

Игра Кота. Книга седьмая

Автор:

Роман Прокофьев

Игра Кота. Книга седьмая

Роман Юрьевич Прокофьев

Игра Кота #7

У каждой истории есть своё начало и свой конец. И у истории Кота тоже. Семь Братьев и Семь Ключей найдены. Мир, созданный для развлечения, пробудился. Ускользающая власть, мнимое богатство, иллюзия бессмертия больше не имеют значения. Закон Равновесия гласит: за всё в Сфере нужно платить. Каждому придется выбрать сторону и занять место в шеренгах, строящихся для битвы. Ибо грядет буря. Содержит нецензурную брань.

ПРОЛОГ

Я очнулся в приятной, обволакивающей полутьме. Ноздри щекотал резкий, знакомый цветочный аромат. Сирень? Приподнял тяжелую, будто чугунную голову, огляделся, пытаюсь понять, где оказался. И со вздохом облегчения снова опустился на жесткую подушку.

Справа и слева, в торцевых панелях медицинской койки перемигивались зеленые огоньки. Уловив пробуждение, хитрые датчики тут же включили мягкую, успокаивающую подсветку.

Просторная светло-голубая комната очень походила на небольшую больничную палату. Причем не простую – неброский, но стильный дизайн, стерильная чистота и безупречный порядок выдавали класс учреждения. Сливающаяся со

стенами дверь, два полимерных кресла с изогнутым ложементом, на столике между ними – небольшой букет сирени в вазе-невидимке. Напротив кровати белел прямоугольник виртуального монитора, за полупрозрачной перегородкой смутно угадывались очертания санузла.

Медленно отключилась затеняющая поляризация. В огромном окне, занимающем всю правую стену, проявился зеленый парк-сад в модном «мезозойском» стиле: хвощи, гигантские древовидные папоротники и плауны. По дорожкам, посыпанным серым гравием, не спеша прогуливались люди. А над зелеными кронами во всем своем великолепии высились небоскребы, виадуки и фривэи Нью-Токио.

Это не Сфера, а реальность. И я все еще жив, и даже невредим. С трудом пошевелившись, ощутил мучительную тяжесть тела, апатию мышц, отвыкших за несколько недель от физической активности. Пожалуй, даже попытка присесть будет серьезным испытанием...

На металлической стойке с колесиками, стоявшей возле койки, была сложена чистая одежда. Протянув руку, я выудил из стопки полотенце, рассматривая золотистый фирменный знак на белой ткани. Меч, наискось пронзающий гроздь пересекающихся кругов. Эмблема корпорации «Сфера Миров».

Прозвучала птичья трель-зуммер и буквально через несколько секунд дверь распахнулась. Вошедшая в комнату женщина, в светло-голубой униформе врача, тут же мягко пресекла все мои попытки встать. За ней в проеме маячила знакомая узкоглазая физиономия. Исао, сотрудник «Сферы», тот самый, что обещал вытащить меня из лап Магистра и переправить меня в Нью-Токио. Скупо улыбнувшись, он жестом показал «все окей». Значит, если мне не снится, из капсулы меня вытащили не подручные Магистра, а сотрудники корпорации?

Чудесное спасение, а я-то в последние минуты пребывания в Сфере успел подготовиться к самому худшему! Сказать, что я ощутил облегчение – значит, не сказать ничего! Ликвидировать меня люди Льва Яновича, конечно, не стали бы, учитывая Ключ, полученный Вельди, но постарались бы сделать реальное существование крайне неприятным. Все инструменты для этого у них имелись.

– Вам пока нельзя вставать! – строго сказала незнакомка-доктор. Она вызвала окно дополненной реальности нажатием на торцевую панель моего ложа и

быстро изучила непонятные столбики цифр – очевидно, считанное многофункциональной аппаратурой состояние организма пациента. После чего жестом пригласила в палату стоящего в коридоре Исао.

– Олег Николаевич, все в порядке, – сказал японец, когда мы остались наедине. – Вы в безопасности.

– Где мы?

– Мы в пригороде Нью-Токио. В клинике на территории кампуса нашей корпорации.

– Сколько времени прошло?

– Немного. Чуть больше двух суток. Вы были без сознания. Наши врачи почистили ваш организм, там обнаружили следы химии. Сожалею, что мы так поздно получили команду вас вытаскивать.

– Вы их... взяли?

Японец на секунду отвел жесткий взгляд.

– К сожалению, это не та тема, которую стоит обсуждать, – через мгновение ответил он, – Как вы себя чувствуете, Олег?

– Зверски хочу есть, – сообщил я. Язык ворочался с трудом. – И тело как будто не слушается.

– Ничего страшного. Организм просто ослаблен. Это временное явление после капсулы глубокого погружения, – успокоил меня Исао, – Мышечная активность восстановится, правда, придется усиленно позаниматься. Гимнастика, прогулки... Главное – вы живы, в целом здоровы, и в безопасности.

– Мне нужен коммуникатор. Хочу связаться с женой.

Японец помолчал. Потом произнес:

– Пока, к моему глубокому сожалению, это невозможно. Поверьте, с вашей супругой все в порядке, и скоро вы ее увидите. Но пока мы вынуждены держать ваше местоположение в тайне. Для вашего же блага.

– Я что, пленник? – усмехнулся я. Мозг наконец «включился», начиная работать и анализировать происходящее. Они вытащили меня и привезли в Нью-Токио, но не красивая ширма ли все это, скрывающая очередной подвал? Что нужно от меня сотрудникам СБ «Сферы», кроме эксклюзивной информации, о которой намекалось в файле, переданном мной перед похищением?

– Вы наш гость, Олег! – с нажимом сказал Исао.

– Вы обещали мне встречу с Агасяном.

– Я никогда не обещаю того, что не могу выполнить. Но мое начальство, очень близкое к... – он многозначительно показал пальцем вверх. – Очень хочет выслушать вашу историю.

– Это не вариант.

– Поверьте, я очень хочу вам помочь, Олег, – жестко сказал Исао. – Это единственный вариант. Более того, для вас – единственный шанс сохранить в этой игре голову на плечах. Впрочем, решайте сами. Я вас немного знаю... Хотите совет?

– Бесплатный? – усмехнулся я.

– Конечно.

– Валяйте.

– Не пытайтесь играть. Будьте предельно откровенны.

ГЛАВА ПЕРВАЯ

Совещание проходило в закрытом режиме. Всего четверо сотрудников, не считая самого Агасяна. Узкий круг посвященных в историю Ключей и «Семи Братьев».

Юрий Михайлович – начинающий лысеть крепыш средних лет, руководитель службы безопасности.

Лана Каминская – стильная пепельная блондинка, исполняющая обязанности тим-лидера группы разработки «Сферы».

Сарик – правая рука, бессменный помощник Агасяна. Его называли будущим преемником, Сарик принадлежал к армянской диаспоре и был родственником владельца «Сферы».

И сухонький старичок с умным лицом, Роберт Хофнер, курирующий «Золотой Хомяк», отвечающий за экономический сектор проекта.

– Итак, вы все знакомы с содержанием доклада, – сказал Агасян, – Юрий Михалыч, ты сделал большое дело. Благодарю.

Безопасник ответил степенным кивком лысеющей головы. По старой привычке он внимательно изучал лица всех присутствующих. Некоторые из них узнали о содержимом доклада с кодовым названием «Семь Братьев» раньше, кто-то сейчас, но казалось, никто не удивлен.

– Думаю, излишне предупреждать, что доклад секретный, в курсе – только мы. Информация не должна выйти за пределы этой комнаты, пока мы не решим, что с этим всем делать. Есть желающие высказаться?

– Невероятная история. Я не могу поверить. Это вообще технически возможно – перенос сознания в игру, стопроцентные «цифровые клоны»? – нарушил молчание Хофнер. – Андрей Петрович, конечно, был большим оригиналом, но не до такой же степени.

– Теоретически возможно, но законодательно запрещено в большинстве стран мира. Вы же знаете, что часть экспериментов с живыми людьми закончилась фатально? – ответил Сарик, – Это огромный риск, если, конечно, Балабанов и Ко

не изобрели новый безопасный способ глубокого сканирования мозга.

– Оставим, это детали! – поморщился Агасян, – Будем работать с фактами: внутри Сферы находятся «цифровые копии» наших бывших разработчиков. И они ведут какую-то игру против нас!

Снова поднял руку Сарик. Дождавшись разрешающего кивка Ашота Багдасаровича, он заговорил:

– Давайте рассуждать логично. Судя по информации из доклада, смысл «Семи Братьев» в контроле над «процедурной генерацией». Это краеугольный камень Сферы. Семь Ключей, собранные вместе, способны творить или разрушать миры. По сути, они являются ключевыми артефактами нашей Сферы Миров. Это обладание властью над всем игровым мультиверсумом. Вопрос – чего хотят добиться «оцифрованные», собрав Ключи?

– У них несколько команд. Три или четыре, до конца не ясно, – ответил Юрий Михайлович, – Первая: Романова, Рубцов, Свечкин, имеет два Ключа. Их декларируемая цель – полное уничтожение Сферы. Глобальная аннигиляция. Обоснование – опасность для сотен тысяч игроков в связи с непредсказуемым поведением «процедурного». Грубо говоря, они считают, что главный искин Сферы необходимо уничтожить любым способом.

– Легко в это поверю! – хмыкнул Агасян, – Она всегда была немного не в себе! Скандалы с этой дамой, думаю, многим врезались в память. Она, помнится, ультимативно требовала отрезать «процедурный» от всех источников энергии, залить подвалы с оборудованием бетоном и чуть ли не колючей проволокой огородить территорию.

– На совещании по инциденту с Таэрландом, да, – согласился Сарик, – Получив отказ, она демонстративно сложила полномочия.

– Разрешите, я продолжу? – сказал Юрий Михайлович, – Вторая группа – это сам Балабанов, известный также как Магистр. Один Ключ. Его цель выглядит безумной – он хочет вернуться из Сферы, перенести «цифровое сознание» в реальное тело.

– Проект «Аполлон». Закрыт, – прокомментировал Сарик. – Ни одного удачного эксперимента, ни в андроид-носитель, ни в органическое тело. Невозможно.

– Да, поэтому у меня есть некие соображения на этот счет. Но об этом позже! – прищурился Юрий Михайлович. – По Магистру известно, что он имеет некую группу поддержки в реальности. Мы работаем над этим, кое-что размотали, но о результатах, опять же, пока говорить рано. Далее – третья сила «оцифрованных», это Керимов, избравший аватару, не много не мало, одного из могущественнейших НПС Сферы – Короля Демонов. У него сейчас один Ключ и власть над третью обитаемых реалмов игры. Действует очень осторожно, даже Ключ взят не им лично, а НПС, которую он контролирует. Его цель – сохранение статус-кво и собственное выживание. В целом, учитывая психотип Керимова, выглядит вполне правдоподобно. Еще один Ключ у Георгиевича, его местонахождение и цели не установлены.

– Два у команды Романовой, по одному у Балабанова, Керимова и Георгиевича, – спросил Хофнер, – Это пять. А еще два?

– Два взяли игроки. Один, более полугода назад, некий Олег Рашидов, по прозвищу «Кот». Успел наворотить дел, причем по вашей части, Роберт Иванович, – усмехнулся Юрий Михайлович, – «Черную Пятницу» на Базааре помните? Его рук дело. С Рашидовым интересная история – его опекал Магистр, дело дошло до похищения. Мы его вытащили, сейчас Рашидов у нас. Совсем недалеко отсюда, при желании – можете с ним пообщаться лично. Интересный персонаж.

– Здесь? Значит, один Ключ у нас? Это хорошо... – пробормотал Хофнер, – А кто второй?

– Некий Поль Майер, известный как «Санта». С ним история еще чудеснее. Лана расскажет лучше, она занималась этим вопросом.

– Да, инцидент с Майером произошел уже после моего прихода, – заговорила молчаливая доселе Каминская, – Он участник «Зеро», проекта для инвалидов с глубоким погружением. Умер в капсуле из-за сбоя нейроинтерфейса. Но аватар необъяснимым образом остался в игре и взял Ключ. Сейчас он, будто призрак, странствует по Сфере. Текущая версия, исключая мистику – создание «процедурным» его виртуальной копии неизвестным нам способом.

– В целом расклад ясен. Мы можем каким-то образом забрать у них Ключи?

Все взгляды обратились на Лану. Она чуть смутилась, переглянулась с Сариком и твердо сказала:

– Варианты, конечно, существуют... Но Ключи привязаны к владельцам таким образом, что забрать их можно, только уничтожив хозяев. А это крайне сложно и грозит необратимыми, деструктивными последствиями. Думаю, инцидент на Таэрланде покажется цветочками.

– Силовой метод невозможен! – подтвердил Сарик. – Увы и ах, но тут я согласен с Ланой. У нас просто нет инструмента. Ямато давлением извне вызвал волну ответной реакции, запустил генерацию вражеской армии. Продолжая, мы только усугубим.

– Значит, договариваться! – кашлянул Хофнер, – Вы не пробовали выйти с ними на связь?

– Пробовали. Почти все «цифровые клоны» находятся в так называемых «аномальных зонах», куда крайне сложно проникнуть. Такое ощущение, что они специально подстраховались. Мы не можем заставить их силой. А попытки установить контакт безрезультатны.

– Самым подходящим вариантом для переговоров пока выглядит Керимов-Баал, – осторожно сказал Сарик, – Если Юрий Михайлович не ошибается, у нас с ним одна цель – сохранить статус-кво, успокоить Сферу.

– Вопрос в том, что нам нечего им предложить, – сказала Лана.

– Как это нечего? У нас есть один Ключ, того самого Рашидова. Используйте его!

– В том-то и дело. Если вы отдадите мне Рашидова, я могла бы попытаться через него начать переговоры. Хотя бы передать наши слова. Но его забрали...

Каминская странно, просительно взглянула на Агасяна, потом – на начальника СБ.

– Мы обсуждали вариант изъять у него Ключ, – сказал Юрий Михайлович. – Насколько я понял, это проще всего – для игрока достаточно месяца неактивности.

– Увы, у нас нет месяца. И вы точно знаете, где появится Ключ? Я вот не уверена, что мы сможем первыми до него добраться. Но если вы хотите своими руками отдать Ключ Рашидова команде Романовой, Магистра или кого-то еще, пожалуйста, давайте его «отвяжем»...

– У меня сомнения насчет Рашидова, – сказал начальник службы безопасности, – Во-первых, насчет случайности находки им Ключа. Напоминаю обстоятельства – он зарегистрировался, создал персонажа и почти сразу «случайно» нашел один из главных артефактов Сферы. Вы сами-то в это верите? Рашидов – очевидное подставное лицо.

– Я уважаю ваше мнение, но оно пахнет профессиональной паранойей, – возразила Лана, – Обстоятельства находки и правда, странные, но кто его использует? И с какой целью?

– Не знаю. Но обязательно докопаюсь, – отрубил Юрий Михайлович, – Вообще, во всей этой истории слишком много неприятных совпадений. Начиная с загадочной гибели команды Балабанова – напоминаю, тела так и не нашли, и заканчивая «случайной» находкой Ключа новым игроком.

– Хорошо, Юра. Что ты сам предлагаешь? – спокойно спросил Ашот Багдасарович.

– Я не верю в мистику и заговор внутри игры. Против нас работает контора. И есть способ заставить их действовать и ошибаться. У нас есть оборудование, админы, технический персонал, тот самый «процедурный» – здесь, под нами, на подземных этажах. Если центр противодействия находится в Сфере, мы должны выключить ее, не считаясь с потерями и скандалами. Или шантажировать возможностью такого выключения. И смотреть на реакцию.

Хофнер, печально улыбнувшись, покачал головой и закрыл свой электронный блокнот.

– Отличный подарок конкурентам. Это обрушит финансовый рынок, наши акции, и загонит корпорацию в такую задницу, откуда мы будем вылезать месяцами. Не говоря уже и репутации и издержках, которые можно будет исчислять семизначной цифрой.

– Ты смерти моей хочешь, Юра? – усмехнулся Ашот Багдасарович, вытирая внезапный вспотевший лоб – Черт с ними, с деньгами! К Сфере подключено несколько секретных проектов, ты же знаешь?

– И что, их нельзя заморозить на неделю-другую под благовидным предлогом? Извини, не верю.

– Нельзя. Нас просто разорвут.

– Так точно. И когда начнут разрывать, ты поймешь, какие секретные проекты действительно существуют на базе Сферы. Каким из них нужна постоянно включенная Сфера. И обо всех ли проектах ты знаешь, Ашот Багдасарович!

– Я тебя услышал. Спасибо. Еще мнения есть?

– Данные Сферы находятся на бесконечных облачных серверах, которые постоянно расширяются под нужды «генерации», – произнесла Каминская, – По сути, на нашем железе – только набор программных шаблонов. Должна предупредить, что техническое отключение «процедурного» повлечет неприятные последствия. Не могу их спрогнозировать.

– Лана, у вас есть предложения?

– Да, есть. Ашот Багдасарович, я считаю, мы должны действовать осторожно. Мы не понимаем, что происходит. Надо постепенно разбираться. У нас есть Рашидов, есть Ключ. Я предлагаю, во-первых, использовать его как посредника для связи с «Семью Братьями», во-вторых, расследовать с его помощью историю с «оцифровкой» Поля Майера. Пусть Юрий Михайлович отдаст Рашидова мне, мы попробуем выяснить, кто за всем этим стоит!

– Сарик?

– Поддерживаю Лану Викторовну. Прекращать работу Сферы опасно, – поднялся молодой армянин, – Вариант Юрия Михайловича – самый крайний. Сначала стоит попробовать другие. Действительно, у нас есть игрок с Ключом, которого выслушают. Давайте составим послание, Рашидов передаст его «Семи Братьям». Подумаем, чем их заинтересовать. Возможно, на них есть рычаги давления в реале.

Агасян довольно кивнул. Ход мыслей помощника ему явно понравился.

– Значит, сделаем так. Рашидов поступает в ваше распоряжение, Лана. Действуйте. Если получится, устройте мне встречу с Балабановым. Мне есть о чем поговорить с Андреем Петровичем. Сарик, все упоминания о «Семи Братьях» и связанные с ними материалы нужно засекретить и тщательно почистить Сеть. Юра, продолжай активно работать по всем персоналиям, засветившимся в реале в связи с «Семью Братьями». Насчет проектов я постараюсь выяснить напрямую.

Кампус, находящийся в пригороде мегаполиса, представлял собой достаточно большую, огороженную и тщательно охраняемую территорию, где посреди парка-сада располагался комплекс зданий, принадлежащих «Сфере Миров». Офисы службы безопасности, проектирования, разработки и технической поддержки, столовые и гостевые апартаменты, и прочая инфраструктура, включая собственный медицинский центр, спортивный и тренажерный залы. Тут ежедневно работали несколько сотен людей, многие из которых проживали здесь постоянно.

Одним из них неожиданно стал и я.

Как и обещал Исао, состоялась встреча с человеком, который представился Юрием Михайловичем. Он был большой шишкой – начальником СБ корпорации, сумел убедить меня, что имеет прямой контакт с Агасяном, владельцем «Сферы», и сможет передать конфиденциальные сведения, если они окажутся действительно интересными. Я отдал ему пароль от второй части файла с «Семью Братьями», где содержалась известная мне информация о цифровых копиях разработчиков.

После чего меня взяли в плотный оборот. Три дня подряд многочасовые беседы-допросы, хотел бы я их забыть. Мне много раз задавали одни и те же вопросы, заставляя вспоминать малейшие детали наших встреч и разговоров. Их интересовали даже незначительные подробности. На «Сферу» работали профессионалы, которые должны были выпить меня до донышка.

И все же у меня имелось некое преимущество. Они жили в реальном мире, мыслили его категориями, а полностью понять, осознать и проанализировать все нюансы Сферы можно лишь став ее частью. Их интересовали погибшие разработчики и «Семь Братьев», интересовали Ключи, но не интересовали «пешки», пантеон Теней и взаимодействие с НПС. Тогда как дьявол кроется в деталях, и, отвечая по пятому кругу, я понимал – они неверно расставляют акценты и задают неправильные вопросы. Они не понимали Сферу и потому были обречены проиграть.

Проиграть тем, кто знает ее лучше. Когда я осознал эту пугающую очевидность, ускользающую от них, стало понятно, как действовать дальше. Я рассказал им то, что они хотели знать. И умолчал о том, что, по их мнению, было не существенным. Если легендарные архетипы Вельди, поведение богов Тени и хитрая игра Баала не интересовали службу безопасности, мне не стоило осложнять собственную жизнь. Рано или поздно им придется вернуть меня в Сферу, и тогда лучше иметь козыри в рукаве, чем не иметь их.

После допросов на некоторое время оставили в покое, на попечении врачей, под постоянным присмотром. Лечебная гимнастика, массаж, прием каких-то лекарств, ежедневные прогулки по парку-дендрарию. Санаторий, да и только. Коммуникатор не выдавали, местная Сеть была запаролена, связь с окружающим миром отсутствовала. Я пробовал возмущаться и требовал меня выпустить, но без всякого толку – обслуживающий персонал был прекрасно выдрессирован, а охрана надлежащим образом проинструктирована. Я нутром чувствовал, что насчет меня ожидают какое-то решение, которое должно прийти с самого «верха». Наконец, через семь дней от моего пробуждения здесь, меня навестила старая знакомая – Лана Каминская, глава отдела разработки. Кокетливо улыбнувшись, она предложила прогуляться по парку. У Ланы имелся ко мне важный разговор.

Некоторое время мы молча шли по серым дорожкам, среди гигантских древовидных хвощей и зарослей папоротников. Генетически воссозданные

растения эпохи мезозоя, крайне модные последние несколько лет направление ландшафтного дизайна. На перекрестках аллей виднелись статуи, изображающие героев и богов из эпоса Сферы. Несмотря на тщательность исполнения, они казались жалкими подделками по сравнению с теми, что я видел в виртуальных мирах. Игрушки из гипса и папье-маше против настоящих произведений искусства.

– Вам здесь нравится, Олег Николаевич? – спросила Лана Каминская.

– Красиво, да. Но мне кажется, я тут больше пленник, – не удержался я.

Девушка вздохнула и неожиданно взяла меня под руку. Искоса разглядывая ее, я вдруг понял, что, несмотря на безукоризненную внешность, она не так молода, как кажется. Не меньше тридцати, наверное, даже больше, хотя на первый взгляд, когда я увидел ее на своем пороге, не дал бы больше двадцати пяти. Возможно, мы даже ровесники, мне скоро стукнет двадцать восемь. Она – глава отдела разработки крупной компании, где-то училась, сделала хорошую карьеру. А я? Последнее время, когда появилось много свободного времени, в голову все чаще лезли подобные вопросы.

– Олег Николаевич, сегодня у нас прошло крупное совещание. Присутствовал Сам, – она сделала многозначительную паузу. – Обсуждали много вопросов, в том числе говорили и о вас.

– Ого! Ну и что? Казнить или миловать?

– Я добилась, чтобы вас зачислили в мою команду. Компания предлагает вам стать сотрудником «Сферы Миров». Вы нам нужны, Олег.

– Шикарно. Наверное, нужно поблагодарить? А что это означает на практике?

– Вы зачисляетесь штатным тестером, получаете номер, зарплату, личную капсулу и возможность вернуться в Сферу. Вы ведь хотите этого, Олег?

– То есть остаюсь у вас тут под арестом. А если откажусь?

– Ну... я не рассматривала такой вариант, – смутилась Лана, – Но я бы не советовала проверять. Тогда с вами продолжают работать СБ-шники, как я понимаю.

– Я хочу вернуться домой, Лана.

– Олег, я все понимаю! – ее ногти больно царапнули мой локоть, – Но мы все не всегда можем делать, что хотим. Соглашайтесь, для вас это лучший вариант.

– Лучший? Не думаю.

– Олег, я серьезно, – она неожиданно понизила голос до шепота, – Вы же понимаете, что никто вас не отпустит? Там – пальчик с голубым маникюром указал за ограду, в сторону светящихся небоскребов Нью-Токио, – никто не поручится за вашу безопасность. Ваши недоброжелатели никуда не делись. Понимаете? Хотите опять быть похищенным? Прошу вас, давайте обойдемся без глупых выходов. Источник проблем – в Сфере. Только вместе мы сможем решить их.

Я невесело усмехнулся. Она сладко пела, преследуя свои цели. С другой стороны, определенная правда в ее словах имелась – я крепко сомневался, что меня вообще выпустят отсюда, вне зависимости от моего желания. Скорее всего, начни я категорически отказываться, будут искать способы надавить, и, так или иначе, добьются своего. Слишком велики ставки, всем нужен Ключ.

Значит, следовало действовать тоньше...

– Хорошо. – Кашлянул я. – Я согласен. Когда можно начинать?

ГЛАВА ВТОРАЯ

– Итак, Олег Николаевич, вы готовы?

– У вас два основных задания. Первое и главное – это организация наших переговоров с «Семью Братьями». Наши попытки связаться самостоятельно провалились, будем пробовать через вас. Второе – это поиск и установка контакта с Полем Майером. В Сфере он носит ник Санта. Я рассказала вам, что с ним произошло...

– Да, и честно говоря, это не укладывается в голове, – ответил я. – Как это вообще возможно – чтобы аватар погибшего человека остался в игре?

– Да, мистика. Хотя знаете, на фоне вашей информации о «Семи Братьях» все выглядит не так уж и фантастично. Очень похоже, что наш Санта тоже цифровая копия.

– Но кто его оцифровал и зачем?

– Вот это и предстоит выяснить. Вам нужно отыскать его и узнать.

– Это все инструкции?

– Пока – да.

Сфера!

Последний сеанс игры был закончен в тронном зале Короля Демонов. Вельди получила седьмой Ключ, а Баал забрал Вельди, отняв мою «пешку» с помощью дьявольского контракта. Владыка Бездны обыграл меня, заранее смоделировав необходимый результат и подстроив все так, что действующие лица послушно исполнили отведенные им роли.

Ярость и гнев, горячие или холодные – очень плохие советчики. Тайм-аут в реале пошел мне на пользу – я больше не «горел», пытаюсь куда-то бежать, размахивая огненным мечом. Как я успел убедиться, даже обладание Ключом не давало всемогущества, требовалась еще и голова на плечах. Иные поражения гораздо полезнее побед – они делают проигравшего опытнее и умнее. Человек, такая тварь, хорошо учится, лишь когда расшибает лоб.

Антрацитово-черное и кроваво-алое, застывшие оплавленными огарками статуи, припорошенный слоем пепла обугленный пол. Я медленно обвел взглядом выжженный «Смерчем» пустой зал, ничуть не изменившийся с момента нашей схватки. Даже каменный куб, на котором лежал Скипетр, по-прежнему сиротливо высился в центре. Мелькнула шальная мысль: один из аффиксов Скипетра – «Казнь», быть может, Вельди сообразила пустить его в ход, чтобы уничтожить Баала?

Статуэтка «пешки» в инвентаре отсутствовала. Я открыл интерфейс, нашел вкладку «Спутники». Иконка Вельди, моей «волшебницы древних», была серой, неактивной, наискось перечеркнутой красным крестом. Пояснение гласило:

Вельди Ниэлит находится на службе Баала, Короля Демонов, согласно заключенному контракту...

Контракт, говорите? Я открыл список активных контрактов, отыскал нужный и кликнул на нем «расторгнуть».

Недопустимая операция. Вы не можете расторгнуть исполненный контракт!

Я начал вчитываться в условия. После драки кулаками не машут, но... Помнится, при заключении Вельди заморочила мне голову, убедив, что без труда справится с Аазом при помощи своих способностей. Никто же не подозревал, что за личиной демона-перевозчика скрывается сам Владыка Бездны! Подобный трюк когда-то провернула Дайне с рейдом Дозоров на Бесконечных Путиях. Камень Трансформации сделал его настоящим Аазом, не подделкой или иллюзией – он полностью изменял персонажа. И в тоже время он был Баалом, несмотря на смену имени и аватара, контракт скреплен нашим подписями.

Одно из правил Бездны: никогда не заключай договоров с демонами.

А ведь он был так близко, один удар – и все. Стоило прикончить его там, в подводной локации, когда дьявол впервые заговорил о Вельди. И плевать на последствия...

А теперь... Договор, заключенный между мною и Баалом, по идее, очень походил на договора, подписываемые с Гильдией Наемников, куда игроки могли отправлять своих спутников для сдачи «в аренду». С несколькими отличиями,

главным из которых была «бессрочность». По сути, Король Демонов мог держать у себя Вельди, сколько заблагорассудится.

Ладно. Нет смысла сожалеть о том, чего нельзя изменить. Нужно идти дальше.

Хм, забавно. Выходов из зала, где проходила аудиенция с Баалом, не имелось. Глухая «обманка», созданная специально для прошедшего рандеву. Я в ловушке? Или в тюрьме? Не удивлюсь, если Камень Душ здесь заблокирован...

Так и оказалось. Я подошел к хорошо сохранившемуся трону Короля Демонов и нагло взгромоздился на него. Как известно, для любого Кота хозяйское место – самое уютное в доме. Крикнул в пустоту:

– Баал!

Тишина. Я немного подождал и сказал:

– Знаю, что ты меня слышишь! Если ты думаешь, что в безопасности в своей Бездне, окруженный легионами дьяволов, то ты ошибаешься. Администрация Сферы теперь знает о вас. Они предлагают переговоры, вам всем, и тебе конкретно. Ты можешь и дальше игнорировать, но у тебя, кажется, кто-то там остался в реале?

Молчание. Но я был уверен, что Баал-Керимов слышит меня, и поэтому продолжил:

– Считай это их посланием... Добавлю от себя лично. Мне плевать на Ключи, Семерых и судьбу Сферы, на ваши игры. Мне нужна Вельди! Я приду за ней и вырву тебе сердце, если понадобится. Запомни это, Король Демонов, или как ты там себя называешь!

Ладонь медленно начала теплеть, будто я держал руку над пламенем свечи. Перевернув ее, я увидел вспыхнувшую Печать Баала.

– А теперь, если тебе нечего сказать, в знак того что ты услышал и понял, выпусти меня отсюда.

Тепло превратилось в жгучую боль. Припекая, как раскаленный уголь, кроваво-алые линии дьявольской татуировки таяли, истончались на глазах. Система моргнула неожиданным сообщением:

Вы получаете малую легендарную татуировку «Шрам Адских Игр»

«Гладиатор Короля Демонов» – репутация с демоническими фракциями поднимается на одну ступень.

???

???

Татуировка с неопознанными свойствами? Сомнительный подарок от Владыки Бездны. Я не успел даже удивиться – вокруг вспыхнула радужная круговерть. Резкий толчок выбросил меня в пустоту, будто сбросив с края ущелья. Я падал в бездонную пропасть, заполненную туманными облаками, переливающимися всеми оттенками розового.

Астрал! Чертов Владыка Бездны выбросил меня в астральное междумирье. Здесь, в бесконечном пространстве нет верха и низа, лишь вектор притяжения к ближайшему миру, здесь можно падать целую вечность, пока не станешь добычей чутких астральных хищников. Летя сквозь розовый туман, я быстро надел Кольцо Серебряного Оплота и активировал «Возвращение в Оплот», аффикс, из-за которого, собственно, и обзавелся этим предметом.

Пора было повидаться с Романовой.

За время моего отсутствия Оплот изменился. Вокруг серебряных шпилей цитадели Дев появилось множество новых построек, настоящий маленький городок. На дальнем конце Осколка вырос дозорный форпост. В воздухе сновали сотни “птичек”, гавань кипела от парусов отходящих и причаливающих астральных кораблей. Кажется, Романова добилась своей цели – Оплот стал неофициальной столицей Астрала.

– Кот! Ну, наконец-то! Куда ты пропал?

Кит Борланд, курировавший перегон кораблей из Миров-Кузниц к Девам, был определенно рад меня видеть. Надо думать – ведь множество контрактов, прямых и отложенных, давно требовали внимания, выделенные депозиты иссякли, а средствами с моих счетов помощники воспользоваться не могли.

– Долго рассказывать, Кит.

– Ну, так нельзя! Или занимайся, или зачем всю эту движуху затевать, если не можешь даже на пять минут зайти, прочесть рынок? Знаешь, как мы тут вертелись?

Возмущение Осьминога понятно. Слишком многое завязано на мне, исключительно на мне. Оплата за поставки кораблей от Дев приходят на мои счета, деньги производителям-китайцам в Мирах-Кузницах списываются с моих кошельков. Торговые представители на Базааре, скупающие и продающие нужные позиции, тратят средства с моих депозитов. Всю эту систему нужно держать под постоянным контролем, малейший сбой требует ручного исправления.

– Представляю! – улыбнулся я, – Рассказывай, как у вас тут дела?

– Сам смотри! – он махнул рукой в сторону многоярусных воздушных причалов, где виднелись стройные ряды мачт. Эта часть пристаней охранялась Девами, и валькирии в крылатых шлемах скрестили блестящие копья, закрывая проход.

– Вам туда нельзя, игроки! – обратилась к нам светлокудрая Дева в голубой мантии, стоявшая возле них. – Вход только для команд Серебряной Эскадры! Не желаете записаться?

– Нам – можно, дорогая моя, – пробормотал Кит, одновременно со мной демонстрируя охране кольцо. – Нам – можно.

Копья разошлись. Мы вошли в закрытый сектор пристани, пошли по узким деревянным мосткам вдоль ячеек-причалов. Сзади донесся звонкий голос Девы, обращенный уже к другим игрокам:

– Вступайте в Серебряный Флот! Количество мест ограничено!

– Они набирают игроков? – удивился я.

– И игроков, и НПС. Туча ежедневков, репутация, щедрая награда. Кораблей очень много, всем нужна команда.

Судов, и правда, было немало. Причальных мест-ячеек не хватало, их расширяли и надстраивали подобно сотам. Некоторые корабли были полностью снаряжены, остовы других оказались полуразобраны, над ними трудились корабелы, усиливая шпангоуты и мачты, меняя движители и паруса. Борта покрывали металлическими пластинами, устанавливали килевые тараны и носовые фигуры под форштевнем. На синих вымпелах и парусах загадочно улыбался лик Первой Девы – символ Серебряного Оплота.

– Фракционные модификации? – кивнул я в сторону громадных галеонов, чьи борта серебрились броней на манер рыбьей чешуи. С виду они значительно отличались от обычных линейных кораблей.

– Ага. «Белый Лев», «Вингилот», «Вечерняя Звезда». Скорость, маневренность выше стандартных образцов, плюс дополнительные слоты защиты или вооружения. Хорошие выходят кораблики. ...

– Значит, процесс идет. Ну что, молодцы! Как договорились с китайцами? Срок оплаты вышел, контракты сгорели?

– Пантера помог, – пробурчал Кит Борланд. – Выделил денег, чтобы процесс не останавливался.

Шагая вдоль причалов, я открыл необходимые вкладки и подключился к Сети. Круглая сумма на моем счету приятно удивила. Почти сорок миллионов! Откуда столько? Последний раз, когда проверял счета, там числилось меньше пяти, да и те были расписаны под ближайшие оплаты китайскому альянсу, производящему корабли.

Так, разберемся. Не считая мелочи, крупные транзакции приходили всего от нескольких контрагентов.

Миллион – от Трайнула, с припиской «твоя доляна с лута». Ого, кажется, капитан неплохо приподнялся на вещах, потерянных Пандами в бою с армией Теней. Надеюсь, он восстановит свой «Абиссал».

Семь с половиной миллионов в общей сложности – от Пантеры, эти деньги закрывали горящие контракты и депозиты НПС-аукционеров на Баззаре. Их нужно будет вернуть.

И более двадцати – от Ордена Дев, оплаты за поставку кораблей. Сумма в разы превышала ожидаемую, и я открыл подробные биржевые вкладки, чтобы понять, в чем тут дело.

– Кит, что происходит? Что с ценой на корабли?

– Сам видишь. На рынке возник дефицит. Не хватает материалов для производства, сильно выросли цены на комплектующие. Корабли разбирают как горячие пирожки. Ты вовремя заключил контракты с китайцами...

Это я и сам видел. За прошлый месяц кривая цены неумолимо росла вверх, но в последнюю неделю скачок вышел совсем резким. Корпуса астральных судов подорожали на тридцать-пятьдесят процентов, наиболее популярные модели – на сто. Цена деталей, в производстве которых использовались «волшебное дерево», «метеоритное железо» и «драконья сталь», поднялась в несколько раз.

Это значило, что наши «фьючерсы» выстрелили. Огромная сумма, более ста миллионов золотых, вложенных Пантерой в совместный проект по отложенным контрактам с производителями комплектующих, начала оказывать влияние на рынок. Больше половины корабелов Сферы теперь работали на нас, связанные обязательством поставить тысячи «килевых брусов», «шпангоутов», «крепежных пластин» и других мелких, но необходимых при постройке каждого корабля запчастей. Нам они доставались по цене заключенных долгоиграющих контрактов, очень привлекательной для крафтеров несколько недель назад, но невероятно дешевой сейчас. Часть деталей шли в производство наших кораблей, делая их себестоимость невысокой, другая часть использовалась для создания дефицита на аукционе. Живой рынок отреагировал предсказуемо: повышенный спрос и недостаток товара подтянул цену. Единственные доступные комплектующие были сейчас в наших руках, и мы определяли их стоимость. А значит – издержки производства кораблей на чужих верфях выросли

соответствующим образом. Я ожидал такой реакции, единственное, взрывной рост цен на Базааре даже меня застал врасплох.

Собственно, нечто подобное и хотел проверить, заключая с Романовой контракт на поставку кораблей Оплоту, где стоимость была привязана к цене главного торгового хаба Сферы. Сейчас выходило, что профит с каждого потраченного золотого составлял примерно 150%. Быстрый подсчет меня даже немного смутил, такой прибыльности не ожидалось. Возможно, совпало несколько факторов: мой крупный заказ, загрузивший добрую половину верфей Миров-Кузниц, восстановление своих потерянных флотов воюющими альянсами, отток множества игроков в Астрал, где без корабля – как без рук... Возник резкий дефицит корпусов, который просадил даже бездонный рынок Базаара. И цена, естественно, прыгнула вверх.

Наверное, Первая Дева, тоже связанная контрактными обязательствами, не слишком довольна происходящим...

– Вы отлично справились, Кит, – хлопнул я по плечу старого «краба». – «Пандорум» помогал?

– Да, парни Джерхана своим «Кашалотом» перебросили больше половины. Знаешь, оказывается, и среди Панд есть неплохие ребята...

– Переманивают, что ли? – усмехнулся я.

Сверху, внезапно сбросив Вуаль, со свистом спикировали белые птицы, несущие усиленный патруль Дев. Их когти и клювы отливали металлом, а кромка белоснежных перьев сияла остротой бритвы.

Четверка тяжеловооруженных валькирий мгновенно окружила нас. Одна из них сняла сплошной шлем со стреловидной прорезью, и по венцу платиновых кос я узнал Стеллу, доверенное лицо Романовой.

– Игрок Хоткот, Первая Дева приказала привести тебя! – произнесла она. – Следуй за нами!

– Извини, Кит. Видишь, вызывают, – я виновато пожал плечами, – Увидимся!

– Понимаю, – только и вымолвил Борланд, озираясь на окруживших нас валькирий. Оно и понятно – Вторые Девы, личная гвардия владычицы Оплота, редко показываются на глаза обычным игрокам. Уже в воздухе меня догнал его удивленный вопрос:

Кит Борланд: А что, Первая Дева действительно существует?

Я усмехнулся. Насколько я знал, Романова никогда не появлялась перед игроками, предпочитая разгуливать по своей крепости инкогнито. На оффоруме в целом ряде тем с жаром обсуждали ее реальность, полагая вымышленным персонажем. Нечто вроде воображаемого божества Дев, которое никто, кроме них, не видел.

Первая Дева ожидала меня в зале Совета. Способов попасть сюда обычному игроку не существовало. Я увидел знакомый холодный блеск серебряного лика, скрывающего настоящее лицо Елены Романовой. Она жестом указала на одно из семи мест за столом.

– Кот! Хорошо, что ты появился. У нас много вопросов к тебе!

– У меня тоже накопилось немало. Однако, как дама, начинай первой.

– Куда ты исчез на целую неделю? Почему не выходил на связь?

– Все сегодня задают мне этот вопрос. Расскажу чуть позже.

– Что творится с ценой на корабли? Ты решил обмануть меня?!

Я с усмешкой пожал плечами:

– Обмануть? В чем? Мы договорились: минус десять процентов от цены Базаара. Ты получаешь корабли по оговоренным в контракте условиям.

– Да, вот только цена поднялась вдвое! И я уверена, что знаю, чьих это рук дело!

– Воу-воу. Я не виноват, что вся Сфера решила пересесть на астральные корабли. Спрос рождает повышение цены, я-то тут причем? Сама знаешь, меня неделю не было.

– Хватит мне лить в уши! Я что, похожа на дуру?

– Слушай, это все мелочи, на самом деле, – сказал я. – Успокойся, пожалуйста. Вообще, у меня есть кое-что. Тебе должно понравиться. Подарок.

Я сформировал контракт и, превратив его в бумажный свиток, протянул Первой Деве. Она недоверчиво развернула желтый лист.

– Что это? Джаггернаут?! Чертеж или готовый? Откуда он попал к тебе?

– Откуда—неважно. Важно, что он у меня есть, вернее, будет. Производство уже запущено, таймер постройки – две недели. Серебряному Флоту ведь нужен флагман?

– Да. Сколько ты за него хочешь?

Я помедлил перед ответом. Астральные джаггернауты товар штучный, построить корпус – половина дела. Нужно еще приобрести соответствующий обвес, большинство модулей которого имеет легендарный ранг, найти и содержать достойную команду. Это не плечу одиночке, только сильный альянс может владеть джаггернаутом. Себестоимость постройки выходила мне в восемь миллионов, но на аукционе такой корабль приобрести невозможно. Их не выставляли. Реальная цена готового джаггернаута, двенадцать-двадцать миллионов золотых. Именно столько можно выручить за него у топовых альянсов, типа Хирда или Роя.

– Я отдам его даром. В знак своей искренности. В знак того, что не питаю враждебных намерений и нахожусь на вашей стороне.

Под серебряной маской брови Романовой наверняка поползли вверх. Она фыркнула:

– Без всяких условий? Что-то мне не вериться в твое бескорыстие, Кот!

- С единственным условием - вы придете мне на помощь, когда она потребуется.

Теперь настал черед Первой Девы замолчать. Наконец она произнесла:

- Хорошо, я принимаю. Вернемся к другим вопросам. Почему ты исчез? Ты встречался с Баалом?

- Собери всех, Елена. Гробовщика, Сэй-Руса. Мне нужно кое-что вам рассказать.

- Свечкин сейчас подойдет, а вот Максим пропал! - ответила Первая Дева. В ее хрипловатом голосе явственно прозвучала грустная нота.

- Как пропал? Где?

- Он с Компасом искал в Астрале оставшиеся Ключи. Последний раз, когда выходил на связь, он обнаружил один из них. В Костяной Туче - странной сублокации, бродящей в Астрале. Максим прорвался внутрь, прошло сообщение о Ключе, и связь оборвалась. От него нет вестей больше недели.

- Сэй-Рус ведь второй ранг, он бессмертен, значит, беспокоится не о чем. Вернется, - сказал я.

- Да. Но если бы он погиб, то и он, и команда его корабля давно оказались в Колодце Душ и воскресли. Но они не вернулись из Тучи. Если Ключ взял он...

- Ключ взял не он, - перебил я Первую Деву.

- Тебе известно, кто их взял? И шестой, и седьмой?

- Да, известно. Где Свечкин? Не хочу повторять по два раза...

Гробовщик не изменился. Появившись, он примостился на свое место, он отстегнул шпагу в ножнах и положил ее на стол, закинул ноги на соседнее пустое кресло, раскурил глиняную трубочку, демонстративно не обращая внимания на брезгливо отгоняющую табачные кольца Первую Деву.

- Привет, Кот. Ну, как там Баал поживает? Передавал чего?

- О Короле Демонов позже. Начну с начала. Вы же расшифровали мое послание насчет Магистра?

- Да, мы поняли, что с тобой странное происходит, - кивнула Романова, - То, что ты шпионишь для него тоже, было понятно давно. Что изменилось?

- Он похитил меня в реале и держал взаперти, в капсуле глубокого погружения. Я был вынужден, иначе меня просто убили бы.

- На самом деле - маловероятно, - спокойно сказала Романова. Казалось, мои откровения ее не удивили, и не произвели большого впечатления. -
Использовать, давить - возможно. Убить—нет. Пока Ключ у тебя, можешь не переживать.

- Кот неглуп, он и сам это знает, - вздохнул Свечкин, - Я подозревал нечто подобное. Судя по тому, что ты пропал и сейчас рассказываешь нам это, сумел освободиться?

- Да. Меня вытащила служба безопасности «Сферы». Теперь я у них.

- Что ты им рассказал?

- Я им ничего не выдал, кроме вас всех.

Первая Дева грубо выругалась. Свечкин присвистнул, не переставая дымить.

- Выбора, как я понимаю, у тебя не было, - хмыкнул он, - Ну, там спецы, все ясно. Распотрошили по полной программе... Ничего страшного, я считаю. Этого следовало ожидать.

- И чего они хотят? Зачем послали тебя?

- Встречи. Переговоров, - сказал я. - Они хотят диалога с вами.

Романова неожиданно рассмеялась холодным, злым смехом:

- Представляю их рожи, когда они узнали о Ключах и наших «оцифровках»! Дорого бы дала, чтобы увидеть это. Что до переговоров – на данном этапе развития событий они бессмысленны и бесполезны. Камешек уже покатился под откос. Администрация нон-фактор в этой игре, процесс остановить невозможно. Так и передай.

- Даже если они выключат Сферу?

- Они не смогут выключить Сферу, – с непоколебимой уверенностью ответила Первая Дева, – Ключи от «выключателя» находятся в других руках.

- Не забывайте, что один из Ключей у меня. А я работаю на них. Значит...

Романова внезапно встала:

- Проникновение! Попытка проникновения в цитадель! Очень необычная, через первый слой!

- Что? Через какой первый слой?

- Через Либрос.

- Ничего себе! – встревожился Гробовщик, – Блокируешь?

- Оно ищет выход. Для тех, кто ходит тропами Мира Снов, порталы – зеркала. Хочу посмотреть, кто это...

Она неожиданно выпрямила руку. В зал Совета влетело большое овальное зеркало, судя по креплениям, с мясом вырванное из стены. Повинуясь ленивым движениям пальцев Первой Девы, оно зависло над полом в нескольких метрах от нас. Вместо отражений в зеркальной глубине кипел расплавленный свинец знакомого мне Тумана Либроса.

- Идет, встречайте, – холодно обронила Романова. Гробовщик, выругавшись, слитным движением бросил в воздух свои метательные звезды. Загоревшись

истинным огнем, они хороводом закружились вокруг зеркального портала, готовые поразить пришельца. Я, ощущая знакомый холодок внутри, положил руку на эфес Синева. Кто рискнул прийти в цитадель, к трем из Семи Братьев?

Свинцовый туман в зеркале расступился, выпуская наружу невысокую фигурку в маскировочном плаще. Она легко спрыгнула на каменные плиты и сделала несколько шагов вперед, к нам. Движением головы отбросила капюшон, безошибочно нашла меня взглядом. Я не верил своим глазам.

Перед нами стояла Вельди Ниэлит.

ГЛАВА ТРЕТЬЯ

Вельди!

Я ощутил, как изнутри поднимается нечто теплое, разворачиваясь с такой силой, что перехватывает дыхание. Наверное, каждый испытывал это чувство: когда бессознательное распирает грудь, из глаз готовы брызнуть слезы, и ты хочешь произнести что-то, но не можешь...

Появление Вельди подействовало ошеломляющим образом не только на меня. Романова резко помотала головой, словно отгоняя наваждение, острие шпаги Гробовщика клюнуло во внезапно дрогнувшей руке.

Вельди Ниэлит иницирует мысленную связь с вами! Создать канал?

Вельди:Здравствуй, Хоткот. Пожалуйста, скажи своим друзьям, чтобы меня не убивали...

- Стойте! - с трудом проговорил я, - Это Вельди... Вельди Ниэлит, моя спутница. Уберите оружие...

– Пусть сначала отключит свою ауру, – холодно ответила Первая Дева. – Не знаю, что это, но у меня даже голова закружилась.

– Ага, аж дыхание сперло! – хмыкнул Гробовщик, опуская шпагу. Звездные сюрикены, порхнув назад, образовали нечто вроде вращающейся короны над его головой. – Привет, Вельди! Помнишь меня?

– Прошу прощения! – Вельди сделала легкий изящный поклон и смущенно улыбнулась, – Я просто боялась, что вы... ну, в общем... плохо встретите.

Эффект восторга, распирающего грудь, исчез. Я внезапно понял, что Вельди в очередной раз продемонстрировала «Ауру Восхищения», «Влияние» или что-то еще из арсенала своих загадочных архетипов. Как только «отпустило», вернулась способность к критическому мышлению. Опасения Вельди не были беспочвенными. Как Баал мог отпустить ее? Он уже однажды обманул меня, изменив облик с помощью Камня Трансформации. Перед нами в виде Вельди мог стоять сам Король Демонов!

Хоткот: Как Баал отпустил тебя?

Вельди: Он меня не отпускал. Я осталась там. И я пришла сюда. Хоткот, я сейчас все объясню...

– Значит, ты и есть Вельди Ниэлит? – Романова с интересом изучала тонкую фигуру моей бывшей спутницы. – Ты можешь использовать «Архитектуру Либроса»?

– Да, госпожа Первая Дева, – произнесла Вельди. – И «Пути Древних» тоже.

– Ты – «Элломант»? Или «Дитя Либры»?

– Нет. Я – «Владычица Либроса», – тихо произнесла девушка. Похоже, данный факт не доставлял ей особенного удовольствия.

– Невероятно. Как ты получила этот архетип?

– Мне... помогла Кровь Великой Древней, – Вельди снова взглянула на меня. – Но, мне кажется, нам стоит говорить не об этом. Я прибыла сюда с другой целью. Я принесла вам послание от Баала, Владыки Бездны.

Романова и Гробовщик одновременно посмотрели на меня. А что я? Я пожал плечами – до этой части рассказа мы еще не добрались.

– Да, так вышло, что Вельди осталась в Бездне, служить Баалу. Я не хотел этого и не смог остановить его. Как Король Демонов отпустил тебя?

– Он... не отпускал. Настоящая Вельди находится в Бездне. В виде нефритовой статуэтки. На некоторое время Баал вернул меня, то есть ее, к жизни, чтобы я, то есть она, создала меня. Извините, я путаюсь... Все так сложно. В общем, я – ее копия. Психокопия.

– «Психокопия»? – недоверчиво переспросила Романова, глядя на меня. Я кивнул, подтверждая слова девушки.

– Полная ментальная копия с ослабленными свойствами, – вполголоса подсказал Гробовщик, – Предметы копируются как «тень», с сохранением влияния текущих аффиксов, но без возможности использования.

– Понятно. Ментальный двойник, – кивнула Первая Дева, – Хорошо, принимается. Что велел передать Баал?

– Вот это. – Вельди протянула руку и раскрыла ладонь. На ней лежал кроваво-красный камешек, похожий на ограненную линзу. Я уже видел подобные: кириры, записывающие кристаллы. С их помощью НПС Сферы могли делать то же самое, что игроки – используя видеозапись.

Девушка осторожно положила кириру на пол и коснулась указательным пальчиком. Над ним появилось объемное изображение, сначала маленькое, но тут же выросшее до человеческого роста. Призрачный Керимов с полуулыбкой смотрел прямо на нас. Немного помедлив, он заговорил:

– Если вы видите это, значит, Вельди доставила мое послание. Приветствую вас.

– Сначала тебе, Кот! Собственно говоря, ты должен быть благодарен, что я позаботился о твоей девушке. Можно сказать, спас. Ее способности входят в список запрещенных. Поинтересуйся у своих новых друзей, что такое проект «Аид» и кто находится в Тюреме. Здесь, у меня, она будет в безопасности. Скажу больше, я не собираюсь удерживать ее вечно и верну тебе, когда наступит время. Но об этом позже.

– Теперь обращаюсь к вам, старые товарищи. Мы – не друзья. Между нами много такого, чего нельзя забыть и простить. Наши взгляды на Сферу и ее будущее кардинально расходятся. Но мы можем стать временными союзниками. Мы стоим на пороге войны и у нас общий враг.

– У него миллионы лиц и тысячи обличей. Его невозможно убить и нельзя победить. Наш враг – сама Сфера. Елена, ты была права.

– Все, что мог, я сделал. Семь Ключей найдены. Будущее застилает кровавая муть, мои симуляции больше не работают. Это означает, что на события воздействует неизвестная сила, на порядок превосходящая мои возможности. Она раскачивает Равновесие. Она пробуждает спящих и собирает Ключи.

– Я искал их, как и вы. И я его нашел. Шестой Ключ был спрятан в Туче, месте, где все когда-то начиналось. Змея проглотила свой хвост. Расклад очень простой. Вы знаете, что я не люблю вмешиваться. Но сейчас не тот случай. Нам не удержать Равновесия, события вышли из-под контроля.

– Шестой Ключ взял мой прокси. Он сделал то, что должен был, но поплатился своей душой. Теперь он принадлежит Сфере. Его нужно найти... и уничтожить. Также как и то, что его породило.

Баал, Король Демонов, предлагает вам задание...

Внимание, класс задания – уникальный, божественный

Вы должны найти в Астрале бродячую аномальную локацию Костяная Туча и уничтожить ее. Вы должны найти игрока по имени Санта и окончательно убить его.

Награда: вариативно, Вельди Ниэлит.

Внимание: выполнение этого задания может привести к непредсказуемым последствиям! Срок выполнения и количество участников не ограничены.

Закончив длинный монолог, Король Демонов прервался. Он замолчал, глядя сквозь нас, потом вдруг добавил:

– И последнее. Когда поймете, что время пришло, расскажите Коту о проекте «Гея».

Изображение мигнуло и исчезло, пучок света, исходящий из кири, погас. Послание было получено, и оставалось лишь выбрать в окне квеста: Принять? Да/нет.

– Эта сволочь пытается тебя использовать. Тебя и всех нас, – задумчиво произнесла Романова. – В одном он прав – цель у нас общая, Тучу нужно распотрошить.

– Я с трудом понимаю, почему вам всем не объединится? Вы работали вместе, были, как я понимаю, одной командой. Почему в Сфере вы стали по разные стороны баррикад? – задал я давно мучавший вопрос.

– Одной командой мы перестали быть после Таэрланда! – отрубил Романова, – «Семь Братьев» были последней попыткой объединения, сейчас понятно, что неудачной. У нас совершенно разные взгляды на Сферу. Ты знаешь, что Керимов – отец управляющих алгоритмов НПС? Ты знаешь, что именно он подбрасывал игрокам «пожиратели душ» и подкидывал дровишек в костер ненависти? Твой любимый «Пандорум», кстати, набрал силу именно благодаря его покровительству. По всем признакам, Керимов хотел их использовать для глобальных социальных экспериментов. К счастью, не успел. Не вышло.

– Ну, по чесноку-то, поднятая волна обнаружила критическую уязвимость «процедурного», – кашлянул Свечкин, – Не будь Таэрланда, мы не задумались бы о Ключах.

– Ты называешь «критической уязвимостью» то, что искусственный интеллект начал, по Стругацким, «вести себя»? Давай не будем начинать, пожалуйста. Кот, наше противоречие с людьми вроде Балабанова и Керимова – фундаментальное, мировоззренческое. Они отрицают морально-этические принципы в науке, мы не приемлем трансгуманизм. К сожалению, это вылезло наружу, когда изменить что-то было слишком поздно...

– Простите, что вмешиваюсь, – вдруг сказала Вельди. Она взяла меня за руку.

– Скоро я должна исчезнуть, ведь послание передано. Мы можем поговорить наедине, Хоткот?

Мы отошли на балкон-террасу, откуда открывался вид на весь Серебряный Оплот. Руки Вельди были холодные и чуть-чуть дрожали. Я накрыл их своими и подул, согревая. Девушка слабо улыбнулась.

– Я вытащу тебя, клянусь, – сказал я. – Найду способ, выполню это задание! Просто потерпи, хорошо?

– Хорошо. Не переживай, любимый. Я сделала бы это второй раз, если так нужно.

– С тобой хорошо обращаются?

– Со мной вообще никак не обращаются. Как только Король Демонов украл меня и превратил в статуэтку, время остановилось. Второй раз я ожила на пять минут, когда он приказал создать копию для связи с тобой. И вот я здесь. А настоящая Вельди – там, в виде статуэтки.

– Он тебя боится! – с уверенностью сказал я. – Вельди, у тебя теперь есть Ключ. Используй его против Баала!

– Я не смогу передать ей, ведь я сейчас исчезну, – с грустью сказала моя спутница, – Она, то есть я, понимает это... Но Король Демонов, у него много облиций. Чтобы освободиться, нужно убить настоящее...

Она обняла меня, прижалась. Ресницы девушки задрожали, по щекам скатилось несколько слезинок. Она прошептала, всхлипывая:

– Это так странно, понимать, что ты – копия... И просто исчезнешь навсегда, выполнив предназначение. А где-то там есть я, то есть она – настоящая. Кажется, все... Прощай, Хоткот! Я, то есть она, буду ждать тебя!

Она истончалась, исчезала, таяла. Я успел почувствовать вкус ее губ, горячий слезами, прежде чем обнаружил, что обнимаю пустоту.

Решительно кликнул «да», снова развернув окошко божественного квеста, и вернулся в зал Совета. Требовалось выяснить, во что я ввязался.

– Она исчезла, – уверенно сказала Первая Дева. – Кот, ты должен рассказать, откуда у тебя такая «пешка».

– А что тут такого? – попробовал я прикинуться валенком.

– «Владыки Либроса» – это один из легендарных архетипов, до этого зафиксированный лишь у небожителей. Какой у нее ранг?

– Пятый, «волшебница древних», – неохотно ответил я. Не люблю делиться информацией и раскрывать свои карты, но вдруг повеяло возможностью получить инсайдерскую информацию от разработчиков. Не следовало ее упускать, таинственные способности Вельди меня самого волновали. – Архетип мы получили через Кровь Великой Древней, добытой во время эвента в Тайнике. Там же, где «пронзатель».

– Интересная девушка. Со способностями к высокоранговой магии Разума, как я понимаю? Недаром Керимов упомянул «Аид». Будь осторожен, Кот.

– Что такое этот ваш «Аид»?

– А ты уверен, что хочешь знать? Это секретные сведения, гостайна Конфедерации, мы все подписывали страшные бумажки о неразглашении, – в голосе Первой Девы прозвучала насмешка, – Нам-то сейчас уже все равно, а вот тебе может выйти боком.

– Я должен знать, с чем бороться, – упрямо сказал я. – Ведь, судя по всему, этот «Аид» – прямая угроза!

– Хорошо. «Аид» – это кодовое название секретного проекта, разрабатываемого одним из военных институтов. Они специализируются на изучении нейропрограммирования. Психофизика, нейропсихология, – медленно заговорил Гробовщик, – Их одно время курировал как раз Керимов, как наш лучший специалист в этой области. В общем и целом, они изучают возможность воздействия через нейроинтерфейс капсулы на мозг пользователя. Проект появился, когда в Сфере начали появляться странные эффекты вроде тех, что использует твоя Вельди. Грубо говоря, мы прибежали к ним за помощью. А они тут же взяли нас за яйца... тема им очень понравилась. Они изымают и изучают такие «объекты». Было заключено секретное соглашение, сотрудникам «Аида» выделили ряд особых аккаунтов. Мы также смоделировали специальную сверхзащищенную локацию для их экспериментов. Она использовалась как хранилище «багнутых» предметов и тюрьма для носителей запрещенных способностей.

– Тюрьма! – выдохнул я, немного ошарашенный свалившей информацией. Военные секретные разработки, это уже серьезно. – Но зачем им все это, не понимаю?

Елена Романова насмешливо фыркнула.

– Оболванивание людей! Зомбирование, внушение нужных установок через капсулу! – сказала она, – Сотрудники «Аида» изучают и препарируют эффекты влияния, чтобы воспроизвести! Это же очевидно! Сколько десятков миллионов пользователей у Сферы? Ты знаешь, какую роль сыграла господдержка в популярности игры? Разве Конфедерация могла не ухватиться за такую возможность?

– Они фиксируют все случаи применения запрещенных способностей? – быстро спросил я, – Как их отслеживают?

– Есть специальный скрипт. Алгоритм простой: как только в игровом логе обнаруживается воздействие подобного рода, на место выезжает команда «Аида», – пояснил Свечкин, – Ничто не совершенно, велика доля ошибок, но в целом система работает. Работала... Не знаю, как сейчас.

Я задумался. Не совсем ясно, почему таинственный «Аид» раньше не зафиксировал способности Вельди – она несколько раз применяла их против

игроков. Правда, я не обращал внимания на лог, возможно, дело в этом...

- Это неприятная тема. Не люблю этих типов, - сказала Первая Дева, - Насколько я знаю, продвинулись в своих изысканиях они не сильно. И слава богу.

- Что такое эта ваша Туча? Вы можете объяснить?

- Туча считается мифом Астрала, но действительно существует, - медленно произнесла Романова. - Она появилась по нашей вине: во время катаклизма на Таэрланде, кое-кто не очень умный предложил выбросить Мертвое Воинство в Астрал. Рассчитывали, что их рассеет, и астральные хищники постепенно покончат с мертвяками. Но не вышло: сотни тысяч нежити слепились в нечто, напоминающее огромный шар. Они не были способны самостоятельно передвигаться и лишь разрывали на части тех, кто приближался. Мы оставили их в покое, а кое-кто, как оказалось, решил устроить внутри Облака схрон для Ключа.

- Можно понять, место действительно недоступное, - добавил Гробовщик. - Это ведь Ключ Миши Вебера, верно?

- Если пятый голем - Адам, то да.

- Кажется, я даже понимаю скрытый замысел. Если аватаром Вебера была Исида, при пробуждении она бы взяла под контроль фракцию Костяной Тучи, как ты - Оплот, а Магистр - свой Орден. Улавливаешь смысл?

- Вполне. Похоже на правду, - мрачно кивнула Романова, - Интересно, она пробудилась, в стазисе или убита? Почему Ключ взял бывший прокси Баала? И почему Керимов сказал, что он поплатился своей душой и должен быть уничтожен?

- Крутит, как всегда. Я думаю, он заодно с Магистром. Говорит, что Равновесие раскачивают - и сам же склоняет нас к удару по Туче, - предположил Гробовщик, - Атака такого масштаба, заявись мы с Ключами и начни жечь ее истинным огнем, обязательно вызовет ответную реакцию «процедурника».

– Да, ты прав! – кивнула Романова. – Нужно действовать тоньше. Кот, ты что-то хочешь сказать?

– Да. Мне кое-что известно об этом. Баал не врет. Тот, кого он называет своим прокси – это Санта, он же Поль Майер. Он умер, войдя в Тучу. Умер в реале, в капсуле глубокого погружения. А его аватар продолжил действовать в Сфере сам по себе.

– Что?! Откуда тебе это известно? – подозрительно взглянула на меня Романова.

– От администрации. Поль Майер был участником некоего проекта «Зеро» и мне дали задание отыскать его и выяснить, что произошло.

– (Нецензурно!)

– Похоже на правду, Елена! – вздохнул Гробовщик. – Получается, Баал действительно прав. Ситуация хуже, чем мы предполагаем. Это начало конца.

– Если так, у нас совсем не осталось времени! А Серебряный Флот еще не готов даже наполовину, кораблей не хватает, экипажи не укомплектованы. Кот! Ты можешь ускорить поставку кораблей?! Мне нужно все, что можно выгрести с рынка!

– Можно попробовать. Если вы выделите помощников для перегона судов, – осторожно ответил я. – Или оплатите наемную логистику.

– Я дам все необходимое! И дополнительный список материалов. Это вопрос жизни и смерти.

Ее внезапная экспрессия после известия о гибели Санты в Облаке меня неожиданно испугала. Романова будто поняла, что не успевает в нужный срок подготовиться к самой важной в ее жизни битве – и потому начала немного психовать. Впрочем, возможна была и другая причина: в Туче умер Санта и пропал Сэй-Рус. И он, и его экипаж не вернулся на респ.

– Может, объясните мне, что происходит? Почему вы так боитесь этой Тучи? Скопище мертвяков, ну и что...

– Это уже не просто шар мертвого мяса двадцать километров в диаметре, – проронила Романова. – Туча начала меняться, эволюционировать. У нее появилась управляющая воля и нечто вроде сознания. Она начала передвигаться и поглощать ближайшие объекты. Мы не знаем, что происходит внутри.

– Судя по всему, это матка, рождающая Странников, – мрачно предположил Свечкин. – А что за кошмар творится внутри, даже не хочу думать. Не завидую Макс, честно говоря. Помнишь вскрытие паука Странников?

– Это мне не дает покоя больше всего! – призналась Первая Дева, – Я, кажется, начинаю понимать... Если они нашли способ установить там искаженный Колодец Душ, Круг Возрождения и открыть Врата... а так, судя по всему, и обстоит дело, любой НПС имеет шанс навсегда стать частью Тучи. Она смертельно опасна!

– Может, еще не все потеряно, Лен, – быстро сказал Свечкин. – Может, с Максимом все в порядке. Мы можем ударить по Туче, все вместе. У нас сейчас три Ключа...

– Я очень хочу этого! Поднять Оплот в воздух и спалить эту тварь к чертовой бабушке! Но мы не пойдем туда. Ты тоже прав, Баалу нельзя доверять. Велик шанс, что это ловушка.

– У вас есть версии насчет Поля Майера? – спросил я, – Почему он умер? Каким образом остался в игре?

– Насчет смерти есть несколько вариантов. Теоретически возможно воздействие на мозг через обратную связь нейроинтерфейса. Та самая, которую изучает «Аид». Уточни, как именно умер Майер. Это важно.

– Нейроинтерфейс? Там же ментальный блок, система считается абсолютно безопасной, – нахмурился я. Мысль о том, что мой мозг уязвим, когда я нахожусь в виртуальном мире, мне не понравилась.

Романова тяжело вздохнула. Тема, видимо, ее абсолютно не вдохновляла. Сняв маску, она почти умоляюще взглянула на Грбовщика.

– Когда погружаешься в обычную виртуальную среду – да, – терпеливо, как маленькому ребенку, начал объяснять тот – Но в Сфере есть управляющий мейнфрейм, «процедурный генератор». Он обучается, развивается и познает мир быстрее, чем мы можем представить. Черт, да мы вообще не представляем, насколько! Так вот, для него взломать нейроинтерфейс не сложнее, чем калькулятор на твоём коммуникаторе.

– Кот. Ты спрашивал, что мы хотим ответить админам, – произнесла Первая Дева, – Передай им, что мы настоятельно рекомендуем отключить от Сферы всех пользователей. Даже «Зеро» и «Аид», даже технически необходимых. Находится в Сфере опасно, и становится все опаснее.

– Они никогда не пойдут на это, – покачал головой Свечкин.

– Я тоже так думаю, – согласился я. – Проще вообще выключить Сферу, чем отключить всех пользователей. Представляете масштабы скандала?

– Масштабы трагедии будут в тысячи раз больше, если не остановить игру. Кот, просто передай мои слова. Впрочем, зная Агасяна... надеяться не стоит.

– Давайте решим насчет Тучи, – сказал Свечкин. – Уничтожить?

– Уничтожить! – твердо кивнул я.

– Уничтожить, – подтвердила Романова.

– Тогда следующий вопрос: каким образом?

– Для формирования Серебряного Флота нужен еще месяц. Мы не готовы к полномасштабной войне, – сказала Первая Леди. – Туча насчитывает больше миллиона мертвецов, и ее защищают Странники.

– А в чем проблема с вашим флотом? – спросил я, – В скольких мирах сейчас ведется набор игроков?

– Только здесь. А зачем... – проронила Романова и вдруг замолчала.

– Кот прав. Нужно ускорить процесс. Разошлем несколько сотен Дев-глашатаев в крупнейшие миры! – быстро сказал Свечкин, – Во все столицы Королевств! Объявим запись на отложенный эвент с фракционными наградами. Организуем порталы для переброски игроков в Астрал!

– Это привлечет большое внимание... – задумчиво сказала Первая Дева.

– Пусть, нам уже нечего терять. Админы все знают. Зато мы сможем собрать тысячи игроков, которые в час «икс» вместе с нами атакуют Тучу.

– Мысль хорошая. Ты и займешься реализацией. Я обдумаю детальный план атаки. Кот, твоя часть – корабли!

– Любой каприз за ваши деньги, – усмехнулся я. – Один вопрос: желаете что-нибудь передать Магистру? Мне просто нужно сначала навестить его.

ИНТЕРЛЮДИЯ. ПЕРВАЯ ДЕВА

– Что ты думаешь обо всем этом?

– Меня смущает спутница Кота. Эта Вельди, получившая седьмой Ключ. Энгос, Ключ Судьи! Ты оценил её потенциал? Пятый ранг, почти полубогиня, владычица Мира Снов и запретной магии Разума.

– А несколько месяцев назад она была обычной НПС, вендором в торговой лавке, с которым наш Котик завязывал романтические отношения! – усмехнулся Свечкин. – Прыжок через три ступеньки. Равновесие?

– Равновесие! – кивнула Первая Дева. – «Процедурный» подкидывает Коту плюшки, маскируя их под персональный квест. То же самое относится к истории с пантеоном Тени. Обстоятельства находки им меча Сэй-Руса тоже не до конца ясны. Нашего Кота «накачивают», чтобы он в решающий момент что-то изменил. И Баал не просто так отдал седьмой Ключ его «пешке». Но зачем и почему?

– Я давно отчаялся понять ЕГО мотивы, – признался Свечкин. – Скорее всего, и сам Кот не понимает, за какую команду играет. Думаешь, стоит рассказать ему о «Гее»?

– Пока рано. Через него о проекте узнает администрация Сферы, а тогда последствия непредсказуемы. Не стоит форсировать процесс. Сначала попробуем разобраться с Тучей. Нужно узнать, куда ведут те Врата.

– А если они туда, куда мы думаем?

– Тогда ударим всей мощью. И покончим с этим навсегда.

ГЛАВА ЧЕТВЕРТАЯ

Первые три дня в Сфере я провел предельно насыщенно. Покинув Оплот, разрулил почти все дела, подчистил хвосты и отдал старые долги. Каждое утро, вместо зарядки, я посещал админов и подробно отчитывался о проделанной работе. Пожалуй, даже контроль Магистра казался менее удручающим. Однако, чего я ожидал? Счастьем уже было вылезать из капсулы и спать на нормальной кровати, относительно свободно гулять по территории кампуса и попутно заниматься своими делами в Сфере. Естественно, за мной негласно приглядывали, но все же, после приключений со Львом Яновичем я чувствовал себя в относительной безопасности.

Инструкции Каминской были предельно ясны – требовалось посетить всех доступных «цифровых» клонов. Не так-то и сложно, учитывая нюансы. Местонахождение Адама Георгиевича не определено, Керимов засел в Бездне, Сэй-Рус пропал в Астрале, Романова и Свечкин высказали свою позицию. О седьмом, некоем Вебере, вообще ничего не известно. Оставался только Магистр-Балабанов.

При попытке перемещения в Орден с помощью стационарного портала я узнал, что телепорт в Ахрам, цитадель Лилии-и-Меча, отныне мне недоступен. Могло быть две причины – Магистр либо вообще выключил портал в своем замке,

либо...

Либо. В окошке репутации мои отношения с Орденом зловеще багровели заполненной до предела полоской «Ненависти». Крепость Магистра с высоты полета «птички» выглядела как разворошенный муравейник. Внутри суетилось множество вооруженных игроков и НПС, над воздушным причалом парили несколько боевых кораблей в цветах Ордена. Снаружи я заметил большой военный лагерь, геометрически правильные ряды шатров, целые табуны копыеносных першеронов и сотни рыцарей. Над ставкой тоже развевалось знамя с лилиями и мечом.

При попытке проникнуть в цитадель сверху меня тут же обстреляли из луков. Более того, со стен поднялись десятки «птичек», начавшие преследовать незваного гостя. Я едва ушел, прежде чем они успели нашпиговать меня стрелами. Ни под Вуалью, ни в Тени не имелось возможности проникнуть в тщательно охраняемую крепость. Однако по внешним признакам и осторожным расспросам игроков, работающих на Орден, было понятно: паладины стягивали и концентрировали войска, явно готовясь к большой войне. Но с кем?! В масштабах Сферы несколько тысяч тяжеловооруженных рыцарей – это не аргумент, даже при поддержке рейда лояльных игроков. В любом случае требовалось задуматься обо всем этом. Вряд ли Магистр созывал знамена просто так.

Значит, меня он видеть не желал. Немного обидно, конечно. Я постарался выйти на Лу, но совершенно неожиданно девушка оказалась недоступна. Причем она, судя по всему, последний раз заходила в игру больше пяти дней назад. Для задротки вроде Лу, помешанной на ежедневных тренировках, это было крайне странно. Из остальных «Бестий» онлайн присутствовал только Данте, и он не смог ничего рассказать мне о причинах отсутствия. Это тоже слегка настораживало. Неужели неудача с Ключом так деморализовала Лу, что она решила забить на Сферу? Или во всем этом тоже как-то замешан Магистр?

Ответов у меня не имелось. Добросовестно совершив попытку донести послание админов, я отправился восвояси. Как всегда, стоило войти в Сферу, как маховик событий и дел неумолимо закрутился, подхватив и не давая продыха.

Первая точка назначения – Кондор, замок Дозоров. Я встретился с Комтуром и попросил освободить меня от должности кланового торговца. Как ни крути, но я давно перерос этот этап карьеры и обязанности больше напрягали, чем

приносили пользу. А клан ждал и надеялся, почта ломилась от списков, требований, просьб, разнообразных деловых предложений. Я постарался максимально популярно разъяснить кланлидерам, что человек, не имеющий возможности сидеть 24/7 и выпадающий на недели из игры, не может занимать эту должность.

Разговор вышел тяжелым и сложным. Клан в Сфере зарабатывают реальные деньги, большие деньги, и платят своей основе за то, что те исполняют возложенные на себя функции. Это серьезные организации, мало чем отличающиеся от настоящих фирм и зачастую созданные тем же типом людей, что с успехом может руководить и в реале.

Сначала меня долго выпытывали о причинах. Потом предложили отдохнуть, взять паузу и подумать. С удивлением я сообразил, что несмотря на вынужденные пропуски, руководство клана меня ценило. Ну, причины были: за то время, пока я рулил клановой торговлей, благосостояние Дозоров выросло минимум втрое, они стали сильнейшим и влиятельнейшим сообществом СЕВЕРА. Мои схемы по скупке лута у «крабов», собственной торговой логистикой с Базааром и удержанием ключевых позиций на региональном аукционе Эйра по-прежнему работали и приносили плоды. Но дело было не только в этом: за время своей деятельности, как оказалось, я стал широко известной в узких кругах фигурой. О хитрозадом Коте, способном-де купить – продать что угодно и обвести всех вокруг пальца, пользуясь лишь своей смекалкой, в нашем северном алли уже ходили легенды. Я с удивлением услышал, что стал неким узнаваемым символом клана, и удостоился многих подражателей. Торговля, ранее считавшаяся уделом крабов-неудачников, неожиданно обрела популярность. М-да, дела...

В общем, к чему мы пришли. Кота отпускали на «вольные хлеба», снимали полномочия торговца, но оставляли в составе клана в виде исключения, без денежного содержания и всех плюшек активного мембера. Дозоры не хотели расставаться со своим талисманом. Все стороны такой вариант устраивал. От меня, естественно, потребовали отчитаться, найти себе замену, сдать все дела и обеспечить на переходный период бесперебойную работу торговых маршрутов клана.

К счастью, в Сферу с месяц назад вернулся Грин, мой предшественник. И подрастало несколько молодых ребят, которым все это тоже, вроде бы, было интересно. Они и раньше помогали по мелочи, в основном занимаясь перевозкой

грузов. Так что было на чьи плечи свалить клановую торговлю, нужно было лишь передать готовые схемы работы. Конечно, жалко рубить сплеча, избавляясь от созданного за месяцы работы детища, но умом я понимал, что сейчас это просто необходимо. Невозможно усидеть на двух стульях.

Свалив гору с плеч, я отправился на Базаар. Шум и столпотворение торговой столицы Сферы вызвали идиллическую улыбку. Даже убийцы-лутеры, тяжелыми черными воронами оседлавшие парапеты зданий, показались милыми и родными. Узкие улочки рынков Базаара, ведущие к исполинским иглам Башен галдели так, будто не было никакой блокады, Черной Пятницы, пожаров, уничтоживших три четверти города. Торговля вечна.

На Базааре я встретился с Пантерой. Корабли. Нам нужны были корабли, больше кораблей. Романова платила звонкой монетой, в наших руках находился огромный запас деталей для производства, нужно было ковать железо, пока горячо.

Команда, собранная Капитаном для осуществления наших операций выглядела разношерстной, но достаточно надежной. Получив распоряжения, они отправились в Верхние Миры – загрузить контрактами на постройку свободные верфи Миров-Кузниц. Логистика Шестеренка-Базаар-Астрал была отработана, рейсы уходили без перебоев. Мы утроили их количество, подрядив все сверхтоннажники «Эскарго», астральные нефы свободных перевозчиков и даже транспортный флот «Пандорума». Ребята Джерхана, осевшие в Атросити, весьма охотно работали по направлению в Астрал.

Бешеная скупка корпусов еще больше перегрела рынок. Цены поползли вверх, хотя казалось, что потолок уже достигнут. В чате Клуба меня поливали и склоняли в самых разных выражениях – наши торговые манипуляции затронули десятки, если не сотни цепочек производства и нарушили налаженные схемы многих уважаемых людей. Но мне было плевать. Они уже меня знали, и никогда не решатся перейти от слов к делу. Тем более, по-настоящему опытный торговец знает: рынок всегда приходит к равновесию. Его можно взбаламутить, раскачать, поднять волну, на гребне возносящейся пены взмыть очень высоко или рухнуть вниз, разбившись о скалы – но в итоге цены все равно, рано или поздно вернутся к нормальному значению.

Просто нужно уметь ждать. Владеющий этим искусством всегда останется в выигрыше.

Выставляя десятки лотов, подписывая новые контракты и нанимая новых аукционеров, я одновременно искал информацию по тому игроку, что Баал назвал своим «прокси», а админы Сферы – умершим в реале и воскресшем в Сфере Полем Майером. Здесь он был известен как Санта и считался весьма примечательной персоной.

Я даже удивился. Тысячу раз открывал киллрейтинг Сферы, изучал и «золотую сотню», и «серебряную тысячу» лучших киллеров, отыскивая знакомые ники, но никогда не обращал внимания на того, кто занимал первую строчку.

Топ-1 киллрейтинга Сферы уже долгое время был именно Санта. Ближайшие соперники отставали на порядок, на несколько тысяч киллов. Феноменальное количество убийств, как он смог добиться такого результата? При пересчете на дни игры, получалось, что в среднем в день он убивал почти полсотни игроков. Настоящий ПВП-маньяк. Я не представлял, как такое вообще возможно.

Смертей, наоборот, почти не было. Неуязвимый или заговоренный? Помощь Баала? Невероятная статистика. Несколько сливов дали понять, что экипировка Санты – экстра-класса. Исключительно сетовые эпика или легендарки, даже выпавшие эликсиры и припасы – фиолетового качества. Он не экономил и не испытывал недостатка в средствах.

Санта долгое время находился в составе хорошо знакомого мне «Обливиона». Покинул его давно, по неизвестным причинам, чуть позднее событий Таэрланда. После выхода – стал одиночкой, причем количество убийств вне клана только выросло. Панды, кстати, становились его добычей ничуть не реже, чем все остальные. Список самых красивых убийств, с дорогим выпавшим лутом, гордо красовался в био персонажа Поля Майера, не без юмора рассказывая об эволюции его странствий.

Я попытался написать ему в личку. Как и ожидалось, бесполезно, приват был отключен. Отправил письмо внутриигровой почтой: через полсекунды оно вернулось с уведомлением:

Пользователь 467 дней не проверял входящие почтовые сообщения.

Значит, только личные встречи, только хардкор. Его нужно искать, и я обратился к знакомым оракулам. Определить его местонахождение оказалось невозможно. Прорицатели (я говорил с тремя, включая Олафа), разводили руками – Санта был невидим для их способностей. Он использовал какой-то предмет с аффиксом «Сокрытия», не ниже легендарного ранга. Что ж, вполне ожидаемо – наверняка желающие отомстить уже давно выстроились в очередь. Вероятно, его защиту можно было вскрыть с помощью «истинного пророчества», которое мне был должен Вещий, но тратить его не хотелось. Имелся другой инструмент для поиска, более эффективный. По убийствам, исправно появляющимся в киллрейтинге, можно легко отследить перемещения персонажа. Забавно, но Санта не отключил сбор статистики, хотя наверняка мог позволить себе «алмазный» аккаунт. Я сделал зарубочку. Очевидно, он был тщеславен – гонка за рейтингом, первое место оказалось важнее анонимности...

Все последние убийства были сделаны в Астрале. С одной стороны, хорошо, что Санта не изменял своим привычкам: это означало, что «воскрешение» в Сфере не поменяло образ жизни, с другой, немного усложняло его поиск в бесконечной пустоте междумирья.

Мне как раз требовалось снова туда отправиться. Первая Дева неожиданно опять приглашала к себе. Планы были немного другими, но их пришлось отложить – Елена Романова могла быть весьма убедительной.

Она принимала меня одна, Гробовщик с делегацией Дев отправился организовывать набор игроков для Серебряного Флота в самые населенные миры Сферы. Нехилая работенка ему предстояла, и неблагодарная, но необходимая – используя только силы Дев Оплота, нам не победить в этой войне.

– У нас новая информация, – сказала Романова. – Один астральный охотник нашел остатки «Неуловимого», корабля Сэй-Руса.

– Астральный охотник? – переспросил я.

– Хантеры астральных аномалий, – пояснила Первая Дева. – По странному совпадению так называется эпический архетип, который лучшие из них получают. Этот наткнулся на Тучу, умудрился выжить, и в ее следе отыскал вот это:

Она показала мне потертый, исцарапанный зеленый кристалл.

– Еще одна киира? – усмехнулся я.

– Мы ставим их на все наши модификации. Как видишь, не просто так.

Она произнесла пароль и кристалл загорелся ровным малахитовым свечением. На объемном изображении, возникшем над ним, виднелись розовые облака Астрала.

– Сохранился двенадцатичасовой фрагмент, все самое интересное – в последние двадцать минут.

Я впервые увидел ту самую Тучу. Она впечатляла, огромная, подобная темной зловещей планете в розовой пустоте. Живой планете: поверхность Облака непрерывно шевелилась, изменяясь в отвратительных метаморфозах. По мере приближения стало заметно, что она состоит из тысяч и тысяч разнообразных существ, будто вышедших из кошмара безумца.

Я содрогнулся. Туча Костей олицетворяла иррациональный ужас. Заметив выражение моего лица, Романова произнесла:

– Двадцать километров летающего дерьма. Двадцать, Кот!

Корабль Сэй-Руса, с носа которого велась съемка (киира, видимо, была закреплена на манер носового прожектора), неожиданно ринулся на приступ. Для подобного поступка требовалась определенная отвага, но капитан, видимо, знал, что делал. Сияющая аура, окружающая «Неуловимый», отпугивала и сжигала нежить, позволила прорваться внутрь. Туча оказалась пустотной, как футбольный мяч. А внутри...

В густом зеленом тумане чернела странная, словно незавершенная звездообразная конструкция. Циклопических размеров. По ребрам ее поверхности струились светящиеся зеленоватые жилы, исходящие от сияющего нестерпимым зеленым огнем навершия сооружения. Именно он был источником мертвенного света, наполняющего Тучу изнутри. Над «звездой» описывали круги несколько черных паучьих силуэтов. Почуввав вторжение, они ринулись навстречу, перехватывая «Неуловимый». Сверкнули знакомые фиолетовые лучи.

- Странники!

- Именно! – кивнула Романова, – Как я и думала, они приходят оттуда. Вскрытие Странников установило, что они активно используют технологии магии Смерти: ихор, некродермис, «Могильный Клинок». Теперь ты видишь сам...

- Что это за хреновина внутри?

- Предлагаю использовать термин «обелиск» или «звезда смерти», – сказала Первая Дева. – Данных нет. Я считаю, что это станция-матка, где изготавливают наших Странников. Одновременно она является центром управления. Внутри есть нечто или некто, управляющее Облаком. Это и есть наш враг, Кот. Ты вот это разглядел?

Она остановила дергающуюся картинку. «Неуловимый», видимо, уже погибал, изображение вращалось, с бешеной скоростью меняя ракурсы. Романова ткнула пальцем в дрожащую радужную воронку, огромным полотном нависшую над «звездой смерти». Она очень походило на Астральный Портал, но я никогда не видел таких гигантских...

- Это портал? Или Разрыв?

- Это Астральные Врата. Огромный стабилизированный Разрыв, способный пропустить что угодно. Я не представляю, каким образом они его открыли.

- Есть мысли, зачем?

- Думаю, хотят перебросить всю нежить в один из обитаемых миров. Представляешь последствия? Армагедон! Появление Тучи внутри будет

автоматически означать переход мира в статус «разрушенный». Она уничтожит население и поднимет его в виде нежити, усилив себя. Проклятье «Мертвый Саван», как было на Таэрланде.

– Серебряный Флот сможет уничтожить Облако?

– Не уверена, Кот. Я не уверена даже, что лобовая атака ВСЕМИ силами Серебряного Оплота обеспечит нам победу. Ты сам видишь, что твориться внутри. Эти Странники, крайне неприятные, гм... существа. То, что может их догнать, обычно не может уничтожить. Я предпринимаю определенные шаги, чтобы решить этот вопрос, но пока рано говорить об успехе. А «звезда смерти»... вообще не знаю, на что способна эта штука.

– Так что ты предлагаешь?

– Как ты видишь, «звезда» расположена внутри Тучи, как орех в скорлупе. Судя по внешнему виду, защищена она слабо. Я думаю, она является сердцем, самым уязвимым местом Облака. Бить нужно именно туда!

– Только надо сначала пробиться через Тучу.

– Мы можем поступить по-другому. Сэй-Рус своим примером показал, что это возможно. Один корабль с помощью истинного огня прорвется в Тучу и откроет Портал всему Серебряному Флоту. А мы ударим в упор и снесем эту штуковину, а потом изнутри разорвем Тучу. Без управляющей воли, без Странников это будет возможно.

– Ты сказала: с помощью истинного огня, – медленно произнес я. – Кажется, я знаю, кого ты хочешь отправить на прорыв.

– Верно. У тебя же есть корабль. «За-Ар», Игла Древних. «Пронзатель»!

ГЛАВА ПЯТАЯ

«За-Ар», во избежание лишних вопросов, стоял в закрытом секторе Оплота, тщательно охраняемом Девами. Длинная, вытянутая игла корпуса «пронзателя» слишком отличалась от привычных корабельных форм, чтобы показывать ее всем желающим. Артефакторы Дев практически разобрали и собрали его заново, изучая технологии Древних и пытаясь воспроизвести их Чертежи. Удалось им или нет – не знаю, Первая Дева забыла мне отчитаться.

– Кот, они поменяли почти все!

Фейана, Бонус и еще парочка «Первопроходцев» копались с судном с самого утра, изучая решения, внесенные в конструкцию Девами. «За-Ар» изменился даже внешне – появилось ограждение, над палубой трепетала прозрачная дымка эфирных парусов, на бортах возникли тупорылые утолщения импульсных орудий.

– В плохую или хорошую сторону? – поинтересовался я, входя на борт.

– Ну, первое и главное, они убрали костыль в управлении! Теперь «Ген Древних» для экипажа больше не нужен. С помощью расширяющей пространство «Многомерности» внутри в разы больше места, чем кажется снаружи. Общий кубрик, шестнадцать кают, адмиральский салон и кают-компания. Ремонт класса «люкс», все отделано лиственницей и палисандром, шик и блеск! Потом, они сняли весь старый обвес, кроме движителей и реактора и заменили своей лучшей фракцией! По энергоемкости влезли даже защитный Купол и Вуаль!

Фейана продолжала загибать пальцы, восторженно перечисляя изменения корабельной оснастки. Я вежливо кивал, обходя «пронзатель». Действительно, голые зеленоватые стены из «сплава древних» исчезли под блеском полированной древесины и сверканием золоченых окантовок. Внутри корабля стало уютно, чуждость пропала. Можно жить. Я вошел в капитанский салон, обставленный в стиле старинных парусных судов. М-да, роскошно, мастера Оплота поработали на славу, Романова не поскупилась.

– Располагайся, Кот! – с улыбкой кивнула Фейана. – Теперь это твое.

– Это каюта капитана. А я не капитан, – пожал я плечами. – Кстати, Фэй, ты подумала над моим предложением?

Фейана и часть «Первопроходцев», поддавшись всеобщему порыву, сейчас переселились в Серебряный Оплот. Исследование Астрала – непочатый край опасных загадок. Именно здесь развернулись, согласно лору Сферы, главные сражения между Богами и Древними, и их следы были объектом охоты многих археологов и ученых. Благодаря полученной репутации с Девами, «Первопроходцы» имели преимущество в прохождении квестовых цепочек Оплота и приобретении полезного снаряжения, значительно облегчающего поиски в Астрале. А мне нужна была команда и капитан для корабля.

– Да, подумала! Мы не сможем, Хоткот. Просто не потянем...

– Почему? – немного раздраженно спросил я. В конце-концов команда «Первопроходцев» с помощью Борланда перегнала «За-Ар» из Стургии в Серебряный Оплот, и я не понимал, почему Фейана отказывается.

– Дело даже не в навыках. Астрал не исследован и очень опасен, – сказала лидер «Первопроходцев», – Понимаешь, для нас – это неизвестная территория со своими законами. Извини, я не могу взять на себя такую ответственность. К тому же...

– К тому же? Продолжай.

– Мои сокланы в основном казуальные игроки. Такой напряженный рейд, с неизвестным сроком онлайн не для них. Могу поручиться лишь за себя, или за Бонуса, и все.

– То есть, ты отказываешься отправиться со мной искать Тучу? – напрямую спросил я.

– Нет, нет! Я-то в деле. В жизни не прощу себе, если упущу такую возможность! Но тебе придется найти капитана, который хорошо знает Астрал и его особенности. И подобрать команду, – Фейана лукаво прищурилась – А я готова быть старшим помощником.

– Кит Борланд? – предположил я.

– Нет, тоже не потянет, – отрицательно покачала головой лидер «Первопроходцев», – Кит краб, он толком не знает Астрал. В глубинных областях он никогда не был.

– Тогда где мне взять такого капитана? – озадачился я.

– Это должен быть задрот, давно живущий в Астрале и умеющий водить большие корабли, – прищурилась Фейана, – Такие есть, хотя их немного. На твоём месте я бы обратилась к Пандам. Они давно здесь, всех знают, и могут помочь.

Сказано – сделано. Мои отношения с новым «Пандорумом» были достаточно прочными. Я исполнял роль посредника между непредсказуемым Джерханом и лидерами нашей коалиции. А также помогал Пандам с фракцией Дев.

Забавная ситуация, конечно. Сам Джерхан, выраженный адепт «грабь-убивай», открыто презирал торговлю, крабство и прочие мирные занятия. «Пандорум» – альянс элитных наемников. Но он был отнюдь не глуп и прекрасно понимал, что людям под его началом хочется зарабатывать, что иногда любой, даже самый лютей ПвПшник превращается в «краба». И предпочитал не замечать некоторые моменты, идущие вразрез с декларируемой политикой алли. По моей личной просьбе нескольким их капитанам, имеющих «красную» карму, было дозволено входить в гавань Серебряного Оплота и торговать с Девами. В виде исключения. Для других игроков, несущих клеймо убийц и преступников, новая столица Астрала была закрыта.

Панды, конечно, хитрые бестии. Для начала попытавшись выведать информацию, они принялись предлагать своих протеже. Но действующие или бывшие мемберы «Пандорума» в ближайшем окружении меня никак не устраивали, как и связанные с ними нейтралы-пираты. После нескольких попыток навязать мне своих людей один из знакомых игроков «Стального Отряда», по имени Большой, пообещал за небольшое вознаграждение познакомить меня с нужным человеком.

Его киллрейтинг мне понравился – он выдавал классического одиночку, большую часть жизни странствующего по Астралу. Много соло-убийств и соло-смертей, в географии которых мелькали самые отдаленные области междумирья. Один из

тех самых астральных охотников, о которых говорила Первая Дева.

Игрока звали Эйс Винд.

– Олег Николаевич, а у нас для вас сюрприз!

Улыбаясь, Исао отступил в сторону, запуская в дверь высокую девушку. Это было настолько неожиданно, что сначала я даже ее не узнал. Тем более в незнакомой одежде. Синий мешковатый свитер с модным абстрактным орнаментом, свободные джинсы «электрик», длинные темные волосы, уложенные в тщательную прическу. Алена!

Моя бывшая жена. Вернее – настоящая, ведь нас никто не разводил, несмотря на то, что она ушла от меня к родителям. Сейчас она стояла в двух шагах и смущенно улыбалась.

Я только что вылез из капсулы и совершенно не ожидал такого поворота. Нам даже не давали созвониться, хотя я неоднократно просил об этом. По сути, я даже не был стопроцентно уверен, что с ней все хорошо, что люди Магистра не причинили ей вреда. Заверения Исао, что все в порядке – единственное, что у меня имелось. Хорошо, что он не обманул. На моем лице совершенно непроизвольно расплзалась дурацкая улыбка.

– Не буду вам мешать, – японец деликатно прикрыл дверь, по коридору зашелестели удаляющиеся шаги.

– Здравствуй, Аленка! – кашлянул я, вставая.

– Олег! – я увидел, как у нее на глазах набухают слезы. Алена всегда была немного сентиментальна.

– Ты живой, слава богу! – она шагнула вперед, и мы обнялись.

– Олег, что произошло? Как ты мог?! Почему ты уехал из дома и бросил меня? Во что ты ввязался? Куда пропал? Все эти люди... я не знала, что и думать, с ума сходила! Никто не говорил, где ты!

Остановив засыпавшую меня вопросами девушку, я осторожно присел, придерживая ее за талию руками.

– Подожди, подожди... Сейчас все расскажу. Но сначала ты скажи самое главное: как ты? Как вы?

Я смотрел на ее округлившийся животик, скрытый мешковатым свитером. Алена призналась мне, что беременна, незадолго до того, как меня похитили люди Магистра. Сейчас в ней рос ребенок, мой ребенок.

– Все хорошо. Будет мальчик, – улыбнулась супруга, смахивая выступившие слезы. – Он уже толкается. Хочешь послушать?

Я приложил ухо к ее животу, жадно улавливая негромкий стук маленького сердца где-то внутри. Несколько секунд прислушивался, а потом почувствовал, что кто-то мягко пинает меня изнутри. Малыш почуял папку и решил с ходу дать ему в ухо? Улыбка не сходила с моих губ.

– Чувствуешь? Правда, здорово?

– Да. Как тебя сюда пустили? – спросил я, осторожно отстраняясь.

– Эти люди... я же давно замечала, что что-то не так? Помнишь, я говорила, что за нами следят? В общем, эти люди постоянно вертелись вокруг нашего дома. Папа даже полицию вызывал... А совсем недавно они вышли на связь и сказали, что я могу с тобой увидеться... Что тебя нашли... Что происходит, Олег? Я ничего не понимаю!

Я вздохнул. Как преподнести Алене то, что ей знать не нужно и даже вредно? Ее надо успокоить и дать надежду, чтобы она не волновалась. В ее состоянии это противопоказано. Передо мной, к тому же, забрезжили робкие шансы в конце концов выбраться отсюда – ведь если бы меня не собирались выпустить, Алене никогда не дали бы узнать, где я нахожусь.

– Сложно объяснить, заяц. Помнишь, я говорил о новой работе? – медленно произнес я – В общем, моя вина. Сначала связался не с теми людьми. У «Сферы» есть конкуренты, которые пытаются отобрать часть проекта у настоящих владельцев. Эти люди, в общем, они вышли на меня еще в Казани и попытались заставить работать в их интересах.

– Тебя?! Ты-то им зачем?

– Долго рассказывать. Помнишь, я перевел тебе крупную сумму денег пару месяцев назад? Вот тогда. В итоге на меня вышли люди корпорации сделали мне предложение, от которого нельзя отказаться. Ты же всегда хотела, чтобы я нашел нормальную работу? – улыбнулся я, глядя ей в глаза, – Вот я и нашел... здесь. Официально зачислен в штат «Сферы Миров».

– Почему ты не сообщил мне об этом?! Мы все там чуть с ума не сошли! Ты знаешь, что тебя чуть в розыск не объявили?

– Не имел права, слишком серьезные бумаги подписал. Видишь, даже работаю здесь, никуда не выпускают, – я обвел рукой свой номер.

– Да уж, устроился ты неплохо! – Алена медленно обошла по периметру мое нынешнее обиталище.

Что правда, то правда. Корпорация абсолютно не экономила на комфорте своих сотрудников, трехэтажное общежитие больше напоминало хороший отель. Современные отдельные номера, оборудованные всем необходимым, включая рабочее место и VR-капсулу. По крайней мере, у меня – на верхнем этаже, где я жил, соседей не имелось, а с другими я перебросился дай бог парой слов. Во-первых, почти все время проводил в Сфере, во-вторых, они, скорее всего, тоже получили инструкции от службы безопасности. Даже во время ежедневных утренних походов к Каминской, визитов в клинику и прогулок по дендрарию меня незаметно сопровождал кто-то из людей Юрия Михайловича. Я был уверен, что даже сейчас нас отслеживают и прослушивают хитрые шпионские устройства.

– Олег, и что дальше? Что мы будем делать? Как мы будем жить? – задала Алена главный вопрос.

- Ты, кажется, бросила меня? Решила дать еще один шанс? - улыбнулся я.

- Мне, конечно, все это не нравится, но я просто хотела тебя воспитать! - тоже улыбнулась девушка, - А ты сбежал, глупый.

Она помедлила, со значением погладила свой живот, снова взглянула на меня:

- Мы решили дать тебе еще один шанс. Мне почему-то кажется, что ты будешь хорошим отцом...

- Тогда возвращайся домой. Когда закончится мой контракт, я тоже приеду.

- А когда он закончится?

- Не знаю. Вернее, не могу сказать точно, - ответил я, - Понимаешь, все завязано на объеме работы. Как только все сделаю - приеду. Никто не будет держать меня здесь вечно. Понимаешь?

- Понимаю! - кивнула она. - Вот только никуда я не уеду. Я уже сняла в Нью-Токио жилье неподалеку. Тот человек сказал, что тебя иногда можно навещать...

Когда она ушла, я долго лежал, глядя в потолок. В голове царил звенящая пустота, охватила какая-то блаженная эйфория. Ребенок... сын...

Потом перед внутренним взором вдруг всплыло лицо Вельди, укоризненно смотрящей прямо в глаза, и вся благодать слетела. Я ощутил себя предателем, два мира будто слились в один.

Что же мне делать?

- Олег, идею с уничтожением Костяной Тучи наш аналитический отдел не поддержал, - сказала Каминская на утренней «оперативке». - Но вы должны продолжать сотрудничество с Первой Девой. Важно попытаться проникнуть

внутри и понять, что там происходит. Это будет бесценная информация.

- По-моему, источник проблем локализован. Почему нельзя просто уничтожить?

- Слишком сильный удар по Равновесию! - прищурилась Лана, - Непредсказуемые последствия. Знаете, что происходит сейчас на землях дома Тьмы после того, как вы забрали в «пожиратель душ» всех детей Ананизарты?

- Не всех. Гражданская война? - предположил я.

- Не совсем. В Хейвине, Ирт-Гарте и на Сапфировых Островах игроки объявлены вне закона. Любые. Мы потеряли четырнадцать провинций. Это проходит как эвент в рамках механики Сферы, но вы должны представлять количество недовольных! Кроме того, появилась странная персона, выдавшая легендарный квест на возвращение Короны...

- Так верните, она же у вас, - вставил я.

- ... и возрождение Ананизарты! - закончила Каминская. - Понимаете? Так работает Равновесие! Если Богиня Тьмы вернется, хотя я не представляю, как это возможно, в мире Дорсы начнется полный раздрай и разрушение Златых Фейр покажется цветочками.

Я поежился. Ананизарта в гневе действительно была способна на многое. Другое дело, что в возможность ее возвращения я не верил. Куча иерархов Дома Тьмы в Синеве меня не напрягала - им можно было найти применение. Например, продать.

- Наши аналитики просчитывают возможности. Таймер «истинного владения» истекает, скоро Корона заново сгенерируется в мире Дорсы. - продолжала Каминская, - Возможно, вы нам понадобится. Но пока занимайтесь проблемой Тучи. Что с Майером? Вам удалось найти его следы?

- Нет. Этот Санта - крайне неприятный субчик. Мне нужно больше информации по нему и желательна ваша помощь. Навигация и Поиск в Астрале затруднены...

– Олег, если бы это было просто, мы бы давно нашли его сами, – мягко сказала тим-лидер, – Вы игрок, вы живете там, используйте свои методы.

– Ладно, понял... Но у вас же наверняка есть какие-то спец-аккаунты, вещи, возможности. Наверняка есть специальные агенты в Сфере. Мне кровь из носу нужна команда, отряд бойцов в экспедицию!

– Олег, у предыдущей команды такие люди были. А наш специальный агент – это вы. Помочь вам спецсредствами я могу, но учтите, любой мощный предмет, доставшийся вам вне игрового баланса, просаживает Равновесие, и чем он мощнее, тем больше. Причем обмануть «процедурник» не получится. Понимаете?

– Видимо, Магистр знал, что делал, когда посылал со мной «Бестий»! – усмехнулся я, – Честно говоря, я бы и сейчас не отказался от их помощи. Лихие ребята, жаль, Лу пропала куда-то.

– Она работала на Балабанова. – проронила Каминская, вдруг задумавшись. – Знаете, я подумаю, чем вам можно помочь. Идите. Работайте.

А вечером ко мне неожиданно зашел Исао. Поманив пальцем, он проводил в крыло кампуса, отведенное службе безопасности. Именно в его офисах меня три дня допрашивали сотрудники Юрия Михайловича и он сам лично. Я решил, что у СБ вновь возникли ко мне какие-то вопросы, и приготовился к очередной «беседе», но повод оказался иным.

В пустой комнате за металлическим блестящим столом сидела девушка. Щуплая и худощавая, как подросток, с ярко выраженным азиатским разрезом глаз, но не китайским или корейским, а скорее принадлежащим уроженке Средней Азии. Мне ее внешность почему-то смутно знакомой, хотя мы совершенно точно никогда не сталкивались раньше.

При нашем появлении девушка вздрогнула, как-то сжалась на стуле, как испуганный зверек. Будто защищаясь, подтянула к груди худые коленки, обтянутые джинсами, обхватила их исцарапанными руками. Она выглядела неухоженной и изрядно изможденной, волосы были заплетены в короткий хвост, ни следа косметики, глубокая синева залегла под глазами. Но в их черной глубине горел дикарский огонек вызова. Девушка не покорилась. Она

переводила взгляд с Исао на меня, явно ожидая какого-то подвоха.

– Садитесь, Олег, – сказал Исао, присаживаясь и указывая мне на один из соседних стульев.

– Знакомьтесь, это Динара. Хотя вы, наверное, узнаете друг друга? Или нет?

– Кот, – медленно произнесла девушка, задержав взгляд на моем лице. – Аватар в Сфере очень похож. Ошибка...

Я тоже ее узнал. Точно по такой же ошибке при создании персонажа, когда за основу берется реальная внешность. И кивнул, сказав в ответ:

– Привет, Лу.

ГЛАВА ШЕСТАЯ

Наши приключения в Астрале начались с поиска капитана и команды. Не так-то просто собрать сплоченный отряд, готовый 24/7 отдавать Сфере и работать в игре ради непонятной цели. Тут больше подходили НПС, чем игроки, но... они не возвращались из Тучи! Исчез не только Сэй-Рус и его команда, имелся длинный список инцидентов, заканчивающихся всегда одинаково – поглотив добычу, Костяное Облако никого не выпускало назад.

Механика возвращения НПС после смерти в родной Колодец Душ не работала, тому могло быть несколько причин. Аналитики корпорации предполагали, что они не мертвы, а просто захвачены в плен с помощью специальных артефактов, (подобную тактику успешно применяли Панды, заселяя Астрал). Первая Дева и Гробовщик считали, что внутри Тучи находится некая область, где «процедурный генератор» по какой-то причине изменил механику воскрешения. Так уже было, во время Эдикта Исиды, когда Проклятие накрыло мир Таэрланда, и местные НПС прекратили возрождаться, после смерти пополняя ряды Костяного Воинства. Записи таинственной «звезды» с киры «Неуловимого» в целом подтверждали их слова – в то, что внутри ядовитого тумана Тучи,

наводненной сонмами нежити, можно уцелеть, верилось с трудом.

Встреча с Эйсом оставила меня в смятении. Крутой и опытный игрок, причем вполне адекватный и порядочный, на самом деле крайне редкое сочетание для одиночки. Астральный охотник подходил на роль капитана, я предложил ему контракт, но он в резкой форме отказался от сотрудничества. Причем несколько нюансов в разговоре показались подозрительными, кажется, Эйс посчитал меня богатым бездельником, прибывшим в модный Астрал ради развлечения.

Ну, ничего, прорвемся. Я поставил его на карандаш, и занялся прочими хлопотами. «Бести» прибыли в Серебряный Оплот – теперь команда Лу работала на администрацию Сферы. А сама Динара, как и я, насильственно избавленная от опеки Магистра, подписала контракт с корпорацией. Каминская забрала ее из лап СБ, после того, как оперативники Юрия Михайловича отработали все «ниточки» реальных связей Магистра. Балабанов подцепил ее на крючок получения Ключа, с которым «Бести» могли бы стать сильнейшей тимой Сферы, а потом, как и со мной, незаметно влез в реальную жизнь, взял под неназойливый присмотр. На меня давили через жену и ребенка, на нее – через больных родителей. Я не знал подробностей, но счастливой Лу не выглядела, скорее наоборот. И она тоже хотела разобраться со всем этим.

Мы не стали друзьями. Слишком разные характеры и сложные, противоречивые отношения связывали нас. Но этого и не требовалось. Мы должны были работать вместе, «Бести» стали силовым прикрытием нашей операции. О лучшей команде я не мог и мечтать.

Несколько НПС с самыми нужными навыками выделила Первая Дева. Исключительно добровольцев, причем двое были членами прежней команды «Неуловимого». Они погибли раньше, до встречи с Тучей, в одной из многочисленных стычек Сэй-Руса в Астрале и хотели разыскать своего капитана. К нам также присоединились АлексОрдер, Валькирия, Пламень и Бонус, один из «Первопроходцев», знакомый мне еще по путешествию в Дыру друг Фейаны.

Но нам нужен был капитан, черт побери!

– Олег, прежде чем вы отправитесь на поиски Облака, нужно обратить внимание на Печать Баала – легендарную татуировку, которую вам нанес Керимов. Наша аналитическая группа считает, что это не простой подарок. Идентифицируйте ее свойства.

– Откуда у тебя это клеймо, Хоткот? – прищурилась Первая Дева.

– Получил в Бездне, в награду за Адские Игры.

Романова хрипло рассмеялась.

– Он пометил тебя не просто так. Это не награда, а хитрая ловушка. Выведи ее!

– Это возможно?

– Конечно! Правда, нужен легендарный татуировщик, в Оплоте таких нет. Пока нет. Но при желании в Сфере найти можно. Вот только у нас совсем мало времени...

– И все же я хотел бы сначала опознать ее свойства! – твердо сказал я. – Кто-нибудь из твоих Дев сможет помочь?

Романова отрицательно покачала головой. Она взяла мою руку, внимательно разглядывая татуировку. Печать Баала красноватыми линиями врезалась в мою ладонь, будто огненное клеймо. Тонкий пальчик в перчатке аккуратно обвел ее, и татуировка, вдруг вспыхнув, зашипела, больно укусив ладонь. Я поспешно отдернул руку.

Первая Дева использует умение «Великая Идентификация»! Объект применения: татуировка «Шрам Адских Игр»! Объект частично опознан!

– Получите-распишитесь! – усмехнулась Елена Романова. – Ну, что там у тебя?

Малая легендарная татуировка «Шрам Адских Игр»

«Гладиатор Короля Демонов» – репутация с демоническими фракциями поднимается на одну ступень.

«Атлас Короля Демонов» – татуировка приведет вас к игроку Санта. Вы можете раз в сутки определить его местонахождение.

???

– Я так и думал. Баал дал квест на убийство Санты, должен был дать и способ его найти, – удовлетворенно произнес я.

– Какой ты умный! – съязвила Романова, – Сам догадался или там подсказали?

Она ткнула пальчиком в потолок. Не обращая внимания на прозвучавший сарказм, я спросил:

– Интересно, почему последнее свойство не определилось?

– Скорее всего, оно активно-квестовое, срабатывает от триггера, – ответила Первая Дева. – То есть, откроется, когда ты совершишь некие действия. Этим-то и опасны такие клейма, никогда не знаешь, что в них заложено. Понимаешь? Советую удалить.

Я прикинул расклад. Романова права, Керимов подозрительный и хитрый тип, ведущий непонятную игру. Он уже обманул меня с Вельди и пытается продолжать использовать. Но другого способа поймать неуловимого Санту, лучшего киллера Сферы, у меня нет. А его убийство – условие освобождения Вельди...

Я открыл интерфейс татуировки и кликнул на активную иконку «Атласа». Посмотрим, что он из себя представляет...

Долгие несколько секунд... а потом в интерфейсе с шорохом развернулась карта, встроенная в мой Атлас. В трехмерном Астрале она была более чем бесполезна, но сейчас я ясно различал ярко-красную точку в тумане войны совсем недалеко от открытой области, разведанной вокруг... Осколка, где находился Серебряный Оплот! Я еще раз проверил пространственные координаты. Санта был близко,

буквально в окрестностях цитадели Дев!

– Я нашел его! – сказал я Романовой, скидывая координаты. – Дашь корабль, самый быстрый и звено Дев? «За-ар» еще не готов! Нельзя упускать такой случай!

– Этот тип очень опасен, вряд ли ты его поймаешь, – предупредила она. – Если у него действительно есть шестой Ключ, будь внимателен. Копье дает огромное преимущество на средних дистанциях.

Шрам начал теплеть при приближении к координатам. Сперва слегка зудеть, потом пощипывать ладонь легкими уколами боли. Я понял, что татуировка таким образом реагирует на близость к Санте, по древней системе «холодно-горячо» и ощутил необычное возбуждение. Бывший прокси Баала, аватар мертвого игрока был где-то рядом, я мог закрыть свой гештальт.

Лу, заметив, что я нервно потираю рукоять Синева, насмешливо сказала:

– Не дергайся, Кот! Если он тут, мы его поймаем. Поиск пока чистый...

Искатели не засекали сигналов, но это ничего не значило. Корвет Дев тоже шел в полной невидимости, накрытый Вуалью, в Астрале сейчас почти все пользуются фракционными амулетами Дев...

Татуировка медленно теплела.

– Сигнал! Объект, малый размер!

Мы напряженно ждали: я, Алекс, шестерка «Бестий» и двенадцать крылатых валькирий из эскорта Серебряного Оплота. Татуировка теплела.

Из розовых облаков появились очертания небольшого корабля. Я узнал астральный скиф фракционной модификации «Вечерняя Звезда», быстрый и стремительный разведчик, лишенный слотов вооружения. Скиф дрейфовал, поврежденный и брошенный экипажем, его единственная мачта торчала

нелепым огрызком, проломленные борта чернели подпалинами пожара.

Я снова открыл киллрейтинг. Хитрый Санта сегодня развлекался: он использовал скиф как приманку для засекающих объект игроков и убивал тех, кто польстился на пустой с виду корабль. В текущий день поврежденное судно уже трижды сменило место дислокации, принеся в копилку Санту двадцать четыре убийства. А сам скиф... я неожиданно усмехнулся, вновь почувствовав на лице горячее дыхание Судьбы. Скиф, числящийся в реестрах как "Моя Прелесть", принадлежал некоему Эйс Винду, сегодня утром первым попавшему на завтрак к нашему другу.

Наш корвет медленно замедлился, останавливаясь. «Бести» окутались ореолом ребаффов, мои пальцы сжались на рукояти Синева. Шрам Адских Игр пульсировал болью – Санта был близко!

Лу: Действуем по плану! Все готовы?

Лу:Приманка – пошла!

Морган:Принял. Выдвигаюсь!

Морган, одетый в маскировочный плащ, неожиданно вышел из невидимости совсем рядом со скифом. Будто осматриваясь, описал вокруг накренившейся, обгоревшей яхты кольцо, упруго прыгнул на палубу.

Лу:Внимание!

Мы сжались, готовясь к броску. Крылатые Девы под Вуалью кольцом окружили скиф. Татуировка уже нестерпимо обжигала ладонь.

ХотКот: Приближается!

Морган приблизился к пролому на корме, где раньше находился штурвал. И вдруг застыл, что-то разглядывая на палубе. Идеальная цель, и будь я на месте Санты, ударил бы прямо сейчас!

Но вместо этого боль в руке вдруг пропала.

Я, не веря своим глазам, поднес ладонь к лицу. Линии Шрама Адских Игр, только что яростно горевшие, внезапно угасли, вновь превратившись в едва заметные красноватые рубцы. Боль пропала, теперь татуировка ощущалась ледяной. Санта только что исчез, ушел, переместился куда-то далеко-далеко, внезапно потеряв интерес к игре в кошки-мышки

ХотКот:Сука! Ушел!

Лу:Хм, странно. Точно? Уверен?

ХотКот: Да, отбой...

Одрис:Задницей чувствует, что ловят.

Так и есть. Интуиция подсказывала мне, что противник каким-то образом почувствовал западню. Но как? Мы были в полной невидимости все время полета, Вуаль сбросил только Морган, замаскированный капюшоном... И все же Санта ощутил неладное и исчез, не ввязываясь в бой. Как? На форуме ходили слухи чуть ли ни о мистических силах, помогавших этому игроку убивать и скрываться от возмездия.

Я поморщился. Нет никакой мистики. Просто старый, опытный и скиллованный сукин сын, обвешанный легендарками, как новогодняя елка. Наверняка у него есть что-то, какой-то козырь, позволяющий отслеживать подобные расклады. Прокси Баала... жаль, что Король Демонов не рассказал о его способностях.

Морган:Слушайте, тут это...

Лу:Что?!

Морган:Вот, посмотрите сами...

Он сбросил скриншот в канал «Гонца», но я уже видел и так, невооруженным взглядом то, что хотел показать скаут Бестий. Багровую неровную надпись, выведенную на палубе скифа крупными буквами. Судя по цвету и фактуре,

Санта использовал для написания кровь своих жертв.

CAT!

Find me on the Stones!

Я прикрыл глаза. «Кот, найдешь меня в Камнях». Слова, а именно мое прозвище, ясно говорила о том, что он с самого начала знал, кто выехал по его душу. И играл с нами, наблюдая за попытками развести на «живца»....

- Кот! Он знал, что мы на него охотимся! - процедила Лу, - Но как? Где-то утечка информации!

- Не думаю. Возможно, у него есть способности или арты видеть сквозь Вуаль.

- Таких не существует в природе! - возразила Лу.

- Ты на сто процентов уверена? Я вот теперь - нет.

- Что это означает? Что за Камни? - с любопытством спросил Морган. - Это какой-то шифр?

- Понятия не имею, - ответил я.

- Что будем делать со скифом?

- Давайте посмотрим, можно ли его оживить! - сказал я, - Сдается мне, есть один человек, которому этот кораблик очень нужен...

Ну, что рассказать вам дальше?

Эйс Винд, накануне потерявший корабль и всю добычу, оказался на мели. С учетом дикого роста цен на астральные суда, он не смог позволить себе купить новый скиф с обвесом и тем же вечером я взял его тепленьким в таверне Оплота.

Теперь у меня был капитан, команда и корабль. И мы отправились в путешествие.

Можно долго рассказывать о наших двухнедельных приключениях в таинственных глубинах Астрала. Мы посетили несколько Осколков, собрали интерактивную карту Астрала, дрались с пиратскими кланами и астральными чудовищами. Едва вырвались из ловушки, которую нам расставил коварный Санта в Камнях – огромном поясе Осколков, ожерельем окружающих Воронку. Познакомились с «Очищением» – фракцией, объединившей ненавидящих игроков НПС. Несколько раз стояли на краю гибели, но все же выходили живыми из испытаний, которые ставила перед нами Сфера.

И наконец-то выследили и нашли ее.

Костяную Тучу.

Титаническая и страшная, как хтоническое чудовище, громадная костяная планета странствовала по Астралу, пожирая все, что встречалось на ее пути. В недрах Тучи перемалывались астральные сайты, корабли и Осколки Тверди, целые области, богатые редкими ресурсами Астрала.

Мы прорвались в нее, сияющей иглой пронзив защитную оболочку. И внутри столкнулись с паучьими кораблями Странников, защищающими огромное звездообразное сооружение. Начался бой, и я не смог открыть заготовленный для Серебряного Флота портал – внутри Облака работали другие законы, телепортацию и сигналы маяков для спеллджампера блокировал тот самый огромный артефакт, зеленым огнем горевший на вершине «звезды смерти». Нас поймали в ловушку, и оставалось лишь одно – драться!

Последнее, что я запомнил, это взрыв одного из Странников вблизи «пронзателя», снесший защищающий нас Щита Теней. Огонь и ударная волна прокатилась по палубе, пожирая всех, кто там находился. Экран замерцал красным, потом медленно почернел, система сообщила:

ВЫ ПОГИБЛИ.

Внезапная дикая боль прострелила голову. Не просто больно, очень больно! Несколько мгновений мне в виски будто вворачивали раскаленные сверла, а затем, вместо перемещения на круг респауна, в черноте вдруг вспыхнули алые строки аварийного отключения:

Конец ознакомительного фрагмента.

Купить: https://tellnovel.me/prokof-ev_roman/igra-kota-kniga-sed-maya

надано

Прочитайте цю книгу цілком, купивши повну легальну версію: [Купити](#)