергия! У меня самого от Очков выносливости осталось менее двадцати единиц – хорошо, если хватит на два удара топором. Тем не менее я не останавливался, спеша сократить дистанцию.

Чёрт! Матёрый уголовник метнул в меня своё копье! Причём из-за темноты я не успел заметить эти приготовления и увернуться. Брошенный снаряд больно ударил меня в правое плечо.

Получен урон 27 (колющий урон 32 минус броня 5)

Выбрать возможный для изучения навык Уклонение?

Плоска жизни просела процентов на двадцать. Мне повезло в том, что стальной прут, служивший наконечником метального снаряда, не был заострён и потому не пробил куртку. Да, синяк будет знатный, но это ерунда! Регенерация из-за моего высокого Телосложения всё залечит за каких-то полчаса. Я же своего шанса не упустил – настигнув, наконец, своего врага, обрушил топор Фартовому прямо на голову!

Навык Рукопашный бой повышен до второго уровня!

Получен третий уровень персонажа!

Получите награду: три очка навыков и одно очко мутации.

Ух, едва хватило энергии! Я устало присел прямо на снег рядом с окровавленным трупом убитого врага, руки у меня дрожали. Прислушался к своим чувствам – всё-таки мне впервые довелось убить человека. И понял, что нисколько не жалею о содеянном – Фартовый сам выбрал такую судьбу, подло атаковав и убив меня со спины. Я лишь отомстил ему.

Чуть успокоившись, наклонился к окровавленному телу, собираясь осмотреть его в поисках выпавших трофеев. И испугано вздрогнул, обнаружив в трёх шагах от себя присевшую возле трупа девчонку! Эта нахалка, вне всякого сомнения, собиралась облутать мою добычу!

Юля Синицына. Человек. Женщина. Предполагаемый класс: Разведчик. 5-ый уровень

На вид девчонке было всего лет двенадцать-тринадцать, одета в джинсовый костюм и кроссовки, но более всего меня поразила её полупрозрачность. Она

вообще живой человек или призрак? Или это так проявляется какой-то навык? Увидев, что обнаружена, девчонка испуганно отпрыгнула в сторону и быстро убежала в темноту. Я почти сразу потерял её из вида и лишь удивлённо всматривался во тьму. Что это вообще было?!

А между тем в лут с трупа Фартового выпали всё те же гвозди и килограммовая пачка сахара. А в его инвентаре лежало несколько кусков сырого мяса (мне даже противно было задумываться, какого происхождения). Хорошие сапоги, к сожалению, не дрогнулись.

Мясо сомнительного происхождения я брать не стал. Зато подобрал и осмотрел импровизированное копье, которое запустил в меня уголовник. Небрежная работа, прямо скажем, но в целом идея была правильная. Древко бы только покрепче и подлиннее найти, надёжнее закрепить штырь и заточить его напильником. Я решил прихватить оружие с собой.

Всё, с противником и трофеями разобрался. Теперь настало время рассмотреть предложенные игровой системой навыки. «Спринтер», как я тут же выяснил из игровой справки, давал повышенную скорость передвижения, на +1 % за каждый уровень навыка. Почему бы и нет? Позволит в будущем избежать ситуаций, когда я не могу догнать противника. Беру!

Получен навык Спринтер первый уровень.

Выбрано 4 из 6 возможных на третьем уровне персонажа навыков.

Теперь Уклонение. Описание этого навыка в справке было нечётким, из него я так и не понял, что конкретно увеличивалось. Имелись лишь общие слова про увеличенный шанс увернуться от ударов, ловушек и прочих опасностей. Причём влияющими на успешность использования данного навыка характеристиками были указаны Восприятие и Ловкость. И если ко второй из этих характеристик у меня претензий не было – Ловкость 18 считалась высокой для персонажа моего уровня, то вот Восприятие 12 откровенно подкачало. В результате я так и не решился выбрать себе Уклонение – с моим низким Восприятием о ловушке я буду знать, лишь угодив в неё, и уклоняться будет уже поздно. Да и столь поспешный набор навыков тоже нужно было приостановить – ещё играть особо не начал, а уже почти весь лимит навыков выбрал.

Я отдохнул, восстановил энергию и осмотрелся. В ходе преследования Фартового несколько сбился с пути, так что теперь нужно было сориентироваться, в какую сторону идти. Компас направление на восток показывал в сторону ближайшего горного пика, что было несколько странным – непохоже, чтобы там находился удобный перевал через горный хребет. Да и светать стало почему-то стало совершенно в другой стороне – на северо-западе, если судить по компасу. Странно. В результате я двинулся вообще в третью сторону – вниз по пологому заснеженному склону, поскольку тут наверху было слишком холодно и ветрено, и мой Сержант начал уже замерзать, несмотря на нормальную утеплённую одежду.

Я успел пройти с полкилометра в выбранном направлении, постепенно спускаясь всё ниже и оказавшись уже в зоне редкого заснеженного леса, как вдруг путь мне преградила проявившаяся из темноты уже виденная ранее девчонка Юля:

– Не стоит туда ходить, Сержант! Там внизу в кустах стая волков-людоедов, я вчера уже один раз там погибла.

Оснований верить этой незнакомке у меня не было – хватит, доверился уже один раз первому встречному! Но всё равно я остановился. Опасности пока что не видел, лишь смутно различил вдалеке большие чёрные пятна, переходящие в единую тёмную область – видимо, те самые описанные девчонкой кусты. Вот только и пренебрегать предостережением тоже было глупо. Поэтому я воспользовался передышкой и попросил девчонку рассказать, кто она такая, и зачем крутится вокруг меня?

– Я погибла вчера, – спокойно ответила Юля, опустив глаза. – Попала в аварию вместе с мамой. Ехали в дождь с дачи, и на «встречку» прямо нам в лоб вылетел грузовик. Мама страшно закричала, бросила руль, попыталась закрыться руками и... время вдруг остановилось, появился белый свет. Всего в полуметре от нашей легковушки замер «КамАЗ», я даже видела перепуганное лицо водителя грузовика. Странный голос сообщил, что я сейчас умру. И предложил переместить меня в другой мир. Конечно же, я сразу согласилась, и через секунду очнулась в вагоне поезда. Но мамы рядом не оказалось...

Юля не удержалась и всхлипнула, на её лице появились слёзы. По-видимому, девчонку не пугала сама смерть, но вот то, что она осталась совсем одна в этом огромном мире, было непереносимо больно и страшно.

– Я обошла весь вагон, но так и не нашла свою маму. А потом мы приехали, люди вышли. Нас стали обыскивать и грузить в повозки. И вот тогда всё и случилось – кто-то закричал, что это ловушка, и нас везут в рабство. Сразу началась потасовка, непонятно кто и с кем дрался. И тогда ТОПОР, так его звали, выхватил автомат и начал стрелять по толпе. Я стояла вообще в стороне от всей драки, но всё равно получила пулю в живот и упала. Кто-то из работорговцев наклонился надо мной, осмотрел рану и добил меня ударом пики в сердце.

Мда... Жуткая история. Кстати, не зря я насторожился при виде встречающих прибывающий поезд мрачных личностей – это действительно оказались работорговцы. И, получается, моя знакомая Маргарита, как и все остальные пассажиры ночного поезда, попали к ним в лапы. Юля же снова всхлипнула и вытерла слёзы рукавом джинсовой куртки.

– Поплавала рыбкой? – предположил я с усмешкой, желая отвлечь девчонку от грустных мыслей.

Сам я весьма удивился странной мини-игре, в которой после первой смерти мне пришлось побывать рыбёшкой в полном опасностей ручье.

– Да. Конечно, сразу погибла – уже секунде на третьей меня съела чайка. Но за вторую попытку собрала два очка мутации.

Я усмехнулся и рассказал, что со мной случилась абсолютно такая же история. Быстрая смерть от чайки уже секунде на третьей-четвёртой, но затем моя рыбка прожила уже подольше, собрав среди водорослей два ярких шарика – призовые очки мутаций. Только я их пока не тратил – не понял, как использовать.

Кстати, мне показалось, или котёнок прислушивался к нашему с Юлей разговору про первую смерть? Он вылез из-за пазухи и всю крутил ушами, ловя каждое слово и будто понимая, о чём мы разговариваем. Появление пушистого котёнка было воспринято Юлей очень позитивно – она даже шагнула ближе, словно собираясь погладить зверька, но в последний момент передумала и снова отошла на безопасное расстояние. Затем продолжила рассказ:

– Я возродилась в лесу, и мне очень повезло, что сумела спрятаться на дереве от прочёсывающих лес головорезов ТОПОРА. Бандиты искали возродившихся и связывали, уводя за собой. Один раз уже погибнув от рук работорговцев, никто

больше не сопротивлялся. Я же забралась на дерево, затаилась и взяла навык Скрытность, это меня спасло. Затем до утра сидела на ветках, боясь спуститься – бандиты давно ушли, но внизу бродили... даже не знаю, кто это был, – Юля нервно дёрнула плечами, словно от неприятных воспоминаний. – А потом после рассвета я долго ходила, не зная куда вообще идти. Забралась на гору, откуда был виден вдалеке зелёный лес. Но далеко уходить я не хотела, так как подслушала из разговоров работорговцев, что ночью будет новый поезд. И я... я... хотела...

Юля не договорила, снова разрыдавшись. Но я и так понял, о чём она промолчала – девчонка надеялась, что её мама всё же прибудет в этот новый мир, пусть и с запозданием на сутки. Мне не хотелось расстраивать юное создание, но я понимал, что её встреча с мамой уже никогда не состоится – по-видимому, попавшая в аварию женщина отказалась от предложения рекрутёра, а может ей вообще не предлагали возродиться в другом мире.

– Ты голодная? – сменил я тему, и маленькая собеседница быстро-быстро закивала.

Ещё бы – провести сутки в зимнем лесу, да ещё и в достаточно лёгкой курточке! Я достал плитку шоколада и открыл пачку сухарей, протянул своей собеседнице. Но девчонка почему-то отскочила и заметно напряглась, явно собираясь дать дёру, если я сделаю хоть шаг в её сторону. Она меня явно боялась. Я не стал ещё сильнее пугать ребёнка, положил еду на расстеленную на земле ткань и отошёл.

Предложил подождать, пока соберу валежник или нарублю дров для костра и вскипячу чай, но проголодавшееся дитя начало уминать еду прямо всухомятку. Я же достал из рюкзака скомканные занавески из железнодорожного вагона и предложил Юле напихать ткань под её лёгкую курточку – какая-никакая, но дополнительная защита от холода. Ткань я тоже положил на землю и отошёл.

– После второй смерти будет волчья стая, – поделилась информацией моя ночная собеседница, при этом подобрав подарок и утепляясь. – Нужно будет загонять оленя. Я три очка мутаций получила. С учётом полученных за новые уровни, набрала семь и вложила в Скрытность, усилив этот навык и став менее заметной. После этого стало намного проще жить. А потом я увидела на соседнем холме свет факела и побежала в ту сторону.

Вот и нашлось объяснение её неожиданному появлению возле меня, и такому полупрозрачному виду девчонки. Кстати, сейчас Юля выглядела уже совершенно нормально – то ли прозрачностью можно было управлять, включая/выключая, то ли эффект мутации был совсем недолгим. Я предложил девчонке ещё сухарей, но она отказалась. Теперь, когда моя новая знакомая наелась, нужно было решать, что делать дальше.

– Я собираюсь пройти восточный перевал и выйти в более пригодные для жизни тёплые края, – честно рассказал я о своих планах. – Если хочешь, пойдём вместе!

Но маленькая девчонка не торопилась соглашаться, явно сомневаясь. В целом, неудивительно – наверняка ведь она видела, как я раскроил череп Фартовому, а потому боялась меня и считала опасным. Странно, что Юля вообще решилась подойти к недавнему убийце. Видимо, находилась в совсем безвыходном положении от голода и холода, а может я был единственным человеком, кого она встретила за последние много часов.

– Я не всегда опасный, – проговорил я спокойным тоном. – То, что ты увидела между мной и Фартовым – это законная месть. Просто этот подлый гад сразу по прибытию в новый мир убил меня и ограбил. А потому я хотел с ним поквитаться за удар в спину и мою смерть.

Моя соседка не ответила, лишь выпрямилась, напряжённо всматриваясь куда-то во тьму. Я тоже повернулся в том направлении. Долго не мог понять, что же так насторожило девушку, как вдруг заметил далеко внизу мельтешение теней. И эти тени приближались!

– Волки? – предположил я, на всякий случай беря в правую руку топор.

– Нет, это не волки, – ответила Юля, побелев от страха. – Это гораздо хуже! Ночные бестии! Это из-за них я до самого утра не могла спуститься с дерева. Бежим!!!

Глава седьмая. [Котёнок] Ночные твари

– Идиоты! Вы что делаете?! Зачем бежите из леса? – вопил я во всю свою кошачью глотку, безуспешно пытаюсь достучаться до сознаний двух поддавшихся панике людей. – Лезьте на деревья, пока есть время! Юля же сама говорила, что ночные твари не умеют карабкаться по веткам!

Мой писк слышали, но не понимали. Сержант вообще достаточно бесцеремонно сграбастал котёнка своей лапичей и засунул поглубже за пазуху, боясь потерять питомца при беге по ночному лесу. Жаль, я не успел, а то уже собирался спрыгнуть с хозяина и сам вскарабкаться вверх по стволу. Пусть даже без способности «Вездесущая тварь», позволявшей с лёгкостью взбираться на деревья, и с травмированной задней лапкой, но у меня наверняка получилось бы таким образом спастись от погони. Сейчас же, похоже, мне оставалось лишь разделить судьбу этих двух недалёковидных людей, пытающихся убежать на своих двоих от гораздо более стремительных ночных монстров.

– Там впереди совершенно негде укрыться, – услышал я приглушённый плотной курткой запыхавшийся голос Юли. – Голый заснеженный слон. Зря мы вообще из леса выбежали.

– Так сама же сказала бежать! – огрызнулся Сержант и резко остановился. – Мне бежать смысла нет, только Очки Выносливости потрачу, а они потребуются топором махать. Ты же беги, спасайся! Используй свой навык Скрытности и прозрачность! А я задержу монстров, сколько смогу!

Правильный и благородный ход со стороны Сержанта, я одобрительно мяукнул. Незачем погибать обоим, к тому же для девчонки это стало бы уже третьей смертью за неполные два дня. Но, судя по прекратившемуся скрипу снега, Юля тоже остановилась.

Навык Чуткое Ухо повышен до четвёртого уровня!

– Нет, я останусь с тобой, Сержант! Боюсь потерять тебя и снова остаться одной в этом опасном мире! Давай договоримся после возрождения встретиться вон там, – сидя внутри куртки, я не мог видеть, куда указывала девчонка, а между тем это было важно – мне ведь тоже требовалось не потерять эту пару людей!

Я начал карабкаться вверх по одежде, собираясь вылезти из-за пазухи хозяина. А Юля тем временем продолжила:

– Эх, сохранись у меня магический артефакт вызова каменного голема, может и удалось бы отбиться от стаи хищников. Вот только я отдала эту светящуюся оранжевую карточку, когда нас обыскивали работорговцы. Может, дашь мне копьё или нож какой? Всяко лучше, чем мне голыми руками сражаться с хищниками.

Мне наконец-то удалось выбраться из-под одежд хозяина, и я высунул мордашку, с жадностью глотнув свежего воздуха. Сержант, ты бы хоть куртку и рубашу постирал, прежде чем меня за пазуху совать! Твоя одежда за эту долгую ночь и бесконечные погони пропахла потом так, что я едва не задохнулся! Ого!

Открывшаяся перед моим взором картина заставила моментально забыть о пережитых не самых приятных минутах под курткой: вдалеке во тьме красными угольками светился десяток пар глаз, и эти опасные огоньки быстро приближались.

Чёрт! У меня Очки Магии до сих пор полностью не восстановились после замедления Фартового и его ослабления. Сейчас магии хватало хорошо если на одну тварь. А между тем мой хозяин и вовсе творил что-то странное – невзирая на приближающуюся опасность, он присел и копался в своём расстёгнутом рюкзаке!

– Где же она... была же тут... А вот она! Юля, сможешь применить?

Сержант выпрямился, демонстрируя юной спутнице синюю светящуюся карточку. Что это вообще? Я с интересом изучил странный предмет.

Артефакт Снежной Бури 33-го уровня (одноразовый)

Для активации необходим Интеллект 18 и выше.

Ух ты! Не знаю, где мой хозяин смог раздобыть такую ценность, но этот одноразовый артефакт действительно мог помочь в нашей ситуации, скрыв от преследующей нас хищной стаи, а то и уничтожив ночных бестий. Понять бы только, как эта вещь работает.

**ВНИМАНИЕ!!!** Провалена проверка на Удачу.

Ой! Я вообще-то случайно. Вовсе не хотел активировать карточку, просто изучал интересный предмет и тронул когтистой лапкой. Испуганно прижав уши, я полез обратно под куртку, поскольку вокруг начинало твориться что-то невообразимое – свист ветра оглушал, острые льдинки больно били по мордашке, контрастные тёмному ночному небу белые тучи быстро стекались со всех сторон. Уже укрывшись, я расслышал испуганный крик Юли:

– Возьми меня за руку! Меня уносит ветром! Аааааааа!!!

Получен третий уровень персонажа!

Получите награду: три очка навыков (суммарно накоплено шесть очков) и одно очко мутации (суммарно накоплено два очка).

Не знаю, что происходило снаружи следующие полчаса, поскольку я фактически оглох от рёва ветра (навык Чуткое Ухо не всегда, оказывается, полезен), а мороз пробирал даже сквозь густую шерсть и куртку Сержанта. Не помогало даже по-прежнему действующая после трапезы в пещере Химероидной Пумы повышенная защита от холода, хитпоинты всё равно медленно утекали. Не критично, по одному-два очка в минуту, но ничего хорошего в этом не было. Хозяину тоже крепко досталось – он едва не окочурился от холода, поскольку свой свитер и даже тёплую рубашу отдал находившейся в самом уязвимом положении Юле. Люди куда-то брели сквозь пургу, не разбирая дороги и давно растратив всю энергию. Из обрывков фраз я слышал только, что «главное уйти как можно дальше от погони, чтобы ночные твари окончательно потеряли след».

Чтобы не терять зря времени во время ледяной бури, я постарался отрешиться от происходящего и изучал возможные для выбора навыки. Я мог добавить ещё три полезных для выживания умения, и этой возможностью нужно было пользоваться. Прежде всего, меня расстраивало критически малое количество Очков Магии котёнка – всего девять единиц на моём третьем уровне, и я искал способы улучшить ситуацию. Присмотрел навык Мистицизм, увеличивающий объём и скорость регенерации маны на 1 % за каждый уровень навыка. Однозначно нужно брать!

Получен навык Мистицизм первого уровня!

Выбрано 4 из 6 возможных на 3-ом уровне персонажа навыков.

Исчез возможный для дальнейшего выбора класс Озорник.

Добавился возможный для дальнейшего выбора класс Спонтанный Маг.

Максимальное количество Очков Магии не изменилось и по-прежнему составляло скромные девять единиц. Что в общем-то не удивительно – рост на один процент слишком незначительный, а дробных значений в игре, по-видимому, не предусмотрено. Но я надеялся, что с ростом навыка эффект всё же начнёт проявляться, и чем дальше, тем сильнее. А ещё я увидел в игровой справке возможность усиления навыка Мистицизм за счёт вложения очков мутаций. Интересно, интересно...

Возможная мутация: Впитать Жертву (стоимость 3 очка мутации, применение требует подготовки и инструментов).

Частичное или полное восполнение шкалы Очков Магии за счёт принесения в жертву на стационарном или переносном алтаре живого существа. Эффект зависит от уровня принесённого в жертву существа.

Интересная возможность полного восстановления маны в критической ситуации, вот только не для котёнка – таскать походный алтарь я не смогу по причине отсутствия инвентаря и слабых сил, да и быстро убить жертву тоже не получится при моём серьёзнейшем штрафе на наносимый дамаг.

Возможная мутация: Щит Крови (стоимость 5 очков мутации).

Полное восполнение шкалы Очков Магии за счёт траты половины максимального количества Очков Жизни.

Эээ... Трансформировать тридцать два хитпоинта в девять очков маны, не самый выгодный курс обмена. Но, возможно, это только сейчас, а потом коэффициент будет интереснее? В любом случае в какой-то ситуации дополнительная мана может реально пригодиться и даже спасти. Нужно будет держать эту возможность в голове, а пока всё равно у меня имелось потенциально лишь два очка мутаций, что было явно недостаточно.

Я продолжил рассматривать для себя другие навыки и даже нашёл несколько интересных (та же Скрытность, например), но брать пока не решился. Да и буйство стихии прекратилось, можно было вылезать из душного укрытия. Снежная буря закончилась резко, словно мы вышли за зону действия ледяного заклинания. Сразу стало теплее. И что не менее важно, тут уже из-за гор выглядывало солнце, кошмарная ночь закончилась. Я осмотрелся. Судя по всему, люди прошли горный перевал и уже спускались в долину – я видел впереди зелёный лес и покрытые зеленью холмы, слышал звонкое журчанье ручья.

Сержант объявил привал и тут же нарубил веток, разжёг костёр и поставил на рогульках кипятиться воду в котелке. Чудом выжившая в снежной круговерти Юля совсем без сил сидела у костра, протянув озябшие ладони к огню. Оба человека молчали. Воспользовавшись возможностью, я спрыгнул на камни. Хотел было размять ноги и прогуляться, изучая окрестности, но моментально был подобран девчонкой:

– Какой он милый! Сержант, а как зовут твоего котёнка?

– Никак пока, – ответил мой хозяин достаточно безразлично, при этом засыпая в закипевшую воду гречневую крупу. – Откликается на «Балбес» или «Дурашка», да и вообще на любую кличку. Но если хочешь, придумай ему имя.

Вот тут я напрягся и даже откровенно испугался, поскольку решалась моя судьба, и получить на всю жизнь какую-нибудь обидную кличку вроде «Засранец» или «Дуралей» крайне не хотелось. Юля бесцеремонно перевернула меня животом вверх и рассмотрела.

– Действительно мальчик, как и сказано в описании... Пусть будет просто «Васька», – предложила девчонка, и кашеварящий парень коротко кивнул.

**ВНИМАНИЕ!!!** Произошло изменение описания вашего персонажа!

Теперь вы: Васька. Котёнок. Самец. Питомец Сержанта.

Тьфу, могли и не именовать – на пятом уровне имя «Васька» как раз и появилось бы автоматически. Хотя не самый плохой вариант, на мой взгляд. Какой-нибудь «Леопольд» или «Хромоножка» были бы гораздо хуже. Значит, я теперь Васька. Скажи кому ещё день назад, никто бы не поверил!

Юля тем временем внимательно проверила мою шерсть, подув на неё и даже пробежавшись ловкими пальчиками. И сообщила Сержанту, что блох нет, да и вообще шерсть чистая, а потому мыть меня не нужно. Что ж, и на том спасибо.

Помешав варево ложкой, парень ловко вскрыл ножом консервную банку и бухнул содержимое в бурлящую кашу. Запахло очень аппетитно, и я с удивлением понял, что убитой Химероидной Пумой колючей крысы надолго мне не хватило, и мой Васька уже заметно проголодался. Ополовиненная полоска голода тоже наглядно показывала, что котёнок очень быстро теряет очки сытости, и кушать ему нужно как минимум четырежды в сутки. Что ж, придётся привыкать к такому режиму.

Я слабо запищал, намекая этим верзилам, что котёнка нужно иногда кормить. К счастью, люди поняли и оставили мне чуть-чуть мяса в консервной банке. Благодарить! Как мало иногда нужно человеку, точнее котёнку, для счастья!

– Он мурлыкает! – с умилением сообщила Юля, щедрой рукой добавив мне в банку мясных кусочков. – Такой милый! Сержант, я подумала над твоим предложением и решила пойти с тобой. Такого славного котёнка не может быть у злого человека. А значит, ты хороший и добрый, и мне нужно держаться тебя!

Глава восьмая. [Сержант] Вдоль ручья

– Держи, будет у тебя нормальное оружие! – я с гордостью вручил Юле копьё.

Уже не примитивную сделанную впопыхах Фартовым на коленке поделку, а достаточно грозное оружие. Только на закрепление хорошо заточенного и зазубренного наконечника в продольном распиле крепкого ошкуренного древка мне потребовался почти час времени, куча нервов и кусок стальной проволоки. Получился некий гибрид лёгкого копья и гарпуна, как раз для использования невысокой и не самой сильной девчонкой.

Казалось бы, чего там возиться столько времени, взял да сделал? Я тоже так сперва думал. Вот только в процессе работы выяснил, что требуется один из навыков: «Изготовление оружия» 1-го уровня, либо «Изготовление предметов»

как минимум 4-го уровня, либо «Механик» 7-го – без этого в игровом мире не получалось сделать что-либо сложнее каменного топора или обожжённой на костре палки.

Я выбрал «Изготовление Предметов», хотя напрашивался, конечно, более специализированный и простой для получения «Изготовление Оружия». Вот только не одним же оружием ограничатся нужные для дальнейшей для жизни в новом мире вещи! Сбор самой примитивной удочки, как я сразу же выяснил, тоже требовал специальных навыков «Рыбалка» или «Изготовление Предметов». И даже постройка шалаша чуть более сложного, чем наваленные в груду ветки, тоже требовала навыков «Строительство», «Архитектор» или, опять же, «Изготовление Предметов». Откуда взять столько слотов под умения?! Я постарался потратиться по минимуму, выбрав единый навык для всего вышеописанного. А затем целых полтора часа бился, прокачивая выбранное умение и сперва изготовив простейший лук, а к нему набор примитивных стрел.

Навык «Изготовление Предметов» прокачивался мучительно медленно. Возможно, изготовление стрел с каменными наконечниками было не самым эффективным способом его изучения, а может я чего-то недопонимал в игровых правилах. Мне действительно иногда казалось, что игровые подсказки уж слишком куцые и расплывчатые, не дающие точного описания навыка, предмета или характеристики. Может, Интеллекта у моего Сержанта недостаточно? Да ну, бред какой! Просто игра достаточно новая, а потому не всё в ней ещё отшлифовано и понятно для новичков.

Так или иначе, за полтора часа я взял лишь третий уровень навыка «Изготовление Предметов» и, не желая провести остаток дня за нудной однообразной работой и встретить темноту в малопригодных для жизни холодных местах, в конце концов не выдержал. У меня же имеются свободные очки навыков! Самое время их использовать! Я вложил пока только одно-единственное очко, предпочтя оставить остальные пять про запас – предполагаю, что как и в большинстве РПГ-игр, с ростом уровней навыков прокачивание пойдёт всё труднее, и накопленные очки как раз пригодятся.

Навык «Изготовление Предметов» повышен до четвёртого уровня!

Исчез возможный для дальнейшего выбора класс Военный.

Добавился возможный для дальнейшего выбора класс Ремесленник

Тратить же накопленные очки мутаций я и вовсе пока не планировал. Рекрутёр в старомодном костюме говорил про безграничные возможности, дыхание под водой и даже крылья. Так вот я уже посмотрел игровые справки и увидел, что такие кардинальные изменения персонажа действительно были возможны в новом мире. Хотя и требовали предварительной подготовки, должного уровня персонажа и навыков, кучи редких ингредиентов, а главное стоили поистине дикого количества очков мутации. Конкретно крылья за спиной возможно было заполучить за семьдесят очков мутации. Вот только без навыка «Полёт», высокой Силы и Ловкости, расширенной грудной клетки, облегчённых костей и ещё много чего до кучи крылья выполняли лишь декоративную роль.

Не то, чтобы я действительно собирался отращивать крылья (хотя не спорю, всегда мечтал летать подобно птице), но решил не тратить на самом старте игры имеющиеся четыре очка мутаций на какую-нибудь ерунду. Например, отказался от «Ядовитого Касания», хотя имелось такая модификация для имеющегося у меня навыка «Рукопашный Бой», стоила как раз четыре очка мутации.

Работа над лёгким копьем оказалась к тому же ещё и утомительной – на шлифовку древка, на заточку острия и особенно на изготовление зазубрин тратились Очки Выносливости. Игра даже предложила мне выбрать навык «Усердие», позволяющий экономить энергию в процессе крафта и сокращать время при изготовлении уже однажды сделанной вещи, но я отказался – не хотелось полностью потратить все шесть слотов под навыки уже на самом старте игры.

Солнце поднялось и даже начало слегка припекать, по ощущениям было часов десять утра, когда я наконец закончил. Да, долго пришлось возиться, но оно того стоило! Бить мелкую рыбёшку в ручье самое оно. Хотя пока что никакой даже самой крохотной рыбки в студёной воде тут возле самых снежных холмов я не заметил, но очень надеялся, что дальше живность всё же появится. А ещё же мне буквально самой малости не хватало для получения четвёртого уровня – визуально шкала прогресса была уже заполнена, не доставало каких-то крох опыта.

Пока я работал, Юля спала. Я не будил девчонку – понимал, что моей спутнице сильно досталось за предыдущий день и две бессонные ночи, а потому часа

четыре отдыха ей были просто необходимы. Но вот настало время двигаться дальше. Юля немного потренировалась работе с копьем, истыкав трухлявый ствол дерева, мы выпили напоследок горячего чая и наполнили им термос. Костёр я залил водой, а затем непрогоревшие палки и угли перекопал с мокрым песком, скрывая следы нашего лагеря. Нелишняя предосторожность в опасном неизведанном мире.

Получен четвёртый уровень персонажа!

Получите награду: три очка навыков (суммарно накоплено восемь очков) и одно очко мутации (суммарно накоплено пять очков).

Исчез возможный для дальнейшего выбора класс Боец.

Добавился возможный для дальнейшего выбора класс Следопыт.

Забавно, что все три изначально предлагавшиеся игрой класса «Хулиган», «Боец» и «Военный» уже успели смениться на совершенно другой набор: «Следопыт», «Ремесленник» и «Дозорный», хотя не прошло и половины первого дня в новом мире. Что же будет дальше? На каком игровом классе выбор всё же остановится? Знать я этого не мог, но почему-то чувствовал, что это ещё не конец. Ну какой из меня Ремесленник? Я быстро со скуки помру, если придётся целыми днями сидеть в доме и что-то мастерить. Да и быть Дозорным или Следопытом с моим низким Восприятием как-то странно.

– АААА!!! Змеи!!! – истошный крик Юли отвлек меня от размышлений о будущем, я встрепенулся.

Моя спутница визжала и указывала пальцем куда-то в воду. А вот и первые обитатели – сразу две жёлтые змеиные головы торчали над водой. Хотя... это одно существо! У змеи было две головы, далее переходящие в единое двухметровое тело!

? Двуглавый полоз 35-го уровня.

Знак черепа возле описания существа и тревожно-оранжевый цвет надписи, мягко говоря, настораживали. К счастью, змея не обращала на нас никакого

внимания, и даже истеричный визг моей спутницы рептилию не насторожил. Тем не менее, мы обошли опасное существо по большой дуге, прежде чем снова вернуться к воде и продолжить путь вдоль ручья.

Далее в ручье и мелких озёрцах змеи нам стали встречаться регулярно – как правило обычные, хотя хватало и двухголовых. Но рептилий настолько высокого уровня мы больше не увидели, змеи встречались с уровнями от второго до шестого, и описания этих существ были самые обычные серые. А между тем в наш ручей вливались другие потоки, и через час-полтора мы уже топали вдоль берега достаточно широкой и бурной горной речки. Время близилось к полудню, солнце припекало всё нещаднее, и греющихся на камнях змей стало нереально много. Десятки, если не сотни.

Почти всегда змей в реке или на берегу первой замечала Юля. Тем не менее, несмотря на низкое Восприятие, именно я обнаружил опасность другого вида. Спустившись по камням к небольшому голубому озерцу, я увидел уходящую в лес натоптанную тропинку. А рядом на берегу построенный из палок и древесной коры навес, под которым на толстых скрученных из волокон нитях сушились змеиные шкурки и тушки небольших выпотрошенных и обезглавленных рыб. Поднимающийся из-за соседнего холма дымок тоже привлёк моё внимание.

Казалось бы, повод обрадоваться – мы вышли к обжитым местам! И есть всё-таки в новом мире рыба, не зря я прихватил с собой рыболовные снасти! Вот только меня насторожило, что на мокрой земле отпечатались многочисленные следы когтистых лап. Тут обитали какие-то высокие прямоходящие существа с длинными когтями на задних лапах.

Навык Выслеживание повышен до третьего уровня!

Навык Зоркий глаз повышен до пятого уровня!

Сразу вспомнились слова Топора про посёлок оборотней-людоедов за снежным перевалом. Не то чтобы я безоговорочно верил тому коварному типу, но и соваться без должной разведки в незнакомый посёлок тоже было опрометчиво. Я осмотрелся и указал Юле на высокую крутую скалу на самом берегу горного озера, как раз возле небольшого шумного водопада:

– Я вскарабкаюсь наверх и оттуда осмотрюсь. Ты же поддержи котёнка и поохрани мой рюкзак!

Девчонка молча кивнула и приняла в руки моего пушистого питомца. Я же двинулся к скале, на ходу разматывая верёвку и прикидывая путь наверх. Только бы удалось закинуть петлю вон на то корявое высохшее дерево на трети высоты скалы, а дальше будет удобная, словно специально для меня созданная трещина в камне. С четвёртой попытки затяжная петля всё же зацепилась за сук высохшей коряги, и я начал подъём. И находился уже на высоте метров семи над поверхностью, как вдруг...

Провалена проверка на Удачу!

Сук с мерзким хрустом отломился, и я спиной вниз полетел прямо в бурную горную речку! Очень чувствительно приложился левым боком о торчащий из воды камень, у меня даже в глазах потемнело от боли. Похоже, отбил себе что-то или даже сломал. Но что гораздо хуже, бурным потоком меня потащило прямо в водопад! Я сопротивлялся и пробовал выплыть против течения, хотя с плохо работающей левой рукой, подозреваю, это было заранее обречённой на неудачу затеей. К тому же я будто разом забыл годы тренировок в школьном бассейне и все свои способности плавания – вместо уверенного кроля или брасса у меня получалось лишь беспомощное барахтанье. Меня тащило всё сильнее, и вот я уже лечу вниз в потоке воды, а мой испуганный крик тонет в шуме водопада.

Выбрать персонажу возможный для изучения навык Пловец?

Выбрать персонажу возможный для изучения навык Нырять?

Да, нужно срочно брать что-то из этого! Без навыка я не способен нормально плыть! Вот только я банально не успел. Удар о воду вышел жёстким, выбившим из меня дух вместе с воздухом. В голове помутилось, я начал тонуть. Последнее, что заметил – склонившуюся надо мной звериную морду с оскаленными клыками. А затем меня накрыла тьма...

Глава девятая. [Котёнок] Новый дом

Я сидел на коленях крупной светловолосой женщины с обветренным лицом и прислушивался к затянувшему торгу, который вёл мой хозяин Сержант с тремя самыми авторитетными людьми крохотного лесного посёлка со странным названием «Приют Кузьмича». При этом я усиленно мурлыкал. Никто меня этому не учил, но издаваемые мной тарахтящие звуки женщину откровенно умиляли, она улыбалась и гладила мою рыжую шерсть. Женщину звали Анна, она была Лекарем 26-го уровня и женой самого сильного игрока посёлка, Петра Ухвата по прозвищу Ухват – мускулистого Воина со страшным косым шрамом через всё лицо. Не знаю, что за зверь нанёс эту рану, но человеку дико повезло, что он не лишился правого глаза.

? Ухват. Человек. Мужчина. Клан «Приют Кузьмича». Воин 44-го уровня.

Ухват оказался единственным из присутствующих в комнате, возле имени которого стоял знак в виде черепа. Игровая справка подсказывала, что этот символ гласит «многokrратно убивал игроков», а синий цвет надписи означает «сильнее существ своего уровня». Кожаная клёпаная броня, носящая многочисленные следы от зубов и когтей каких-то опасных существ, а также окованная железными кольцами и утыканная острыми шипами массивная дубина, которую «на всякий случай» притащил на эти переговоры Ухват, выдавали в нём человека бывалого и грозного, привыкшего полагаться на грубую силу.

Вторым ведущим спор с Сержантом игроком был, собственно, сам Кузьмич, по имени которого и был назван посёлок. Охотник 40-го уровня, одетый в шкуры щупленький мужчина с обильной сединой в тёмных волосах и бороде, самый старый из обитателей посёлка. Старый не только по возрасту, но и по времени появления в новом мире. Я уже выслушал историю о том, что Кузьмич состоял в группе из семи игроков, в прошлом году первыми прошедших Ледяной Перевал и оказавшихся в этих краях. Прошёл всего год, и старый Охотник остался единственным выжившим – шестеро его товарищей растратили все свои жизни, на собственной шкуре знакомясь с новыми условиями, опасностями, незнакомой пищей и суровым климатом.

Ещё одним присутствующим при разговоре был Инженер 34-го уровня Макс Дубовицкий – мужчина на вид лет сорока пяти, в отличие от остальных обитателей посёлка одетый в камуфляжный охотничий костюм явно «из прошлой жизни». Подровненная борода и аккуратная причёска создавали образ

следящего за своей внешностью интеллигентного человека. При этом Инженер задавал моему хозяину большинство вопросов, причём многие с «подковыркой», явно составленные чтобы вывести опрашиваемого человека из себя. Например, о работе на «Новых Фараонов» – Инженер не мог поверить, что новичок оказался способен уйти от преследования работорговцами. И именно Макс Дубовицкий сейчас наседавал на моего хозяина:

– Да как ты не понимаешь, Сержант! Три банки консервов, упаковка макарон и пачка сахара – это совсем не то, чем ты и твоя младшая сестра Юля сможете купить место в нашем посёлке! Да, еда тут у нас ценится, поскольку добывать её трудно. Но то, что ты предлагаешь, семнадцати обитателям посёлка на один приём пищи! Накормишь ты нас один раз, а остальным потом придётся кормить вас двоих постоянно! Так что не пойдёт!

Снова облом... До этого все попытки Сержанта доказать свою полезность, рассказывая об армейском прошлом, храбрости и дисциплине, тоже провалились. Огнестрельного оружия в новый мир мой хозяин не принёс, а армейский опыт никак не помогал при использовании дубины или примитивного меча. Не особо заинтересовали местных обитателей и принесённые Сержантом инструменты – местный Инженер уже сумел соорудить плавильню и кузницу, после чего обеспечил посёлок самым необходимым.

Как до этого трёх представителей посёлка «Приют Кузьмича» не заинтересовали и навыки двух пришлых игроков. Да, собственно, о каких уникально нужных умениях можно говорить в случае однодневных новичков? Все попытки Сержанта рассказывать о своей полезности в деле охраны посёлка или желании заняться рыбной ловлей и обеспечить посёлок едой понимания не встретили. По словам аборигенов «речные существа схарчат самоуверенного новичка уже через минуту», говорить же о пользе в охране от игрока четвёртого уровня «просто смешно»!

Сержант одной рукой, поскольку левая травмированная у моего хозяина висела на повязке, убрал консервы в рюкзак. При этом парень не скрывал, что раздосадован неудачей и впустую потраченным временем. Посмотрел на свои наручные часы, хотя старые механизмы тут в новом мире безбожно ввали – другая длина суток приводила к ошибке, причём накапливающейся с каждым днём. Затем выглянул в окно. Солнце клонилось к закату, а предоставлять нам убежище жители посёлка не спешили. Хотя и не прогоняли, продолжая эту долгую беседу с потенциальным новым поселенцем.

Лично мне было уже понятно, что мы в итоге всё же договоримся с обитателями. К тому же я подслушал слова Анны, сказанные своему мужу Ухвату: «Толковый паренёк, да и девчонка бойкая. К тому же котёнок у них шикарный! Нужно брать!». Вот только по причине кошачьего тела я не мог говорить по-человечески и успокоить расстроенного хозяина. Сержант же всего этого не знал и откровенно нервничал, причём с каждой минутой всё сильнее. Наконец, мой хозяин не выдержал и воскликнул:

– Не понимаю я вас. Ну как вообще могут помешать дополнительные две пары рабочих рук?! Да, мы пока что низкого уровня. Но готовы трудиться в поте лица, помогать вам и при этом усиливаться сами! А через месяц-другой, глядишь, и уровнем станем посolidнее, и пользы от нас станет больше!

Собравшиеся переглянулись, и Кузьмич произнёс странную фразу, после которой я наострил уши, готовясь принимать важную игровую информацию:

– Он новичок и ничего не знает об игровых правилах и ночных бестиях. А потому не понимает очевидного. Макс, объясни ему!

Инженер тяжело вздохнул, отложил вырезаемую ножом деревянную фигурку котёнка и принялся рассказывать:

– Бестики – настоящий бич нового мира, наш вечный кошмар. Многие с ними до сих пор непонятно, мы знаем лишь то, что они ночные существа – появляются после заката солнца, а к утру исчезают. Встретиться с ними вблизи – гарантированная смерть, если не успеть окружить себя кольцом яркого пламени. Но бестий в дикой местности относительно немного, а вой стаи слышен издали, как и издали виден свет горящих глаз, так что можно успеть убраться с их пути. Другое дело посёлки...

Макс тяжело вздохнул и осмотрел почему-то свою правую руку, словно желая убедиться, что она на месте – видимо имелось какое-то неприятное связанное с ночными тварями воспоминание. Затем рассказчик продолжил:

– Посёлки притягивают ночных тварей, каждую ночь они осаждают их. Мы давно заметили, что стая бестий проявляется из ничего прямо возле наших стен. А ещё мы давно подметили закономерность – чем больше обитателей в посёлке, тем

крупнее и сильнее появляющаяся возле него стая. Причём не только мы это подметили. Странствующий Картограф про это рассказывал, и «оборотни» тоже подтверждали.

Кто такой Картограф я не знал, зато «оборотня» (или точнее существо расы вайхов) видел сегодня своими собственными глазами. Огромное и страшное двухметровой высоты прямоходящее существо вынесло из воды потерявшего сознание Сержанта и положило к ногам растерявшейся перепуганной Юли. Вайх отдалённо напоминал ходящего на задних лапах волка, вот только с более «очеловеченной» мордой и носящего кожаные одежды – безрукавку и короткие шорты. Зубастое существо по имени Дарий совсем по-собачьи отряхнуло свою шерсть от воды и громко зарычало, явно пытаясь что-то спросить у девчонки, но мы с ней не разобрали ни слова.

Так и не дождавшись ответа на свой вопрос, вайх недовольно сплюнул, подхватил тело Сержанта и перекинул себе через плечо. Затем большими прыжками помчался вдоль берега реки, и нам с Юлей не оставалось ничего другого, кроме как следовать за странным «оборотнем». Вот только рюкзак Сержанта оказался слишком тяжёлым для маленькой девчонки, так что Дарий понёс заодно ещё и его. А меня, отстающего из-за хромой лапки и быстро уставшего, взяла на руки девочка. Через полчаса быстрой ходьбы, иногда переходящей в бег на четырёх лапах, «оборотень» привёл нас к посёлку людей. Где положил тело у ограды и молча скрылся, не желая общаться с обитателями. Мы же с Юлей и постепенно приходящим в себя после травм и ушибов Сержантом с тех пор находились в «Приюте Кузьмича», где нас накормили и начали задавать моему хозяину каверзные вопросы.

– На каждого жителя появляется одна «проба», – продолжил свой рассказ Макс, и я почувствовал исходящий от этого человека липкий суеверный страх. – Это такой сгусток тьмы с яркими горящими глазами. Стрелять по нему бессмысленно, как и рубить тварь оружием ближнего боя – «проба» бесплотна и обретает тело лишь в момент своей атаки. Тогда из клубов тьмы возникает длинная зубастая пасть, словно у крокодила. В этот момент проба уязвима для любого оружия.

– Проба хоть и самый многочисленный, но и самый слабый из монстров стаи ночных бестий, – перехватил нить рассказа Кузьмич. – К тому же пробы боятся света и не могут переступить через горящий костёр, да и в текущую воду они почему-то не суются. В общем, при правильно построенной обороне связываться

с пробами даже не требуется, они просто-напросто не могут войти в посёлок. И хотя встречаются иногда плюющиеся ядом пробы, но таких немного, да и большой опасности они не представляют. Но на каждый полный десяток жителей посёлка в стаю бестий добавляется одна «альфа»...

Кузьмич замолчал, а все дружно посмотрели на Ухвата – похоже, именно он в «Приюте Кузьмича» был специалистом по «альфам». Огромный Воин почесал шрам и проговорил глухо:

– Ну да, альфа – более сильный монстр. Может проходить через пламя и просачиваться сквозь деревянные стены. Альфа несколько похожа на пробу, но гораздо крупнее и светится красным. Может часами ходить вдоль линии костров, выбирая время атаки. А потом внезапно бросается вперёд, особенно если защитники потеряли бдительность и задремали. Обычного человека рвёт в два укуса, Воина с большим количеством хитпоинтов за три-четыре. К счастью, если альфу удаётся убить, до утра новая тварь в стане бестий уже не появляется.

– А теперь сам посуди, Сержант, – снова заговорил Инженер. – Нас в посёлке семнадцать жителей, причём одна женщина в положении и со дня на день родит. Мы едва отбиваемся от ночных атак. И тут появляетесь вы двое... Пользы от вас кот наплакал, а вред очень даже существенный – стая бестий усилится. А ещё через несколько дней, после появления двадцатого жителя, наступит самый настоящий ад! Против двух альф нам будет очень тяжело, неизбежны многочисленные смерти жителей посёлка. И три предложенных тобой банки консервов – слишком ничтожная цена за гибель наших людей!

Сержант тяжело вздохнул и взялся за рюкзак, посчитав дальнейшие переговоры бессмысленными и явно собираясь уходить. Я заметил, как сразу же напрягся и начал жестикулировать остальным Макс Дубовицкий – похоже, местные обитатели планировали лишь пострадать новичков и предупредить об опасностях, но вовсе не прогонять. Как вдруг Сержант замер, снова развязал рюкзак и долго копался, доставая что-то с самого дна. Наконец мой хозяин с гордостью продемонстрировал высоко поднятый в руке пакет:

– Вы говорили, что сельского хозяйства у вас нет, поскольку люди что пока не нашли в новом мире пригодных для выращивания съедобных культур. А как насчёт фасоли? Тут полпачки красной фасоли, вполне пригодной для выращивания! Нужна? Или мне идти с этими семенами в другой посёлок?

По тому, как дёрнулась всем телом всё ещё державшая меня на руках Анна, я сразу сообразил, какую огромную ценность представлял для людей этот полукилограммовый пакетик фасоли. Это было будущее без голода, без необходимости рисковать жизнями на охоте против чрезмерно сильных монстров только из-за того, что в посёлке нечего есть. Да и Инженер моментально изменился в лице, заулыбавшись и разом потеряв всю свою сердитость:

– Вот с этого и нужно было начинать, Сержант! А то консервы, сахар... Этих семян вполне хватит, чтобы обеспечить вам с сестрой место в посёлке. Поселитесь пока у меня в мастерской, пока мы всем коллективом вам новый дом не построим. Сегодня осмотритесь, поговорите с другими жителями, поужинайте в общинном доме. А с завтрашнего утра приступайте к работе. Юля пойдёт в помощницы Ане, мирной женской работы в нашем посёлке выше крыши. Твоим же способностям тоже найдём применение. Пока что в безопасной зоне, пока ты уровнем не подрастёшь, а там будет видно. Может, действительно со временем станешь Охотником, как Кузьмич. Или защитником посёлка, как Ухват. Только в любом случае будет одно непереносимое правило: станешь приставать к моей дочери – убью!

## Глава десятая. [Сержант] Вечер в посёлке

Я воспользовался предложением Инженера и отнёс рюкзак с вещами в небольшую мастерскую. Это было приземистое, наполовину утопленное в земле строение, сложенное из толстых брёвен и покрытое соломой. С единственным крохотным окошком на уровне земли, прочной запирающейся изнутри дверью и огромным заваленным обрезками досок и стружкой верстаком. В мастерской оказался очень низкий потолок – я едва не задевал его головой, приходилось слегка наклоняться, хотя Юле было нормально.

Колченогий стул, полки на стенах для хранения всякой мелочёвки. Вот и всё, так сказать, убранство нашего с Юлей нового дома. Имелась правда сложенная из камней печь, вот только Макс Дубовицкий сразу предупредил, что пользоваться ей опасно – дымоход неисправен, тяги нет, и весь дым почему-то идёт обратно в помещение. Да и искры тоже летят, что может привести к пожару. В чём тут проблема, он так и не смог разобраться, поскольку и в кузнице, и на кухне в

общинном доме жители посёлка построили схожие печи, и никаких проблем с вытяжкой не было.

– В общем, размещайтесь. Грязновато тут, конечно. Придётся вам немного прибраться, – с этими словами Инженер удалился, оставив нас с Юлей вдвоём.

«Грязновато» это было очень мягко сказано. Земляной пол покрыт толстым слоем влажных опилок и стружки, густо перемешанных с засохшей болотной грязью. Повсюду щепки и обрезки веток. Закопчённые стены. Паутина по углам. Брёвна стены возле печи обуглены – видимо, работавшие в мастерской вовремя заметили и успели потушить начавшийся пожар. Новое «жилище» не вызывало у меня даже малейшего ощущения уюта. Да и весьма тесно тут было. Вообще не понимаю, как тут возможно уместиться вдвоём. Места едва хватало расстелить туристический матрац-пенку. Я честно рассказал Юле о своих впечатлениях.

– Сержант... брат, извини, но ты зажрался! Будь рад уже тому, что у нас появилась крыша над головой!

Конец ознакомительного фрагмента.

----

Купить: [https://tellnovel.me/atamanov\\_mihail/al-yans-neudachnikov-kotenok-i-ego-chelovek](https://tellnovel.me/atamanov_mihail/al-yans-neudachnikov-kotenok-i-ego-chelovek)

надано

Прочитайте цю книгу цілком, купивши повну легальну версію: [Купити](#)