

Потерянные земли

Автор:

Милослав Князев

Потерянные земли

Милослав Князев

LitRPGПотерянный #2

Что делать, если твое тело умерло в реальном мире, а душа осталась в виртуале компьютерной игры Эвриворлд, создатели которого смогли соединить в нем множество миров меча и магии? Приспосабливаться и пытаться как-то жить дальше. Легко сказать! Олегу удалось приспособиться, но при этом он нарушил все мыслимые законы, и у администрации игры накопилось к нему множество вопросов. В общем, у Олега проблем прибавилось, а у его друзей Скриллы, Пьяного Менестреля, Занозы и Колючки прибавилось приключений...

Милослав Князев

Потерянные земли

© Князев М., 2015

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2015

Глава 1

Да, бывший админ действительно принес нам пренеприятнейшее известие. А какое там к чертям кошачьим! Хреновое известие! Только начали обживаться и привыкать к новым условиям, как на тебе. Бросай все и беги куда глаза глядят.

К счастью, бежать сломя голову и без подготовки нам не требовалось. Администрация хотела сначала поговорить, поэтому не давила и не хватала за руки. Чем такие разговоры обычно заканчиваются, всем известно. Но наивные люди все равно находятся. Многие до последнего надеются, что все обойдется.

Ориентировочно сутки на подготовку у нас были, и это как минимум. На самом деле больше. В случае необходимости еще день обещал укрывать у себя в тракторе Пьяный Менестрель. Бывшему администратору ничего за это не грозит, даже лишних подозрений не возникнет. Он уже несколько раз из принципа укрывал беглых НПСов на позволенные двадцать четыре часа.

Вообще так много времени и не требовалось. В плане подготовки стояло всего три пункта. Первый – забрать половину портала-таблетки. Когда обоснуемся на новом месте, поставлю там и смогу в любое время посетить свою поляну и что самое главное, вернуться оттуда. Точку возвращения менять не собирался – она мой сильный козырь, отказываться от которого глупо.

Вторым пунктом шло запастись ветками для Оксаны. К своему-то дереву она прыгнуть может в любой момент, а обратно, да еще и с грузом уже вряд ли. Еще одна причина забрать портал. Точку возрождения привидения мы тоже не собирались менять, и по тем же причинам. И совсем неважно, что она почти неуязвима. Для обычных игроков и НПСов – да, но не для администрации. А так в случае смерти очнется на своей поляне, переместится на мою, а оттуда вернется таблеткой к новому месту жительства.

Третьим пунктом шел Пьяный Менестрель. Обещал какой-то сюрприз и несколько подарков, которые помогут как при бегстве от администрации, так и для жизни в потерянных землях. По его словам, вещи очень ценные.

– Для себя берег, но не понадобились, – загадочно закончил он.

Когда разобравшись с порталом и запасом веток, вернулись в трактор, я заподозрил, что бывший администратор решил совместить приятное с полезным. То есть сюрприз с подарками. За столом сидели и мило беседовали с хозяином

мои старые-новые знакомые Заноза и Колючка. Только ихнего квеста мне сейчас и не хватает. Чутье не подвело. Практически сразу возникло системное сообщение:

Внимание!

Вам доступен новый квест.

Помочь сестрам добыть осколок алтаря с искрой божественной силы.

Награда – вариативная (обращаться к Пьяному Менестрелю).

Принять? Да/Нет.

Подозреваю, от этого квеста мне не отвертеться. Я к нему в принципе был готов, только сейчас ну никак не время. В любом случае не спешил нажать «Да», пока не выясню, зачем это понадобилось. Не сестрам, разумеется, тут все ясно, а бывшему администратору. Но спросил я все-таки у них:

– Рассказывайте!

И они рассказали. Заноза с Колючкой окончательно поссорились со своей группой. Перерыли кучу информации и нашли все способы прохождения квеста. Таких, кстати, оказалось не два, а три (менестрель один упустил). Кроме заявиться в любой храм и отколоть кусок прямо от алтаря или найти осколок с непогасшей божественной искрой в уже разрушенном, существовал другой, куда более оригинальный способ. Еще можно было перепить Бухаря, прямо у него в храме. И пока бог виноделия валяется в доску пьяный, совершенно безнаказанно отколоть кусочек алтаря (это не говоря об эпической награде за сам перепив).

Двойняшки даже попробовали. Мало того, они сумели выторговать для себя особые условия. Они пьют по очереди, а он с каждой. Бухарь, как истинный интеллигент-алкоголик, пошел на уступки дамам. С условиями противоположного характера вряд ли бы согласился, а так всегда пожалуйста. Естественно, у девушек ничего не получилось. Бухарю раз плюнуть не двух, а

десяток таких перепить и остаться как стеклышко.

Очнулись Заноза с Колючкой следующим утром на алтаре сделанного в виде большого стола, заставленного кружками и бутылками. Полуголыми. Все обнаженные участки тела были исписаны неприличными словами.

Такого рода юмор более типичен для студентов по отношению к упившимся на вечеринке друзьям, а не бомжам со свалки. Скорее всего, есть какие-то запреты на шутки другого типа, особенно те, которые подпадают под определенные статьи Уголовного кодекса. У надписей оказались интересные свойства. Смоешь, приличный дебаф на сутки. Оставишь как есть – наоборот, бафы на разные характеристики, действующие до тех пор, пока буквы не сойдут сами.

– То-то вы обе сегодня так основательно одеты, ни одного участка кожи, кроме кистей рук и лиц, не разглядеть, – догадался я.

Те не стали спорить. Мало того, пояснили, что шутка была не от бога виноделия, а от его дружка Джек Пота.

– А это еще кто такой? – не понял я.

– Не знаем, – ответила Заноза.

– Тоже какой-то бог, – пояснила Колючка. – Но какой именно, понятия не имею. Он позже появился, когда мы с сестрой были уже совсем пьяные.

– Бог азартных игр и глупых шуток, – пояснил Пьяный Менестрель. – Не самый приятный из приятелей Бухаря. Но со Скриллой на ножах, поэтому в моем трактире всегда желанный гость.

Сестры продолжили свой рассказ. Еще от Бухаря каждой досталось по божественной метке. Только их свойства отличались от полученной мною. С одной стороны, отсутствие дебафов при употреблении алкоголя и никакого похмелья на следующее утро, а с другой, после каждой выпитой порции падает один предмет одежды.

О свойствах меток, а также о том, чем закончилась попытка перепить бога самогоноварения, колючие сестрички рассказывали неохотно. Мне бы вообще не стали, но вопросом заинтересовался Пьяный Менестрель. Тому стало интересно, как развлекается его приятель.

– Когда закончим квест, нужно будет это дело отметить несколькими бутылочками хорошего вина, – пошутил я.

– Идет! – хором ответили Заноза с Колючкой.

Ну вот, юморист недоделанный. Пошутил, называется. Ляпнул, не подумав о последствиях. Теперь от квеста точно не получится отказаться. Тем более что сестры хорошо подготовились. И разрушенный храм Безымянного нашли в относительно безопасной локации, и место разведали, и даже три свитка возвращения там активировали. То есть можно отправляться хоть прямо из-за стола.

Рассказывали как о легкой прогулке, но мне в это не верилось. Бывший администратор подтвердил мои догадки. После свержения мятежного бога следы его пребывания стирались не мгновенно, а для правдоподобия постепенно. Чтобы народ поменьше шастал, развалины всех храмов населил опасными мобами без выпадения ценных предметов и с минимальным опытом за убийство. Да еще и всех собак на Безымянного повесили, мол, это его посмертное проклятие. Народ не сомневался, ведь тот как-никак по профессии был богом мести.

Но Заноза с Колючкой заверили, что нашли храм недалеко от потерянных земель, где серьезных монстров почти нет.

– Вполне может быть, – согласился Пьяный Менестрель. – Те, что были, уже сбежали, тем более что есть куда, а новых пока не поставили.

– О чем я и говорю, – подхватила Колючка. – Втроем должны справиться.

Именно втроем. Больше свитков у них не было. На Оксану никто не рассчитывал с самого начала. Оказалось, очень кстати, привидению со стопроцентным дебафом сейчас не до походов по развалинам храмов.

Я поднялся к себе в номер, где вооружился, переложил кое-что из пространственного кармана в сумку-инвентарь, чтобы не светить перед посторонними вещи, которые им видеть не положено, и оставил половинку камня. Заноза с Колючкой уже ждали, полностью экипированные, в общем зале. На столе лежало три свитка. Я протянул руку к своему.

- Ты что, назад пешком пойдешь? - удивилась Заноза.

- А вы? - не остался в долгу я.

- Мы свои уже активировали и в инвентарь спрятали.

- Тогда почему считаете меня глупее себя?

Извиняться колючие сестрички не собирались. Лишь кивнули, признавая, что на этот раз мои слова оказались острее. Больше времени терять не стали, сломали вторые печати на свитках и оказались на свободном со всех сторон пространстве. Слева и сзади лес, впереди и справа горы.

- Мы ходили на разведку дальше, - сразу пояснила блондинка. - Но точку входа предпочли выбрать на окраине, чтобы избежать сюрпризов хотя бы в самом начале.

- Хорошо, - согласился я. - Тогда пошли.

Чем ближе подходили к развалинам храма, который когда-то был построен на низкой горной террасе, тем более старыми они казались. С момента низвержения Безымянного и уничтожения всех его храмов времени прошло всего ничего, а тут как минимум пара десятилетий. Кампания по постепенному стиранию мятежного бога из памяти Эвриворлда работает медленно, но верно.

- Сейчас оттуда выскочит, - произнесла Колючка.

После чего обе сестры синхронно натянули луки и выпустили две стрелы в указанную расщелину. Выпрыгнувший оттуда монстр нарвался на заранее произведенный залп. Получилось красиво, эффектно и эффективно, так как удар оказался критическим. Аналогичная ситуация повторилась еще дважды.

- Вы что, две недели репетировали? - поинтересовался я.

- Ага, - ответила Колючка.

- Не две и даже не одну, но до алтаря доходили больше двух десятков раз, - уточнила Заноза. - Брала по осколку и возвращались. Думали получится выполнить квест за счет количества попыток.

- Но ничего не вышло, - закончила сестра.

Все с ними ясно. Но квест оказался не из тех, которые можно продавить простой статистикой. Зато теперь наизусть знали, кто и откуда должен выскочить. И расстреливали, словно в тире. С монстров ничего не падало, а опыт был минимальным. От одного до пяти очков максимум. Две лучницы полуэльфийки впереди, суккуба и паук сзади. Я двигался защищенный со всех сторон, как на прогулке.

Вообще-то светить перед временными союзниками тот факт, что могу иметь двух питомцев, - не самая хорошая идея. Однако они и так знают, что я умер в реале и теперь обладаю не совсем стандартными возможностями, а во-вторых, меня администрация собирается то ли изолировать, то ли вообще стереть из игры, так что утечка столь незначительной информации - мелочь.

Быстро прошли остатки сопутствующих строений. Перестреляли кучу всяких неопасных монстров. Даже Рыжик вырвалась вперед и прибила одного. Толку - ноль. Точнее одно очко опыта, что то же самое. Вскоре остановились перед развалинами самого храма. Он пострадал сильнее всего.

- Дальше никого нет, - объявила Колючка. - Осталось войти туда, выбрать среди строительного мусора нужный обломок алтаря, и квест завершен.

- Мы же говорили, что все будет просто, но никто не желал слушать, - добавила Заноза.

Потом девушки расступились в приглашающем жесте:

- Твой выход.

– Мой так мой, – согласился я.

Однако стоило мне сделать шаг вперед, камень под ногами задрожал. И не только под ногами. Сыпались стены, которые еще не успели рассыпаться под воздействием времени и усилий программистов. А также упал приличный кусок скалы, открывая вход в пещеру. Будь это просто еще одна дыра в каменной стене горного хребта, ничего страшного. Но я сильно сомневаюсь, что тут простое совпадение.

Интересно... Только у нас совсем другой квест, и проверять новенькую локацию не собираемся. Во всяком случае, здесь и сейчас. Я вообще, а Заноза с Колючкой наверняка уже строят планы на ближайшее будущее. К сожалению, у локации имелось противоположное мнение. Из пещеры появилось нечто драконоподобное.

Имя – Страж храма (НПС).

Вид – подземный дракон.

Класс – хранитель.

Уровень – 200.

– Раньше ничего подобного не было, – произнесла Заноза.

– Если он страж храма, может тебя, как паладина Безымянного пропустит? – предположила Колючка. – Попробуй подойти.

– Боюсь, он тут прежде всего для того, чтобы сторожить от таких, как я, – ответил ей.

Но вперед все-таки шагнул. Дракон сразу обратил на меня внимание, и взгляд его даже самый безнадежный оптимист не решился бы назвать дружественным. Да что там дружественным, нейтральным тоже не назвал бы. Не сомневаюсь, что с самого начала правильно угадал, однако попробовать стоило.

– Я Странник Пришедший Из Далека, единственный действующий паладин Безымянного, требую пропустить меня к алтарю!

В ответ чудовище дохнуло. Вовсе не пламенем. К сожалению, не пламенем. Огонь сам по себе, без горючей смеси даже в реальном мире не страшен. На несколько мгновений, разумеется. С горючей смесью куда опасней, но в игре моя защита такое без проблем выдержит. Как минимум один раз.

Дыхание этого дракона напоминало работу пескоструйки. Щит и главный доспех выдержали без проблем, шлем тоже. Все остальное пришло в негодность. В первую очередь тканевые чехлы на шлем и на ножны сабли щелкунчика (сам не знаю, зачем ее нацепил, наверное, по привычке). Их как ветром сдуло к чертям кошачьим. Потом защита ног. Также полностью рассыпалась. Кожаным штанам досталось, превратились в лохмотья. Сам при этом почти не пострадал, минус три процента жизни не в счет. Однако следующий плевок наверняка станет для меня последним. То, что щит и верхняя часть доспехов выдержит, слабое утешение. Наверняка останусь без ног.

– И кто обещал, что будет легко? – крикнул я сестрам.

Те не ответили. Оказались слишком занятыми обстрелом монстра из луков. Но тому от их стрел было даже не щекотно. Для подземного дракона двухсотого уровня стрелок сорок седьмого мало чем отличается от комара. Два стрелка, соответственно, от двух комаров.

И тут опять задрожали камни. Но совсем не так, как в прошлый раз. Не все вместе, а только отдельные. Две кучи разнообразных обломков сформировали големов, размерами под стать дракону. Да квест накрылся большим медным тазом. Даже целыми тремя. Хотя на самом деле нам и одного подземного ящера с лихвой хватило бы. Лучше прямо сейчас самим уходить, потому что бой ничем, кроме порчи экипировки, точно не кончится. Хотел озвучить предложение колючим напарникам, но не успел. Големы набросились на дракона, а тот начал отбиваться из своей пескоструйки, стачивая в щебень и пыль и так неоднородный камень.

Уровней у големов видно не было, но они явно не сильно уступали своему противнику. Одного бы дракон наверняка одолел, а двум явно уступал. К тому же каменные гиганты могли восстанавливаться, подбирая на ходу камни и

заменяя ими поврежденные. Чтобы не попасть под случайный удар одной из сторон, мы немного отступили. Рыжик было сунулась вперед, и мне пришлось ее звать обратно в приказном порядке.

Если честно, у самого возникла идея проскочить под шумок, схватить нужный осколок алтаря и обратно, а эти пускай дерутся, если им так сильно надо. Хорошая идея, между прочим. Но был у нее один маленький недостаток: как отличить кусок алтаря от любого другого камня и, в свою очередь, тот, в котором сохранилась искра божественной силы, от пустого. Наверняка как-то можно, но мне способ неизвестен. И каким бы он ни был, скорее всего окажется не из быстрых. Поэтому пришлось ждать в сторонке и смотреть, как сражаются титаны. Заодно и обсудили происходящее. Версий было две. Либо монстры не поделили нас, либо големы сражаются на нашей стороне. Колючие оптимистки настаивали на втором варианте, а я был более склонен поверить в первый.

- А где твоя суккуба? - вдруг спросила Заноза.

Осмотрелся по сторонам. Та действительно исчезла. Нетрудно было догадаться, куда именно. Посмотрел на сражающихся и сразу заметил мелкую бестию, усевшуюся на хвост дракону и увлеченно пытающуюся отпилить кинжалом кусочек. Отозвать сумасшедшую суккубу я не успел. Дракон, наконец, что-то почувствовал и дернул хвостом. Рыжик отправилась в полет. Только собственные крылья расправить не успела. Сразу шмякнулась о скалу и сползла по стеночке вниз. Выжила. Встала не очень уверенно и бочком, бочком вернулась к нам. Вся побитая, одно крыло явно сломано и безвольно болтается, жизнь почти на нуле... Но при этом довольная. Одну руку держит за спиной.

- По-моему, я ясно приказал не лезть.

- Да, дядя Странник.

- И ты все равно не послушала.

- Да, дядя Странник.

Суккуба вся из себя изображала маленькую невинную девочку. Только не очень получалось. Во-первых, за последнее время успела подрасти, а во-вторых, выдавала довольная улыбка и спрятанная за спину рука.

- Что у тебя там? – спросил я.

- Ничего, дядя Странник, – попыталась соврать суккуба.

- Показывай!

Рыжик неохотно продемонстрировала заостренный наконечник драконьего хвоста.

- И на фига? – искренне спросил я. – Размерчик-то совсем не твой.

Девушка выдвинула вперед свой хвост, сравнила наконечники, убедилась в моей правоте, но явно все равно осталась при своем мнении.

- Ладно, если так хочется, можешь оставить себе в качестве талисмана, – разрешил я.

- Спасибо, дядя Странник!

При последних словах суккуба резко приблизилась и чмокнула меня в щеку. Да, чувствую, начнутся с ней настоящие проблемы, когда достигнет полного совершеннолетия.

Пока разбирался с выходками своей питомицы, бой на развалинах храма успел закончиться. Победили големы. Забили подземного дракона почти до смерти. Жизнь у ящера оставалась на самом донышке красной зоны. Но почему-то не добивали, а стояли, прижав к земле, словно чего-то ожидая. И кстати, теперь над ними можно было разглядеть характеристики:

Название – Страж храма.

Вид – каменный голем.

Уровень – 178.

Принадлежность – Безымянный.

У второго было то же самое, только уровень на единицу выше. Теперь многое стало понятно. Дракон был фальшивым стражем храма, подсунутым администрацией. А големы – настоящие. Наверняка поставлены тут бывшим владельцем заведения.

– Чего ждешь? – прервала мои размышления Колючка.

– Иди добей, – добавила Заноза.

Если это големы Безымянного, то вполне логично, что дают возможность добить дракона и получить все плюшки единственному оставшемуся в игре паладину. Подошел, примерился к открытой ране на шее подземного дракона, замахнулся... и в последний момент остановился.

У меня же в руках меч лича с черным янтарем, собирающий души. Вдруг получится? Душа двухсотуровневого дракона – заманчивый приз. В таком деле важна любая мелочь. Переключил темного паладина с основного класса на дополнительный. Главным сделал лича. Теперь можно. Еще раз примерился и замахнулся.

Если взять розовую птицу обломинго и посадить в индейское национальное жилье фигвам, то получится то же самое. Дракона-то я убил, но его душа в янтарь не попала. Видимо, система решила, что слишком жирно будет. Выпало всего одно очко опыта. Зато мне лично, а не на всю группу. Вообще-то чистой воды издевательство. Искин, отвечающий за это безобразие, видимо, сам все понял и, чуть помедлив, выдал мне достижение – «Убийца драконов» плюс сто очков славы и столько же репутации к нему. И все.

Но я не сильно обиделся. В конце концов, мы тут совсем по другому поводу. Осталось найти нужный осколок алтаря. Знать бы еще, как это сделать. Никаких для этого предназначенных приборов или амулетов у меня с собой не было. Специально проверил все умения и заклинания, доступные темному паладину, там тоже ничего даже отдаленно похожего.

Однако и не пришлось. Один голем вдруг осыпался, а другой раскрыл себе грудную клетку. Вытащил оттуда небольшой камень ярко-черного цвета и протянул мне. Не возникало никаких сомнений, что это и есть нужный осколок

алтаря. Пока он находился в руках голема, я никаких характеристик не видел, но стоило взять самому, как они появились:

Осколок алтаря Безымянного – Бога мести и шуток.

Статус – активный.

Количество божественной силы – 5000 единиц.

Доступно – 57 % (восстанавливается).

Внимание!

Канал с богом отсутствует. Восстановление за счет силы других богов составляет одну десятую от номинала.

Оказывается, это еще и не одноразовая батарейка, а аккумулятор, который можно подзарядить и от чужой розетки, только медленно. Просто замечательно! Тем временем выскочило еще одно сообщение:

Сердце каменного голема:

Уровень – 179.

Ограничения по управлению – только для высших жрецов и паладинов Безымянного.

Да, хорошая штука. Такую отдавать категорически не хочется. И понятно, куда делась половина энергии. На бой с драконом. Пока я читал характеристики и размышлял, отдавший мне свое сердце голем тоже рассыпался. Что навело меня на одну интересную мысль. Их ведь было два. Одно возьму для выполнения квеста, а второе для себя лично. Идея мне очень понравилась, но осуществить ее не получилось. Сколько ни копался в другой груди, ничего не нашел. Заноза с Колючкой стали меня поторапливать. Мол, осколок добыли, пора обратно, пока еще какой-нибудь дракон не вылез.

Кстати, о драконах...

- Дайте хоть трофеи забрать, - возразил я.

Тут им крыть было нечем. Трофеи - это святое. Что я имею в виду, сомнений не возникло. Тело поверженного дракона уже успело осыпаться прахом, оставив чистый скелет. И череп!

- Только как ты его тащить собрался? - усмехнулась Колючка.

- Есть давно отработанный способ, - ответил я, вытаскивая мешок путника.

По моим расчетам не такой уж и большой череп, всего лишь с холодильник размером, должен был войти. В этом я оказался прав, лишь не учел другого. Механика пространственного кармана, сумки-инвентаря и мешка путника сильно отличались. В первых двух случаях достаточно желаня и чисто символического действия, а в третьем необходимо на самом деле поднять предмет и засунуть куда надо. Вот вы, например, пробовали когда-нибудь засунуть холодильник в мешок, который визуалью в несколько раз меньше? Нет? Правильно! Не советую. Во всяком случае, в одиночку. Более высокоуровневым колючим сестричкам пришлось поднимать череп, пока я держал мешок.

- Ну все, возвращаемся! - не терпящим возражений тоном заявила Заноза.

Я не стал спорить. Отозвал питомцев, достал свиток возвращения, сломал печать... Это был новый свиток с нетронутыми печатями. Зачем портить? Нет, не только для маскировки, чтобы сестры даже не заподозрили наличия у меня другого способа. Планировал еще раз вернуться сюда, к тому же и потерянные земли недалеко. Как раз за этим горным хребтом. Одновременно с манипуляцией со свитком активировал половинку камня возвращения. И сразу оказался в своем гостиничном номере.

Глава 2

Первым делом избавился от лишнего груза. Перекинул череп из сумки в пространственный карман, не вытаскивая из мешка. Затем сразу спустился в общий зал, где уже ждали Заноза с Колючкой. Пьяный Менестрель тоже был тут. Мне осталось вручить осколок алтаря заказчику и посмотреть на довольных двойняшек, читающих сообщение о достижениях. Затем получили свои долгожданные луки и собрались уходить.

- Эй, красивые! - воскликнул я. - Вы ничего не забыли?

- Вроде нет, - пожала плечами Колючка.

- Ничего, - подтвердила Заноза.

- Неужели? А кто обещал отпраздновать удачный квест несколькими бутылками приличного вина?

- Так ты про это? - изобразила удивление блондинка. - Мы вовсе не отказываемся.

- Да, - добавила брюнетка. - Просто думали, что ты сам не захочешь.

- Я сам? С чего бы мне отказываться?

- Как это с чего? - продолжила игру Колючка. - Ты же говорил, что непьющий. Этот, как его, импотент, в смысле, абстинент.

В том, что врут, придумывая буквально на ходу, я не сомневался. Когда давали обещание, вовсе не собирались обманывать и были вполне искренни, но теперь им идея явно разонравилась. Однако у девушек ничего не получилось, у меня появился союзник, которому тоже захотелось посмотреть, как действует проклятие, то есть благословение, бога самогонварения. Пьяному Менестрелю Заноза с Колючкой возражать не решились.

- Да и не будем мы много пить, - пообещал бывший администратор. - Хватит моего кувшина.

Сестры оценили размер сосуда, прикинули, сколько получится на четверых, и легко согласились.

Когда мы выпивали уже по третьей кружке, Заноза с Колючкой явно заподозрили – что-то тут не так. В тот кувшин и восемь не могло поместиться, а уж двенадцать вообще никак. Божественная печать работала как часы, стоило начать пить, как один из предметов одежды оказывался под столом. Другие характеристики тоже были в норме. То есть никаких дебафов и сама под стол раньше времени не свалишься, опьянение при этом никто не отменял. Не знаю, чего там наливал из своего бездонного кувшина гостям Пьяный Менестрель (мне просто приличное эльфийское вино), но после третьей девушки тянули кружки уже сами.

Внимание!

Вы выполнили скрытый квест.

Раздеть Колючку.

Награда – 1500 очков опыта.

Неожиданно. И приятно. Вслед за этим выскочило еще одно точно такое же системное сообщение, только уже про Занозу. Пьяный Менестрель мне подмигнул, давая понять, чьих это рук дело. Я ни разу не был против совместить приятное с полезным.

Однако печать Бухаря была то ли с дефектом, то ли с предохранителем. Все вплоть до лифчиков оказалось под столом, а дальше никак. Похабных надписей на телах двойняшек тоже не обнаружилось. Видимо, истратили свою силу и растворились.

Когда девушки нас покинули, я напомнил Пьяному Менестрелю, что вообще-то квест был и у меня и пора бы рассчитаться.

– Ах, да, – ответил он. – Держи.

И протянул мне добытый мною же осколок алтаря. Если честно, я на что-то похожее и рассчитывал. Ему на фиг не надо, а мне очень пригодится. И как источник энергии (буду почти полноценным паладином, несмотря на отсутствие бога-покровителя), и как сердце каменного голема, если они вдвоем целого подземного дракона уделали, то в одиночку с кем попроще точно справится. Кроме того, выскочило сообщение о получении аж десяти тысяч опыта, чего хватило на следующий уровень. Двадцать первый, то есть по местным меркам полное совершеннолетие. Полагающийся бонус в тысячу триста очков для питомца я отдал пауку, а то он от суккубы подотстал. Теперь на уровень нагнал и стал пятнадцатым.

- Это еще не все, - ответил хозяин трактира и протянул мне предмет, чем-то похожий на камень возвращения.

Внимательно его рассмотрел. Размер точно такой же, форма шарообразная и тоже вроде бы мог разделяться по бороздкам, но не имел металлического цвета.

- Что это? - спросил я.

- Фантом.

- Чей?

- Теперь будет твой.

Ага, как в том анекдоте про художника. Заходит клиент в студию и видит большое количество портретов людей в старинных костюмах.

- Кто это? - спрашивает он.

- Предки, - отвечает художник.

- Чьи?

- Купишь, будут твоими.

Пересказывать анекдот менестрелю я не стал. Вместо этого поинтересовался, что этот фантом делает и зачем мне вообще нужен. Оказалась полезная вещь, правда одноразовая. Если разделить на половинки, капнуть на одну немного своей крови и влить побольше маны, то появится твой фантом. Не просто внешняя копия, но и воспринимаемая игровой системой, словно это ты и есть. Пока вторая половинка у тебя – ты невидимка. Не для игроков, НПСов и других персонажей, а именно для системы. Через несколько часов или дней (в зависимости от количества влитой маны) фантом развеется и маскировка исчезнет. Или еще раньше, если на кого-то нарвется и будет убит.

– И как я сам об этом узнаю? – спросил у Пьяного Менестреля, вертя камень в руках.

– Твоя половинка рассыплется в пыль, – ответил он.

– Ладно, с этим понятно. Другой вопрос: как он вообще в Эвриворлде появился? Очень сомневаюсь, что хозяева сами придумали такую проблему.

– Конечно же не сами, – усмехнулся бывший администратор. – Эти артефакты были в одной из поглощенных игр. Мне в свое время дали несколько протестировать, вот один «случайно» и завалялся.

– Понятно. Тогда остался другой, более важный вопрос. Почему ты мне помогаешь, одаривая бесценными артефактами? Скрилла, понятно, назначила себя покровительницей таких, как я, и честно выполняет взятые на себя обязательства. Встретит, одарит, окажет большую или меньшую помощь под настроение, и все. Дальше выплывай, как сможешь. А ты?

– Кто сказал, что я тебе помогаю?

Даже не нашел, что ответить.

– Мне скучно быть запертым в игре, поэтому развлекаюсь, как могу, – продолжил бывший администратор. – Заметь, каждый раз перед тем, как ты хотел сделать глупость, я тебя предупреждал об опасности, но не мешал.

– Заметил. Не мешал. Даже помогал.

– Было дело, – не стал отрицать он. – Но всегда предупреждал, и решение ты каждый раз принимал сам. Так что винить некого.

– Я и не виню. Просто хотелось бы узнать, чем твои развлечения могут закончиться лично для меня и для Оксаны?

– Это будет зависеть только от вас, – ответил он. – Я лишь сделал все возможное, чтобы уравнивать шансы.

Ну-ну, после того как создал ситуацию, в которой эти шансы понадобятся.

– Только не надо, – словно прочтя мои мысли, возразил менестрель. – Ты бы и без меня вляпался. Именно поэтому тебя и выбрал. Тот же Кот Молчун сумел организовать вокруг себя целый клан, но при этом был очень осторожен и действовал через подставных лиц. Ты думаешь, о нем никто не знал? Админы обо всем были прекрасно осведомлены, но претензий не имели.

– Понятно, – пришлось согласиться мне.

– А сейчас активируй фантом, отправь его в одну сторону, а сам иди в другую.

Я так и сделал. Но не спеша. Для начала открыл интерфейс и очень внимательно изучил. Пятьсот условных единиц маны хватало примерно на сутки существования фантома. Значит, если волею весь резерв, то он продержится два, два с половиной дня. Мне больше и не нужно. Вернее, нужно, даже очень, только сильно сомневаюсь, что получится так долго дурить администрацию.

А вообще странно, для меня пятьсот условных единиц – много, для стоуровневого мага, который просто обязан вкладываться в ману, наоборот, мелочь. Выходит, он сможет создать себе фантома на очень долгий срок? Вернее, мог в той игре, из которой попал в Эвриворлд этот артефакт. Быстро нашел нужную информацию. Оказалось – нет. Количество требуемой маны вовсе не было константой и зависело от уровня.

И кстати, хорошо, что залез почитать. Фантом мог копировать не только персонажа, но и любую его амуницию. Опять же не бесплатно. Все упиралось в ту же ману. Теперь предстояло решить, что мне больше нужно? Долгоживущий

(относительно), но совершенно беззащитный при встрече с любым мобом или имеющий куда меньший срок годности, но способный справиться со многими, кто слабее и уровнем ниже?

И тут у меня возникла идея. Очень хорошая. На первый взгляд. Весь вопрос в осуществимости.

– Насколько будет похож получившийся фантом на меня? – спросил у менестреля. – И насколько управляем?

– Похож абсолютно, не отличит ни система, ни игроки. Во всяком случае, внешне и пока молчит. Перекрестных допросов точно не выдержит, а парой ничего не значащих фраз с кем угодно обменяется без проблем. Что до управляемости, какие приказы отдашь перед расставанием, те в точности и выполнит. Только советую быть осторожным, если задашь слишком строгие рамки, при изменившейся ситуации продолжит следовать программе во вред себе.

Такое меня вполне устраивало. Сначала снял все слишком крутые доспехи и оружие. Выбрал из запасов меч попроще, одолжил у Оксаниного питомца его деревянный щит и, самое главное, поигрался со своими настройками. Незачем ему быть паладином и тем более магом, маны и так в обрез. Пусть будет простым воином. Ну и очки опыта, если такие появятся, пускай идут петам, уж кого-кого, а одноразового фантома качать нет никакого смысла.

Как только появился двойник, сразу вызвал питомцев и дал задание охранять свою копию и не ввязываться в авантюры. Последнее было сказано специально для одной рыжей особы с рогами, крыльями и хвостом. Фантому приказал отозвать питомцев. У него получилось. Вдохнул с облегчением. Это было самое слабое место моего плана.

Проинструктировал свою копию – по прибытии на место сразу призывать петов и убираться подальше от развалин. Потом искать переход через горную цепь, но туда не соваться. Убедился, что все правильно запомнил, передал свиток возвращения.

– Со свитком ты придумал правильно, поздравляю, – похвалил Пьяный Менестрель. – Возле развалин храма сегодня наследить успел, и все внимание уйдет туда. Тем более при наличии в районе фантома с твоими

характеристиками.

Я неопределенно пожал плечами. На самом деле, когда активировал свиток, рассчитывал сам туда вернуться. И только уже здесь понял, не получится, потому что Оксана своим ходом не доберется. Нужно было два, но в тот момент у меня их просто не было. Зато у бывшего администратора нашлись. Сразу два и уже активированных. Когда он успел, спрашивать не стал, намного важнее, куда они ведут?

- Точка в нескольких днях пути от крупнейших потерянных земель на другом континенте, - пояснил он. - И не только континенте, а вообще во всем Эвриворлде. Местность, кстати, необжитая, там вообще редко кто кроме контрабандистов бывает. Но сейчас нет и их, последний канал перекрыли, а нового пока не возникло. Очень удачно получилось, у нас ты и возле храма наследил и фантома в том же направлении отправил, пока будут ловить тебя здесь, на другом континенте скорей всего успеешь добраться до границы.

- А почему не сразу в потерянных землях? - спросил я. - Или нельзя?

- Можно, - ответил хозяин трактира. - Но у меня там нет знакомых, а послать некого.

Собираться нам с Оксаной было недолго, и так все давно готово. В самый последний момент Пьяный Менестрель бросил мне мелкий предмет.

- Держи, вдруг пригодится.

- Что это?

Вещь больше походила на костяшку домино с двумя единичками.

- Уровень, - ответил бывший администратор.

- Какой?

- Следующий. Разломай пополам и получишь. Один тебе, один твоему питомцу.

- А если мне и Оксане? - сразу спросил я.

- Не получится. Только хозяину и пету.

- Но у меня их два, - напомнил я. - К тому времени возможно будет больше.

- Ничего не поделаешь, придется выбирать одного, которому отдашь уровень. И вообще, вам пора.

- Постой! - вдруг вспомнил я.

- Что еще?

- Как сменить имя?

- Никак, - серьезно ответил Пьяный Менестрель. - Не предусмотрено программой.

- Но ведь у меня один раз получилось, - напомнил ему.

- Если получится еще раз умереть в реале, тогда и сменишь.

С этим не вышло. Я не особо и рассчитывал. Но был еще и другой вариант. Длинные имена можно сокращать за определенную плату. Давно хотел стать просто Странником, вместо Странника Пришедшего Из Далека, которого некоторые сокращают до СПИДа. Только теперь, учитывая конфликт с администрацией, официальным путем вряд ли получится.

- Не можешь оказать помощь в этом вопросе? - спросил у менестреля.

- Могу, - ответил он. - Только учти, сокращение - не замена. Для системы ты все равно останешься тем же самым. Оpozнание будет происходить ничуть не хуже.

Однако меня устраивал и такой вариант. Пьяный Менестрель у себя в трактире имел полные админские права и легко подкрутил что надо, в обход основной системы. На максимальный срок в десять лет, за символическую плату по

золотому в год. Так я стал Странником. Новая жизнь с новым именем.

Глава 3

Высадились в местности, где гармонично соединялись лес, каменистая степь и горы. Большое количество озер и речек хоть и выглядело весьма живописно, но шло в минус. Водные преграды нужно было как-то преодолевать. Я в своем пространственном кармане мог бы нести если не целый корабль, то приличную лодку, только как-то не подумал. От строительства плота тоже отказались. Транспортировать-то я его смогу ничуть не хуже, но времени терять не хотелось.

Приходилось мокнуть при каждой переправе. Неприятно, но не страшно, такая вещь, как простуда, в игре не предусматривалась. Болезни как таковые были возможны, но все они имели статус насылаемых. Заболел, значит, тебя прокляли. Нет, промокшие штаны – это тоже минус. В самом буквальном смысле. Минус два процента к скорости на десять минут, за которые они успевают высохнуть. Что вполне терпимо и реально на скорости не сказывается.

Несмотря на то что время утекало, выбрали самую безопасную схему движения. Сначала Оксана разведывала пространство не только впереди, но и вообще вокруг, потом короткий переход и повторение цикла. Старались обходить не только любую реальную опасность, но и низкоуровневых мобов, которые вообще не могли причинить ни мне, ни привидению никакого вреда. Ведь если начнутся бои и рост любых характеристик, система этого не может не заметить. Теоретически искины не должны обратить внимание, но случайности всякие бывают.

За два дня почти добрались до подножья горной цепи. Как раз к этому времени рассыпалась в пыль половинка камня-фантома. Значит, кончилась моя маскировка. Попытался призвать питомцев, и не получилось. Что за... Хотя понятно. Они и так находятся в призывном состоянии, только в другом месте. Сначала отозвал, а потом призвал еще раз. Получилось. И по-моему, очень вовремя. И паук, и суккуба были изранены, с жизнью упавшей в самый низ красной зоны. На Рыжике к тому же лежал какой-то дебаф от магического удара. Я их выдернул прямо из боя. В качестве бонуса за весь поход с моим

двойником имелось лишь по паре сотен очков опыта у обоих.

Короткий допрос пояснил ситуацию. Решение отправить питомцев с двойником оказалось правильным. Не только помогло ему продержаться подольше, но и позволило собрать кое-какую информацию. Новости были обнадеживающими. Администрация пока не видела во мне большой угрозы спокойствию и миропорядку, поэтому не торопилась и играла по собственным правилам. Никакой тебе локализации игрового пространства, в котором я не нахожусь с последующим отключением там всего к чертям кошачьим. Просто выдали несколько квестов игрокам на мою поимку и продублировали отправкой по следу охотников-НПСов. Но опять же, строго в рамках правил, то есть и те и другие были уровнем не выше моего и, пока не объединились, не сильно опасны. Поэтому все еще имею реальные шансы добраться до потерянных земель и там затеряться.

Из статьи, выданной мне бывшим администратором, которая была для служебного пользования, следовало, что Северный континент вообще сначала посчитали неудачным и хотели стереть. Подумаешь, одной Евразией больше, другой Азией меньше? Для игры, внутреннее пространство которой давно многократно превосходит не только Землю, но и Юпитер, действительно мелочь. Тем более что и так потерянной для игры была почти половина континента.

Сначала было не так страшно. Находящиеся в центре материка Проклятые Земли не пожелали подчиняться игровым правилам Эвриворлда. Ничего необычного, дело почти житейское. Их даже огораживать не слишком пришлось, так как имели собственные горы вокруг. Слегка укрепили и решили, что хватит. Это-то и было ошибкой. В тех горах имелось большое количество тайных проходов. Внутренний изолированный мирок со своими правилами и законами миропорядка долго копил силы. Пока однажды не вырвался наружу. Ходили слухи, что не без помощи кого-то из богов. Подозревают Безымянного, но его после низвержения принято вообще во всем обвинять, от катастроф глобального масштаба до прыща на заднице. Присутствуй в игре наушники от айфонов, в их постоянном запутывании тоже обвинили бы.

Цивилизованный восток, пусть с трудом, но устоял, и волна покатила на дикий запад. Что-то сметала, но большую часть перестраивала под новые законы. Так не меньше трети континента вышло из-под контроля администрации (север, отделенный естественной горной цепью, вообще не сразу заметил, что у них там на юге произошли перемены). Однако и законы проклятых земель не

установились, получилась какая-то смесь.

Хозяева хотели стереть континент, нарисовав вместо него новый, но не тут-то было. Запротестовали игроки, которые успели обжить восток и север. С одной стороны, крупная империя и несколько королевств, с другой, множество фьордов с замками, где обосновались отыгрывающие викингов. Администрация пошла навстречу, перегородила континент еще одной горной цепью, усилила Северные горы и населила все побережье монстрами, не позволяющими никому ни проникать на запретную часть материка, ни покидать ее.

На самом деле у такой сговорчивости администрации была еще одна причина. Это богов отыгрывали отдельные искины, все остальное обслуживала целая сеть таковых. Очень даже могло быть (часто бывало), что в одном мозгу лежит камень с одного побережья, скала горного хребта другого континента, эльфийская роща с третьего и группа мобов в нубовской локации четвертого. Почему именно так? Никто до сих пор не знает. Живые мозги сами распределяли обязанности, причем очень непредсказуемым образом. Пойди с ходу определи, что надо стирать, а что нельзя ни в коем случае.

Мы находились на северо-западе континента. Главной его особенностью было почти полное отсутствие населения. Все поселки и города викингов и проживающих с ними на той же территории гномов располагались дальше на запад. То есть шанс найти проход в горах до того, как администрация навывает местным квестов на нашу поимку, был вполне реальным. Оставалось надеяться лишь на то, что по ту сторону не будет хуже, чем по эту. Вдруг Пьяный Менестрель сильно преувеличил претензии, имеющиеся ко мне у хозяев игры. Встретят, побеседуют, предупредят, озвучат правила, которые нельзя нарушать ни в коем случае, выдадут похожий трактир... Проверять не хотелось. Сидеть безвылазно всю оставшуюся жизнь в собственном трактире тоже.

Горы, стоящие у нас на пути, были весьма качественными. Я ни разу не альпинист и в вопросе не разбираюсь, но и дилетанту ясно – не пройти. Невооруженным глазом видно, что первоначальный горный массив кто-то очень старательно доработал. Перекрывая все возможные щели и перевалы. Даже особо не присматриваясь, видны инородные вставки и целые цепи.

Однако у нас имелось секретное оружие – привидение. У Оксаны дебаф спадал по десять процентов ежедневно, и чувствовала себя она все уверенней и уверенней. И ей было абсолютно безразлично, куда прыгать от ветки, вперед

или вверх. Поэтому быстро и качественно проверяла каждый возможный перевал и вообще любую щель.

А еще она могла прыгать сквозь преграды вне зависимости от того, что это, забор, стена или горный массив. Во время одного из таких прыжков обнаружила уютную долинку между старой и новой цепями. Главное, нашла вполне преодолимый проход во внешней стене, в то время как внутренняя была куда ниже и реже, чем в других местах. Никто не стал заморачиваться ее усилением, а просто поставили еще одну. Только проморгали там щель.

Вообще-то, таких проходимых перевалов и расщелин нам и раньше попадалось немало. Но все предыдущие охранялись монстрами запредельного для меня уровня. В этом не было вообще никого. Примерно на половине пути стали заметны некоторые странности. Возникли подозрения в искусственном происхождении прохода.

Вообще-то мы в игре и тут все не настоящее, а нарисованное из нулей и единиц виртуальной реальности. Однако в данном случае дело в другом. Словно кто-то нашел идущую в нужном направлении непроходимую трещину и расширил вручную некоторые места, сделав проходимой. После чего постарался придать всем следам своей работы как можно более натуральный вид. И у него это получилось. Если специально не присматриваться, ни за что не догадаешься.

Оксана сканировала все вокруг умением «поиск кладов». Ничего ценного не нашла, но несколько раз ей попадались не затертые следы инструментов, а один – сломанная рукоятка от кирки. Это было интересно и наводило на мысль, что мы на правильном пути. Ведь как-то беглые НПСы в потерянные территории попадают. Игроки опять же пытаются отыскать что-нибудь интересное или просто приключений на свою задницу.

А еще, контрабанда предметов, сохранивших свойства, которыми они обладали в других играх и которые отсутствуют в Эвриворлде. Большая часть всего этого наверняка идет через порталы, но и других путей просто не может не быть. Нам повезло найти один из таких. Не исключено, что из-за своего дебафа Оксана не один такой успела пропустить, но теперь это не важно. Главное нашли.

В узкой долине между двумя горными цепями уже виднелись обычные следы человека. Целая протоптанная тропинка. Она, конечно, могла тут появиться еще

в те времена, когда континент нормально функционировал, и в своем первозданном виде дойти до наших дней. В игре время порой бывает ну очень относительно (это вам не Эйнштейн, который наобещал с три короба, а как потребовали сделать, прикинулся сумасшедшим и начал с высунутым языком фотографироваться).

Однако умению «следопыт» плевать на то, как следы выглядят и сколько времени прошло. Если оно прокачено достаточно, то покажет реальное положение вещей, если нет, то не покажет вообще ничего. Ошибки не предусмотрены. Вот оно мне и сообщило, что тропой пользуются не реже раза в месяц. А там, где регулярность, просто обязан присутствовать какой-то порядок и общественный строй.

Далеко по тропинке пройти нам не дали. Оксана разведала все впереди и по сторонам, но пассивную угрозу все равно пропустила. Да и кто заподозрит в недобрых намерениях две груды камней в горной долине? Особенно, если тут похожих вовсе не две, а вообще на каждом шагу. Правильно, никто. А тот, у кого паранойя развита настолько сильно, вообще в горы не ползет.

Справа и слева от тропы поднялись каменные големы. Эти двое заметно отличались от моих храмовых союзников. Те сложились из груд строительного мусора, а тут все было иначе. Кто-то вытесал големов из камня, потом разобрал и живописно раскидал, изображая случайную россыпь.

Драться с двумя пятидесятиуровневыми боевыми роботами, каждый из которых весит много тонн и втрое выше меня ростом, было глупо. Сразу отправят на перерождение, и очнусь у себя на поляне (решил на такой случай подстраховаться и уронил половинку камня возвращения, если что – хоть вернусь). Однако делать что-то было необходимо, големы медленно шагали в нашу сторону. Не бегать же от них по всей долине? Если теперешняя скорость постоянная, то вполне получится, только толку не будет.

Вообще-то у меня имелся один аргумент как раз для таких, причем в куда большей весовой категории, только тратить его не хотелось. Вернее, даже не так, он-то не одноразовый, но божественная энергия в осколке алтаря накапливается уж очень медленно (я проверял, за несколько дней всего полсотни единиц набежало). Однако за неимением другого выхода вытащил сердце голема, активировал и бросил в груд камней побольше. Та сразу зашевелилась и превратилась в поднимающегося каменного гиганта.

Мой был не так красив, как местные, зато крупнее, тяжелее и явно сильнее, даже без учета превосходства в уровне. Отдавать приказы не пришлось, он сам понял свою задачу и пошел навстречу противнику. Бой был коротким. Если честно, то и не бой вовсе, а избиение. Что не удивительно, учитывая уже упомянутую разницу в уровнях.

Мало того, разнеся своих противников чуть ли не в щебень, мой голем занялся мародеркой, выискивая что-то в обломках. Подобрал два предмета, вернулся ко мне и привычным движением протянул свое сердце. Кроме него у меня в руках оказалась пара черных камней, размером примерно с блок сигарет, ограненных в виде продолговатых прямоугольников. Зачем гранить непрозрачный материал, придавая ему вид драгоценного изделия, я не знаю. Тем более что эти похвастать красотой точно не могли.

Однако стоило взять в руки и прочитать характеристики, как многое стало понятно. Красота там если и имела какое-либо значение, то находилась в самом конце списка. Это были источники энергии для големов с длинным описанием их технических возможностей и списком гномьих имен, принимавших участие в разработке и изготовлении. Но самое главное было внизу. Батарейки уже синхронизированы с сердцем голема. А также предупреждение, что энергия плохо подходит и может быть использована только в качестве вспомогательной, не более десяти процентов от общей потребности. Жаль, но даже такая экономия плюс.

Пока читал характеристики, мой голем рассыпался грудой камней. Тоже правильно и опять же по причине экономии. Надо будет, еще раз активирую.

– У нас гости, – вдруг предупредила Оксана.

– Где?

– Впереди. Идут по тропе навстречу. Гномы. НПСы. То ли патруль, то ли комитет по встрече, то ли и то и другое.

– Тогда гости не у нас, а мы сами, – пошутил я.

Ни на патруль, ни на комитет, ни на армию толпа разноуровневых и разнообразно вооруженных гномов нисколько не походила. Назвать их партизанами или народным ополчением вполне было можно. Шли напряженно сжимая в руках молоты и топоры, но увидев наши уровни, сразу расслабились, явно сочтя неопасными.

Вперед вышел Горин сорок шестого уровня и сразу начал перечислять, какие законы мы успели нарушить, а также, что нам теперь за это будет. Неуплата пошлины за проход была повторена три или четыре раза. В конце списка оказалось разрушение сторожевых големов и названа их цена. Явно завышенная. Хотя такие вещи в любом случае дешевыми не бывают.

Гномы вели себя как типичные гномы. При этом на типичных НПСов не были похожи совершенно. Такое их поведение давало надежду, что мы уже находимся на потерянных территориях, куда власть владельцев игры либо не распространяется вообще, либо очень слабо. Из намеков Пьяного Менестреля я понял, что беглая непись и так отличается от обычной, а уж тут развивается самостоятельно.

– Мастер Горин, я бы на твоём месте вел себя поосторожнее и повежливее с теми, кто сумел разбить в мелкое крошево двух охранных големов пятидесятого уровня и сами при этом не получили ни царапины, – вмешался в разговор гном, стоявший в задних рядах, когда глава делегации перешел к явным угрозам.

Этот персонаж выглядел странно. Вроде бы и гном, а вроде не совсем. Да хотя бы один тот факт, что единственный во всей толпе чисто выбрит, чего стоит. И по мелочам тоже отличался. Одежда, оружие, манера держаться... Потом я глянул на видимые характеристики и заметил еще одно, куда более важное отличие.

Имя – Борин Большая Кувалда.

Уровень – 43.

Раса – гном.

Класс – кузнец.

Казалось бы, что тут странного? На первый взгляд ничего. Имя больше показывает на игрока, чем на НПСа, хотя у последних прозвища тоже в ходу, так что никакой гарантии. Но самое главное – напротив имени отсутствовал значок игрока или НПСа. То есть абсолютно не понятно, кто передо мной. Вспомнил, что у Оксаны тоже сначала ничего такого не было, за отсутствием имени. Но как только она стала Ксеринэ, так и отметка «игрок» появилась. А тут вполне состоявшийся персонаж и не пойми кто.

– Если тебе, Большая Кувалда, так хочется на мое место, то охотно уступлю право вести переговоры, – тем временем ответил Горин.

– Только переговоры? – с усмешкой спросил он.

– Конечно!

Что интересно, мастером своего безбородого оппонента не назвал. Тот ему отвечал взаимностью. Большая Кувалда сразу перехватил инициативу и начал рассказывать, что здесь и как. Смысл речи свелся к тому же самому: за проход по этой тропе положено платить.

– Сколько? – спросил я.

– Год работы у нас, – охотно ответил он. – Или что-то сопоставимое по цене.

– Дороговато будет. А бесплатно никак?

– Можно и бесплатно! – с радостью ответил гном. – Дальше по этой тропе и вверх. Там есть вполне проходимый перевал.

– Постой, – не понял я. – Ты только что говорил, что за плату тоже по этой тропе.

– Разве? – удивился он.

Потом повернулся к толпе сородичей и громко спросил:

– Неужели я ляпнул такую глупость?

Те активно замотали головами и бородами, демонстрируя полное единство.

- Ну, слава подгорным богам. А то испугался, что заразился где-то старческим маразмом и начал заговариваться.

Я стоял и терпеливо ждал, пока закончится этот спектакль. Насладившись эффектом, Борин продолжил уже серьезно:

- За плату или отработку дальше по этой тропе и вниз. Через наши подгорные тропы. Абсолютная гарантия, что выйдете по ту сторону живыми и невредимыми. Поверху же много всяких опасностей и никакой гарантии, что получится пройти хотя бы треть пути, не погибнув. А на самом деле куда меньше.

- Некоторым, знаешь ли, смерть не так страшна, - намекнул я.

- Знаю, - согласился гном. - Сам как-то пробовал. Не дошел и до середины. Способность возрождаться после смерти не помогла. Пришлось вернуться и отрабатывать. Через год решил вообще никуда не идти, а остаться здесь.

Интересная информация. Выходит, все-таки игрок. И как я бывший.

- По слухам, на перевале даже подземные драконы водятся, - вдруг вставил один из гномов.

- Сам не видел, но и отрицать не могу, - счел нужным пояснить Борин.

- Такие? - неожиданно влезла моя суккуба.

Рыжик демонстрировала затрофеенный конец драконьего хвоста. Все гномы затихли. После длительной паузы слово опять взял Горин:

- Откуда?

- Напал на дядю Странника один, - пожала плечами питомица. - Вот я ему хвост и оторвала, чтобы не приставал.

– Ага, спасительница нашлась, – поддержал игру я. – А мне потом пришлось бегать за ящером и добивать.

Гномы были впечатлены. Если у коротышек-непесей и есть чувство юмора, то на подземных драконов оно явно не распространяется. Поверили сразу и безоговорочно. Даже череп предъявлять не пришлось. Каким-то образом, после моего признания, гномам стала доступна информация о достижении «Убийца драконов».

Сразу позвали в гости к себе в подгорное поселение. Но только честно заранее предупредили, что дракон драконом, а деньги отдельно. Выскочило системное сообщение, что у меня повысилась репутация у жителей Малой Подгоровки на сто пунктов. Что интересно, у моей суккубы тоже, но аж на двести пятьдесят. Хвост оказался важнее головы.

Глава 4

Малая Подгоровка оказалась совсем небольшим поселением в системе естественных пещер. Куда меньше, чем я ожидал. А стоило бы задуматься, увидев разношерстную толпу гномов. Как такие вообще могли контролировать тропу контрабандных товаров из потерянных земель в пространство игры? Пообщался с Борином, который Большая Кувалда, и кое-что выяснил. Во-первых, мои подозрения оказались верными, он тоже умер в реальном мире и навсегда остался в игре.

– Но почему гном? – удивился я. – Насколько успел понять, в таких случаях остаются в игре полностью обнуленными и в своей натуральной внешности.

– Да?! – удивился Борин, указывая на Оксану. – Значит, она в прошлой жизни была эльфийкой?

Тут я, похоже, сильно лоханулся. Не знаю, с чего вбил себе в голову, что все должно происходить именно так? Даже противоположный пример Оксаны как-то проскользнул мимо сознания. И еще нигде ничего подобного не читал и ни от кого не слышал. Видимо, судил по себе, игнорируя все вокруг.

- И кстати, это моя настоящая внешность, - объявил собеседник.

- Гном?! - не поверил я.

- Почему сразу гном? Или ты скажешь, что таких людей не бывает? Но в Эвриворлде действительно отыгрывал гнома. Им и остался.

Тот еще долго рассуждал на предложенную тему. Похоже, она была у него любимой. Меня больше интересовало, почему после годовой отработки он остался жить тут. В конце концов, не подземный мегаполис, а откровенная дыра. Во всех смыслах этого слова.

- Неужели за горами так плохо?

- Нет, просто привык, - ответил он. - Да и в дыру это место превратилось относительно недавно, после того как администрация выдала квест на уничтожение базы контрабандистов. Только сейчас срываться с насиженного места как-то неохота. С одной стороны, всегда смогу вернуться, а с другой - идти одному нет никакого желания.

- Тогда пошли с нами, - предложил я.

- Хорошо, подумаю, - ответил Большая Кувалда. - Времени впереди целый год.

- Должен тебя разочаровать, мастер Борин. Года не будет. Не собираемся мы отрабатывать за проход. Не пропустят так, силой пробиваться не станем, а пойдем поверху.

- Силой и не придется, - усмехнулся гном. - Идите. Только учтите, там вовсе не автострада и не ветка московского метро, а самый настоящий лабиринт, который без проводника со специальным амулетом еще никто не проходил.

- Мы пройдем, - уверенно заявила молчавшая до этого Оксана.

- Думаешь? То, что ты привидение, еще ничего не значит. Свернешь не туда, и разорвут не хуже, чем любого другого. То, что мы бессмертные, - ровным счетом ничего не значит, подземелья не самое лучшее место для возрождения.

- Тогда в первую очередь попробуем пройти верхними перевалами, - пожал плечами я. - Тем более что с самого начала именно так и планировали.

- Два игрока двадцать первого и двадцать второго уровней, одна из которых привидение? - с сомнением в голосе произнес Большая Кувалда. - Не пройдет.

- Мимо сторожевых големов мы не должны были пройти, - напомнил я. - Самостоятельно найти проход в эту конкретную долину тоже. Кстати, не слишком большой ущерб нанесли поселению, разбив тех каменных истуканов?

- Големы - ерунда, - отмахнулся Борин. - Их запасов в подземных складах хватает. Пожалуй, единственное, в чем нет недостатка. И пройти мимо них куда проще, чем через большую часть опасностей, которые ждут на перевалах.

- Мы все-таки рискнем, - ответил я.

Оставаться на целый год в этом месте не хотелось, не только потому, что год работы - слишком высокая плата за услуги проводника по подземному лабиринту. Если администрация время от времени выдает квесты на разгром этой базы контрабандистов, то с таким же успехом может выдать и на нашу поимку. Однако погостить несколько дней у гнома Борина было можно. И ему дать время на раздумья и дождаться, пока у Оксаны закончится время действия дебафа. Через перевалы лучше идти полными сил. Тем более что нет необходимости бежать без оглядки.

Брать в попутчики случайного человека (или гнома, неважно), конечно, не самая хорошая идея. Но у меня были свои основания. То, что он тоже умер в реале и застрял в игре, - одно из них. Но вовсе не единственное. Какой-никакой проводник через горы - еще меньшая причина. Силовая поддержка игрока вдвое большего уровня куда существенней. И потом, если не подойдем друг другу, каждый сможет идти своей дорогой уже по ту сторону гор.

Кстати, эти дни не пропали даром. И в первую очередь для моих питомцев. Суккуба поднялась на один уровень, а паук аж на целых два. Теперь они уровнялись и оба были семнадцатого, хотя Рыжику не хватало самой малости до следующей ступени. Где успели? В том самом подземном лабиринте. Ползла туда, естественно, рыжая бестия, но паук там себя чувствовал куда лучше,

поэтому и опыта набрался быстрее. Поначалу звали с собой и Оксаниного кентавра. Но от того толку в пещерах было именно как от кентавра. То есть немного больше, чем от слона.

В результате мне перепало пять сотен опыта в качестве десятипроцентного бонуса от добытого петами, но это не самое главное. После достижения двадцать первого уровня открылись некоторые новые возможности. Например, карта игры. Если раньше там появлялось только то, что я исследовал сам и еще добровольно переданное другими игроками, то теперь мог напрячь под это дело своих питомцев. Пусть у них угол зрения формально считался вдвое ниже и на карту, соответственно, попадала полоса у?же, все равно удобно.

Еще можно было не только передавать друг другу какие-то фрагменты своих карт, но и вообще полностью синхронизировать. Что мы с Оксаной и сделали. С возможностями привидения картография явно пойдет весьма успешно. Раньше я на это как-то не обратил внимания, на мысль натолкнули именно петы, начавшие картографировать лабиринт.

Я эти дни тоже без дела не сидел. Решил взять себе производственную профессию. Логично, находясь у гномов, выбрать кузнеца. Правда, сразу его не получил, пришлось начинать учеником. Его и прокачал, сколько успел, аж до четвертого уровня.

Ученик кузнеца – 4 (10).

Собирались покинуть подземный поселок гномов, когда у Оксаны останется всего десять процентов дебафа, но пришлось задержаться. Борин Большая Кувалда решил пойти с нами и попросил день на сборы. Он оказался истинным гномом и не имел намерения ничего оставлять из нажитого, вплоть до мебели.

Я сначала заподозрил, что у Борина тоже есть пространственный карман, но нет, оказалось, все куда проще. У него был сундук. И тоже пространственный. Снаружи полностью соответствовал своему названию. Серьезный основательный предмет из толстого дерева, щедро окованный железом. Гномья работа, которую невозможно ни с чем спутать. Размеры тоже приличные. Борин, при своем небольшом росте, мог запросто использовать его в качестве кровати, тем более что крышка была плоской.

Я поначалу подумал, что это какой-то аналог моего мешка путника, только из дерева, и оказался неправ. Во-первых, внутренний объем был все-таки ограничен и соответствовал большому транспортному контейнеру. Во-вторых, вес. С ним было куда интереснее. Пока стоит на твердом грунте, весит ровно столько, сколько все предметы, сложенные внутрь. А стоит поднять или положить в сумку-инвентарь, как начинается самое интересное. Если поднять, то будет весить, как такой сундук в реале. То есть не самый легкий предмет мебели, та же кровать, например. Кто посильней, ее в принципе поднять сможет даже в одиночку, но унести более чем на несколько шагов уже никак. В сумке игрока вообще переставало весить что-либо. Правда, и то и другое не бесплатно. Тысяча условных единиц маны в сутки.

- Не слышал, чтобы такие были в Эвриворлде, - заметил я.

- А их и не было, - ответил гном. - Это из потерянных земель. К сожалению, контрабанде не подлежит.

- Почему?

- Здесь работает прекрасно, а стоит вынести наружу, начинает вести себя непредсказуемо. То весит тонну, то ничего. И ману жрет раз в десять больше.

- Понятно, - произнес я.

Вообще у Борина кроме сундука было много интересных вещей, каких нигде в Эвриворлде не найдешь. И он ими совершенно откровенно хвастался. Видимо, не часто доводилось показывать кому-нибудь постороннему.

Например, сумка-инвентарь из какой-то другой игры, универсальная безуровневая. Какой у тебя на данный момент уровень, столько предметов и можешь поместить. С полным обнулением массы! Единственное ограничение по габаритам, то есть всю имеющуюся в доме мебель не засунешь в любом случае. Плюс еще столько же предметов, но уже без уменьшения веса. Очень удобно, все, что потяжелее, сложил в первый ряд ячеек, а что полегче - во второй.

И почему только в Эвриворлде не ввели такую же систему, тем более что игру, в которой она была, выкупили вместе со всеми авторскими правами? Хотя прекрасно понятно почему. Продавать каждый раз новую сумку-инвентарь куда

более выгодно, чем выдать одну в самом начале игры, которая будет бесплатно прокачиваться вместе с игроком.

Не будь у меня собственного пространственного кармана, я бы очень захотел такую. Нет, я совсем дурак! То, что уже есть, – совсем не причина отказываться, а даже наоборот. Мне теперь непременно и обязательно необходимо добыть такую. Лучшей маскировки для пространственного кармана просто не придумаете. Контрабанда из потерянных территорий – явление редкое, но известное, объясняющее многие странности. Даже если я сам буду жить в этих потерянных территориях. Поэтому, надеюсь, получится добыть нечто подобное. Главное, не упустить шанса.

Особой гордостью Борина были не оружие или нетипичные для Эвриворлда артефакты, а набор всевозможных инструментов. В первую очередь кузнечных, но не только их. Например, очень подробно расписывал характеристики какой-то особенной суперпупермегакирки, но я пропустил мимо ушей. Как, впрочем, и описание любого другого инструмента. Не просто так этот человек гнома отыгрывал и о подобных вещах явно мог говорить часами.

А еще нас так просто не отпустили. Нет, задерживать силой никто не собирался, просто устроили прощальный пир. Естественно, для Борина Большой Кувалды, а мы с Оксаной там присутствовали как его будущие попутчики. На девушку вообще косились недоброжелательно, мало того что эльфийка за гномьим столом, так еще и привидение. То есть сидеть вроде как и сидит, а пить не пьет. Однако после какого-то количества кружек пива напряжение сгладило и на Оксану перестали обращать внимание.

Зато чем дальше, тем активнее посмеивались над виновником торжества. Из-за отсутствия у него бороды, естественно. Все пытались выведать, кого из подгорных богов нужно прогневить, чтобы получить такое проклятие. Тема, по всей видимости, была старой, и обе стороны знали все реплики друг друга наизусть. Что ничуть им не мешало развлекаться.

Соседи по столу явно поставили себе цель сподлить меня. Слишком уж активно подливали. Только в конечном итоге под столом оказался не я, а они оба. Вот где на самом деле пригодилась печать бога самогоноварения. Когда там же, под столами, оказалась как минимум половина пирующих, а остальная дошла до кондиции, этому предшествующей, Борин затеял деловые переговоры. Захотел купить у Малой Подгоровки пару боевых големов. Мол, на складах и так много,

только зря пылятся.

Но не тут-то было. Нет, продавать никто не отказывался, все были обеими руками за. Только отдавать за бесценок не собирались, несмотря на количество выпитого. Торговались долго. Когда сошлись на устраивающей всех цене, за столом остались только староста Малой Подгоровки мастер Горин, Борин Большая Кувалда, я и, разумеется, трезвая, как стеклышко, Оксана.

Наутро похмелья не было. Печать Бухаря не подвела. Правда, называть полдень утром не совсем правильно. Вот пусть и катятся к чертям кошачьим все, кто так считает. Раз я только что встал из постели, значит, для меня именно утро.

И тут нахлынули воспоминания о вчерашнем. В основном о вчерашнем. Но они сами собой отступили на второй план, так как вспомнил еще и о том, что было раньше. К сожалению, ничего конкретного. Никаких имен, явок, паролей и тем более записок, оставленных на черный день. Да и с какой стати их оставлять? Сейчас-то я тоже ничего подобного не делаю. Но в моем теперешнем положении даже обрывки прошлого – уже что-то. По сравнению с той полной пустотой, которую обнаружил при первом пробуждении. Именно поэтому отмахнулся от важных вчера и сегодня и стал обдумывать то, что всплыло из памяти.

А ведь я тут уже был раньше. Нет, не в этой конкретной подгорной гномьей деревне, а на Северном континенте вообще. Но почему-то ни о каких потерянных территориях не помню. Но в том-то и дело, что в данном случае причина вовсе не в проблемах с памятью. Игра, прокачка персонажа, квесты... Все, как обычно. Система работала прекрасно и без перебоев. Выходит, я успел побывать на этом материке еще до того, как треть его территории из-за сбоя в системе стала потерянной для Эвриворлда? На данный момент единственное логическое объяснение.

К моему великому сожалению, ничего конкретного на этот раз не вспомнил. Просто еще один маленький штрих к моей прошлой биографии, и не более того. Но все равно обрадовался. Раз память начала возвращаться, и это уже не единичный случай, то со временем может открыться полностью. Хорошую печать мне Бухарь поставил. Не только не дает забыть, что было во время пьянки, но и старые воспоминания освежает. Кстати, о вчерашнем.

Когда Борин и Горин сошлись, наконец, в цене, я зачем-то отправился вместе с ними на склад. Точно! Заявил, что как самый трезвый помогу грузить големов. Гномы тут же начали спорить, что они оба трезвее меня вместе взятого и в любом случае без проблем поднимут любую деталь каменного истукана, чего мне, человеку, да еще и низкоуровневому, не дано. Но прогнать не смогли, тут их гномьих сил было явно недостаточно. Я действительно помог Борину сложить покупку в его сундук. А потом...

Да потом началось самое интересное. Подошел к старосте и купил пять таких же големов лично для себя. Только за какие шиши, интересно? Наших с Оксаной денег едва на одного хватит, но никак не на пять. Проверил сбережения. Все на месте. Слава Безымянному! Тогда как? Скидку мастер Горин мне делать точно не стал бы. Он и по той цене, за которую сговорился с Боринем, продавать не хотел. Чуть не устроили прямо на складе такой же длительный торг, но я его вовремя прервал.

Вспомнил! Мы обменялись. Я ему череп подземного дракона, а он мне пять боевых големов пятидесятого уровня. Очень выгодная сделка. Причем явно для нас обоих. Каждый голем больших денег стоит, но их еще продать нужно, а на том складе таких чуть ли не бесконечные ряды. Зато все, что связано с подземными драконами, у гномов имеет особое значение. То есть сделкой мы действительно остались довольны оба без всякого обмана.

Кстати, я тогда попробовал под это дело выторговать дополнительных энергетических кристаллов. В обмен на наконечник драконьего хвоста. Староста почти согласился выдать по дополнительному комплекту к каждому голему, но эта идея категорически не понравилась суккубе. Та просто сбежала, не желая расставаться со своим трофеем. А у меня по пьяни не получилось отозвать своенравную пету. Так и остался без кристаллов. Ну, я ей еще припомню, как не слушаться и срывать важные сделки.

Стоп! Купленные големы уже находятся у меня в пространственном кармане. Это выходит, что я при всех туда их складывал? Вроде нет. Если и видел, то только Горин. Да и то навряд ли, он как раз был черепом занят. Правда, как я доставал последний, вроде бы из инвентаря, точно видел. Но ничуть не удивился. Может, решил, что имею в запасе какой-то артефакт? Скорей всего. Ладно, все равно уже ничего не изменишь.

А это кто тут у нас?

- Где была? - спросил я появившуюся суккубу. - И, что самое главное, почему на зов не откликнулась?

Если честно, наказывать Рыжика мне уже не хотелось. Но и оставлять без внимания ее абсолютно явное неподчинение тоже нельзя. Привыкнет, потом проблем не оберешься. Правильно на форумах пишут: воспитание условно разумных петов - дело непростое.

- Кристаллы искала, - потупившись, ответила девушка. - В подземельях!

- Нашла? - усмехнулся я ее неумелому оправданию.

- Ага, - неожиданно кивнула Рыжик и выложила передо мной пять энергетических кристаллов для гномьих големов.

- В подземельях, говоришь? - спросил я, читая возникшее передо мной системное сообщение.

Внимание!

Ваш питомец совершил успешную кражу дорогостоящих предметов. Ему доступно умение «вор», увеличивающее возможности.

Подтвердить? Да - Нет.

Это уже интересно. Тем более что формально суккуба мне не соврала, гномьи склады ведь тоже являются частью подземелий. Осталось решить, что делать с этим неожиданно свалившимся умением?

- Так принять или нет? - спросил я, как бы раздумывая вслух.

Суккуба активно закивала. Более чем ожидаемо. Ей, конечно, хочется. А надо ли оно мне? Как бы потом на неприятности не нарваться. Это сегодня получилось удачно и очень прибыльно. Причем владельцы, учитывая размеры складов, пропажу заметят еще не скоро, если вообще заметят. С другой стороны, чем больше возможностей, тем меньше шансов у одной рыжей особы попасться. А

искать приключения на свой хвост она наверняка и так, и так будет. Поэтому после недолгих размышлений все же нажал «Да».

– Спасибо, дядя Странник! – воскликнула девушка.

Подбежала, чмокнула в щеку и убежала из комнаты. У меня же выскочило сообщение, что питомцем получено пятьсот очков опыта, по сотне за каждый кристалл. Что интересно, на этот раз именно лично ей, без моего права выбора. Еще интересней, почему не сразу как принесла, а только после того, как подтвердил новое умение? Или без него опыт за кражи не идет? Рыжику не хватало до восемнадцатого уровня совсем чуть, и теперь она его получила, опять обогнав паука.

На этот день мы опять никуда не отправились. Это нам с Оксаной никаких противоположных процедур не требовалось, чего никак нельзя сказать о Борине. У подгорного народа есть пословица: «Гнома пивом не испортишь». Только почему-то бородатые коротышки чаще всего ее вспоминают перед тем, как сесть за стол, а не на следующее утро.

Я какое-то время опасался, что ко мне заявятся с претензиями по поводу уворованных суккубой кристаллов, но гномам было не до того, чтобы инвентаризацию в складах устраивать. Не уверен, вспомнит ли мастер Горин вообще о сорвавшейся сделке. Это у меня печать Бухаря гарантирует, что никакая пьянка памяти не повредит, у него ничего подобного нет. К тому же у гномов поправка здоровья после вчерашнего плавно переросла в новый праздник. Тем более повод был железный: приобретение черепа подземного дракона двухсотого уровня и водружение его в главном зале поселения. К счастью, Борин сказался больным и в этом празднике жизни не участвовал, иначе мы застряли бы тут еще на один день.

Глава 5

Вышли рано утром. По словам Борина, первые несколько часов дорога совершенно безопасная, можно вообще расслабиться, напряженность начинается дальше.

- Чего ждать? - спросил я.

- Не знаю, - ответил он. - Сколько раз пытался пройти, всегда что-то новое. И кстати, зачем вы петов выпустили?

- Как это зачем? - не понял я. - Пусть погуляют. К тому же, что бы они ни делали, всегда идет прокачка.

Гном этой новости сильно удивился. Когда узнал, что за то время, которое мы у него гостили, суккуба в подземном лабиринте самостоятельно подняла уровень, а паук целых два, просто не поверил. Про приобретение «Вор» и еще один уровень у Рыжика я предпочел умолчать.

- Что, и за простую прогулку уровень получить может? - не поверил гном.

- За прогулку конечно же нет, - успокоил его я. - Пара очков опыта в день. В самом удачном случае десяток. Но даже они не лишние, тем более что за разведку идут куда больше.

- Понятно... Моего Топтыгина совершенно бесполезно куда-либо отпускать самого, - заявил он. - Только в бой, причем желательно указывать цель.

- Покажешь? - заинтересовался я.

Борин вызвал своего питомца.

Имя - Топтыгин.

Вид - медведь.

Класс - питомец.

Уровень - 21.

- Может, потому что у нас условно-разумные? - предположил я.

– Может, и так, – согласился гном. – Кстати, разумных петов на большинстве форумов народ брать не рекомендует. Начинают проявлять характер, особенно с двадцать первого уровня. Бывают исключения, но, по заверениям большинства владельцев, хлопот больше, чем выгоды.

– Пока особых проблем не было, – пожал плечами я. – Правда, Рыжик уже характер проявляет, в основном ищет приключений на свои рога. Хотя мне и намекали, что с наступлением двадцатиодноголетия сможет выполнять все функции суккубы, вот тогда-то проблемы и начнутся.

О том, что она совсем недавно сорвала сделку, а потом сама украла то, что я из-за нее не купил, опять распространяться не стал.

– Не завидую, – произнес Борин.

Вот только его тон говорил об обратном. Как раз завидовал. Явно не отказался бы иметь ручную взрослую суккубу. Желательно без обязанностей. Тем временем предмет нашего разговора никаких приключений не искала, преспокойно восседала на кентавре, совершенно наплевав на то, что он вьючный, а не ездовой. Да еще с некоторой гордостью, мол, вам нельзя, а мне два раза по фиг.

Они с пауком проверили склоны, убедились, что там действительно ничего нет, и теперь отдыхали. Хотя Рыжик явно положила глаз на медведя, принадлежавшего гному, и была совсем не прочь прокатиться на нем. Только тот оказался не таким покладистым, как Оксанин кентавр. Тем более что гном после показа убрал своего пета. Да и не было никакой необходимости во фланговом охранении, Оксана держала под контролем пространство как минимум на тысячу шагов вокруг.

Когда прошли обещанное гномом расстояние, появилось первое препятствие. Им оказался отряд гоблинов двадцать первого – пятидесятого уровней. Уж такой противник легко бы справился с гномом сорок третьего уровня, тем более что тогда он наверняка был слабее. Мы втроем плюс петы имели неплохие шансы. Хотя подозреваю, тут засада дифференцирована и зависит от силы того, кто пытается пройти. По логике в прошлый раз Борину должны были противостоять противники послабее. С другой стороны, мы уже в потерянных землях, а тут никакие правила не действуют.

Гоблины набросились всем скопом, ни о какой тактике или стратегии не задумываясь. Тем лучше, с одной стороны, и хуже – с другой. Решительно настроенная толпа легко может завалить куда более сильного и умелого. К счастью, в игре это действовало не так гарантировано, как в реальной жизни. Там сотня школьников, если те не будут бояться смерти и боли, сомнет любого качка или спецназовца (если он, конечно, сам от них не убежит). Не хватит сотни? Тогда отправь две или три. Все равно мало? Возьми тысячу или сто тысяч. Первоклассники с игрушечными мечами все равно уничтожат загнанного в угол профи. Здесь при достаточно большой разнице в уровнях можно стоять словно скала и, не торопясь, уничтожать накатывающие на тебя волны пузатой мелочи. Твои потери будут восстанавливаться быстрее, чем их наносит враг. Однако в нашем случае ни о какой разнице и речи не было, многие гоблины вообще превосходили меня и Оксану, а некоторые и Борина.

Я давно держал наготове половинку камня возвращения, чтобы оставить тут, а потом в случае смерти и возрождения у себя на поляне телепортироваться обратно. Вдруг мне пришла в голову прекрасная идея. А чем, собственно, прыжок на другой континент отличается от прыжка на несколько метров? Особенно в цифровом мире. Бросил камень за спины врагов и уже через секунду оказался у толпы в тылу. Успел нанести пять ударов в спины, каждый из которых оказался критическим, пока меня не заметили.

Однако было уже поздно. Большая на первый взгляд толпа гоблинов являлась не такой уж и большой. Всего пятнадцать особей. Теперь уже восемь, потому что гному и его медведю тоже удалось прикончить по одному. Суккуба с пауком медленно добивали своего, кентавр, активно прикрываемый хозяйкой, сражался с еще одним, остальные пять отступили в сторону, чтобы, наконец, организовать.

Поздно они об этом подумали. Мы с Борином не собирались допустить такого. К тому же я выпустил двух только что приобретенных зомби (черный янтарь поймал лишь пару душ из пяти убитых гоблинов). Толку мало, но хотя бы отвлекают противника. Когда к нам присоединились дожавшие своих врагов питомцы и Оксана, исход был предрешен, несмотря на то, что под конец остались самые сильные. С этими пришлось повозиться.

У нас невосполнимых потерь не наблюдалось, но все, кроме привидения, потеряли от двадцати до пятидесяти процентов жизни. С трофеями ничего хорошего, горсть медных монет и куча оружия. Гоблинского, то есть годного

разве что на металлолом. Борин с этой целью все себе в сундук и собрал. С опытом тоже туго. Но хотя бы не по единице за тушку. За каждого получили соответствующее его уровню количество очков опыта. В сумме получилось всего четыреста восемьдесят пять. Мою долю сто шестьдесят один я скинул все еще отстающему пауку, получив десять процентов бонуса. Оксана поступила аналогично со своим кентавром.

Сразу возник спорный вопрос. Оставаться на месте и ждать, пока восстановится жизнь, или идти вперед. Следующее нападение с одинаковым успехом может произойти и в том и в другом случае. Тем более что засаду гоблинов Оксана не засекла, то есть они тут не ждали случайных путников, а были запущены, как только мы появились на нужном участке дороги. В конце концов, сошлись на втором варианте. Если в обоих случаях одинаково рискуем подвергнуться нападению, то так хоть больше пройдем и раньше окажемся по другую сторону гор.

- Если вообще пройдем, - пробурчал гном. - Я ведь предупреждал.

- Пройдем, - заверил его я. - У нас есть запасной план.

- Какой?

- Свитки возвращения.

- Ты еще скажи, что у тебя есть уже активированные по ту сторону гор, - усмехнулся Борин. - А пешком идем мы исключительно из любви к горным прогулкам и альпинизму.

- Активированных нет, - спокойно ответил ему. - Зато есть кому активировать.

- Тогда почему...

- Потому что свитки денег стоят, и их у нас не так много, - ответила за меня Оксана. - Я не могу за раз все горы перепрыгнуть. И за два не могу. Теперь посчитай, сколько понадобится свитков истратить.

Борин Большая Кувалда посчитал и согласился. К тому же такие свитки в потерянных землях имеют куда большую ценность, чем в любом другом месте. Тут магазинов, в которых их можно спокойно купить по установленной администрацией цене, не наблюдается. Те, кто хорошо устроился, имеют контакты с обычными игроками и могут купить через них, заплатив небольшой дополнительный процент, но самого факта это никак не отменяет. В любом случае теперь гном не был столь пессимистично настроен, как вначале. Путешествовать таким способом – расточительство в чистом виде, а проскочить наиболее опасный участок – другое дело.

– Теперь веришь, что прорвемся? – спросил я.

– Верю, – ответил Борин.

– А раньше нет? – удивилась Оксана.

– Шансы были, но не очень большие, – признался гном. – И в любом случае я ничего не терял. Всегда мог вернуться в Малую Подгоровку. Меня бы точно не прогнали. Да и для вас предложение о годовой отработке в любом случае остается в силе.

– Спасибо, но мы как-нибудь и без этого прорвемся, – отказался я. – Даже без свитков. Если не в этом месте, то в каком-нибудь другом. Гномий подгорный лабиринт не единственная дорога в потерянные земли.

Этого аргумента Борин оспорить не мог.

Целый час пути нас никто не тревожил. Учили предыдущую ошибку и шли совсем иначе. Во-первых, привидение больше не сканировало пространство на километр вокруг. Зачем, если враг все равно может появиться внезапно? Вместо этого большую часть времени держалась на несколько десятков шагов впереди, в расчете оттянуть первый удар на себя. Ну и время от времени сканировала дорогу вперед. От этого точно отказываться не стоило.

Во-вторых, мои петы. Послал паука передвигаться по стенам ущелий. Ему это не трудно, а у нас в случае чего будет резерв, который сможет ударить сверху. Суккуба тоже умеет неплохо лазать по скалам, но не настолько, чтобы при этом еще и выдерживать наш темп движения. К сожалению, крылья у демонов ее

вида – вещь чисто декоративная и отправить в полет над дорогой не получится. Спланировать вниз и не сломать себе при этом ничего – может быть, но это максимум. Поэтому отпустил Рыжика в свободный поиск, заранее предупредив, чтобы не оказалась где-нибудь у чертей кошачьих на рогах в тот момент, когда понадобится. Та пообещала. Хотя бы тут можно было не сомневаться, потому что подраться она явно любит.

Оксанин Орчик, как и раньше, шел вместе с нами. Гном своего питомца отпускать не стал. Толку никакого, а в случае надобности призвать в любом случае успеет. Я на минуту подумал выпустить из черного янтаря кого-нибудь из заключенных там зомби, но отказался. Все по той же причине. Если понадобится, и так призову.

Следующим противником оказался горный тролль сто второго уровня. Он не появился вдруг из ниоткуда, а был засечен Оксаной заранее. Имели возможность подготовиться. Хотя толку почти никакого. С таким противником нам просто не справиться. Как назло, привидение не смогло найти никаких обходных путей. Не думал, что придется так сразу тратить свитки возвращения.

– Не то чтобы мне было жалко двух големов, которых купил в Малой Подгоровке, но пятьдесят плюс пятьдесят равно сто только в математике, – заявил Борин. – В жизни даже две пятидесятиваттные лампочки никогда не будут светить как одна стоваттная. В игре, и особенно когда дело касается уровней, разница еще выше. И по цене тоже невыгодно. Свитки куда дешевле. Если надо, я свой оплачу.

Смысл его речи был более чем понятен, и выводы справедливы. Мои пять големов – уже куда более серьезная сила, способная справиться с троллем, а если Борин добавит свою пару, то тем более. Но показывать их не хотелось. Объяснять, как я их с собой все это время таскал, тоже.

Вообще-то у меня имелось в рукаве еще несколько козырей, но тратить их не хотелось, тем более не все они давали абсолютную гарантию успеха. Тот же эльфийский страж древа, чья душа есть в черном янтаре. Будучи зомби, с горным троллем точно не справится, даже если добавить в помощь орочьего вождя. Только зря потеряю ресурсы, которые в другой ситуации могут оказаться очень ценными. Нет, вымотать и изранить горного великана они могут, и тогда уже будет шанс у нас самих, но именно шанс без гарантии. Гolem сто семьдесят девятого уровня – другое дело. Только тут была совсем иная проблема – полное

отсутствие камней для формирования тела. И это в горах!

- Троль - что в свободное от нападения на прохожих время, камни и прочий мусор собирает? - возмутился я.

- А тебе зачем? - не понял Борин.

Объяснил гному суть проблемы.

- Так вот оно что! - догадался он. - Теперь понимаю, как вы с теми сторожевыми големами справились.

- К сожалению, в данном случае этот способ не поможет, - кивнул я. - Разве что самим натаскать камней из другого места.

- Таскать не придется, - заверил меня Борин Большая Кувалда. - Сейчас наделаю.

- Как?

- Увидишь.

Гном вытащил из инвентаря свой сундук-контейнер, поставил на землю и уже оттуда извлек кирку. Вроде бы ту самую, которой мне еще в поселке хвастался. В любом случае явно не ширпотреб, а настоящее произведение искусства. Только толку от одной кирки, даже красивой?

- Ты что, собираешься весь день скалу долбить, пока троль на звук не пожалует? - не понял я.

- Почти угадал, - ответил гном и действительно ударил инструментом в ближайшую каменную стену.

Сделал он это не напрягаясь, с показной ленцой. Явно, чтобы усилить контраст между действием и результатом. Тот и правда был потрясающим. Небольшой участок скалы осыпался камнями разного размера. А ведь он мне про эту кирку действительно рассказывал, только я особо не прислушивался.

– Столько хватит? – делая театральный жест, спросил Борин.

– Нет, тут только треть, – ответил ему, прикинув размер кучи на глаз. – К тому же мелкий щебень может не подойти.

– Тогда сделаем покрупнее. Ты думаешь, только у тебя есть интересные штучки, вроде меча, превращающего убитых врагов в зомби?

– Хорошая кирка, – согласился я. – А если ею того же горного тролля по голове ударить? Тогда ни щебень готовить, ни голема поднимать не придется.

– Ничего не выйдет, – пояснил гном. – Увы, инструмент нельзя использовать в качестве оружия. Вернее, можно, но толку будет очень мало. Даже нубу всего несколько процентов жизни снесет, а стоуровневый НПС вообще не заметит.

– Хватит болтать, – прервала нас появившаяся Оксана. – Тролль услышал шум и идет сюда.

Гном быстро додолбил скалу, даже умудрился добыть кусок какой-то руды. Вроде тоже одна из особенностей кирки, гарантированно найдет полезные ископаемые, каким бы малым ни был шанс. Но главное, снабдил меня избыточным количеством материала для создания голема. Я успел того активировать как раз вовремя. Появившийся на тропе горный тролль встретился с противником своего размера. У врага в руках была огромная сучковатая дубина, сделанная из целого ствола, мой голем вообще не имел никакого оружия. Но ему не особо и надо. С каменными-то кулаками и почти двойным превосходством в уровне. Тем более что деревянная дубина – не самое лучшее оружие против того, кто сделан из камня. После первых же ударов от нее полетели щепки, после третьего вообще сломалась пополам.

Ответные действия голема оказались куда более эффективными, и уже вскоре он прижимал к земле израненного тролля, у которого осталось всего два процента жизни. Опять мне предлагалось добить. Понадеявшись, что хотя бы на этот раз все получится, подготовился и нанес удар. И снова розовая птица махнула крылом, спрятавшись в индейской палатке. Душа тролля в черный янтарь не попала. Зато хотя бы очков характеристик выпало нормально – тысяча шестьсот пятьдесят на троих. Видимо, этот НПС не был охранником покинутых

земель, а всегда жил в горах.

Борин подобрал себе обломок дубины. Заявил, что это очень редкая порода дерева, растущая только в горах. Отличается повышенной прочностью и хорошо идет на рукояти к инструменту. Особенно к гномьему. Очки мы распределили по старой схеме.

У участка дороги, который принадлежал горному троллю, было одно неоспоримое преимущество. Полное отсутствие каких-либо других опасностей. Великан явно активно защищал свою территорию от любых конкурентов. И тогда нашему гному пришла в голову мысль:

- А не поискать ли нам логово?

- Зачем, - не понял я.

- Тролли, они хоть и тупые, но обычно ничего не выбрасывают. Неизвестно, сколько времени этот тут сидит. Вполне мог накопить добра, и немало. Причем не только простого барахла, но и каких-нибудь интересных артефактов.

Идею тут же поддержала Оксана и отправилась на поиски. Решила заодно и умение «поиск кладов» прокачать. Услышав слово «клад», наострила уши моя суккуба. Однако с привидением в этом деле соревноваться на равных все равно не смогла. Оксана нашла большую пещеру, в дальнем углу которой была свалена добыча тролля. Много доспехов, почти все в ужасном состоянии. Многие вообще со следами зубов. Такое впечатление, будто хозяин пещеры питался рыцарскими консервами. Были и разные неопознанные вещи, с которыми нужно разбираться по отдельности. Но точно не прямо здесь и сейчас.

Уже вечерело, но идея переночевать в этом месте ни у кого не возникла. Слишком уж там стоял специфический запах. Явление для игры, между прочим, редкое. Антураж антуражем, но не до такой же степени. К счастью, эта пещера тут была не одна. Выбрали соседнюю и устроились там. Я активировал уже хорошо зарекомендовавшее себя заклинание «Меч паладина», и мы стали устраиваться на ночлег.

Вовремя увидел, что Рыжик явно что-то замышляет. Совсем нетрудно догадаться, что именно. Недолго думая, дал задание ночью разобрать все, что

найдено в пещере тролля, раз уж на одном месте не сидится. Судя по довольному выражению мордочки-лица, угадал. Отправили к ней в помощь паука и кентавра. Гном посмотрел на своего пета и сразу понял, что в таком деле от боевого медведя толку будет не многим больше нуля. Поэтому посадил Топтыгина у входа в пещеру и дал задание охранять. Тут он мог быть реально полезен.

Утром напротив входа в пещеру лежали разложенные аккуратными кучками все трофеи, которые петы смогли найти в логове у горного тролля. Вот только на фига они черепа и кости тоже собрали? Глянул вскользь на кучу и понял причину. Все это имело пусть и малую, но ценность и могло использоваться в разных сферах. Ну да ладно, лишь бы не додумались с собой волоочь. Совать при постороннем в пространственный карман кости я не собираюсь. И в любом случае нет такого желания, тем более что стоят копейки.

Что интересно, питомцы не только рассортировать, но и поделить успели. Во всяком случае, наличность. Богатый тролль нам попался. Оказалось, петы умеют считать деньги. И не только. Суммы во всех трех кучках были одинаковые, ровно по тысяче восемьсот тридцать девять золотых, но состав и состояние монет сильно различались. У нас с Оксаной там было именно золото, а у гнома все остальное. Да и монеты в его кучке постарее и потертее. К счастью, Борин отнесся к ситуации спокойно и просто сгреб свою долю в кошелек. Деньги они и есть деньги, а в игре не только не пахнут, но и не весят, вне зависимости от номинала монет.

Оружейные и доспешные кучи мы тоже поделили довольно легко. Там ничего особо ценного или интересного не было. Все собирались отправить на продажу. Ну, а у меня теперь появилось чем вооружить поднимаемых зомби. Все испорченное железо по общему согласию отдали Борину. Будет ему сырье для кузнечного дела. Кости, кстати, система тоже опознавала, в том числе в качестве сырья для разных поделок, но от них не только я, но и гном отказался.

Затем шла бижутерия или ювелирка. Трудно сказать, что именно, потому что хватало изделий из самых разных металлов и материалов, как драгоценных, так и не очень, а часто очень даже не. Главным свойством всех изделий были плюсы, даваемые на разные характеристики. Тут делили не поровну, а сначала каждый выбирал себе то, что больше нужно. Например, Борин выбрал кольцо на плюс десять маны и браслет на то же самое. При прожорливости в этом смысле его сундука – дело нужное. Оксана взяла колечко всего на плюс один к жизни и

плюс один к силе. Мелочь, но учитывая тот факт, что оно подходило привидению, вещь редкая и ценная. Мне досталась мифриловая заколка для плаща, дающая плюс десять процентов защиты от магических атак. Остальную бижутерию поделили поровну.

На этом дело не закончилось. Имелось еще четыре отдельные кучки, отложенные чуть в стороне. В каждой были собраны разные предметы по совершенно непонятному, на первый взгляд, принципу. Пока Борин вдруг не заорал:

– Да это же стальные когти для моего медведя! Усиливают удар на десять процентов и на пять процентов повышают шансы крита. Давно искал что-то похожее. Шипастый ошейник не так хорош, но все равно лишним не будет. Плюс десять к жизни и защита шеи.

Я поймал довольный взгляд Рыжика. Явно ее работа. Только сильно сомневаюсь, что суккуба станет радоваться за какого-то безмозглого медведя, который к тому же отказался катать ее на своей спине. Значит, дело в чем-то другом. Пакости союзнику она вряд ли станет устраивать, тогда остается...

– Оказывается, наши петы успели не только найти среди трофеев кое-что, подходящее им самим, но даже заранее это поделить, – обратился я к гному. – Ты согласен с их выбором?

– Конечно! – воскликнул Борин.

Судя по довольной улыбке суккубы, я угадал. Ладно, посмотрим, что она себе отложила? А неплохо девушка прибарахлилась. Как в том старом фильме: это тебе, это тебе, это опять тебе... Три серьги в правое ухо на плюс пять каждая. К мане, силе и жизни. Кольцо на хвост – это плюс десять к ловкости. Обычное кольцо на палец, на плюс три жизни. Надо же, все имеющиеся характеристики подняла. Лук и колчан стрел, и то и другое предназначалось для демонов, тут все понятно. Пояс на пять отделений для свитков или пробирок с зельями. Странно, но он ей подходил, хотя и предназначался для игрока. И еще:

Название – сумка игрока.

Уровень – 21.

Класс – улучшенный.

Вместительность – 10 + 21.

Уменьшение веса – 10 %.

А с этой вещью возникли проблемы. И не только потому, что Рыжик замахнулась на слишком высокоуровневый для себя предмет. Пришлось покопаться в настройках, прежде чем понял, в чем дело, и нашел решение проблемы. Оказалось, что условно разумные питомцы на самом деле имеют право на игровую сумку-инвентарь. Но не любую первую попавшуюся вне зависимости от того, куплена она, захвачена в качестве трофея или найдена валяющейся на дороге, лишь бы по уровню подходила. Не все так просто. Хозяин мог отдать питомцу только свою. Меня такой вариант устраивал. Вручил суккубе десятиуровневую сумку, из которой давно вырос, а себе взял двадцать первую. Рыжик осталась вполне довольна обменом. Ничуть не удивлюсь, если окажется, что именно так с самого начала и планировала.

Кучка трофеев, отложенная для паука, была намного скромнее. Пять колец разного достоинства на все характеристики. Нет пальцев? Не беда, можно и на лапах носить. Еще перевязь для свитков и пробирок, такая же как у Рыжика. Зачем она пауку, я так и не понял, но раз система не отторгает, пускай носит. Оксаниному кентавру досталась куча всяких оркских доспехов и оружия. Он перевооружился, поменяв свое уже имеющееся на более высокоуровневое, и добавил то, чего до этого не хватало.

Но гном, похоже, не заметил, что его слегка, но довольно ощутимо надули. Или Рыжик перехитрила сама себя? Кто его знает, может, когти и ошейник стоят куда дороже, чем выбранное для себя нашими с Оксаной питомцами? В любом случае после того, как все стороны заранее согласились с дележкой суккубы, не имело смысла что-то пересчитывать по новой.

Больше задерживаться в гостеприимных пещерах тоже не имело никакого смысла, и мы отправились дальше. Целый час шли спокойно. Это была территория горного тролля, на которую пока никто не посягал, видимо еще не зная о смерти хозяина. Хорошая новость, говорящая как минимум о том, что все соседи значительно слабее.

Глава 6

Следующими нашими клиентами (или мы ихними, не суть) оказались горные орки. Злейшие враги гномов, кстати. С одной стороны, Борин Большая Кувалда точно не делает наш отряд популярнее среди вот таких «таможенников». То, что он безбородый, ничего не меняет. А с другой, какая разница? Орки, они по своей природе, в отличие от тех же негров, ни разу не расисты. Они всех одинаково ненавидят.

Только это были какие-то неправильные орки. Имея значительный численный и уровневый перевес, они не бросились сразу же в атаку. Мало того, затеяли переговоры. Одного взгляда на их главаря хватило, чтобы понять, в чем тут дело. Вернее, не на него самого, а на его характеристики. Длинное имя из пяти слов еще ни о чем не говорило. Хотя и явно намекало на игрока, но не давало гарантий. У орков-НПСов и не такие бывают. Зато отметка за именем сразу все ставила на свои места.

Имя – Большой Могучий Грым Зеленый Клык (игрок).

Уровень – 59.

Раса – орк.

Класс – боевой шаман.

То есть именно игрок, тут никаких сомнений. Шаман и явно главарь этого племени-банды. Орков же нужно держать в узде. Следовательно, просто отыгрывать вождя не получится, необходимо постоянно находиться в племени. Отсюда вывод: перед нами скорей всего такой же умерший в реале игрок, как и мы сами. Нет, бывают фанаты. Которые буквально живут в игре, вот только вряд ли такие выбирают в качестве нового дома потерянные земли. В Эвриворлде есть места и поинтересней. Сходить в набег за контрабандой – это одно, а поселиться на постоянной основе – никому не надо.

В любом случае вести переговоры лучше, чем сразу начинать драку. Причем не только для нас, но и для оппонентов. Особенно для оппонентов и в первую очередь для их главаря. А ведь я его прекрасно понимаю. Самому драться с другими бессмертными – можно. А посылать подчиненных без всякой на то необходимости – как-то не хочется. Ведь это явно конечный ресурс.

Если локация создана администрацией, то и mobs, и НПСы после истребления просто восстанавливаются и ждут следующего игрока, а в таких самообразовавшихся ничего подобного просто быть не может. И какому правителю охота терять своих подданных ради сомнительного удовольствия убить несколько десятков ради кого-то из бессмертных? Правильно, дураков нет, а если и попадаются, долго у власти не держатся.

Осталось узнать, чего он хочет и во сколько оценивает право спокойного прохода через территорию, которую считает своей. Когда шаман заговорил, я понял, что не совсем правильно оценил его мотивы. Терять подданных он действительно не желает. Но это касалось в основном воинов, достигших двадцать первого уровня и выше. На остальных уже не сильно распространялось.

– У меня много воинов! – сразу заявил шаман.

– Вижу, – с некоторой долей иронии ответил ему гном.

Понять Борина было просто. Много – очень растяжимое слово. Почти такое же резиновое, как Москва. Того отряда, который сейчас перекрывал дорогу, для нас действительно было много, а вообще не так, чтобы очень. Вызвали бы только пятидесятиуровневых големов и прорвались без проблем. Даже моего особенного не пришлось бы поднимать. Но лучше сначала узнать, чего же хочет оппонент? Вдруг дешевле обойдется?

– Здесь ты видишь только самых сильных, – признался Клык. – Остальным необходимы опыт и прокачка.

– Тогда почему они не здесь? Могли бы потренироваться на прохожих.

– Зачем, если есть другой способ?

– Какой?

Способ действительно был. Любому прохожему предлагалось провести десять боев с горными орками ниже двадцать первого уровня. Оставшийся в живых может идти своей дорогой. Нормальные в принципе условия, от которых грех отказываться. Если бы не одно но: для бессмертных предусматривался особый пункт. Все то же самое, только вместо десяти сто боев.

– Это надолго, – сделал вывод ведущий переговоры Борин.

– Но ведь и вы тоже прокачаетесь, – пожал плечами Клык. – И потом, не так уж долго, при желании и за пару дней управиться можно, а уж за три так вообще без проблем.

– Много накачаешь с низкоуровневыми соперниками, да еще и на арене, – проворчал гном.

Выводы про время оспаривать не стал. И сам уже успел подсчитать.

– У нас особая арена, – ответил шаман. – И вообще рассматривайте это как квест.

Только прозвучали последние слова, как выскочило системное сообщение:

Внимание!

Доступен новый квест!

Сто боев на арене.

Награда – вариантная.

Наказание за отказ – вражда с поселением горных орков.

Прежде чем сразу жать на «Да», немного посоветовались между собой.

Предложение вроде бы приемлемое. Тем более что кроме стандартного опыта от боев пойдет еще и награда за коллективный квест. Кстати, весьма интересно,

как этот мертвый игрок научился квесты выдавать? Нужно будет поинтересоваться.

Решив для себя, что скорей всего согласимся, сразу затеяли торговлю с шаманом, добиваясь уступок. Деньгами тот расплачиваться не захотел. Чем-либо материальным, вроде артефактов или оружия, тоже. С последним у горных орков был явный дефицит. Но кой-чего мы добились.

Во-первых, привидение освобождалось от поединков. С этим Зеленый Клык пусть и нехотя, но согласился. Хотя свое недовольство он скорее изображал, чем реально испытывал. Сам прекрасно понимал, что, с одной стороны, ни задержать Ксеринэ, ни что-либо той сделать все равно не сможет, а с другой – от поединков с таким противником толку для его воинов все равно будет мало, если не сказать полный ноль.

Во-вторых, петы. Каждый поединок питомца засчитывался хозяину. Зеленый Клык сначала настаивал только на победах, но потом уступил. Плюс если я или Борин справимся раньше другого, то сможем одолжить своих друг другу. О том, что кентавр на самом деле принадлежит привидению, делиться с орками не стали.

Арена у орков оказалась довольно своеобразным местом. От обычных сильно отличалась, и не только внешне. Никакого отсутствия дебафов и всех прочих преимуществ, которые дают другие арены и тренировочные локации. Зато и никаких ограничений по набору опыта тоже нет. По сути, огороженный по периметру камнями участок, и все. Никакой дополнительной магии. Ареной это место было лишь номинально. То есть бои шли самые настоящие, не на жизнь, а на смерть. Во всяком случае, для смертных подданных Клыка. Бессмертные испытывали весь букет неприятных ощущений, как и в любом другом месте игры.

Причины такого отношения оказались самыми простыми. Орки плодились слишком быстро, но до совершеннолетия доживали немногие. И арена была лишь способом ускорить процесс. Ну и цена вопроса тоже стояла не на самом последнем месте. Однако нельзя сказать, чтобы шаман совсем уж не жалел мелочь. Какой-никакой, а все-таки ресурс. Поэтому попросил лучших воинов в случае победы не добивать.

Я был не против, Борин тоже. Но для порядка мы все-таки поторговались и сошлись, что на таких условиях будет не сто боев, а девяносто. Как-никак, а неполная победа – это меньший опыт. Зеленый Клык принял такие условия, а мы пообещали специально вообще никого не добивать.

Понятно, что схватки планировались вовсе не один на один. Учитывая разницу в уровнях, у орков не было никаких шансов. Да и в том случае, если против моего двадцать первого выйдет пара одиннадцатых, тоже. Поэтому договорились, что суммарный уровень противников не должен превосходить наш более чем вдвое. В случае же питомцев, не достигших двадцать первого уровня, равняться.

Первым же вечером состоялось пятьдесят семь боев. Борин, его медведь, я, Рыжик и Орчик провели по десятку, а паук погиб в седьмом, и я лишился возможности его вызывать сутки. Это вовсе не означает, что все остальные поединки кончились нашей победой. Гном проиграл дважды. Каждый раз возрождаясь на местном кладбище. А я трижды. Правда, схема возрождения была совсем другой. Когда нам показывали кладбище, уронил там половинку камня возрождения. После смерти оказывался на своей поляне и уже оттуда прыгал сюда. Слишком сложно? Может, и так. Зато у меня осталась безопасная и совершенно не достигаемая для местных точка возрождения. Плюс возможность перед возвращением немного передохнуть и подготовиться. На паузу же никто внимания не обратит, потому что она – дело индивидуальное. С одинаковым успехом может составить и десять минут, и пару часов.

Осталось подвести итоги боев. Они оказались совсем неплохими. Меньше всего набрал мой паук. Однако он все равно по очкам обогнал суккубу. Две тысячи триста восемнадцать очков опыта сам и еще тысячу от меня. В результате перескочил через уровень и получил девятнадцатый. Рыжик не намного отстала, у нее было две тысячи сто, и тоже стала девятнадцатой. Я сам, несмотря на три поражения, совсем чуть не дотянул до четырех тысяч, а за счет более пятисот очков бонуса от питомцев перешагнул их.

Оксанин кентавр получил скромные тысячу семьсот, заработав таким образом сто семьдесят бонуса хозяйке. И восемнадцатый уровень себе. Больше всего собрали Борин с Топтыгиным. Семь тысяч с лишним. Как гном распределял и сколько оставил питомцу, я не интересовался. И тем более не интересовался успехами орков. Но следующие уровни у них получили многие. Ведь более полусотни боев с нашей стороны – это более двухсот участников от них. И поскольку мы почти никого не убили, то какой-то опыт достался в том числе и

побежденным.

Под ночлег нам выделили просторную пещеру. Можно сказать, что со всеми удобствами. Во всяком случае, водопровод в виде ручья там имелся. Постели из совсем не вонючих шкур тоже.

Кстати, о постелях. Клык без всяких намеков предложил, чтобы нас с Борином ночью развлекли оркские красавицы, но мы оба предпочли отказаться. И вовсе не из-за уродства этих самых красавиц. Тут как раз все в полном порядке. Создатели игры о такой вещи, как эстетика, позаботились на славу. Орки, гоблины, тролли и многие другие могли выглядеть весьма устрашающе и даже мерзко, но на их женщин или самок это не распространялось. У тех внешность была весьма специфическая, но при этом в большинстве случаев те выглядели красиво. Да что там говорить, даже гномки, и те были безбородыми.

Второй день практически ничем не отличался от первого. Разве что меня убили только дважды, а Борина целых пять раз. Против него высылали группы, явно подготовленные для борьбы с высокоуровневыми противниками. Выходит, Зеленый Клык приврал или скорее приуменьшил возможности орочьего молодняка. Их явно тренируют, и неплохо. Во всяком случае, наиболее перспективных. Вчера, значит, выставляли всех подряд, заодно проверяя и нас, а уже сегодня взялись всерьез. Тем более что обещание по возможности не убивать мы держим.

Из петов выжила только моя суккуба. Если честно, не ожидали ни я, ни Зеленый Клык. Однако каким-то загадочным образом продержалась, хотя после некоторых боев ее пришлось серьезно лечить. Топтыгин и Орчик погибли, а возродившийся после прошествия штрафных суток паук успел поучаствовать всего в паре боев и тоже не справился. Но я все равно нашел время для перечисления ему большего количества очков опыта, чтобы уравнивать с Рыжиком, которая явно вознамерилась первой достичь совершеннолетия. И скорей всего у нее получится.

По результатам второго дня получилось совсем неплохо. Еще большой вопрос, кто кому сильнее помог, мы оркам или они нам. Суккуба набрала пять тысяч сто очков, получила двадцатый уровень и начала копить на двадцать первый. Вторым по очкам был я. Четыре тысячи восемнадцать. Три из них перевел пауку, практически уравнив с Рыжиком, остальные оставил себе. Две с половиной тысячи было у Борина, несмотря на большое количество смертей. И всего тысяча

семьсот у Оксаниного кентавра, что в сумме с уже имеющимся хватило на следующий уровень.

Еще Зеленый Клык пытался сагитировать Оксаниного пета остаться у них. Доказывал, что тут потерянные земли, и кентавр вовсе не обязан оставаться питомцем. Шаман почему-то думал, что никто не слышит. Оксана находилась рядом в невидимом состоянии, но не вмешивалась, ждала, как ответит Орчик. Тот отказался бросать свою хозяйку.

Позже я подошел к Клыку, чтобы поговорить на эту тему. Шаман и не собирался отпираться. Мол, да, звал кентавра к себе, и что? Даже попытался изобразить это в виде услуги. Проверил надежность пета, а то тут действительно потерянные земли и общие правила не действуют. Может и сам сбежать, причем в наиболее неподходящий момент. Естественно, в такую заботу о нашем благополучии я ни разу не поверил. Благополучие шамана интересовало исключительно свое.

– Так что тебе мешает собственных питомцев набрать вместо того, чтобы чужих переманивать? – спросил я у шамана. – Заодно и воспитаешь. Или тебе нежелательно появляться в обычных локациях Эвриворлда?

– Появляться я там могу сколько угодно и даже имею почти свободный доступ, – ответил орк. – На контрабанде пока не попадался. Только петов как минимум надо прокачивать, а в случае с разумными, еще и воспитывать. Я даже одного не потяну, учитывая, сколько времени отнимает руководство племенем. А если взять десяток, то вообще никогда их даже до минимального уровня не докачаю.

– Вообще-то вопрос прокачки – это вопрос денег, – поделился я. – Есть организации, которые этим специально занимаются. И как раз до десятого уровня, совсем недорого.

Зеленый Клык поморщился. Вопрос денег для него явно не являлся самым приятным.

– Но не это главное, – продолжил я. – Условно разумные питомцы могут качаться вообще сами по себе. Ты имеешь уникальную возможность взять десяток петов, прикрепить к каждому по воину и пусть друг друга качают. Двойная польза. Да и что я тебе рассказываю, сам видел, как мои вели себя на арене и с какими

результатами. Можешь легко сравнить с Топтыгиным, который у гнома.

Идея Клыку понравилась. Явно представил себе отряд из высокоуровневых петов, которые, в отличие от его теперешних воинов, будут еще и бессмертными. Невозможность призвать в течение двадцати четырех часов после каждой смерти – ерунда.

Сразу после окончания поединков нас никуда не отпустили. Вовсе не по той причине, что решили, будто мы слишком легко прошли и теперь нас нужно удержать насильно и получить что-то еще. Нет, просто орки захотели устроить праздник в честь результатов турнира. Мы не возражали. Переться куда-то вечером, практически на ночь глядя – не самая хорошая идея. Осталось лишь надеяться, что орки не последуют примеру гномов и не станут праздновать, а проще говоря, бухать всю ночь напролет.

Тут я, к счастью, угадал. Вовсе не потому, что они не хотели, а просто перепились до полного подстольного беспамьятства намного раньше. Крепкая орская брага – это вам не гномье пиво. Да и культура употребления совсем другая. Произошло это настолько быстро, что я сам даже начать толком не успел. То есть печать бога самогонварения никаких бонусов мне на этот раз не принесла. И никаких воспоминаний о своем прошлом не появилось. Жаль, конечно. Ведь я на это дело уже начал рассчитывать. Не в одиночку же бухать до полного беспамьятства, чтобы сработало!

Зато возникла одна интересная идея, которой я поделился с Зеленым Клыком. Думал, что ему должно понравиться, но орочий шаман вопреки всем ожиданиям вовсе не был в восторге. Причина оказалась довольно простой. После некоторых наводящих вопросов выяснилось, что с деньгами у племени туго. Как и с оружием или экипировкой. Для воинов двадцать первого уровня и выше еще наскребли, а остальные почти ничего не имели. Отправлять в экспедицию практически безоружную армию как минимум глупо. Клич – отберете у врагов – звучит красиво, но на деле не работает. Отобрать экипировку у высокоуровневых и отдать новичкам тоже нельзя. Во-первых, не отдадут. С такими приказами больше всего шансов получить бунт. Во-вторых, Зеленому Клыку и самому не хотелось рисковать немногим ценным имуществом.

– Если проблема только в этом, то мы могли бы кое-что и организовать, – предложил я.

– Если отдадите насовсем, а не одолжите, то можем договориться, – сразу ответил шаман, догадавшись, куда я клоню.

Я кивнул Борину. Тот прекрасно понял, что имею в виду. Нехотя достал свой сундук и начал оттуда вытаскивать весь хлам, собранный в пещере у горного тролля, а также самое неликвидное, доставшееся нам от гоблинов. Подозреваю, морщился Большая Кувалда больше для порядка и поддержания гномьей репутации. Слишком уж хламными были вещи. Никуда, кроме как на металлолом, не годные. Но если у тебя нет вообще никакого оружия, то будешь рад и такому. Тем более что кроме откровенного хлама мы и нормальных вещей выдали просто без выдающихся характеристик.

Торговались с Зеленым Клыком из-за условий, на которых с нами пойдут его воины, совсем недолго. Шли только добровольцы выше десятого уровня. То есть все, сколько таких вообще нашлось в племени. Еще бы, если уже за один только факт участия выдается оружие и снаряжение, которое в любом случае останется тебе. Самого низкого качества, какое только можно придумать? Что ж, попытайся в бою добыть лучшее. Тем более что по договору все трофеи, добытые орками или при активном их участии, им и остаются.

Еще Зеленый Клык послал с нами нескольких воинов выше двадцать первого уровня, в качестве командиров всей банды орков. Поскольку обманывать мы в любом случае никого не собирались, то и никакого недовольства по этому поводу не проявляли. Даже наоборот, трое дополнительных воинов точно не лишние, да и за своими присмотрят, сняв эту заботу с нас.

К тому же шаман поделился информацией о том, что нас может ждать дальше. К сожалению, с той или иной долей вероятности, а не гарантированно. Постоянно на тропе проживали только убитый нами горный тролль и это племя орков. В остальных местах поджидали разные монстры и мобы, которые включались в момент чьего-то прохождения, причем не всегда одни и те же. Никто и не ждал, что нам выдадут точную карту с крестиком, отмечающим, где лежит клад. Сам маршрут на десяток километров вперед был отмечен точно, и то ладно.

Согласно этой карте на границе территории, принадлежащей оркам, нас могло ждать три наиболее вероятных варианта опасности. Другое племя орков. Только не настоящие, а состоящие из сплошных мобов. С одной стороны, Зеленому Клыку хотелось бы, чтобы мы встретились именно с ними. Главные конкуренты как-никак. Плюс трофеи наиболее подходят его воинам. А с другой – его племя

им всегда проигрывало, к тому же те были из разряда мобов, за которые идет минимальный опыт.

Но шаман надеялся, что раз мы сумели как-то справиться с другим их соседом – горным троллем, то и там сможем. Вторым наиболее вероятным вариантом были те же тролли. Только не горные, а поменьше. Количество всегда разное. Опыт опять минимальный. Третий вариант был самым плохим. Живой туман, поедающий всех в него сунувшихся. Если ты не маг уровня сто плюс, то никаких шансов пройти. Зеленый Клык сразу предупредил, что в последнем случае его воины сразу развернутся и пойдут домой. Тут пришлось согласиться. А также надеяться, что на самом деле тот туман не единственный вариант. Ведь шаман мог нас и надуть. Получится, что вооружили его воинов лишь за прогулку до границы и обратно.

Еще не дошли до границы, а Оксана сообщила, что нас ждет первый вариант.

– Орки. Много, – коротко доложила она.

– Уровни? – уточнил я.

– Высоких нет совсем. Половина до двадцатого, другая от двадцать первого до тридцатого. Но и тех и других действительно много.

Ненадолго остановились обсудить тактику. Вариантов было немного. Борин предложил использовать его големов и держать в резерве моего. Хороший вариант. Пятидесятиуровневый голем так просто не уничтожить, а уж если к ним добавить мой, то вообще без шансов. Тем более что камней кругом хватало и специально готовить не требовалось.

Впереди шли каменные роботы, сразу за ними гном, следом и по бокам орки. Мои питомцы передвигались по отвесной стене, чтобы напасть сверху или сзади. У Оксаны вообще с этим проблем не было, поэтому сразу прыгнула в нужное место и выпустила там кентавра. Ну а я опять использовал камень возвращения в качестве оружия. Метнул в центр толпы и сразу прыгнул туда сам. Эффект неожиданности удалось использовать по полной. Практически сразу убил троих. Двое из которых к тому же были пойманы черным янтарем. Хороший результат. Выше среднего.

К сожалению, на этом везение и закончилось. Убил еще двоих орков. Но при этом сам пропустил несколько ударов. Жизнь просела более чем наполовину. А тут еще на меня их вождь-шаман напал. Пришлось уйти в глухую оборону, но и она не очень помогала. Да что там, при такой разнице в уровнях совсем не помогала. Жизнь таяла буквально на глазах, и это при том, что противник даже не брался за меня всерьез.

В какой-то момент показалось, что он мне подмигнул. Что за?.. Но нет, только показалось. У него из глаза торчал шип хвоста моей суккубы. Сама она повисла у орка на спине и активно колола кинжалом в шею. Но почти без толку и недолго. Глаз минус двадцать процентов жизни, а несколько ударов в шею всего восемь. Шаман отмахнулся, и Рыжик полетела до ближайшей скалы, после чего сползла по стеночке. Почти как от удара подземного дракона.

Однако мне было не до рассматривания результатов. Шаман опять повернулся в мою сторону. К счастью, не начал бить, а послал духов. Его ждал неприятный сюрприз. От такого противника я легко отбивался мечом лича, загоняя всех нападающих в черный янтарь. Однако орк быстро понял, в чем дело, и попер на меня с обычным оружием. Благо уровень позволял.

Жизнь таяла, и не было времени даже на то, чтобы достать сердце голема. Этого-то мы при планировании не рассчитали. Пришлось призывать души из меча, благо он и так находился в руках. Тем более противник мне его как раз зарядил почти под завязку. Первого зомби-орка шаман прибил, даже не коснувшись. Только бубном взмахнул. Второго тоже. А на третьем вышла осечка. Я задействовал старый резерв, и на поле боя столкнулись два орочьих шамана. Мой был выше уровнем, но зомби. Враг ниже, но живой. Так что силы получились примерно равные. Вот пусть друг друга и развлекают. Потанцуют с бубнами или чем полезным займутся. Увы, достать экипировку своему шаману я не успел, да и некогда ему наряжаться и вооружаться. Но тут ничего не поделаешь.

У меня появилась возможность немного передохнуть. И даже восстановить сколько-то жизни с помощью исцеления, конвертировав в нее ману. Хорошо, что не колдовал, а то и тут оказался бы по нулям. Но долго прохлаждаться мне никто не дал. Как и толком восстановиться. К вождю подоспела подмога. Выпустил им навстречу еще несколько низкоуровневых душ из меча. Увы, от таких зомби толку почти ноль, только небольшая отсрочка.

Однако ее хватило, чтобы помощь подоспела и ко мне. Прежде всего между мною и противником появилась суккуба. Вся израненная, с жизнью, просевшей в красную зону, но все еще готовая сражаться. Уже ей на выручку откуда-то сверху прыгнул паук и опутал сетью обоих орков. Наконец-то! А я и забыл, что у него должна быть такая способность, последнее время было как-то не до этого. Благодаря возникшей задержке сумел подняться на ноги и пошел вперед. Сразу добил двух запутанных в паутину орков. Души обоих оказались в янтаре. Вот и прекрасно, сразу отпустил обоих зомби в помощь своему вождю-шаману, как и вообще всех орков, которые там скопились. Странно, но он не только до сих пор продержался, но и начал теснить своего оппонента. Хотя времени, на самом деле, прошло не так уж много, но он явно справится.

Осмотрел поле боя. Враг еще сопротивлялся, но победа явно оставалась за нами. Любой другой на его месте давно бы побежал или отступил, но это были мобы с самой примитивной программой, дерущиеся до конца, каким бы тот ни был. Разобравшись со своими, мы направились добивать остальных. Я работал на пару с пауком. Тот набрасывал сеть на ближайшего орка, а я добивал. Неважно, хватало у паутины прочности, чтобы полностью обездвигнуть врага, или у того был слишком высокий уровень и он рвал нити, я все равно успевал. И странное дело, все убитые, будучи в беспомощном состоянии, отдавали души янтарию. Я их сразу призывал и отправлял зомби-орков в бой уже на нашей стороне.

Поле боя осталось за нами лишь после того, как был уничтожен последний вражеский орк. С нашей стороны невосполнимых потерь не было. Да, все сильно изранены, с просевшей в опасную красную зону жизнью, но это терпимо. Восстановится само через несколько часов, в крайнем случае, к следующему утру. Еще на сутки потеряли Оксаниного питомца, но это опять же не страшно. От големов Борина враг сумел отколоть несколько мелких осколков. Данный факт никак не отразился на функциональности каменных гигантов. Разве что больше не выглядели как новенькие.

У союзников дела обстояли заметно хуже. Кроме множества ранений различной степени тяжести, было и семнадцать погибших. Только сами орки не считали, что это много. По их мнению, победа досталась вообще без потерь. Погибли самые слабые, причем в куда меньших количествах, чем обычно. Ну что ж, если они так думают, то их дело.

Опыта почти не досталось – это плохо. Но, по мнению орков, имелась и положительная сторона, которая многое компенсировала. Трофеи. Много

трофеев. Ничего уникального или сверхценного, но пришедшая с нами орда вооружилась уже по-настоящему, а не тем хламом, что до этого. Кстати о хламе, его тоже выбрасывать никто не собирался. В хозяйстве все пригодится. Особенно учитывая, с какой скоростью плодятся орки. Скоро подрастет следующее поколение, и его необходимо чем-то вооружать. В общем, наши союзники были довольны и горели энтузиазмом идти дальше. Даже несмотря на раны и заработанные дебафы.

Однако я никуда спешить не собирался и настоял на отдыхе и восстановлении. Оксана и Борин со мной согласились сразу. Высокоуровневые орки, посланные в качестве командиров орды, после недолгого размышления тоже поддержали. Сразу занялись лагерем и обыском территории. Вдруг что-нибудь упустили. Ничего не нашли, но подчиненных заняли.

Кроме отдыха необходимо было обдумать две вещи. Во-первых, суккуба. С одной стороны, все более своевольна и менее управляема. Чего от нее ждать, когда наступит совершеннолетие, до которого осталось совсем немного? Да чего угодно. С другой стороны, в преданности Рыжика сомневаться не было никаких причин. Вон как сначала бросилась на противостоящего мне шамана, а потом встала между нами, хотя и сама была сильно изранена. При этом не могла не понимать, что не имеет на победу никаких шансов.

Во-вторых, появилась еще одна проблема. Куда более актуальная, пусть и не в ближайшей перспективе. Шаман орков. Не тот, которого мы победили, а призванный мною зомби. Он не погиб в бою, и теперь, если честно, я понятия не имел, что с ним делать. Как и с десятком орков-зомби. Хотя с последними все понятно. Передать шаману – и пусть командует. А что я, собственно, гадаю, если можно просто спросить?

– Чего ты хочешь?

– Не знаю, хозяин, – прозвучало в ответ.

– То есть как? – удивился я.

Хотя с чего бы это? Он же НПС, причем не сильно развитый. Или все же...

– Все то время, что был неприкаянной душой, мечтал о смерти, – начал объяснять орк. – Сначала о достойной, потом просто о любой. Когда ты выпустил меня в бой против вполне достойного противника, я был счастлив, предвкушая осуществление мечты. Но после победы что-то изменилось. Теперь я и сам не знаю, чего хочу.

Да, интересный ответ. У поднятого НПСа-зомби прямо на глазах появляется самосознание. Интересно, это оказывают свое влияние потерянные земли или он изначально был с дефектом? И кстати, кто он? На характеристики я так и не посмотрел.

Имя – Харкур Черный Орел (НПС).

Раса – орк (зомби).

Класс – боевой шаман.

Уровень – 63.

Совсем неплохо. Даже с учетом того, что реальная сила у зомби примерно вдвое меньше, чем у такого же живого персонажа. Или не вдвое. Учитывая, что передо мной шаман? Скорей всего именно так, иначе бы победу в последнем бою не удержал. К тому же читал в ветке, чем дольше живет зомби, тем ближе становится к своему официальному уровню.

Однако теперь передо мной возникла другая проблема. Вооружать или не вооружать? И тут вопрос вовсе не в том, что опасаюсь Харкура. Он пока считает меня своим хозяином, но самостоятельность вполне может начать прогрессировать. Выдам я ему сегодня оружие, а завтра или через неделю он надумает уйти. Что тогда? Ведь изначально имеющуюся экипировку я планировал продать после смерти зомби или отдать Оксаниному питомцу, когда тот дорастет до шестидесятого уровня.

– Слушай сюда, Харкур Черный Орел, – обратился к орку. – Я выдам тебе оружие и броню. Ты позже его выкупишь или отработаешь. Устраивает такой вариант?

– Да, хозяин.

– Вот и прекрасно. А остальных зомби бери под свое начало.

Выданный вождю комплект не был каким-то ширпотребом. Он состоял из большого круглого деревянного щита, щедро обитого кожей и окованного железом. Орки такое дело очень любят. Тем более что у этого каждая пластина металла, похоже, несла дополнительные функции. Еще бы им не нести, щит рассчитан на шестидесятый уровень. Дальше шли кираса, наплечники, поножи и наручи. Все из толстой грубой кожи и как положено проклепано где только можно и нельзя железными пластинками разного размера и толщины. И тоже не простыми, а дающими плюсы на характеристики. Уровень опять же, как у щита. И завершал комплект здоровый орочий ятаган, все той же киношной модели, опять того же шестидесятого уровня. В таких доспехах Харкур Черный Орел может забыть, что он зомби.

Конец ознакомительного фрагмента.

Купить: https://tellnovel.me/ru/knyazev_miloslav/poteryannye-zemli

Текст предоставлен ООО «ИТ»

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию: [Купить](#)