

# Искажающие реальность. Книга 3. Своя игра

**Автор:**

Михаил Атаманов

Искажающие реальность. Книга 3. Своя игра

Михаил Атаманов

Искажающие реальность #3

В галактике началась война!!! Великие космические расы схлестнулись между собой, и даже на самой окраине изученной Вселенной до человечества доходят отголоски далёких кровопролитных сражений. Наши сюзерены и защитники гэкхо тоже участвуют в этом глобальном конфликте. Хорошо это для человечества или плохо? Ответ неоднозначный. С одной стороны, гэкхо становится не до защиты нашей родной планеты, что не может не тревожить. С другой же, возможно, для человечества появляется шанс заявить о себе и активнее участвовать в межзвёздной политике?

Михаил Атаманов

Искажающие реальность. Книга 3. Своя игра

Введение. Планы врага

Па-линту, столица Первой директории

Дворец соправителя Тумор-Анху Ла-Фина

## Малый зал совещаний

– Таким образом, уважаемый соправитель Тумор-Анху Ла-Фин, этот вариант стратегиями и прорицателями также признан неудачным. Наши войска увязнут в обороне противника и не смогут в какие-то разумные сроки достичь поставленных целей, что напрочь лишит нас эффекта внезапности и позволит противнику подвести резервы и отразить атаку.

Выступавший молодой маг-прорицатель Мак-Пеу Ун-Рой взмахом руки отогнал помогавшего ему вести выступление летающего дрона-ассистента, почтительно поклонился руководившему совещанием старому магу и отошёл к группе из дюжины других советников, позволяя соправителю рассмотреть карту и всё спокойно обдумать. Великий маг и один из трёх соправителей человечества Тумор-Анху Ла-Фин сегодня был раздражён и слушал выступление каждого нового докладчика со всё более мрачным видом, но на сей раз критики с его стороны не последовало. Советник Мак-Пеу Ун-Рой, несмотря на достаточно юный возраст, был одним из самых талантливых провидцев современности, способным к глубокому многоступенчатому анализу линий судьбы, и его предсказаниям можно было верить.

Долго размышлять соправитель не стал и велел сбросить с тактического экрана лишние метки, вернув позицию к изначальному состоянию. С явным трудом, опираясь дрожащими руками на магический посох, старый Тумор-Анху встал с кресла руководителя заседания и на негнущихся ногах подошёл ближе к светящемуся экрану на стене. Минуты три жутковатый старый маг поглядывал то на тактическую карту, то на всё более тушующихся и испуганно мнущихся советников. Наконец, великий маг проговорил, даже не пытаясь скрывать своего недовольства:

– То есть мои советники хотят сказать, что даже имея трёхкратное преимущество в численности бойцов, имея воздушные силы быстрого реагирования и ударный кулак из практически неуязвимой для врага штурмовой бронетехники, они так и не смогли найти способа справиться с нашим противником? И они всерьёз рассчитывают, что я поверю в эту чушь?! Не пора ли мне тогда кардинально обновить состав советников, раз нынешние абсолютно несостоятельны в этой роли?

Могучий маг сурово нахмурил брови и, переводя взгляд с одного на другого присутствующего, без труда считывал их эмоции: сильнейший страх,

возмущение от несправедливой критики (это Мак-Пеу Ун-Рой), усталость и раздражение от его причуд и капризов, присутствовала даже ненависть. Ничего, слуги и должны бояться хозяина, это совершенно нормально. Они могут даже ненавидеть своего господина и считать его самодуром, это тоже вполне допустимо до тех пор, пока страх является сдерживающим фактором. Главное, Тумор-Анху не почувствовал предательства и умышленного саботажа. Советники не обманывали его и действительно не видели способа быстрой победы над фракцией Human-3.

Немного успокоившись, соправитель Тумор-Анху вернулся в кресло и попросил повторно вывести на экран варианты, вызвавшие наименьшую критику с его стороны. К светящемуся экрану, хромая и опираясь при ходьбе на кривой узловатый посох, вышел Первый Советник – некогда грозный боевой маг, но давно уже одряхлевший Авир-Син Ла-Пирез, правая рука соправителя как в реальном мире, так и в игре, искажающей реальность.

Первому Советнику великий маг Тумор-Анху полностью доверял, полагая его самым близким своим другом и фактически родственником. Погибшая единственная дочь соправителя Тумор-Анху Ла-Фина, неземной красоты принцесса Онесса-Рати, мать принцессы Минн-О, была замужем за внуком Первого Советника и погибла вместе со своим супругом в устроенном противниками магов теракте. Небогатый и не слишком влиятельный, но зато древний и гордый род магов Ла-Пирез стал бы единственной защитой и опорой для принцессы Минн-О, случись с её правящим дедом что непоправимое. Тумор-Анху всегда держал это в голове и потому старался поддерживать хорошие отношения с Первым Советником и его роднёй.

Между тем одряхлевший маг Авир-Син, не стесняясь присутствующих, один за другим принял два восстанавливающих силы магических эликсира, после чего отложил в сторону тяжёлый посох. Использовать новомодных антигравитационных дронов-ассистентов старик не привык, а потому по старинке взял пульт и лазерную указку.

– Остаются лишь описанные моими коллегами два направления атаки. Первое из них: повторение показавшего себя весьма удачным десять дней назад прорыва через топи к болотному гексагону. Вот только предыдущей ошибки нам следует избежать и вместо распыления сил по всему фронту сосредоточиться на выполнении локальной задачи уничтожении цитадели противника в болотном гексагоне. Имеющихся трёх с половиной тысяч бойцов нам гарантированно

должно хватить для преодоления эшелонированной обороны врага и занятия этой богатой нефтью территории.

– Стоп, стоп! – перебил великий маг своего старинного друга и советника. – Я уже говорил, и могу снова повторить, что концентрировать все имеющиеся у нашей фракции три с половиной тысячи бойцов на одном направлении не позволю! Это недопустимый, переходящий все границы разумного риск, дающий нашему противнику шанс на быструю победу! Едва ли опытный в военном деле враг будет стоять и спокойно наблюдать за нашими манёврами, а скорее воспользуется образовавшейся слабостью обороны на других участках и проведёт контратаку!

– Именно так! – поддержал возражение руководителя собрания один из приглашённых военных экспертов. – Поставить понтоны под шквальным огнём противник нам не позволит, наша техника будет подбита или завязнет в грязи, как и в прошлый раз. И пока тысячи наших игроков будут с оружием в руках брести по пояс в болотной жиже, осторожно преодолевая бесчисленные трясины от вешки до вешки, на других участках враг прорвётся к зерновому или столичному гексагону и нанесёт нам недопустимые разрушения! В прошлый раз противнику хватило одной-единственной диверсионной группы, чтобы нивелировать наш успех. Сейчас же в его распоряжении, кроме множества диверсионных групп, будут сотни быстрых кентавров. Да, мы захватим болотный гексагон, но при этом потеряем пару-тройку своих лучших самых развитых территорий, что будет означать полный крах всех наших надежд!

– Две тысячи триста бойцов на направлении главного удара – тот максимум, на который возможно пойти без риска разгрома на других участках фронта, – конкретизировал задачу Тумор-Анху Ла-Фин, и советники задумались.

Долго никто из собравшихся не решался ничего сказать, все были слишком погружены в расчёты и изучение линий вероятного будущего. Наконец, затянувшееся молчание нарушил самый молодой из присутствующих, маг-прорицатель Мак-Пеу Ун-Рой:

– При таких исходных данных шанс захвата болотного гексагона составляет всего восемнадцать процентов. Поскольку это самое напрашивающееся направление удара, на данном участке противник хорошо подготовился, восстановив все ранее разрушенные укрепления и возведя новые линии обороны, огневые точки и минные поля. С вероятностью более восьмидесяти

процентов первая волна нашей атаки поляжет практически поголовно... вот этого, признаться, я не понимаю в линиях будущего... видимо, враг придумал какую-то ловушку для наших бойцов. В любом случае для нашей фракции шанс владеть болотным гексагоном свыше трёх суток совершенно точно нулевой. Невозможность полноценного снабжения гарнизона и близость вражеской столицы делают удержание этой территории непосильной задачей.

После такого однозначного заявления мага-прорицателя продолжать обсуждать эту явно провальную идею стало бессмысленно, и Тумор-Анху приказал вывести на экран альтернативный вариант. Первый Советник с готовностью переключил картинку, и на экране сменилось положение разноцветных маркеров и стрелок.

- Более интересным и перспективным вариантом кажется стремительная атака большими силами на недостроенную крепость противника в Скалистых Берегах и оттуда уже без потери темпа развитие наступления в сторону вражеской столицы с целью продвинуться максимально далеко, пока противник не придёт в себя и не остановит наше наступление. Данный вариант имеет свои определённые минусы. Прежде всего, после недавних безуспешных попыток использования нами НПС для уничтожения вражеской крепости в Скалистых Берегах, гарнизон там серьёзно усилен и находится в состоянии повышенной бдительности. Надеяться на эффект неожиданности не приходится, а значит и наши потери на первом этапе сражения будут весьма существенными. Кроме того, охраняет это направление «Второй Легион» противника...

- Герд Тамара... - проговорил Тумор-Анху с раздражением, словно выплюнув ненавистное имя.

- Да, именно она. Вражеский Паладин будет там, а с ней и новые Проповедники. Это означает ментальную защиту солдат противника, а потому эффект от наших магических атак будет ничтожным. Всё решат грубая сила и количество стволов, но хотя бы тут у нас...

Выступающий резко на полуслове замолчал и низко поклонился, так как двери внезапно распахнулись, и в зал заседаний быстрой походкой вошла принцесса Минн-О Ла-Фин. Внучка соправителя, обычно стеснявшаяся официальных нарядов – ярких и кричащих о принадлежности их обладательницы к роду магов-правителей – и при первой же возможности стремившаяся сменить их на что-то менее броское, зато удобное и подчёркивающее женскую красоту, сегодня даже в собственном доме надела и платье положенного покроя, и все регалии

принцессы древнего правящего рода.

Великий маг Тумор-Анху, сам не меньше остальных поражённый такими переменами в поведении любимой внучки, с удовлетворением отметил, как все члены совета уважительно и даже подобострастно поклонились принцессе, хотя она и не обладала магическим даром и потому не могла претендовать на высокие позиции в иерархии магического общества. Раньше такого не было. Точнее, элементарная вежливость по отношению к родственнице соправителя присутствовала, но вот уважения не было и в помине. По-видимому, просочилась информация о появлении у красавицы-принцессы обладающего магическими способностями жениха и, следовательно, вполне ожидаемом вскорости возвышении Минн-О как матери нового мага великого правящего рода Ла-Финов или даже, – тут старый маг грустно вздохнул, лишний раз вспомнив про свои сто восемьдесят прожитых лет, – правящей регентши при малолетнем принце-наследнике, будущем соправителе человечества.

– Уважаемые господа маги, ваши предложения по поводу предстоящего сражения я принял к сведению, но теперь требуется время, чтобы всё хорошенько обдумать и принять решение. И я знаю, кто может помочь мне в этом деле. Пригласите сюда во дворец генерала Уй-Така, самозваного монарха Второй директории! Хочу выяснить, действительно ли он так хорош в качестве стратега и полководца, как о нём рассказывают.

– Эээ... – было видно, что последнее распоряжение соправителя сильно озадачило советников, они стали переглядываться между собой, не скрывая недоумения. – Но генерал Уй-Така имеет статус нелегитимного самозванца, игнорируемого советом правителей. Уважаемый соправитель Тумор-Анху желает, чтобы мятежного генерала приволокли силой?

Минн-О не удержалась и прыснула от смеха, представив попытку арестовать обожаемого армией полководца, окружённого сотнями беззаветно ему преданных бойцов. Соправитель Тумор-Анху обернулся на свою внучку, сурово нахмурил брови, и несвоевременный смех у девушки моментально исчез.

– Нет, не нужно никакой грубости по отношению к этому популярному в войсках генералу. Я приглашаю его в свой дворец как гостя и эксперта в военном деле. Уверен, что первый за последние восемьсот лет не-маг среди правителей человечества не откажется от визита ко мне – признание от остальных правителей нужно ему как воздух, а потому Уй-Така не только обязательно

явится, но будет предельно вежлив и постарается выполнить всё, о чём я его попрошу. Сейчас же, господа маги, прошу извинить, но мне нужно пообщаться наедине с принцессой Минн-О.

Минута, и в зале остались только старый маг и его любимая внучка. Тумор-Анху даже не поленился сам подойти к далёким дверям и, убедившись, что никто не подслушивает, поплотнее закрыть тяжёлые створки.

– Вижу, Минн-О, у тебя есть новости. Рассказывай! Наш враг герд Комар снова посетил тебя в тюремной камере. Я угадал? Он обещал что-нибудь конкретное насчёт сроков твоего освобождения?

– Какая камера?! – делано удивилась принцесса. – Тумор-Анху, я уже полтора часа как улетаю куда-то в неведомую даль на звездолёте гэкхо!

Выражение удивления и растерянности на морщинистом лице обычно всё знающего наперёд мудрого мага выглядело настолько нелепым и смешным, что принцесса не удержалась и снова рассмеялась. Старик же быстро пришёл в себя и догадался свести воедино все известные факты:

– За Комаром прилетели его друзья-гэкхо, и твой муж взял тебя с собой в космическое странствие!

– Да! Дед, ты не раз мне говорил, что Комар какой-то исключительный, и только его гэкхо берут с собой в космос. Так вот, это лишь отчасти правда. Гэкхо действительно обожают Комара и чуть ли не на руках носят. Видел бы ты, с каким ликованием встречал его экипаж! Гэкхо скалились и рычали так громко, что не выучи я мимику их расы, то решила бы что, они хотят загрызть моего мужа! Но герд Комар не один такой! Там в экипаже целая шайка людей из фракции наших противников, я насчитала как минимум четверых! Сам Комар, а ещё Пилот, Космодесантник, плюс ещё тот Гладиатор, которого ты называл другом Комара. И это, если не считать двух мелких миелонцев, которых Комар зачем-то таскает с собой. Целый отряд! Странно даже, что и свою любовницу он заодно не прихватил.

– Так Медик Ирина и не могла... – старый маг вдруг запнулся на полуслове и, явно передумав разъяснять внучке какие-то тонкости, не положенные знанию простого смертного, резко сменил тему. – А вообще интересная получается

ситуация и этой Ириной. Впервые удалось определить того, кого осторожный Комар подпускает к себе. Посмотрим, что из этого выйдет. А вот миелонцев ты совершенно зря сбрасываешь со счетов. Знаешь, что вчера сотворила эта скромная на вид Переводчица?

Минн-О отрицательно помотала головой. Последние двое суток девушка провела в тюремной камере и не могла знать о том, что происходило вне границ её крохотного подземного блока.

– Эта мелкая хвостатая дрянь провела занятие по боевой подготовке для Первого и Второго Легионов! Я не знаю, как она это проделала, но информаторы все как один сообщают, что уровень вражеской элиты значительно поднялся. Даже их самый ТОПовый игрок герд Тарасов и то за это занятие взял два новых уровня! Это просто невероятно! Я тут из кожи вон лезу, пытаюсь натренировать армию перед сражением и хоть немного сократить отставание в навыках и уровнях от врага, но всё оказывается напрасным из-за какой-то мелкой Переводчицы!

Старик едва справился с переполняющими его эмоциями, даже верховье магического посоха начало светиться от бурлящей в этом инструменте энергии. На всякий случай принцесса даже сделала шаг назад, чтобы её ненароком не зацепило каким-нибудь сорвавшимся убойным заклинанием. Любящий дед едва ли способен был обидеть её целенаправленно, но вот с досады прожечь дыру в стене или излить гнев на случайно подвернувшемся слуге или роботе было вполне в стиле жутковатого старика.

Чтобы отвлечь своего деда от тягостных мыслей, девушка принялась красочно с живыми эмоциями рассказывать о своём недолгом пока что космическом полёте. На звездолёте поселили её не вместе с Комаром, как предполагала Минн-О, а в одной каюте с каким-то гэкхо-торговцем, чья густая чёрная шерсть была покрыта причудливыми узорами светлого меха. После тюремной камеры из вещей у Минн-О оставался только спортивный костюм и нелепые шлёпанцы на босу ногу.

– Комар заметил это и сразу ещё до старта принёс мне прекрасный женский скафандр. Но прикинул по размеру, скептически покачал головой, обозвал меня жирафой и сказал, что сперва отдаст скафандр корабельному Механику, чтобы тот сделал вставки и подогнал под мой высокий рост. Зато оружие мне Комар выдал – типовой лазерный пистолет нашей фракции, возможно даже мой

собственный, и какое-то антикварное охотничье ружьё. Представь, дед, оно пулями ещё стреляет, не лазером! Зато вычурное ложе, куча модификаций, да и название у оружия имеется собственное: «Кречет»! Ах да, чуть не забыла, Комар себе игровой класс сменил с «Изыскатель» на «Слышащий»!

Великий маг, до этого с умеренным интересом слушавший щебетание внучки, резко встрепенулся и поднял на неё глаза:

– Ну ты и балда! С этого и нужно было начинать, а не с тапочек-тряпочек и прочей ерунды! Выясни поскорее, что это за класс? Какие бонусы даёт? И почему именно сейчас сменил? Да и вообще узнай, куда летит звездолёт, какие цели у вашей миссии. Обязательно насчёт миелонцев разнюхай – почему они с Комаром, можно ли их перекупить себе, и сколько это может стоить?

Минн-О состроила недовольную гримасу и, подобрав полы неудобной юбки, уселась на край высокого стола и скрестила свои длиннющие ноги.

– А зачем мне это надо? Я теперь вайедда Комара, так что он мне больше не враг... это как минимум! У меня появился законный муж, наверняка скоро возникнут и новые друзья из числа гэкхо и знакомых Комара. Ты же сам затолкал меня к нему в объятия, так что не удивляйся теперь моему изменившемуся отношению ко всей этой ситуации с войной между разными «версиями» человечества! Я не стану шпионить для тебя!

Подобный демарш со стороны любимой внучки стал неприятным сюрпризом для старого мага. Впрочем, соправитель Тумор-Анху Ла-Фин очень хорошо знал принцессу, так что нужные слова быстро нашлись:

– Там ты – приживалка у бедного студента, к которой всю жизнь будут относиться настороженно и даже с недоверием, так как стать своей в том обществе ты всё равно не сможешь. Здесь же ты – гордая принцесса, представительница всеми уважаемого древнего рода правителей! А если всё правильно разыграть, то можешь ещё сильнее возвыситься и стать намного более значимой в иерархии нашего общества, даже соправительницей человечества! Чувствуешь разницу в своём положении здесь и там? Именно такой же выбор ты делаешь и для своих будущих детей – станут ли они наследными принцами и принцессами, будущими властителями человечества, или проведут жизнь в роли отвергаемых изгоев, странных не понимаемых всеми

чужаков?

Можно было бы, наверное, ограничиться просто этими словами – опытный псионик Тумор-Анху чувствовал, что приводимые им доводы находят нужные отклики в голове любимой внучки. Но вопрос был слишком серьёзным, чтобы пускаться дело на самотёк, а потому без магического внушения тоже не обошлось. Принцесса шмыгнула носом, спрыгнула со стола и совсем как в раннем детстве кинулась искать утешения у своего могучего и всеми уважаемого деда.

– Прости, Тумор-Анху, я была не права! Конечно же, я всегда останусь верна нашему роду Ла-Фин и сделаю всё для победы нашей фракции и нашего мира! Вот только и Комар уже не чужой для меня человек. Я всё время думаю о нём и ничего не могу с собой поделать!!! Не заставляй меня шпионить против него! Ты же могучий маг, к тому же очень мудрый! Так придумай способ перетащить Комара сюда в наш мир, это был бы самый правильный вариант!

Старик обнимал любимую внучку, успокаивал её, но думал совершенно о другом. Принцесса Минн-О всё сильнее удалялась от него, всё большую часть её сердца занимал совсем другой мужчина. Да, сегодня удалось воздействовать на неё, но дальше проделывать такое будет всё сложнее и сложнее. И однажды Минн-О оторвётся окончательно. Тот розовый перевязанный цветными ленточками свёрточек, который он принял из рук смертельно раненой Онессы-Рати, его воспитанная с пелёнок малышка, которую он по привычке считал маленькой и неразумной, неожиданно выросла и стала взрослой...

Заодно опытному магу-псионику хватило этого краткого периода полного доверия и открытости, чтобы считать всю нужную информацию из головы принцессы. Минн-О действительно не знала, куда летит звездолёт, и не понимала ничего из разговоров гэкхо. Единственной любопытной информацией был подслушанный девушкой разговор, когда в соседнем жилом отсеке спорили четверо людей из фракции НЗ.

Оказывается, Комар и его спутники вовсе не горели желанием никуда улетать, а вместо космического полёта хотели принять участие в завтрашнем большом сражении с Тёмной Фракцией, атаку которой считали неизбежной. Его фракцию враги уважали и даже слегка побаивались, но готовы были биться с ней до последней капли крови, а потом снова возрождаться и идти в бой, но не отступить. Мда... Непростой случай...

С одной стороны, как там сегодня вещал маг-прорицатель... «шанс на успех атаки всего восемнадцать процентов», и то на успех лишь локальный, дающий некое перекраивание границы, но не серьёзный перевес в войне с оказавшейся слишком крепким орешком фракцией НЗ. К тому же враг ждёт атаки, даже привёл союзников и готов к этому сражению, как никогда ранее. Не самый удобный момент для атаки, мягко говоря.

С другой же стороны, не атаковать – значит, показать врагу неуверенность в своих силах и поломать ту наводимую долгими месяцами на противника убеждённости в неизбежности поражения. Как поступить в данной ситуации? Требовалось время на дополнительную подготовку войск, а возможно действительно долгие консультации с генералом Уй-Така, самым опытным и удачливым стратегом магического мира, чтобы подобрать ключ к вражеской обороне. Только как бы это донести до врага, чтобы не уронить при этом свой авторитет?

Великий маг ещё раз горячо обнял свою любимицу и, улыбнувшись, посмотрел принцессе прямо в мокрые от слёз глаза:

– Минн-О, возвращайся в игру и передай герд Комару, что я благословляю ваш союз! Находишься твой супруг здесь, в нашем мире, я подарил бы ему этот старинный дворец рода Ла-Фин и две сотни слуг в придачу. Но поскольку видеться с Комаром вы можете пока что лишь в игре, то в честь такого знаменательного события дарю его слабой фракции пять дополнительных дней перемирия!

## Глава первая. Технические неполадки

На внутренней поверхности шлема снова, в который уже раз за последние пару часов, отобразились многочисленные непонятные символы тревожно-красного цвета. Некоторые из них мерцали, другие были заметно ярче остальных, третьи наоборот тусклее. Загадочные «буквозябры» не столько даже загорали обзор, сколько раздражали уже самим фактом своего присутствия и мешали сосредоточиться. Ранее мне как-то всё же удавалось их убирать, каждый раз перед этим подолгу намучившись, вот только я до сих пор не заметил какой-то логики или закономерности между своими действиями и исчезновением

раздражающих символов. Не исключено, что никакой закономерности и не существовало, а надписи исчезали просто со временем или, что было бы гораздо хуже, не дождавшись от меня нужных действий, система автоматически сама принимала за меня какие-то принципиальные решения.

Я снова стал пробовать отдавать различные команды на всех знакомых мне языках, правда очень негромко, чтобы не разбудить спящих в каюте миелонцев, а точнее Айни, так как Тини вышел в реальный мир. Пробовал также мысленно и даже движением зрачков пытаться убрать этот красный раздражающий текст. С минуту ничего не происходило, затем перед глазами выскочила надпись:

Навык «Взлом» помечен на удаление. Подтвердите это действие? (Да/Нет)

Этого только не хватало! Я поспешно отстегнул шлем Энергетического бронескафандра Слышащего и взял его в руки. Ранее я уже заметил, что на снятом с головы шлеме все надписи быстро исчезают, словно растворяясь в тёмном матовом стекле. Вот и сейчас, потеряв питание от встроенной в спинной ранец ядерной батареи, экран на лицевом щитке шлема стал меркнуть и вскоре потух. Выдохнув, я отложил шлем в сторону.

Да что сегодня за день у меня такой, всё идёт наперекосяк... Сперва с Иришкой поссорился. Затем случился этот добровольно-принудительный полёт с командой гэкхо на совершенно чуждую для человечества войну – «предложение, от которого невозможно отказаться», прямо «Крёстный Отец», а не виртуальная игра. Даже самые близкие и лояльные мне друзья и то не слишком жизнерадостно отнеслись к нашему граничащему с дезертирством бегству в космос непосредственно перед важнейшим для фракции сражением. Что уж тогда говорить про других членов фракции... Подозреваю, весьма чувствительное и досадное снижение Авторитета Комара сразу на три единицы как раз этим и объяснялось.

Даже новый лидер Иван Лозовский и тот не удержался от не самых лестных комментариев, хотя ранее обещал мне полную свободу действий. Хотя, подозреваю, расстроило новоявленного герда даже не столько моё отсутствие во время сражения с Тёмной Фракцией, сколько убийство высокоуровневого морфа, на устранение которым лидеров противника Лозовский очень рассчитывал. Да, нехорошо получилось... Сплошное расстройство.

А тут ещё моя «походная подруга» Минн-О вела себя высокомерно и странно, не только избегая общения с гэкхо и людьми, но даже меня чураясь и всем своим видом показывая, что она чужая тут на корабле, и ей здесь некомфортно. Да ещё и лёгкий скафандр, который я выпросил на время у капитана Ураз Тухша для Минн-О Ла-Фин, не подошёл девушке. Пришлось тратить все свои остатки кристаллов и даже слегка влезать в долги, выпросив горсть мелочи у моей подруги Улине, чтобы расплатиться с корабельным Механиком, обещавшим подогнать скафандр под высоченный рост принцессы Тёмной Фракции.

Прибавить сюда весьма странное поведение капитана – Ураз Тухш то ли стеснялся меня, то ли даже побаивался, но за всё время многочасовой стоянки «Шиамиру» так и не подошёл ко мне, предпочитая общаться через посредницу Улине. Да и уже тут на звездолёте, когда я подошёл к нему с просьбой насчёт скафандра, капитан явно чувствовал себя не в своей тарелке и старался скорее со всем согласиться и выпроводить меня из своей каюты. Мягко говоря, странное поведение для гордого Аристократа, и я не находил этому объяснения.

Плюс мой собственный барахлящий скафандр... Просто беда... Как я смогу полноценно играть и что-то осмысленно делать, если из-за этих непонятных надписей не могу смотреть прямо и постоянно ожидаю от своего доспеха каких-то новых сюрпризов? Одна уже внезапная смена игрового класса чего стоила! С некоторой тревогой я посмотрел на свой шлем, изрядно доставивший мне хлопот в последние два часа. Интересно, удалось хоть остановить удаление навыка «Взлом» или нет? К сожалению, обычная справка по Комару помочь с ответом на этот вопрос мне не могла, так как выводимая информация тоже чудила, не отображая часть навыков, Очки Жизни и Очки Магии, а сам игровой класс отмечая как «в процессе смены»:

Мда, «расколбасило» персонаж изрядно... Прежде всего, бросалось в глаза исчезновение навыка «Сканирование», и вместо положенного названия теперь шёл набор нечитаемых символов. Да и привычная пиктограмма сканирования,

которой я пользовался буквально с самых первых секунд появления в игре, тоже исчезла, отчего я пребывал в растерянности и чувствовал себя откровенно неуютно. Кем я вообще стал или должен стать? Какие особенности у моего нового игрового класса?

Ранее недоступная справка по классу Слышащий теперь выводилась, но опять же в виде столбцов непонятных символов, словно техподдержка игры (если таковая вообще существовала) забыла сменить язык со времён существования расы реликтов. Жаловаться на нечитаемые символы было некому, так что во всём, по-видимому, мне придётся разбираться самому методом проб и ошибок. Определять способности класса, учиться пользоваться своим костюмом, исправлять и активировать «перекосившиеся» навыки, да и язык реликтов учить тоже придётся. Но начинать нужно было с самого малого – исправлять то, что уже сейчас можно попробовать исправить.

«Критически низкое значение, несовместимое с игровым классом». Понять бы ещё, сколько будет «не критически низкое»? Именно это я и решил выяснить, став по единичке добавлять свободные очки в выделенный серым неактивный навык Псионика. Одно, второе, третье... я уже стал переживать, что всё напрасно, и очков не хватит, но на четвёртом вложенном очке и отметке навыка «сорок» строчка сменила цвет на привычную яркую, и Псионика включилась:

Уже лучше, одной проблемой стало меньше. Теперь хорошо бы так же вытянуть из неактивного состояния Ментальную Силу и Управление Механизмами. Я с тоской посмотрел на оставшиеся жалкие пять свободных очков – если предположить, что и для других навыков требуется уровень сорок, то мне однозначно не хватит. Собственно, так и случилось – я вложил все пять в Ментальную Силу, поднимая навык до тридцать второго уровня, но ничего не изменилось.

Ладно, раз со свободными очками возможности исчерпаны, нужно пробовать другое и разбираться с остальными проблемами. К примеру, что значит «навык Взлом неактивен»? Наверняка потому, что данный навык находится в состоянии удаления. Но как удалить имеющийся у персонажа навык? Вообще-то я полагал,

что это принципиально невозможно, и все навыки приобретаются игроком раз и навсегда. Да и такого выбора как «удаление навыка» в пунктах меню точно не было, за время игры я всё излазил в настройках персонажа и подобного не встречал.

Кстати, в чём вообще принципиальное отличие Взлома от той же Средней Брони? Почему при смене класса игровая система восприняла второй совершенно нормально, а вот к первому придралась? Может, Слышащему в принципе не положено что-то взламывать, не тот путь игры? Бывают же несовместимые профессии и навыки – тем же Изыскателям не достаются связанные с пилотированием навыки, а у Космодесантников нет никаких оружейных навыков, кроме Тяжёлого Вооружения. Допустим я не ошибаюсь, и Слышащему действительно не полагается это умение. Тогда, если подходить к вопросу чисто технически, как теперь при произошедшей смене класса удалить ставший несовместимым навык? В настройках такого пункта меню нет...

Я с грустью посмотрел на свой чёрный шлем. Только при облачении в полностью укомплектованный Энергетический доспех Слышащего я видел все эти системные надписи про удаляемые навыки и прочее. Видимо, реликтам удалось продублировать игровое меню на экран шлема. А может, во времена существования этой древней расы другого игрового меню и не было, кроме вот такого, выводимого на лицевой щиток. Похоже, хочешь – не хочешь, а придётся снова надевать шлем, разбираться в мешанине непонятных символов и искать способ удаления ставшего неактивным навыка.

Эх, жаль конечно, такие интересные возможности давал Взлом. Но тут я вспомнил старую связанную с компьютерными играми бородатую шутку: «Если, играя за мага, ты вдруг начинаешь разыскивать двуручную кувалду с бонусами на карманную кражу, то видимо ты накосячил с прокачкой персонажа». Это был как раз мой случай.

Слышащий, решение принято. Навык «Взлом» удалён.

Половина из имевшихся очков навыка перенесена в свободные.

Получено одиннадцать свободных очков навыка!

Что, вот так просто? Я лишь надел шлем, но никаких других действий совершить не успел, как всё уже решилось само собой. И опять я не понял, делал ли я осознанный выбор, или игровая система, так и не дождавшись от меня никаких действий, сама всё решила за меня.

Слышащий, выбран обязательный навык класса Сканирование.

Получен навык Сканирование 1-го уровня.

Ёшкин кот! А это что сейчас было? Чем игровую систему не устроил уже имевшийся у меня и прокачанный аж до 49-го уровня навык «Сканирование», или как он там теперь называется непечатно: «&6 %\%##@@!», что его потребовалось заменять тем же самым навыком, вот только убогого первого уровня?!

Словно прислушавшись к моим возмущённым мыслям, алгоритмы игры посчитала наличие двух схожих навыков Сканирование чрезмерным, и перед глазами высветилось новое сообщение:

Навык «&6 %\%##@@!» помечен на удаление. Подтвердите это действие? (Да/Нет)

Я лишь махнул рукой – как говорится, потерявши голову по волосам не плачут. Что уж там, удаляй и эту явно «глюканутую» строчку из моих навыков. Не успел я даже подумать о своём согласии, как моё решение уже было понято:

Слышащий, решение принято. Навык «&6 %\%##@@!» удалён.

Половина из имевшихся очков навыка перенесена в свободные.

Получено двадцать пять свободных очков навыка! (суммарно накоплено тридцать шесть очков)

Тридцать шесть свободных очков... Так, спокойно... До предполагаемого сорокового уровня навыка «Ментальная Сила» мне не хватало восьми уровней, а до «Управление Механизмами» двадцати восьми, в сумме как раз тридцать шесть... Хватает тютелька-в-тютельку. Интересно, случайно ли такое

совпадение? Пробуем «включить»? Я начал один за другим использовать свободные очки.

Оба навыка активировались, соответствующие строчки загорелись ярче. Сразу после этого перед глазами вновь побежали бесконечные полотна текста из непонятных символов, а затем раздражающие надписи вдруг пропали, сменившись вполне себе читаемыми и такими приятными строками системных сообщений:

Поздравляем! Смена игрового класса на «Слышащий» завершена!

Количество Очков Жизни уменьшено с 1704 до 1278

Количество Очков Магии увеличено с 237 до 555

**ВНИМАНИЕ!!!** По состоянию на текущий момент вы – единственный представитель класса «Слышащий» в игре, искажающей реальность!

Известность повышена до 50.

Известность повышена до 51.

Я снял шлем и вытер выступившую испарину. У меня всё получилось! Почти со всеми косяками в характеристиках персонажа, возникших при смене класса, удалось справиться, пусть и с удалением одного навыка и сбросом другого до первого уровня. Правда, система всё ещё писала про неопределённость уровня «Минералогия», но с этим я тоже надеялся вскоре разобраться.

Кстати, с появлением навыка «Сканирование» пиктограмма Сканирование тоже вернулась, хотя и стала непривычного зелёного цвета. Интересно, в чём разница между ней и предыдущей фиолетовой? Естественно, я тут же проверил её работу.

Шкала маны заметно сократилась, а на моей мини-карте лишь схематично отобразились ближайшие стены и персонажи. Да, радиус сканирования пока что крохотный, и способности слишком слабые, а потому мало что отображается. Хотя... это уже любопытно... Я увеличил масштаб карты и с интересом рассмотрел непривычные метки, а с ещё большим интересом надписи к ним:

Блок управления шлюзовыми дверьми челнока. Шанс подключения 17 %. Шанс перехвата управления 2 %

Система управления правым маневровым двигателем. Шанс подключения 4 %. Шанс перехвата управления 0 %

Блок управления лазерными орудиями челнока. Шанс подключения 1 %. Шанс перехвата управления 0 %

Навигационная система челнока. Шанс подключения 0 %. Шанс перехвата управления 0 %

Тини Уи-Комар. Миелонец 48-го уровня. (неактивен)

Морф 279-ый уровень. Шанс подключения 12 %. Шанс перехвата управления 0 %

Применение формулировки «перехват управления» в отношении живого существа меня позабавило. Но гораздо более интересным стало то, что у меня появилась некая другая версия навыка «Сканирование», не похожая на ту, которую использовал раньше мой Изыскатель. Во-первых, использование навыка требовало теперь расход маны, причём немалый. Во-вторых, в результате сканирования я видел уязвимые системы и существ, которых мог попробовать взять под свой контроль. Причём видел, даже на самом первом уровне навыка, достаточно чётко – того же морфа я определял именно как морфа, а не как видимую глазами или старым Сканированием миелонскую Переводчицу.

Кажется, я начал постепенно понимать, в чём заключается роль Слышащего – этот игровой класс был с заметным уклоном в магию, и специализировался он на Сканировании, а также управлении механизмами и даже живыми существами. Эдакий гибрид между Изыскателем и Магом-Псиоником, пусть и не настолько могучий в магии подчинения, но зато и не столь узкоспециализированный. Количество Очков Магии заметно выросло, и это было

очень приятно. А вот Очки Жизни у Комара ощутимо сократились, что конечно не радовало, но за всё нужно платить, в том числе и за переход на уникальный игровой класс.

Кстати, а способен ли Комар после смены класса работать с оборудованием Изыскателя? Этот принципиальный вопрос нужно было сразу же выяснить, а потому я достал Сканер Изыскателя и геологические анализаторы. «Ноутбук» и металлические штыри вполне можно было брать в руки и перекладывать в соответствующие слоты, вот только использовать их я пока что не мог, не хватало умения:

Ваш уровень навыка Сканирование недостаточен для применения предмета.  
Необходимый уровень: 19.

С одной стороны, было весьма странным, что предмет, которым я ранее пользовался и прекрасно знал, как он работает, вдруг стал недоступным. С другой же стороны, я скорее обрадовался, чем огорчился. Гораздо хуже было бы, если игровая система посчитала мой навык «неправильным» и потребовала именно того варианта навыка Сканирования, который «&6 %%##@@!».

И тут, когда я посчитал, что разобрался со всеми изменениями, перед глазами побежали строки красного непонятного текста, сменившиеся вполне читаемым сообщением:

Слышащий, доступ подтверждён.

Идёт поиск доступных вариантов...

Я замер, с удивлением снова и снова перечитывая эти строки и не понимая, что сейчас происходит, и над чем работают алгоритмы игры, искажающей реальность. Прошла минута, затем вторая... И когда я уж было решил, что система просто-напросто подвисла, моё ожидание было щедро вознаграждено:

Подходящий вариант найден.

Получен Малый охранный дрон реликтов.

## Глава вторая. Путь к комете

Малый боевой дрон древней расы! Именно такой смертоносный, стремительно перемещающийся дрон смог в одиночку перебить весь отряд «Шиамиру» на базе реликтов! Круто!!! Очень даже замечательное приобретение! Впрочем, радовался я совсем недолго. Весь остальной текст был нечитаемым, так что я не смог разобраться, ни как управлять полученным дроном, ни где он вообще находится. Причём судя по длительности поиска игровыми алгоритмами, моя игровая собственность могла находиться весьма и весьма неблизко, и хорошо хоть если в исследованной части Вселенной.

Чтобы выяснить данный вопрос, изучения древнего языка реликтов было не избежать – без этого знания я, словно в тёмной незнакомой комнате, лишь хаотично метался из стороны в сторону, случайно натываясь на различные предметы и в большинстве случаев даже не понимая, что именно мне встретилось. Но с чего начать изучение давно вымершего языка? Никаких словарей, а тем более учителей не существовало в принципе.

Напрашивалось начать изучение со справки по игровому классу Слышащий – судя по всему, информация в таких всплывающих подсказках была типовой для всех игровых классов: сперва название профессии, затем краткое описание, обязательные навыки, и наконец ограничения данного класса. Совершенно точно в данном тексте должно было встретиться слово «Слышащий», причём не один раз. Также непременно должно было присутствовать слово «Сканирование», раз данный навык являлся обязательным для игровой профессии Слышащий. Я вывел состоящий из непонятных «буквозябров» текст и приступил к его расшифровке.

Трудно было понять, с какой стороны вообще начинать читать данный текст – слева-направо, справа-налево, а может вообще вертикально, но я мысленно возблагодарил небеса за то, что реликты хотя бы пользовались отдельными иероглифами или буквами, а не замкнутыми ломаными линиями, как в письменности расы гэкхо.

О! Мне встретился знакомый иероглиф – вложенные круги, словно расходящиеся по воде волны от брошенного предмета, именно такой пиктограммой

обозначалось умение Сканирование. Подозреваю, что этот символ как раз «сканирование» и означал. Один символ – одно слово, реликты использовали иероглифы, а не буквы.

Навык Космолингвистика повышен до шестьдесят восьмого уровня!

Иероглиф «Сканирование» встречался в тексте несколько раз, и благодаря этому я сумел сопоставить зашифрованный текст с привычной игровой справкой. Так, читать нужно было вертикально сверху-вниз, столбец за столбцом, справа-налево.

Вновь по шлему побежали строки текста, и я хотел было уже привычно отмахнуться от них, как вдруг встретил знакомые символы, и меня неожиданно осенило! Этот странный загадочный текст – всего-навсего игровая справка по персонажу, составленная из иероглифов реликтов!!!

Тогда вот этот сложный сдвоенный знак должен означать мой статус и имя: «Герд Комар»! Тут, конечно, интересно было бы поразмышлять над тем, что означает иероглиф «комар»: были ли знакомы древней космической расе обитающие на доисторической Земле кровососущие насекомые, или этот символ просто соответствовал нужному сочетанию звуков. Я этого знать не мог. Зато по месту в игровой справке вычленил слово «Слышащий» – несколько напоминающее иероглиф «Сканирование», хотя и как будто смятый, словно приплюснутый. Мне удалось мысленной командой сдвинуть новый текст и разместить рядом со справкой по классу для удобства сравнения. Иероглиф «Слышащий» действительно встречался несколько раз в обоих текстах, как я и предполагал. Но тогда, если справка по персонажу действительно типовая, вот в этом столбце должен быть следующий фрагмент текста: «Слышащий 61-го уровня», а вот это – обозначение моей расы: «Человек»

Навык Космолингвистика повышен до шестьдесят девятого уровня!

Навык Электроника повышен до сорок второго уровня!

Получен шестьдесят второй уровень персонажа!

Получено три свободных очка навыков!

Насколько же своевременно произошло повышение! Прямо у меня на глазах справка о персонаже слегка поменялась, позволив мне точно идентифицировать цифры «1», «2», «4», «6», «8», «9», а заодно и «3» в появившейся совершенно новой строке, которая должна была по идее означать: «Внимание!!! Имеется три нераспределённых очка навыков». Количество знакомых слов росло, словно снежный ком, позволяя угадывать всё новые и новые иероглифы. Я определённо находился на правильном пути, а потому пребывал в сильнейшем эмоциональном возбуждении, заслуженно радуясь своим успехам.

От дальнейшего изучения языка реликтов меня отвлекло появление Минн-О Ла-Фин. Принцесса Тёмной Фракции вежливо постучалась в перегородку, хотя дверь в жилой блок была открыта, но проходить не стала и остановилась в дверях, рассматривая спящую напротив меня Айни и Тини на верхней полке. Я подвинулся на лавке, освобождая место для девушки, но гордая принцесса садиться не пожелала:

– Комар, я есть хотеть узнавай зачем ты помещай я один комната большой чёрный торговец? Ты не хотеть жить рядом и брать вместо я говорящий кошки?

В голосе Минн-О легко читались обида и чуть ли не ревность. Я не удержался и добродушно рассмеялся, постаравшись скорее успокоить расстроенную принцессу:

– Тот «большой и страшный чёрный торговец» на самом деле девушка расы гэкхо по имени Улине Тар, причём очень красивая по их понятиям. Смотри не повтори моей ошибки и, когда выучишь язык гэкхо, не проболтайся, что ты не сразу угадала в ней девушку – Улине очень обижается. На самом деле тебе оказали большую честь и при всей тесноте на челноке «Шиамиру» выделили место в отдельной каюте для женщин.

Представительница Тёмной Фракции ненадолго задумалась, а потом молча кивком указала на Айни, явно интересуюсь, почему тогда эту миелонку не поместили вместе с остальными женщинами. Я понимал, что чуткий и любопытный морф наверняка уже не спит и лишь притворяется, прислушиваясь к нашему разговору, а потому протянул руку и несколько панибратски потрепал пушистое создание по роскошной ухоженной шерсти на загривке:

– Айни – особый случай. Удивительное и очень преданное создание, которому я доверяю даже собственную жизнь. Молниеносные рефлексy, едва уловимая глазом скорость перемещения, отличная интуиция и огромный опыт общения с представителями самых невероятных рас. Она трижды спасала меня в жестоких стычках, и я очень благодарен ей.

Не открывая глаз, пушистая Переводчица довольно заурчала, совсем как домашняя кошка, и повернула голову, подставляя для ласки шею и усатые щёки. Не уверен, что настоящая скупая на проявление чувств представительница миелонской расы повела бы себя так, скорее морф считывал мои ожидания и подыгрывал мне. Минн-О же, глубоко вздохнув, неожиданно заявила:

– Комар, должна признаваться, я приходил совсем по другой повод. Я только что есть говорила с мой правящий дед Тумор-Анху Ла-Фин. Он быть очень рад наш союз и предлагать в честь такой праздник твоя фракция пять дней перемирие. Ещё он интересоваться миелонцы, особенно Айни. Лэнг мой фракция очень впечатлять способный миелонка Переводчица быстро-быстро обучай бойцы, и он даже просить я выясняй, сколько стоить её услуга.

В этот самый момент Айни резко открыла глаза, подтвердив мои догадки, что давно уже не спит, и заулыбалась, показывая полный острых зубов рот:

– Мои услуги стоят очень дорого. У всей твоей фракции не хватит кристаллов, чтобы расплатиться со мной.

– Но... – Минн-О бросила на меня быстрый взгляд и замолчала на полуслове, однако я понял её неозвученное возражение, что раз у нищей фракции НЗ хватило средств на оплату тренера, то у богатой Тёмной Фракции хватит тем более.

– Я сделала это только ради Комара – моего единственного друга во всей Вселенной. И поскольку ты вайедда Комара, я готова потренировать и тебя. Да и тебе, герд Комар, тоже не помешала бы хорошая тренировка, как и твоим друзьям. До прилёта на базу гэкхо ещё полтора умми, так что я предлагаю провести это время с пользой.

– Ты знаешь, куда мы летим? – удивился я, так как сам пока что пребывал в полном неведении относительно планов капитана.

В ответ Айни совсем по-человечески подтверждающе кивнула, улыбнулась и, бросив беглый взгляд на Минн-О, перешла на миелонский язык:

– Совсем нетрудно догадаться. У расы гэкхо единственная военная база в этом секторе галактики, на комете Ун-Теш, вокруг же только станции мелеефатов и миелонцев. Даже странно, что в таких условиях именно гэкхо первыми нашли твою родную планету.

Я сразу уцепился за редкую возможность поговорить о большой звёздной политике и поинтересовался у морфа, что случилось бы, если Землю первыми нашли мелеефаты? Айни задумалась и честно ответила, что не знает ответа:

– Для моей расы, сам знаешь, общение со Сворой мелеефатов закончилось трагически. Не исключено, что твой народ постигла бы такая же печальная участь. С другой стороны, в Своре собраны десятки различных рас, в том числе есть и похожие на вас люди с других звёзд, так что не всё настолько уж однозначно фатально. Мелеефаты жестокие и не терпящие инакомыслия хозяева, но покорённые расы как-то ведь уживаются с ними и даже более-менее развиваются... Да, это потеря свободы, тяжёлая дань, полный контроль над рождаемостью, наукой и промышленностью, по первому слову хозяев предоставление должного количества бойцов для продолжения экспансии Своры... Но некоторые расы вполне осознанно выбирают такой путь и даже гордятся тем, что вошли в состав столь могущественного объединения, как Свора мелеефатов, от тяжёлой поступи которой содрогается Вселенная.

– Гэкхо как хозяева лучше для человечества? И кто вообще сильнее в космосе – мелеефаты или гэкхо? – решил я сразу прояснить эти крайне важные и принципиальные для моей расы моменты.

– Комар, не путай статус вассала и порабощённой расы! – голос Айни зазвенел от напряжения, зрачки сжались в узкие точки – такое бывало, когда миелонка сердилась или была предельно сосредоточена. – Тебе и твоему народу нужно молиться всем высшим силам, чтобы победили гэкхо, иначе для вас ситуация очень серьёзно ухудшится! Но мне совершенно нечего делать в этом готовом вот-вот запылять военном конфликте между мелеефатами и гэкхо – это не моя

война! Я хорошо знаю комету Ун-Теш, к котором мы летим – была там не один раз в самых разных обличиях и хорошо представляю устройство базы. Комар, там я тебя покину. Была рада знакомству с тобой. Ах да... трофейный хвост Проповедницы лэнг Амиру У-Маяу, который ты прячешь от меня в своём инвентаре, я тебе дарю – пусть он станет компенсацией за все перенесённые по моей вине переживания!

\* \* \*

Кроме Минн-О, меня и других людей из фракции НЗ в занятии по боевой и физической подготовке пожелали принять участие трое гэкхо: братья-близнецы Баша и Ваша Тушихх, а также совершенно неожиданно к ним пожелала примкнуть Улине Тар. Заниматься в узком коридоре, а тем более крохотных жилых комнатухах такой большой группе было совершенно невозможно, а потому Улине упростила капитана открыть для нас грузовой трюм.

После переоборудования «Шиамиру» из мирного грузопассажирского челнока в вооружённый звездолёт размер грузового трюма значительно уменьшился, и половину его теперь занимали дополнительные установки поддержания энергетического щита, но всё равно места для занятий нам должно было хватить. Ураз Тухш неожиданно легко согласился, чем ещё сильнее удивил меня – странная покладистость капитана всё больше поражала и даже настораживала. Что-то с нашим аристократом-неудачником было не так, вот только у меня никак не подворачивалось удобного момента расспросить об этом Улине и выяснить причину столь странного поведения нашего капитана.

Дождавшись возвращения из реала Эдуарда Бойко, передавшего нашей фракции предложение пятидневного перемирия от лэнг Тумор-Анху Ла-Фина, мы прошли в грузовой трюм. Однажды мне доводилось уже принимать участие в занятиях по физподготовке – в самый первый день появления Комара в игре, и руководила тогда обучением новичков Ассасин Светлана. Организованное Айни занятие весьма отдалённо напоминало ту тренировку, и то лишь тем, что всех желающих тренироваться морф включил в состав общей группы, чтобы отслеживать показатели Очков Выносливости и Очков Жизни. А вот далее Айни сообщила нам главную концепцию своего тренерского стиля – навыки активнее всего растут тогда, когда игрок находится на грани между выживанием и смертью, когда лишь своевременный меткий выстрел или успешное уклонение позволяет избежать, как минимум, критической потери хитпоинтов, а то

и отправки на перерождение.

– Но мы ведь на звездолёте! – резонно заметил я, подразумевая что точки возрождения у всех членов команды находятся весьма и весьма далеко, и после такого экстремального занятия, вполне возможно, некоторых учеников придётся потом собирать по галактике.

– Тем больше вы будете стараться выжить! – хищно усмехнулась миелонская девушка, в очередной раз продемонстрировав мелкие острые зубки. – Или, если не уверены в своей способности дожить до конца занятия, можете перенести точки возрождения сюда на «Шиамиру», хотя это и огромный риск окончательной смерти как в игре, так и в реальной жизни.

Нет уж! Мне и одного раза хватило, чтобы навсегда усвоить тот жуткий урок, когда «Шиамиру» едва-едва уцелел во время взрыва базы реликтов, а вместе с кораблём чудом не умер Комар! Я категорически отказался переносить точку возрождения на челнок и запретил это делать всем своим друзьям.

– Тогда начнём! – провозгласила тренер, и началась бесконечная череда спаррингов с применением боевого оружия, прерывающаяся лишь на обязанность каждого по очереди выполнить роль жертвы жестокого избиения и даже расстрела – крайне болезненная и неприятная процедура, но позволяющая ускоренно прокачивать навыки брони, уклонения и прочие умения выживания.

За следующие часы я неоднократно вспоминал оставшуюся на базе Иришку – вот для кого тут было бы раздолье! Поднимать находящихся без сознания или потерявших много крови учеников требовалось регулярно, и наша Медик могла бы поднять немало уровней, если бы не её ослиное упрямство и отказ лететь вместе со мной. В отсутствии Иришки её роль занял корабельный Медик, и я во всех подробностях рассмотрел и даже неоднократно прочувствовал на себе влияние лечебной магии.

Но в начале было даже не это. Не успела Айни приступить к занятиям, как у нас появились непрошенные зрители. Три крупных высокоуровневых гэкхо из клана Вайде-Тухш, личной охраны капитана, пришли в грузовой отсек поглазеть на тренировку. Они шумно переговаривались, откровенно мешая занятию, и даже не скрывали своего намерения поглумиться над мирной маленькой

Переводчицей, взявшейся за непосильную для такой крошки работу тренера по боевой подготовке. Признаться, в тот момент я слегка отвлекся из-за несвоевременно выскочивших на экране шлема сообщений, а потому не расслышал, что именно они сказали Айни. Возможно, предложили померяться силой с ними, хотя не уверен.

Зато я прекрасно расслышал обращённый к наглецам вопрос миелонки, где находятся у них точки воскрешения? Получив вполне устраивающий ответ, что на военной базе Ун-Теш, Айни секунд за пятнадцать распотрошила всех троих. Причём распотрошила в буквальном смысле этого слова – со вскрытием грудных клеток, выпусканьем внутренностей, перерезанием крупных артерий и даже трепанацией черепа с демонстрацией ещё живого головного мозга представителя расы гэкхо. Причём все свои действия маленькая Переводчица комментировала, спокойно и по-деловому на наглядных примерах показывая ученикам, как тремя различными способами возможно быстро и эффективно расправиться с представителем расы гэкхо, из всего оружия имея лишь нож или острые когти.

Даже меня проняло, хотя однажды я уже видел подобную молниеносную и отточенную работу мясника в исполнении морфа – когда Фокси на глазах многотысячной толпы паломников разделявала Великую Проповедницу миелонской расы. Что уж тогда говорить про остальных моих спутников, для которых настолько убедительная и кровавая победа щуплой миелонки сразу над тремя накачанными громилами-гэкхо стала полнейшей неожиданностью. Улине грохнулась в обморок, а Минн-О едва не вывернуло наизнанку – благородная принцесса закатила глаза, позеленела и с огромным трудом удержала рвотные позывы. С другой стороны, в данном происшествии был и позитивный момент – нашему занятию больше никто не мешал, а авторитет тренера взлетел на немыслимую высоту.

Нет смысла рассказывать обо всех событиях этого урока, упомяну лишь самые запомнившиеся мне моменты. Прежде всего, это великолепный по своему накалу спарринг между Имраном и Эдуардом. Оба противника разделись по пояс, демонстрируя прекрасно сложенные, состоящие из сплошных мышц тела. Дагестанский атлет был несколько выше и подвижнее своего противника, зато Космодесантник представлял из себя поистине несокрушимую скалу, которой нипочём были все удары и попытки захватов от мастера самбо. Пудовые кулаки Эдуарда Бойко со свистом рассекали воздух и могли бы вышибить дух из Гладиатора, если бы тот был настолько неосторожен, что хоть раз

подставился. Юркий мангуст и кобра... За их противостоянием наблюдали все, остальные пары учеников даже прекратили занятие. И хотя Гладиатор активно применял умение Быстрый Рывок, уходя из опасных ситуаций и раз за разом оказываясь за спиной противника, победила всё же грубая сила – в очередной раз загнав противника в угол, Космодесантник не позволил юркому противнику сбежать и отправил Имрана в глубочайший нокаут серией страшных по силе ударов.

Когда корабельный Медик привёл Имрана в чувство и восстановил ему запас хитпоинтов, Айни прокомментировала этот бой, назвав основные ошибки проигравшего. Гладиатор, начав поединок просто великолепно и сократив хитпоинты противника наполовину, с какого-то момента стал предсказуем и излишне уповал на своё умение класса, хотя Быстрый Рывок тратит слишком много Очков Выносливости и имеет значительное время перезарядки.

– Будь у меня клинки, я бы победил! – не согласился горячий дагестанец, слишком эмоционально переживающий досадное поражение, на что Айни ему резонно заметила, что будь оба бойца полностью экипированы, тяжёлая экзоскелетная броня Космодесантника сделала бы холодное оружие малоэффективным.

Ну и как обойти моё участие во всём этом занятии... Да, скажу максимально честно, вначале я выглядел откровенно жалко на фоне мускулистых и стремительных бойцов – что Эдуард, что Имран, да и выпускник военной академии Дмитрий, не говоря уже о сильных гэкхо, превосходили меня во всех компонентах и не оставляли ни единого шанса на победу. Лишь у принцессы я дважды выиграл. Сперва тупо за счёт преимущества в броне, так как энергетический щит доспеха позволил погасить все удары девушки-картографа и сблизиться, а затем я использовал преимущество в силе и скрутил принцессу. Но вот вторая наша схватка происходила уже в равных условиях – я был без доспеха лишь в спортивном костюме, и этот поединок на самом деле был весьма принципиальным.

Впервые за всю историю моего с Минн-О противостояния мы сошлись вот так лицом-к-лицу, и итог именно данного спарринга был важен как для принцессы, так и для меня. Я решил быть честным и отказался от использования псионических способностей, хотя и не объявил об этом вслух. Без магии было трудно – юркая девушка перемещалась стремительно и непредсказуемо, атакуя руками и ногами, совершенно не стесняясь подлых и откровенно калечащих

ударов. Меня выручали лишь интуиция и удача – за этот принципиальнейший поединок я поднял навык Ощущение Опасности сразу на четыре единицы, и Минн-О, подозреваю, не меньше. Пожалуй, если бы моя вайедда не опасалась смотреть мне в глаза, то могла и победить. Но она постоянно ждала от меня использования магии, а потому не глядела прямо и пропустила элементарную подсечку (хотя тот ещё был нетривиальный номер – попробуйте сами провести приём, стараясь не думать о нём, чтобы не предупредить противника о своих намерениях). Я снова победил, заломив руку принцессе на болевой приём, таким образом обездвижив девушку и заставив признать поражение.

А вот ближе к концу занятия тренер разрешила мне магию... После этого ситуация изменилась самым решительным образом, и я «внезапно научился драться»! О, это было просто ощущение всевластия, компенсация за все мои поражения и унижения! Никто из оппонентов не мог ничего со мной поделаться – я сразу же, как было употреблено в терминах навыка Сканирование, «перехватывал управление» и заставлял оппонента ошибаться, останавливаться или даже сдаваться. В итоге мне удалось не только восстановить, но даже слегка поднять Авторитет, упавший в первой части занятия, когда я проигрывал всем подряд и раз за разом в жутко избитом или даже бессознательном состоянии попадал в цепкие лапы корабельного Медика.

Как итог шестичасового занятия – два новых уровня Комара, повышение на единицу Силы и Телосложения, а также серьёзная прокачка множества навыков! Я просто не мог наглядеться и нарадоваться на свои новые показатели:

Да, с Минералогией ещё оставались «непонятки», но закрыть этот вопрос я надеялся при первом же использовании геологического анализатора именно в изначально предназначенных для него целях, а не как отмычку для взлома замков и выжигания электроники. Предварительно, правда, навык Сканирование требовалось подтянуть до девятнадцатого уровня, но и тут всё шло по плану – первые уровни навыка всегда качаются очень быстро, а после достижения десятого можно будет и вложить свободные очки навыков.

Над последним, пятнадцатым возможным для выбора навыком я долго размышлять не стал. Поскольку после произошедшей смены класса мой персонаж стал крайне «маназависимым» – даже Сканирование и то теперь требовало использования Очков Магии, не говоря уже о Псионике с её огромными затратами Очков Магии, – то количество маны и скорость её восстановления стали для Комара критически важными показателями.

Получен навык Мистицизм 1-го уровня.

Как утверждала справка по данному навыку, каждый уровень Мистицизма поднимал количество Очков Магии на один процент и на столько же ускорял регенерацию маны. Да, немного совсем, почти незаметно, хотя по мере прокачки навыка влияние Мистицизма должно было стать уже существенным.

Глава третья. Комета в прямой видимости

Я вернулся в жилую каюту и обнаружил там сидящего на лавке вернувшегося в игру Тини. «Котёнок» явно был чем-то напуган и, едва увидев меня, тут же поспешил поведать о причинах своего страха:

– Мастер Комар, в реальном мире со мной связалась миелонская девушка, которая играет за Айни! Так вот, она находится в сильнейшем недоумении из-за бурного роста показателя Известность и обижается на нас за то, что мы без неё улетели со станции Меду-Ро IV! Мастер, но тогда получается, что наша Айни... ну, которая находится тут на звездолёте... совсем не та, за кого себя выдаёт! Я даже думаю, что она...

Тут «котёнок» сделал паузу и тяжело вздохнул, явно страшась произнести следующее слово, а потому я закончил предложение за него:

– Морф. Причём тот самый, который убил Великую проповедницу лэнг Амиру У-Маяу.

После подтверждения самых жутких своих предположений миелонский подросток от испуга совсем стушевался и прижал уши, поэтому я поспешил

успокоить своего воспитанника:

– Не волнуйся, Тини, представители твоей расы давно об этом знают, и их вполне устраивает сложившаяся ситуация. Или ты считаешь ваших правителей настолько беспечными и наивными, что они действительно позволили бы убийце подобраться к вашей святой Проповеднице?! Сомневаюсь в этом. Или, пусть даже телохранители прозевали покушение, во что лично я не верю, но неужели уже после убийства охрана не усилила меры безопасности и позволила морфу совершенно спокойно разгуливать в облике бойцов Первого Прайда? Да все эти бойцы элиты прекрасно знают друг друга, наверняка очень давно работают вместе, и ты хочешь сказать, что появление «лишнего» не вызвало у них подозрений? Так не бывает! Ваши правители позволили морфу выполнить свою работу, честно расплатились с ним и дали спокойно уйти со станции.

– Но... откуда вы можете это знать, герд Комар? – всё ещё сомневался Тини.

– Да потому, что даже я, уж насколько слабый в Псионике, и то несколько раз смог отличить мысли морфа от мыслей миелонки Айни! А Ищущие Правду – настоящие профи в этом деле, они меня читали как раскрытую книгу! Для них отличить настоящего охранника от подменного – дело одной секунды! Мне же открыл глаза на происходящее совершенно другой момент – после допроса Ищущими Правду нужно было пройти коридор для досмотра между основной станцией и зоной космопорта. Так вот, представители Первого Прайда, явно получив нужные инструкции от Ищущих Правду, в нарушение всех протоколов безопасности провели меня и Айни в обход этого коридора безо всякого сканирования и досмотра! Почему? Да просто им не было нужно, чтобы морфа обнаружили! Я не сразу обратил внимание на этот момент, но зато потом уже сложил в голове все элементы мозаики и всё понял. Хочешь, я тебе расскажу, что на самом деле произошло на станции Меду-Ро IV?

Тини, по-прежнему испуганно прижимая ушки, медленно закрыл и открыл глаза, что у его расы было эквивалентно подтверждающему кивку. Я с готовностью принялся объяснять:

– Лэнг Амиру или кто-то из не менее важных персон миелонской расы нанял морфа для выполнения громкой акции – на глазах тысяч и тысяч паломников подлый морф должен был демонстративно жестоко убить проповедницу, вызвав праведное негодование толпы, да и всех миелонцев – ведь трансляция проповеди шла на всю галактику! Вполне предсказуемый гнев миллиардов твоих

соплеменников предполагалось выплеснуть на конкретных заказчиков преступления, которых вскоре бы указали расследующие убийство Ищущие Правду. Убийство воплощения Великой Первой Самки – законный и неоспоримый повод для войны, и в качестве жертвы для давно уже в тайне готовящейся атаки была выбрана Свора мелеефатов.

– А ведь точно! – впервые оживился Тини. – Я и сам заметил, как в последнее время, ещё до убийства воплощения Великой Первой Самки, по всем информационным каналам пошла «накачка» нашего общества против мелеефатов. Вы правы, мастер! Всё сходится!

– Да. Морф должен был принять облик мелеефата, встретиться на станции с представителями этой расы и в поле зрения многочисленных камер наблюдения какое-то время провести вместе с ними, прежде чем совершить подлое убийство. Хотя готовился и запасной вариант на тот случай, если общавшиеся с морфом мелеефаты вдруг докажут свою невиновность – например, смогут предоставить запись вполне нейтральной беседы со своим сородичем, или ещё что-нибудь пойдёт не так. Войну, скорее всего, это бы уже не остановило, зато выставило бы Союз миелонских прайдов в крайне невыгодном свете перед другими соседями по галактике – гэкхо, триллами и всеми остальными...

Тут я был вынужден сделать небольшую паузу в рассказе, поскольку в каюте появилась Минн-О уже в специально под неё перешитом скафандре. Девушка явно ждала от меня каких-то комментариев по поводу своего внешнего вида, и я выразил все положенные слова восхищения новым боевым нарядом принцессы. Причём я нисколько не лукавил – смотрелась Минн-О действительно эффектно и даже шикарно, настоящая космическая амазонка! Довольная произведённым на супруга эффектом, уходить в свою каюту девушка не стала, а уселась на свободную лавку. Но языка миелонцев она не знала, поэтому я продолжил рассказ для Тини:

– Так, продолжу про «запасной вариант». Как известно, в Своре мелеефатов множество рас, в том числе и некоторые из групп человечества. На станции Меду-Ро IV были замечены вполне подходящие для данной провокации люди с Тайлакса, и морфу было рекомендовано познакомиться с ними. Но вышла накладка – морф познакомился со мной, демонстративно покрутился возле меня на виду у камер и, в общем-то, оставил достаточно ведущих на Комара и человечество следов. Вот только уже потом выяснилось, что моя фракция –

вассалы расы гэкхо, а не мелеефатов! К гэкхо у миелонцев никаких претензий не было, а потому Ищущим Правду пришлось вносить коррективы в уже готовое обвинение, срочно изымать часть записей камер наблюдения и вообще устраивать весь этот цирк со считыванием мыслей и прочим. Но задача, так или иначе, была сделана, виновный указан, морф же получил награду и спокойно убыл вместе с нами со станции на перехватчике «Тиопео Мыхх II». А потому, Тини, не переживай по поводу фальшивой Айни и наоборот пользуйся уникальной возможностью пройти обучение у великолепного бойца и замечательного инструктора по физподготовке, пока он летит рядом с тобой! Не стесняйся, иди в грузовой трюм, пока Айни там! И не возвращайся, пока не получишь пятидесятый уровень персонажа!

\* \* \*

Стоило моему воспитаннику удалиться, как благородная принцесса неожиданно встала и закрыла ведущий в общий коридор проём металлической шторой.

– Герд Комар, я хотеть с тобой пообщайся. Прежде всего восхититься – ты быть великолепен! Когда ты не поддавался, а использовал все свои возможности, сразу становится видна разница между просто мускулистыми бойцами и истинным магом-правителем!

Минн-О, секунду поколебавшись, пересела ко мне на лавку и скромно положила руки себе на колени. Она явно была не уверена, что поступает правильно в своей попытке сблизиться, а потому я не стал активничать и тем более распускать руки, боясь испугнуть и без того не слишком уверенно себя чувствующую принцессу. Девушка помолчала с полминуты, а потом решительно повернулась ко мне и посмотрела прямо в глаза:

– Комар, по всем традициям и обычаям мой мир ты уже сутки как есть законный муж, но я до сих пор не ощущаю с твоей стороны никакой внимание. Я – твоя вайедда, самый близкий по идее для тебя человек. Но я по-прежнему мало что знать о тебе, твоём прошлом и настоящем, твоих целях и устремлениях. И, что меня огорчает и даже несколько пугает, я не иметь ни малейшего представления о твоих планах в отношении меня.

Я отметил, как значительно выросли способности Минн-О к общению на моём языке, насколько более плавной и правильной стала её речь. Такая высокая

скорость обучения говорила не только о прокачиваемом навыке Космолингвистика, но и о хорошем Интеллекте девушки. А потому, не зная, с чего начать беседу, я похвалил спутницу за столь явные успехи в изучении языка и поинтересовался характеристиками её персонажа в игре, искажающей реальность.

Казалось бы, простой и даже напрашивающийся вопрос. Но Минн-О неожиданно отвернулась и отказалась отвечать на него, сославшись на то, что любой девушке неловко раскрывать свои женские секреты, ей хочется оставаться загадочной, а озвучить мужчине свой лист персонажа – всё равно что предстать перед ним голой. Тут я со своей спутницей не согласился:

– Женские секреты – это всякие ваши хитрости вроде визуально увеличивающих объём груди накладок или прокладок-невидимок с изменяемой геометрией крыла. Это – действительно те тонкости, в которые мужчине лучше не вникать. Но я не требую от тебя раскрывать женские секреты и лишь прошу обычную игровую информацию, позволяющую мне как командиру отряда понять, насколько можно рассчитывать на твоего Картографа 55-го уровня в серьёзном сражении, и какую пользу он может принести в мирное время.

Минн-О опустила глаза и неожиданно сильно засмушалась, даже её пепельно-серые щёки зарделись ярким румянцем. Я запоздало сообразил, что невольно нарушил какие-то моральные табу её мира и завёл речь о вещах, обсуждать которые категорически не принято. Слова девушки подтвердили мои предположения:

– Говорить об этом считается некультурно, да и описанные тобой «женские хитрости» в игре вовсе не требуются... По поводу же характеристик и навыков моего Картографа... нет, не могу, слишком личное. Придётся объяснять, почему и зачем выбрала именно это, чем руководствовалась. Если это действительно необходимо, считай их сам из моих мыслей, ты же умеешь использовать псионическую магию.

Минн-О снова посмотрела мне в глаза, словно приглашая к ментальному взаимодействию. Признаться, я был заинтригован такой таинственностью и упорством подруги, не желавшей раскрывать свои характеристики, встретился с ней взглядом и... утонул в потоке мыслей принцессы.

Как бы донести до Комара мысль, что он мне небезразличен? Я тут из кожи вон лезу, чтобы привлечь его внимание. А он смотрит на меня отстранённо, и я даже не понимаю, нравлюсь ли ему. Ради него я даже взяла навык «Любовница», чтобы не разочаровать столь искущённого симпатичного парня после целой череды его прошлых подружек. Но, самое главное, как перенести мужа в мой мир? Дед говорил, что это возможно. Его отсталая фракция НЗ обречена, а уж тем более дни её будут сочтены после того, как за дело возьмётся легендарный генерал Уй-Така. Нужно успеть спасти Комара и вытащить в наш мир до того, как его фракция исчезнет. Разве Комар сам не понимает, что такому магу будет лучше у нас?

Я отвёл взгляд, разрывая ментальный контакт. Нет, так дело не пойдёт. Мне нужны были реальные сведения о Минн-О, а не эта плохо скрываемая пропаганда!

Навык Псионика повышен до сорок восьмого уровня!

Навык Мистицизм повышен до второго уровня!

Навык Мистицизм повышен до третьего уровня!

Нет, ругаться и высказываться своей соседке по каюте я не стал, несмотря на эту крайне неприятную откровенную попытку вербовки. Вместо этого я добродушно улыбнулся и предложил настороженно наблюдающей за мной симпатичной девушке просто поговорить, как самые обычные люди, чтобы получше узнать друг друга. Я даже предложил совместить эту беседу на свободные темы с изучением языков – я мог учить Минн-О языкам своего народа и расы гэкхо, она же могла стать учителем языка Тёмной Фракции.

Это стало хорошей идеей – Минн-О заметно успокоилась и, щедро разбавляя речь словами своего мира, принялась рассказывать мне про магократию, правящие семьи и двенадцать директорий. Я внимательно слушал, не перебивая, иногда лишь уточняя значение каких-то слов или прося прокомментировать непонятные моменты. В какой-то момент Минн-О придвинулась ближе, а я набрался смелости и осторожно обнял принцессу. Девушка нисколько не возражала, даже наоборот прижалась плотнее и положила голову мне на плечо.

Лёд отстранённости между нами быстро таял – я уже не был столь скован, а при рассказе о своём мире и прошлой жизни дурачился, много шутил, принцесса же заразительно смеялась над моими шутками. У Минн-О оказался очень приятный звонкий смех, напоминающий перелив серебряных колокольчиков, и мне доставляло радость слушать их. Я даже не понял, кто из нас выступил инициатором, но в какой-то момент наши губы слились в поцелуе.

– Я уж и не надеялась, что ты решишься, – улыбнулась Минн-О, и в её глазах плясали весёлые чёртики. – Наобещал мне когда-то с три короба, когда я была обнажена и связана на пароме гэкхо – мол, ещё раз попадусь к тебе в плен, одними лишь поцелуями не отделаюсь. Признаться, я переживала и страшилась, а на деле мой муж оказался совсем робким – простого поцелуя от него и то пришлось ждать двое суток...

Я прекрасно понимал, что принцесса просто так шутит, а чрезмерно активные мои действия напугают девушку и разрушат установившееся между нами шаткое доверие. Но, так или иначе, начало отношениям было положено, а там когда-нибудь дело дойдёт и до «прокачки навыка Любовьница». Кстати, а что он даёт? Я попытался открыть соответствующую всплывающую справку, но получил лишь следующее сообщение:

Информация недоступна, поскольку данный навык несовместим с вашим игровым персонажем.

Тогда я просто спросил у Минн-О, и моя вайедда не стала скрытничать, зачитав специально для меня:

Любовница. Навык, доступный исключительно персонажам женского пола и отвечающий за умение нравиться представителям противоположного пола\* (как НПС, так и живым игрокам), а также вызывать их влечение и привязанность. Увеличение навыка открывает новые ранее недоступные варианты в разговорах и поведении, улучшает модификатор отношения, а также увеличивает Очки Выносливости. Является основным для игровых классов Проститутка, Фаворитка и Матриарх.

\* Для рас с вариативностью текущего пола навык Любовьница может временно становиться неактивным.

\*\* Для рас с более чем двумя вариантами полов (например, мелеефатов или клеопов) навык Любовница действует только на совместимых для спаривания партнёров.

– О как... – не удержался я от удивлённого возгласа. – Похоже, я серьёзно недооценил женскую хитрость, и моя принцесса всю уже пользуется этим навыком в отношении меня!

– Ещё на пароме гэкхо взяла этот навык и начала пробовать хоть так повлиять на тебя, – созналась Минн-О с довольной улыбкой. – Вот только долго никакого эффекта вообще не наблюдалось, и в тюремном блоке тоже. Ты вообще непробиваемый какой-то!

Мы снова поцеловались, на этот раз уже смелее и раскованнее. Я даже подумывал над тем, чтоб слегка пошалить, дав волю своим рукам и проверив границы допустимого, раз уж моя спутница находилась в игривом настроении. Однако наше безмятежное воркование прервал тяжёлый и требовательный стук в дверь, а потому я поспешил поднять жалюзи, пока их не пробил кто-то сильный и нетерпеливый. На пороге стояла гэкхо-торговка Улине Тар:

– Комар, вот ты где! Наш звездолёт почти прибыл, комета Ун-Теш уже в зоне прямой видимости. Но я искала тебя вовсе не по этой причине. Со стороны базы пришло сообщение, что по прилёту наш челнок «Шиамиру» будет оцеплен и досмотрен группой военных гэкхо, а ты и миелонка по имени Айни подлежите аресту – таков приказ самого кунг Вайд Шишиша. Признавайся, Комар, что ты на сей раз натворил?!

От такой шокирующей новости у меня просто-напросто отвалилась челюсть. Кунг Вайд Шишиш, жутковатый и несдержанный военный лидер гэкхо, властитель огромных территорий галактики и до кучи официальный хозяин Земли, приказал меня арестовать? Но за что?! Нет, безвинной овечкой Комар конечно не был, и его игра местами могла не понравиться гэкхо. Как минимум с десятком поводов для недовольства наших сюзеренов я мог вспомнить – одно уже приглашение контрабандистов-миелонцев в исключительную зону гэкхо чего стоило. Но всё то были дела давно минувших дней, за которые я уже отчитывался перед дипломатом гэкхо Коста Дыхшем, а новых прегрешений за собой я что-то не смог припомнить.

Сама Улине тоже не ведала причину недовольства кунга Вайд Шишиша, не знал её и наш капитан Ураз Тухш, от которого Торговка как раз и получила эту тревожную информацию. Кстати... хотя момент был не самый подходящий, но я всё же поинтересовался у своей мохнатой подруги, не знает ли она причину такой странной покладистости капитана?

– Ещё бы мне не знать! – фыркнула Улине даже слегка обиженно, словно неверие в её осведомлённость девушку задело. – Просто наш молодой красавчик-аристократ надумал жениться! Причём не абы на ком, а на приличной и очень красивой девушке из богатого клана, контролирующего сеть галактических трасс и имеющего целую флотилию торговых звездолётов. Сугубо брак по расчёту – с одной стороны знатный аристократ из обедневшего рода, с другой же богатые, но неродовитые торговцы. Вот только строптивая невеста поставила нашему капитану чёткое однозначное условие – пусть прославится и станет гердом, вложит свободные очки характеристик в удачу и скинет таким образом своё проклятие. А то о его вечном невезении все поголовно знают, разве что в галактических новостях об этом не трезвонят.

Я немного подумал, совместил в голове фразы: «красивая девушка гэкхо», «торговый клан», «звездолёты», «знакомая капитана, недовольная его неудачами» и выдал заключение, вполне уже уверенный в том, что не ошибся:

– Эта красивая и строптивая невеста – ты, Улине!

– Комар, ты как всегда очень догадлив, – довольно заурчала моя огромная мохнатая подруга. – Мой жених, не в последнюю очередь с моей подачи, видит в тебе талисман удачи и свой шанс на успешный брак. Вот и трясётся над тобой, боясь потерять. Я, в общем-то, разделяю его убеждения, а потому постараюсь тебе помочь с этим непонятным арестом, хотя пока и не представляю, чем вызван гнев главы клана Вайде-Тухш, влиятельного родственника моего жениха.

#### Глава четвёртая. Хозяин Земли

Мне доводилось уже бывать на астероидах, причём самых разных, так что совсем уж зелёным новичком в космосе я не был и звёздных пейзажей насмотрелся. Но всё равно открывшийся перед глазами вид с поверхности

кометы Ун-Теш меня удивил и даже восхитил. Насколько же огромное количество звездолётов находилось тут как на посадочном поле космодрома, так и дрейфовало в ближайшем космосе! Перехватчики, штурмовые фрегаты, тяжёлые крейсера, десантные корабли... Их тут были сотни! И хоть находились мы на теневой стороне кометы, обратной от местного светила, но всё равно поле огромного ледяного космодрома сверкало миллионами огней в лучах множества прожекторов, освещая и выгодно подчёркивая собравшуюся тут военную мощь великой космической расы гэххо. Красотища!

А ещё тут на комете имелась какая-никакая, но атмосфера! Чёрное звёздное небо выглядело размытым, словно затёртым. Зависший всего в паре километров над поверхностью громадный боевой звездолёт просматривался очень нечетко – настолько сильно смазанным, что я не смог даже считать его класс, не то что рассмотреть детали. Скорее всего, это и был тот гигантский линкор, про который ранее рассказывал Дмитрий Желтов, вот только подтвердить это я не смог. Дальность обзора не превышала километра, и чёткого горизонта тут тоже не было – лишь шевелящаяся пепельно-серая муть, словно клубы пара, в которую сливались и тёмное небо, и ярко-синее поле ледяного космодрома.

Встроенный в рукав скафандра барометр подтверждал мои визуальные наблюдения насчёт наличия атмосферы и показывал давление в девять тысяч Паскалей, что было очень даже немало – фактически, одна двенадцатая от земной нормы. Для не являющегося планетой и не такого уж массивного небесного тела очень даже значительное давление. Вот только состав такой атмосферы едва ли был пригоден для дыхания.

Судя по всему, под ногами был вовсе не лёд в привычном смысле этого слова – слишком уж рыхлым и лёгким был грунт для обычной замороженной воды. Точнее, вода тут наверняка тоже присутствовала, вот только не являлась основной составляющей. Я всмотрелся в тёмно-фиолетовый промёрзший грунт и задумался. На замороженный кислород и азот похоже не было, да и нехарактерны они для комет. К тому же температура всего в минус девяносто градусов по Цельсию не позволяла бы азоту с кислородом находиться в твёрдом состоянии.

Я пришёл к умозаключению, что под ногами преимущественно аммиак в твёрдом виде, миллиарды или скорее даже триллионы тонн замороженного спрессованного аммиака. Судя по всему, на обращённой к местному светилу стороне кометы температура была достаточной для его испарения. Наверняка

там бурлили многочисленные аммиачные гейзеры, а возможно даже поверхность кометы с той стороны была жидкой, а не твёрдой. Целые моря кипящего ядовитого аммиака. Масса же небесного тела вполне позволяла удерживать большую часть испаряющегося газа, оттого и возникла местная атмосфера. Хотя удерживался не весь аммиак, часть газа утекала в космос, образуя шлейф кометы.

Навык Зоркий Глаз повышен до шестьдесят первого уровня!

Навык Минералогия подтверждён, уровень навыка определён как сорок девятый.

Получен шестьдесят пятый уровень персонажа!

Получено три свободных очка навыков! (суммарно накоплено двенадцать очков).

О! Минералогия не просто «включилась», но и резко улучшилась с двадцать третьего до сорок девятого уровня – судя по всему, именно настолько игровые алгоритмы оценили мои университетские знания в данном вопросе. Эх, знал бы заранее, что такое в моей жизни будет, не вылезал бы из университетской библиотеки, штудируя материалы по геологии и составу небесных тел...

Свободных очков вполне уже хватало, чтобы подтянуть Сканирование до девятнадцатого уровня и вернуть себе способность пользоваться приборами Изыскателя. Но я не торопился этого делать – осуществить это я всегда успею, а на раннем этапе навык Сканирование достаточно быстро прокачивался и естественным путём, так что свободные очки можно было поберечь.

Вот только где же встречающие? Где тот отряд, который должен был оцепить наш челнок и арестовать меня вместе с Айни? Долго мне ещё стоять тут в одиночестве у трапа?

Известие о своём планируемом аресте Айни восприняла на удивление спокойно и сообщила мне, а также всем на челноке, что общаться с военным лидером гэкхо никакого желания не имеет, а потому лучше самоуничтожится и возродится в безопасном месте. Никто из членов экипажа перечить грозной миелонке и тем более пытаться задерживать её не стал. Айни попрощалась со всеми, ушла в грузовой трюм, и больше её никто не видел.

Вот только, уверен, морф лукавил. По крайней мере, после посадки «Шиамиру» на поверхность кометы морф всё ещё находился на челноке – я видел соответствующую отметку при очередном сканировании. Полагаю, Фокси пряталась сейчас в какой-то из технических полостей челнока и собиралась при удобном случае слиться с местным контингентом, выдав себя за члена одного из многочисленных экипажей звездолётов, либо за службу военной базы. Да, не представляю, как вообще возможно технически, пусть даже сменив облик, выйти без скафандра в столь токсичную и разреженную атмосферу кометы. Но моя знакомая тут на базе уже несколько раз была, судя по её собственным словам, а значит местные условия знала и подготовилась к ним.

– Комар, от челнока никуда не уходи! Антиграв с бойцами кунг Вайд Шишиша уже вылетел, вскоре сядет возле нашего корабля.

Раздавшийся в наушниках голос принадлежал моему капитану Ураз Тухшу, и я лишь укоризненно помотал головой. Не знаю насчёт Известности (она вроде качалась даже дурной славой и откровенно глупыми поступками), но вот положительного Авторитета молодому Аристократу так никогда было не добиться. Мне ведь казалось, что любой более-менее вменяемый капитан, узнав о странных претензиях высокого начальства к одному из членов его команды, как минимум попытался бы выяснить причину этого недовольства, а то и вызвался лично защищать своего подчинённого. Это было логичным и правильным – иначе кто захочет служить под началом капитана, которому плевать на его команду?! Но Ураз Тухш сразу спасовал и, не желая ссориться со своим прославленным родственником, просто отошёл в сторону, предоставив меня на произвол судьбы.

Единственная, кто выразил желание поддержать и защитить меня, была Унине Тар. Торговка даже порывалась идти на встречу с самим кунг Вайд Шишишом, чтобы во всём разобраться и «восстановить справедливость», но я отговорил свою подругу. Унине нужна была мне на корабле – она единственная, кому я мог доверить хранение наиболее ценных своих вещей: Аннигилятора, трофейного хвоста Проповедницы и кошелька с большой суммой в крипто.

Наконец в небе показался быстро перемещающийся и мигающий огнями небольшой антиграв. Он едва не проскочил мимо нашего невзрачного на фоне остальных звездолётов челнока «Шиамиру», но в последний момент совершил резкий манёвр и пошёл на снижение. Открылись боковые люки, и из антиграва

высыпало с десятков бойцов гэкхо в одинаковых красных тяжёлых доспехах. Они с оружием наизготовку окружили «Шиамиру» и замерли, и только после этого из приземлившегося аппарата медленно и с достоинством вышел их командир:

Герд Ост Рех. Гэкхо. Клан Вайде-Рех. Штурмовик 156-го уровня

Сто пятьдесят шестого?! Серьёзный дядька, шутить с таким было себе дороже. В этот момент я невольно отвлёкся, так как за моей спиной зашипел открывающийся шлюзовой люк, и из челнока на трап, прикрываясь рукой от яркого света прожектора, вышла Минн-О в своём новой скафандре. Какого чёрта она тут делает??? Или... я активировал пиктограмму Сканирование, но с удивлением обнаружил, что не ошибся в первоначальном предположении, и это действительно настоящая Минн-О Ла-Фин.

Я шагнул к девушке и первым делом проверил показатели давления в её баллонах с воздухом, правильность подключения и положение всех переходников, а также заряд батареи – не хватало ещё, чтобы моя вайедда в самый неподходящий момент потеряла сознание в агрессивной аммиачной среде. Пока я подтягивал и настраивал застёжки её скафандра, подгоняя костюм по фигуре и поудобнее закрепляя болтающееся ружьё, принцесса объяснила причину своего появления:

– Комар, пилот-человек мне сообщил, что у моего мужа возникли неприятности, и тебя даже хотят арестовать. Вот, я решила быть с тобой в этот трудный момент и разделить твою судьбу!

О как! Неожиданный шаг со стороны моей «походной подруги» и, не скрою, очень приятный. Я как раз закончил с настройкой скафандра Минн-О, когда грузный огромный Штурмовик подошёл к трапу и остановился в шаге от меня:

– Кенто духо герд Комар! А мне говорили, что второй будет миелонка...

Если бы вы только знали, какое облегчение я испытал при первых словах этого грозного гэкхо! У меня словно гора с плеч свалилась! Обращение «кенто духо» подразумевало дружеское отношение и уж точно не могло быть применено к преступнику и арестанту. Я со всей возможной вежливостью поприветствовал главу отряда и объяснил, что миелонка Айни самоуничтожилась, как только узнала, что наш челнок летит на военную базу гэкхо – сказала, что ей не по пути,

и она лучше возродится на космической станции Меду-Ро IV. Именно это Айни и сообщила всему экипажу, так что я просто транслировал встречающим слова своей знакомой.

– Жаль... Кунг Вайд Шишиш ОЧЕНЬ хотел видеть эту миелонку, – слово «очень» Штурмовик выделил голосом, вот только я не сумел разобрал интонацию, которую он вкладывал. То ли хотел подчеркнуть злость и недовольство своего лидера, то ли наоборот большой интерес, а может и ожидание неизбежных неприятностей за невыполненный приказ кунга.

Так или иначе, нужно было разобраться со своим статусом в данной ситуации, и я напрямую спросил у Штурмовика, какие приказы от высокого начальства получены в отношении меня.

– Кунг Вайд Шишиш злится и желает видеть тебя лично. У него накопилось множество вопросов к твоим действиям, герд Комар. На твоём месте я бы не заставлял кунга ждать, так как долготерпением он не отличается.

Час от часу не легче... Чем-то я прогневал великого и могучего военного лидера гэкхо. Это конечно не арест, но приятного всё равно мало. Нужно было лететь немедленно, чтобы ещё сильнее не раздражать хозяина Земли. И хорошо было бы чуть сгладить градус общения, переведя предстоящий непростой разговор из фактически допроса в официальный визит. Поэтому я указал герд Ост Реху на свою спутницу:

– Минн-О – моя супруга и самая настоящая принцесса моей расы, внучка соправителя человечества. Было бы правильно ей лететь с нами, чтобы выразить должное почтение кунг Вайд Шишишу.

Гэкхо не возражал, и вскоре антиграв уже мчал нас по направлению к едва виднеющемуся вдали в туманной дымке громадному ледяному массиву – настоящей горной гряде, состоящей из спрессованного замороженного аммиака. С более близкого расстояния я сумел рассмотреть, что это действительно массивная цепь ледяных пиков высотой более километра. На огромной скорости наш летательный аппарат шёл прямо в вертикальную ледяную стену, и я почувствовал, как затряслась от страха Минн-О, ладонь которой я сжимал в своей руке. Сам я несколько не переживал – навык Ощущение Опасности молчал, а значит ничего опасного в таком манёвре не было. И действительно,

наш антиграв совершенно без сопротивления вошёл в казавшуюся сплошной стеной, на секунду вокруг заплескали яркие разноцветные всполохи и молнии электрических разрядов. Всё ясно, видел уже такое на астероиде с секретной разработкой платины – защитный маскировочный экран, не позволяющий внешнему наблюдателю видеть реальную картину происходящего за преградой.

Известность повышена до 52.

Авторитет повышен до 31!

– А ты не из пугливых, герд Комар! – уважительно прорычал руководитель группы гэкхо, снимая шлем и показывая свои пожелтевшие клыки. – Мало кто в первый раз так спокойно реагирует, кое-кто бывало даже в обморок падал или пытался выпрыгнуть на ходу из летательного аппарата.

Антиграв к этому моменту прошёл второй защитный экран и некое сферическое помещение, которое я бы назвал камерой выравнивания давления и очистки от ядовитых примесей, после которой стены туннеля стали уже не ледяными, а выполненными из какой-то серой металлокерамики. Воздух тут был уже пригоден для дыхания, поэтому я последовал примеру гэкхо и тоже снял шлем, держа его в руке.

В ответ же на слова Ост Реха о моей выдержке я не стал распространяться насчёт своих размышлений и ощущений, а просто выразил уверенность в мастерстве пилота и потому отсутствию причин для волнения.

– Это так, – довольно заурчал Штурмовик. – В моём отряде собраны лучшие из лучших, и в их компетентности можно не сомневаться. К тому же кунг Вайд Шишиш три шкуры спустил бы со всех нас, если бы мы не доставили тебя к нему в целости и сохранности. Всё, прибыли! Дальше тебе прямо-прямо по коридору, и там в дальнем зале будет небольшая проверка твоей удачливости! Постарайся не разочаровать нашего грозного босса!

\* \* \*

Лишь после того, как мы с Минн-О отошли подальше от антиграва и гэкхо, я нашёл возможность поблагодарить девушку за её смелый поступок, граничащий

с самопожертвованием. Принцесса же, по всей видимости, не поняла причину моей благодарности – по суровым законам её мира вайедда обязана была следовать за супругом хоть на войну, хоть в изгнание, хоть на эшафот. В этом, кстати, и крылось одно из принципиальных отличий «младшей, походной» жены от «старшей» – старшая считалась хранительницей домашнего очага и воспитательницей детей, а во всякие авантюры обычно не лезла.

– У нас не так. Жены, как правило, на войну вслед за мужьями не отправляются, за очень редким исключением, да и в ссылку тоже. Были, конечно, жёны декабристов, отправившиеся вслед за мужьями в Сибирь... – тут я был вынужден сделать паузу, поскольку моя спутница явно потеряла нить разговора, и пояснять более понятными словами. – Лет двести назад было восстание большой группы аристократов против... как бы тебе объяснить... одного из соправителей человечества, главы самой крупной директории. Восстание было жестоко подавлено, пятерых лидеров бунтовщиков казнили, а около четырёх тысяч были лишены всех титулов и сосланы в далёкие земли.

– И это в твоём мире называется «жестоко»??? – Минн-О не удержалась и расхохоталась. – Герд Комар, год назад во время подавления голодного бунта в Девятой директории мой дед приказал казнить более шести миллионов восставших, чтобы уменьшить количество голодных ртов. Причём Тумор-Анху – вовсе не жестокий зверь, все соправители так всегда делали и делают! А уж в случае посягательства на жизнь соправителя единственное, что ждёт подобных безумцев – смерть всех террористов поголовно, и всей их родни до третьего колена, причём самыми жестокими способами... Ух ты! Комар, смотри!!!

Последние фразы моей спутницы относились к открывшемуся через овальное окно виду на поистине колоссальных размеров зал, в котором выстроились бесконечными рядами тысячи и тысячи бойцов гэкхо в экзоскелетной броне. Я резко передумал давать язвительные комментарии по поводу несовершенства устройства мира Минн-О и жестокости её деда, и тоже остановился, поражённый невиданным зрелищем.

Идеально ровные ряды застывших бойцов, преимущественно в чёрных и серебристых доспехах однотипных моделей, в том числе и той, которую я покупал для Эдуарда Бойко. Среди основной массы рядовых бойцов выделялись, видимо, командиры в более продвинутых и дорогих штурмовых доспехах оранжевого цвета, а также... у меня просто отвисла челюсть от изумления,

когда я посмотрел в самую даль зала... группа из трёх десятков огромных увешанных оружием титанических фигур, каждая размером с девятиэтажку!

Навык Зоркий Глаз повышен до шестьдесят второго уровня!

Грейс Ухх-Тор. Тяжёлый штурмовой мех гэкхо.

Вот это мощь!!! Да тут собралась сила, способная с лёгкостью захватить не то что космическую станцию, но и целую планету вроде моей Земли! У людей, даже всех вместе взятых, против такой армии просто не было ни единого шанса... Причём наверняка это была не единственная армия наших сюзеренов, так как кунг Вайд Шишиш – влиятельный «лидер многих отрядов», ответственный за определённый сектор галактики, но по сути лишь один из множества военачальников расы гэкхо.

Нет, я и раньше понимал, что великая космическая раса гэкхо сильна, но одно дело держать это в голове на основании косвенных данных, и совсем другое видеть эту мощь своими собственными глазами. К дальнему залу, в котором меня ждало какое-то устроенное кунг Вайд Шишишем испытание, я подходил в задумчивом молчании.

О-ба-на... В зале шло какое-то совещание, и полтора десятка косматых гэкхо в одинаковых красных доспехах сидели полукругом на небольших пуфиках напротив крупного гэкхо в сверкающей белоснежной броне, вальяжно развалившегося на троне – по-другому назвать это инкрустированное самоцветами резное кресло не поворачивался язык. Всё бы ничего, вот только на троне сидела, пусть и крупная, но однозначно женщина расы гэкхо! Она была слишком огромной для самки... да и для самца, кстати, тоже... у неё не было женских узоров на шерсти и украшений, но я достаточно времени провёл в компании Улине Тар, чтобы научиться выхватывать те вроде незначительные анатомические отличия, которые позволяли идентифицировать женщин гэкхо. Несколько иная пропорция передних лап по отношению к туловищу, повёрнутые назад уши, нехарактерный для самцов лимонно-жёлтый цвет глаз... Да женщина это, однозначно! Что тут вообще происходит? Где тогда сам кунг Вайд Шишиш? Или я чего-то спутал, и прославленный родственник моего капитана был женщиной? Вроде нет, Ураз Тухш всегда упоминал его в мужском роде...

В сильнейшем недоумении я остановился при входе в зал и осмотрелся. Ни у кого из присутствующих тут гэкхо нельзя было считать информацию о персонаже, а между тем согласно правилам этикета и дипломатическому протоколу мне полагалось подойти вплотную к кунг Вайд Шишишу и выразить хозяину Земли своё почтение, опустившись на одно колено и низко склонившись перед ним. К кому подойти? Видимо, это и было то испытание, про которое говорил мне герд Ост Рех.

Женщина на троне явно была ловушкой – не сумеешь отличить её от настоящего кунга значило опозориться перед сюзеренами самым серьёзнейшим образом, от такого потом вовек не отмыться. Но кто из пятнадцати? У меня возникло одно предположение – уж больно один из воинов старательно отводил взгляд и пытался затеряться на фоне остальных, да и можно было поиграться с Ощущением Опасности в поиске правильного решения, но рисковать я не стал и использовал сканирование.

Навык Сканирование повышен до восьмого уровня!

Всё сразу же стало ясно, и кстати, я не ошибся в своём подозрении – именно тот самый «скромный» гэкхо на мини-карте отмечился как:

Кунг Вайд Шишиш. Гэкхо. Клан Вайде-Тухш. Космодесантник 279-го уровня

Не колеблясь больше ни секунды, чеканя шаг, я подошёл к уважаемому лидеру сюзеренов и склонился в положенном приветствии. Минн-О проделала то же самое и рядом со мной опустилась на одно колено. Вот только реакция кунга была откровенно недовольной – похоже, он надеялся на длительное развлечение и выставление в дураках недалёкого туземца.

– Так нечестно! Ты знал! Или кто подсказал? Нет? А! Ты наверняка видел меня на плакатах! Или удача сработала?

– Нет, мой кунг, удача тут не при чём. Разве что слепой не отличит от мужчины женщину, пусть даже такую грозную и солидную. А дальше было совсем просто – все остальные присутствующие в зале явно боялись, что их можно спутать с великим и легендарным полководцем гэкхо, и только сам кунг Вайд Шишиш чувствовал себя непринуждённо и наслаждался игрой.

Да, я озвучил совершенно другую версию, имеющую мало общего с реальностью, но мне казалось, что это правильный вариант, так как немного лести в общении с начальством никогда не помешает. Вот только кунг Вайд Шишиш недовольно зарычал и повысил голос до крика:

– Комар, ты хочешь сказать, что я могу невзлюбить своего советника просто за то, что его можно спутать со мной?! Ты действительно считаешь меня жутким деспотом?

У меня сердце ушло в пятки – кажется, я всё же ошибся с линией поведения... Не успел я ещё продумать, чем всё это мне грозит, как окончание фразы военначальника поставило всё с ног на голову:

– И ты совершенно прав, герд Комар!!! Каждого, перед кем бы ты склонился, я бы немедленно застрелил и запретил ему после возрождения появляться возле меня. Зачем мне советник, который будет затмевать меня своим присутствием, и кого можно спутать со мной?! Что же, Комар, ты подтвердил свою репутацию и заслужил право разговора со мной.

Навык Псионика повышен до сорок восьмого уровня!

Известность повышена до 53.

## Глава пятая. Аудиенция

«Беседа», если таким термином вообще можно было назвать сыплющийся на меня поток каверзных вопросов, началась с недовольства кунга в связи с утаиванием и выносом его имущества с базы реликтов – явно мой шикарный Энергетический доспех Слышащего не давал покоя грозному военначальнику, на покупке прав на базу древней расы лишь потерявшему солидные деньги без каких-либо приобретений. Пришлось в максимально деликатной форме напоминать лидеру гэкхо, что на базу древней расы я и трое других членов экипажа «Шиамиру» проникли сами без чьей-либо помощи, причём проделали это ещё до получения информации о каких-либо договорённостях насчёт принадлежности базы, и по первому приказу лэнг (тогда ещё) Вайд Шишиша

сразу покинули форпост древней расы. Также я сообщил об условиях своего контракта с капитаном Ураз Тухшем и абсолютной законности оставления себе всего, что смог вынести.

Чтобы моё выступление не выглядело однобокой и скучной попыткой оправдаться, я заодно рассказал кунгу и всем собравшимся о своих действиях по переделке скафандра для возможности использования его человеком, а также подключении дополнительного оборудования:

- Установка браслета в специальный предназначенный для него слот помогла включить электронику древнего устройства. Всё это, правда, сопровождалось спонтанной сменой игрового класса и другими проблемами технического плана, но в целом показала правильность данного пути. Вот тут, - я указал на кольцеобразную выемку на грудной пластине Энергетического доспеха Слышащего, - явно имеется слот для вставки чего-то ещё: то ли выпуклого диска, то ли кольца. Подобные диски, кажется, я видел на базе, вот только взять не решился, поскольку уже поступила команда от лэнг Вайд Шишиша убираться с форпоста древней расы, и нарушить приказ моего лорда я не посмел. Те же артефакты, что вынесли мои друзья-гэкхо, а какие-то диски там точно имелись, были отобраны космическими пиратами.

Кунг Вайд Шишиш внимательно выслушал меня и замечаний не высказал. Как бы грозному гэкхо ни хотелось наложить лапу на вынесенные трофеи, но ему пришлось всё же признать справедливость моих слов. Далее последовал вполне ожидаемый вопрос про класс Слышащий, на что я, осторожно подбирая слова, ответил в духе того, что сам до конца не разобрался:

- Игровая справка выводится в нечитабельном виде на языке реликтов, так что изучать бонусы и ограничения пока что приходится методом проб и ошибок. Хотя уже ясно, что Слышащий - очень схожий с Изыскателем класс, и возможно поэтому смена произошла относительно легко. Имеется тот же перекося персонажа в высокое Восприятие и Интеллект за счёт других характеристик, тот же уклон в Сканирование, вот только акцент сделан не на поиск рудных жил и аномалий, а на обнаружение скрытых механизмов и живых существ. Стало меньше хитпоинтов, зато появились Очки Магии, которые и тратятся на Сканирование. В целом, постепенно разбираюсь со своим новым игровым классом и обязательно сообщу моему кунгу итоговые результаты, как только они будут готовы.

Суровый и вспыльчивый полководец, уже согнавший огромную женщину с трона и сам занявший её место, довольно заурчал, удовлетворённый моим ответом. Я уж было предположил, что самая трудная часть разговора позади, как вдруг последовало новое обвинение со стороны грозного полководца:

– Ладно, опустим темы артефактов и нового класса. Это уже дела прошлого, которое мало касается настоящего. Но из-за твоих совсем недавних необдуманных действий у меня Авторитет снизился сразу на два пункта! Как это вообще понимать, Комар?! Да я за меньшее, бывало, убивал самых близких мне советников и друзей!

Вот тут я замер с открытым ртом, не находя объяснений сказанному. С одной стороны, не верить словам великого полководца вроде как было нельзя, с другой же, каким это боком я мог стать виновником падения Авторитета кунга??? Пришлось, не отрицая самого факта падения Авторитета и своей возможной причастности к этой неприятной истории, просить уточнения времени и обстоятельств.

– Всего умми назад трое далеко не самых плохих бойцов клана Вайде-Тухш, которых я лично отобрал в телохранители моего родственника Ураз Тухша, были прилюдно осрамлены и убиты небоевым персонажем весьма посредственного уровня. История получила широкую огласку тут на военной базе и выставила клан Вайде-Тухш, а также лично его главу, в крайне неприглядном свете – мол, о какой реальной силе этого рода можно говорить, если даже с отобранными лично главой клана профессиональными бойцами способна справиться не то Повариха, не то Переводчица намного слабее их уровнем?!

Навык Ощущение Опасности повышен до тридцать девятого уровня!

Под конец своей речи Вайд Шишиш уже рычал во всю глотку и сердито тряс огромной мохнатой башкой, брызжа во все стороны слюной от ярости. Стоящая рядом Минн-О тревожно поглядывала на меня, не до конца понимая происходящее, но видя разъярённого огромного гэкхо, нападающего на её мужа. Я же, несмотря на выскочившее предупреждающее сообщение и столь агрессивное поведение собеседника, наоборот демонстративно отмахнулся от описываемой проблемы как совершенно несущественной:

– Ах это... Так авторитет уважаемого клана Вайде-Тухш тогда пострадал бы в любом случае, и мой Комар к данному печальному происшествию вообще не имеет никакого отношения. Авторитет упал в тот самый момент, когда трое бойцов клана оспорили профессионализм наставника по рукопашному бою, отобранного капитаном того же самого клана для тренировки экипажа. Даже подозреваю, что авторитет клана Вайде-Тухш упал бы сильнее, если бы уважаемый назначенный кланом тренер вдруг проиграл бой какому-то обычному хулиганью.

– Хулиганью??? Ты забываешься, Комар!!! Все трое убитых – не какие-то жалкие хулиганы или бандиты, а Телохранители клана Вайде-Тухш с уровнями за девяностый!

Навык Ощущение Опасности повышен до сорокового уровня!

Мой собеседник вот-вот готов был взорваться от ярости, и второе подряд системное сообщение свидетельствовало об этом. Тем не менее, я не менял выбранной линии поведения и демонстрировал абсолютное спокойствие, а также крайне пренебрежительное, граничащее с откровенной дерзостью, мнение о боевых качествах назначенных кунгом телохранителей:

– На уважаемых Телохранителей они были не похожи – вели себя по-хамски, сами нарывались на драку и всячески своим поведением роняли авторитет безмерно уважаемого мною клана Вайде-Тухш. Хотя непонятно, на что они рассчитывали? Что могли противопоставить бойцу-морфу с огромным, измеряемым столетиями, боевым опытом и таким же, как у самого уважаемого кунга, двести семьдесят девятым уровнем?!

Собравшиеся дружно ахнули. Сам вспыльчивый полководец похоже готовился ответить что-то крайне резкое и даже набрал для этого побольше воздуха, но после моей последней фразы резко передумал и даже как-то визуально сдулся, уменьшившись в размерах. Снова усевшись на свой трон-кресло, с которого вскочил в горячке спора, кунг Вайд Шишиш вопросительным кивком указал на стоящую за моей спиной принцессу. Похоже, он посчитал именно её морфом, так что пришлось мне с сожалением поправлять высокого босса:

– Нет, это моя супруга Минн-О, внучка соправителя человечества. Она ни слова не понимает на языке гэкхо, но я посчитал своим долгом представить её

великому лидеру и покровителю нашей расы, чтобы Минн-О могла выказать должное почтение могущественному хозяину нашей планеты. Морф же не пожелал прибывать сюда на комету и самоуничтожился, а у меня не было возможности как-то повлиять на столь сильное существо.

Минн-О, услышав своё имя, правильно сориентировалась и изыскано поклонилась сидящему на троне самому важному из гэкхо. Кунг Вайд Шишиш в ответ приветствовал мою спутницу небрежным кивком и взмахом когтистой лапы, после чего потерял к девушке всяческий интерес.

– Жаль... С морфом я бы с удовольствием пообщался... Столько возможных тем для сотрудничества могло появиться... – Вайд Шишиш удивительно быстро остыл, от былой агрессии и вспыльчивости не осталось и следа, сейчас передо мной находился действительно мудрый военный стратег великой космической расы гэкхо.

Навык Псионика повышен до сорок девятого уровня!

Навык Псионика повышен до пятидесятого уровня!

Навык Мистицизм повышен до четвёртого уровня!

А вот это очень интересно! Оказывается, без псионического воздействия с моей стороны всё же не обошлось, и моя странная убеждённость в правильности своего поведения даже в самые тревожные моменты беседы с кунгом объяснялась в том числе и тем, что в нужные моменты я магией как-то корректировал поведение собеседника. Кстати, маны едва хватило – количество Очков Магии у меня сейчас оставалось лишь 83 из 615...

– Герд Комар, расскажи всё, что знаешь о покушении морфа на лэнг Амиру У-Маяу и начале войны между миелонцами и мелеефатами, – попросил кунг спокойным тоном, этим новым вопросом как бы оставляя в прошлом все претензии по предыдущим обвинениям.

Я вздохнул заметно свободнее и, по сути, озвучил лидеру гэкхо ту же самую рассказанную до этого Тини версию начала конфликта. Кунг Вайд Шишиш слушал меня очень внимательно, а когда я закончил рассказ, долго молчал, о чём-то напряжённо задумавшись. Наконец, огромный гэкхо встрепенулся:

– Эта версия отличается от рассказанной мне самой Великой Проповедницей миелонцев, но именно твой вариант кажется мне более правдоподобным. Миелонцы очень давно тихо отсиживались, набирались сил и готовились к расширению своего присутствия в галактике. Когда же Союз миелонских прайдов посчитал, что вполне готов к войне, им оставалось лишь организовать повод для её начала. Кстати, лэнг Амиру У-Мияу в разговоре весьма лестно о тебе отзывалась, называя «смышлёным и полезным человечком».

Известность повышена до 54.

Кунг Вайд Шишиш замолчал и долго буравил меня своими внимательными чёрными глазами, о чём-то напряжённо размышляя, прежде чем продолжил:

– Не знаю уж, чем ты так впечатлил Проповедницу миелонцев, но мне, признаться, не очень-то нравится подобный тип авантюристов, лезущих везде без спросу и не признающих общепринятые порядки. Хотя всё же соглашусь с уважаемой миелонкой, что польза от подобных возмутителей спокойствия иногда бывает, но чаще всё же вред. Однако кое-кто из моих подчинённых считает тебя талисманом удачи, без которого невозможен успех операции. А раз так, чего тебе ютиться на маленьком грузовичке «Шиамиру»? Перебирайся вместе со всеми своими друзьями на «Грох-Увачч» – самый большой и грозный корабль собравшегося тут на военной базе флота, вклад могущественного клана Ашде-Вейн в наше общее дело, – с этими словами суровый военный лидер указал на ту самую необъятную женщину гэкхо в сверкающих белоснежных доспехах. Метка на мини-карте говорила, что передо мной:

Лэнг Амоти Ёр. Гэкхо. Клан Ашде-Вейн. Пилот звездолёта 221-го уровня

«Самый большой и грозный корабль» – это видимо тот громадный линкор, что застыл в космосе возле кометы. Конечно, интересно было бы побывать на таком гиганте и посмотреть вживую военный звездолёт гэкхо. Вот только ещё до того, как военный лидер закончил свою фразу, я уже знал, что это – очередная ловушка. Раз кунг Вайд Шишиш настолько активно общался со своим родственником Ураз Тухшем, что даже слышал про «талисман удачи», то он не мог не знать о том, что у меня имеется действующий контракт с капитаном «Шиамиру» на ещё один полёт. Меня искушали нарушить подписанный контракт? Явно в таком случае предусматривались серьёзные штрафные санкции к нарушителю, самые напрашивающиеся из которых – изъятие всего

более-менее ценного из личных вещей «в качестве компенсации». Нет уж, спасибо!

Пришлось, осторожно подбирая слова, отказываться от «такой великой чести» и сослаться на необходимость выполнения контракта с кланом Вайде-Тухш. И вот тут я угадал – кунг довольно заурчал, явно удовлетворённый моим решением, и проговорил:

– Что ж, герд Комар, похвальная принципиальность! Ураз Тухшу действительно не помешает «талисман удачи». Хотя не думаю, что этот полёт принесёт моему родичу и членам его команды сколь-либо заметных трофеев и славы – небоевые звездолёты пойдут лишь в третьей волне атаки, когда сражение в космосе будет уже давно завершено, а десантники с боевых кораблей успеют прибрать всё более-менее ценное. Тем не менее, я весьма рад, что ты помогаешь моему родичу. И если у тебя, герд Комар, есть какие-то просьбы, самое время их высказать.

Я снова опустился на одно колено и рассказал о проблеме, над решением которой сам давно ломал голову:

– Из-за неожиданности с прилётом звездолёта «Шиамиру» и крайней спешки со сборами, я не только не приготовил подарка, достойного великого кунга, о чём безмерно сейчас переживаю, но даже не успел обеспечить всех своих людей скафандрами для работы в космосе. Не хватает всего одного – для игрока класса Гладиатор. И если тут на базе имеются либо уже готовые, либо возможные для переделки под крупного человека, я прошу кунг Вайд Шишига дать распоряжение выдать под мои нужды. Вот только сложность в том, что оплату я могу произвести лишь в миелонских крипто... или мне нужен обменник валюты, хотя сам понимаю, насколько это противозаконно.

Известность повышена до 55.

Известность повышена до 56.

Почему-то эта моя просьба неожиданно сильно рассмешила лидера гэкхо – грозный кунг Вайд Шишиш скалил немислимые гримасы, рычал и даже не удержался в сидячем положении и сполз с трона на пол. Его советники тоже хохотали, точнее урчали на все голоса, скалили клыки и морщили свои мохнатые

морды. Наконец, военный лидер отсмеялся и сообщил:

– Даже если подходящего скафандра и не найдётся на базе, я прикажу срочно доставить его – негоже оставлять такую необычную просьбу без внимания, а нашего доблестного бойца без возможности хотя бы элементарно выйти со звездолёта, чтобы принять участие в сражении. И я уж как-нибудь постараюсь обойтись без твоих денег, человек. Да, это будет трудно, – тут гэкхо снова не удержался и заурчал от смеха, – но я уж как-нибудь постараюсь справиться без твоих крипто. Пусть это станет подарком тебе и твоему спутнику за подаренное мне хорошее настроение. Твоим же подарком, герд Комар, пусть станет наша общая победа в большом сражении! Докажи всем нам, что ты действительно приносишь удачу!

На этом приём был окончен. Один из советников кунга подозвал меня и сообщил, что атака начнётся через полтора умми. «Шиамиру» капитана Ураз Тухша отнесён к восемнадцатой (резервной) флотилии и пойдёт в третьей волне звездолётов, до этого времени в целях обеспечения секретности операции всем присутствующим на челноке бойцам категорически запрещено выходить из игры в реал. Также приказом самого кунга все участвующие в атаке игроки должны озаботиться возможностью воскрешения в безопасном месте тут на военной базе, где из возродившихся игроков будут формировать новые отряды и централизованно отправлять на фронт для участия в дальнейших операциях.

Я подтвердил, что понял и принял эти связанные с сохранением секретности ограничения, и со стороны моих спутников нарушений не будет. После чего мы с Минн-О направились в обратном направлении к поджидающему нас антиграву. Когда мы удалились от зала совещаний достаточно далеко, моя спутница задала совершенно неожиданный вопрос:

– Если не секрет, кто вообще был тот клоун? Ну, тот самый, которого воин в шикарных сверкающих белых доспехах посадил вместо себя на трон, и который всё время кривлялся, скалился, рычал на тебя и смешно дрыгал ногами?

Я резко остановился и мысленно простился с жизнью, так как Минн-О произнесла эти слова в работающий микрофон своей рации, а потому крамольные речи разнеслись на большое расстояние и тут на режимном военном объекте наверняка были записаны для возможности дальнейшего изучения. Потом я сообразил, что фраза была произнесена на земном языке и, скорее

всего, не была понята местными «безопасниками». В любом случае мою вайедду нужно было слегка проучить за излишне длинный язык:

– Вообще-то это был кунг Вайд Шишиш, наместник огромных территорий в космосе и полномостный правитель нашей с тобой планеты Земля. Разве дед не рассказывал тебе о наших с тобой общих сюзеренах?

Минн-О запнулась и едва не упала, я лишь в последний момент успел поддержать девушку. Буквально за каких-то пару секунд кожа моей спутницы сменила цвет с пепельно-серого на белый, губы задрожали от ужаса. Возможно, мои следующие слова были уже лишними, и не стоило ещё сильнее пугать Минн-О, но я не удержался:

– Пытался выпросить у наших покровителей с пяток вот таких больших роботов, – мы как раз снова проходили мимо зала с бойцами гэкхо, и я указал Минн-О на застывших вдалеке исполинов. – Ненадолго, буквально на парутройку деньков. Думаю, этого вполне хватит, чтобы раз и навсегда решить вопрос с фракцией твоего деда и больше о ней не вспоминать. Как сама считаешь?

– И... и что ответил к-кунг на твою просьбу? – моя вайедда начала нервно заикаться, а потому я сжалился над девушкой и признался, что это всего лишь была такая неуклюжая шутка, да и гэкхо принципиально не вмешиваются в разборки между своими вассалами.

– В каждой шутке есть и доля истины, – представительница Тёмной Фракции наглядно продемонстрировала, что в её мире также существует схожая с земной поговорка.

Минн-О, всё ещё не до конца отойдя от пережитого недавно испуга, смущённо улыбалась, смотрела на меня и просила простить её за неосторожные необдуманные слова. Я смотрел в глаза принцессы, и считывание мыслей произошло произвольно, хотя разрывать ментальный контакт я всё же стал.

Подумать только, мой правящий дед лэнг Тумор-Анху Ла-Фин строит какие-то грандиозные планы, приглашает лучших стратегов, проводит совещание за совещанием. Он считает, что полностью держит ситуацию под контролем, и дни его врагов сочтены. Но на самом деле лэнг даже близко не представляет,

с какой силой связался! «Нищий студент»... Ну-ну! Подумать только, этот «нищий студент» вхож в ближний круг великого правителя расы гэкхо! Одной вовремя сказанной фразой мой супруг способен настроить кунга в нужном русле, а тому достаточно лишь взмахнуть когтем, и от моей фракции останутся лишь воспоминания... А я-то безмозглая дура! Только рот открыла, как сразу же наговорила на смертный приговор. Хорошо хоть муж великодушен и прощает мне подобные косяки...

Вслух же вместо столь пространного размышления моя вайедда произнесла совсем короткую фразу:

- Комар, не скрою, я в шоке!!!

Глава шестая. На войну!

- Трефовая восьмёрка!

- Пэрвозжу!

- И у меня восьмёрка, козырная! Перевожу дальше!

- Так нечестный! Вы три сговариваться против я одна девушка! И котик снова мухлевать!

- Яу нет мухалевать! Просто подывигай колода не падай карты! Улине толстый задница двигай рассыпай всё.

- Тый когой толстухой обзывай, морда кошакавая?!

- Не ссорьтесь! Минка, ты чего даму кладёшь?! Нахватала же полный комплект десятков на прошлом круге, ими отбивайся!

Подобные возбуждённые голоса уже какое-то достаточно продолжительное время прорывались в мой сон. Сперва я воспринимал этот доносящийся

разноголосый бред как весьма гармоничное дополнение к своему сумбурному сновидению, в котором Комар бродил по бесконечной мрачной пустыне, чёрную каменистую поверхность которой до самого горизонта заполняли мерцающие красным светом изломанные линии всевозможных предложений языка гэкхо. Я шёл строго по пылающим линиям, перепрыгивая с фразы на фразу, иногда вдруг оказываясь на вложенных геометрических узорах миелонцев и пытаюсь соотнести все эти замкнутые кривые с языками других народов моей Земли, мира Тёмной Фракции, иероглифами реликтов и ещё почему-то предтечей, о которых вообще мало что знал. При этом перед глазами Комара изредка мелькали сообщения о росте навыка Космолингвистики, после чего мне открывались новые совершенно неочевидные взаимосвязи между различными языками Вселенной.

Сон был интересным и наверняка имел какой-то глубинный смысл, вот только чёрная пустыня с символами постепенно светлела и как будто растворялась, зато возбуждённые возгласы моих друзей наоборот усиливались и забивали всё остальное. Всё труднее становилось игнорировать эти голоса, и в какой-то момент я окончательно проснулся. С трудом разодрал веки и... не сразу понял, что происходит – мой сон продолжался наяву! А, вот же чёрт, оказывается я спал с надетым шлемом Слышащего, и перед глазами всё это время бегали светящиеся и мерцающие красные символы. Видимо от этого и произрастали корни моего странного сумбурного сна. Я с недоумением проводил взглядом неторопливо проплывшую перед глазами системную надпись:

Навык Космолингвистика повышен до семьдесят восьмого уровня!

Семьдесят восьмого??? Так, стоп! А сколько у меня было до того, как я лёг спать? Шестидесят девятый уровень навыка Космолингвистика, кажется... или уже семидесятый? Точно не вспомню, но в любом случае заметно меньше, чем сообщала мне сейчас игровая система. Неужели я учился языкам во сне? Разве так можно? Я поспешил открыть справку по персонажу и убедился, что мне всё это не почудилось, и Космолингвистика действительно существенно подросла за время сна!

Причём основной прогресс заключался, судя по всему, именно в расшифровке большого количества иероглифов реликтов. Тот процесс, который я инициировал вчера с изучения игровой справки и получения значений первых иероглифов на незнакомом языке, успешно продолжился во сне. Мои знания о языке древней таинственной расы расширялись просто взрывными темпами, и каждый новый

понятый иероглиф служил новым катализатором и ещё сильнее ускорял этот процесс. Так, игровая справка по классу Слышащий читалась уже почти без искажений:

Слышащий. Специалист второго звена Пирамиды реликтов. Отвечает за обнаружение и понимание сути компьютеризированных систем любых типов с помощью ментального изучения и сканирующих систем. С ростом уровня и навыков персонажа увеличиваются шанс обнаружения, объём передаваемых [непонятный иероглиф] данных, дальность взаимодействия и вероятность перехвата управления над выбранными системами. По достижению высокого уровня развития возможна смена класса со Слышащий на [ещё один непонятный иероглиф], Мыслитель или Администратор.

Основные навыки: Сканирование, Управление Механизмами, Псионика.

Ограничения класса: Невозможность использования лёгкой и силовой брони. Невозможность использования ментальных бустеров для усиления рефлексов и характеристик. Невозможность смены пола на данном этапе развития существа, пониженная Регенерация и отмирание крыльев.

«Отмирание крыльев» меня совершенно не страшило по причине отсутствия таковых, а «невозможность смены пола» даже откровенно радовала – не хватало мне ещё неожиданных сюрпризов по примеру внезапной смены игрового класса!

Не всё было понятно в данном описании игрового класса, особенно много неясностей оставалось в части «пирамиды реликтов» и дальнейшего развития, но всё равно вырисовывалась весьма интересная картина, в которой Слышащий был лишь промежуточной стадией эволюции персонажа. Увлечённый своими размышлениями, я не сразу обратил внимание на лёгкую вибрацию корабля и монотонный гул маршевых двигателей. Судя по всему, наш «Шиамиру» куда-то летел. Вот это номер! Я похоже умудрился проспять старт звездолёта! Хотя стартовать мы должны были с небольшой кометы Ун-Теш с её минимальной гравитацией, так что жёстких перегрузок при взлёте могло и не быть.

– Это тебе, Тини, шестёрки на погоны! – раздался радостный возглас Минн-О, после чего последовал дружный весёлый смех и рычание моих друзей.

Я спустил ноги с койки на пол и выглянул в общий коридор. Открывшаяся перед глазами картина по своей сюрреалистичности мало чем уступала моему недавнему бредовому сну: в противоположном жилом блоке мои друзья увлечённо резались в «переводного дурака». Огромная лохматая Улине в своём коротеньком пёстром халатике одна занимала почти всю лавку, напротив же женщины гэкхо теснились маленький Тини с колодой потрёпанных карт в когтистых лапках, а также весело смеющиеся Имран, Эдуард и Минн-О. Не хватало разве что Дмитрия Желтова, но пилот звездолёта наверняка находился сейчас на мостике.

– О, Комар проснулся! – радостно встретили друзья моё появление, я тоже поприветствовал всех и поинтересовался, как они вообще умудряются общаться между собой, на каком языке?

Друзья растерянно переглянулись, похоже сами впервые задумавшись над этим вопросом, и ответила за всех Улине Тар на языке гэкхо:

– Да что там понимать? Поди не квантовая статистика и не научный трактат на мёртвом языке, обычная простенькая игра, в которой два десятка слов и нужно-то выучить. Сперва Дмитррр с нами сидел и помогал переводить, потом он ушёл готовить «Шиамиру» к взлёту, но к тому моменту уже и так всё понято было. Тини вот только мухлюет постоянно, ссылаясь на непонимание правил, но ему по игровому классу вроде и положено так себя вести.

– Улине говорит неправду! Я просто ошибся, не специально! – мой «котёнок» хоть и возмущался на своём родном миелонском языке, но тем не менее продемонстрировал сейчас неожиданную способность понимать язык гэкхо.

Похоже, мой совет взять Космолингвистику на пятидесятом уровне Тини учёл, а его нынешний 52-ой уровень был получен в том числе и прокачкой этого навыка. В этот момент Имран попросил моего внимания и, попросив Улине подвинуться, протиснулся в общий коридор челнока и там сменил свою привычную одежду на малиново-красный офицерский доспех расы гэкхо, переделанный для возможности использования человеком.

– Вот! Перед самым стартом мне доставили! – дагестанский атлет демонстрировал гибкость сочленений бронескафандра, приседая, прыгая, размахивая руками-ногами и не скрывая своего восторга. – Герметичный,

удобный, прочный! На целых четыре часа хватает запаса воздуха! Тут ещё на плечи и лопатки с обеих сторон дополнительное оборудование крепилось, но мой класс Гладиатор оказался несовместимым с тем плазменно-гранатомётным комплексом «Аваши штурм», что шёл в комплекте, и я продал его вон тем ребятам, – Имран указал на братьев-близнецов Вашу и Башу Тушихх. – Но Дмитрий Желтов уверял, что можно будет другое оборудование закреплять в эти слоты: реактивный или гравитационный ранец, дальномер и даже мобильную систему межзвёздной связи!

– Ты лучше похвались Комару надписью на броне, – Эдуард Бойко прервал восторженные возгласы Гладиатора, и Имран повернулся, продемонстрировав мне сложную замкнутую линию, выгравированную на бронепластине у правого плеча:

«Данный доспех является моим подарком славному воину расы людей. И пусть прослужит эта броня долго и верно, защищая своего хозяина в самых жарких схватках, а сам воин да будет достоин сего подарка! Кунг Вайд Шишиш, командующий Третьей Ударной Армией гэкхо».

– Мне уже перевели её, – заулыбался довольно Имран, а потом посерьёзней. – Это же какая немыслимая редкость, однако и какая ответственность – обладатель таких доспехов просто обязан быть примером чести и смелости, чтобы не опозориться перед великим кунгом! У меня Известность поднялась на две единицы, сразу до пяти, как только мне доставили эту чудесную броню!

– Комар, а меня тут пытались отравить! – вклинилась в беседу Минн-О, похоже уязвлённая тем, что я разговариваю со своими друзьями, а на неё не обращаю внимания. – Подсунули такую еду, что у меня до сих пор горло огнём горит!

– Нормальный был суп, – не согласился Имран с принцессой, – я бы так ещё чеснока с перцем в него добавил, по вкусу получилась бы почти что шурпа с бараниной, совсем как у меня на родине едят!

От дальнейшего обсуждения гастрономических пристрастий представителей разных народностей меня спасло сообщение по громкой связи – Ураз Тухш просил меня подойти на капитанский мостик для обсуждения какого-то важного вопроса. Причём вежливо просил, а не его привычное раскатистое «Комарrrr!!!», которым меня обычно вызывал капитан, если что-то случалось на звездолёте.

На мостике, кроме собственно самого Ураз Тухша в роскошной расшитой жемчугом и самоцветами одежде, находились все трое телохранителей капитана, Дмитрий Желтов за штурвалом звездолёта, старый навигатор Аюх и руководитель группы десантников. С последним у меня пока что не было возможности познакомиться поближе – появился суровый крупный гэкхо на «Шиамиру» совсем недавно, практически не вылезал из жилой каюты и единственно с кем общался, так это с десятком своих подчинённых.

– Герд Комар, садись, – капитан указал мне на медленно левитирующее по помещению свободное кресло, и я поспешил его занять и зафиксировать на одном месте. – Смотри, какое чудо нас сопровождает!

Я не сразу понял, что именно и где смотреть, а потом догадался оглянуться на большой монитор перед Навигатором, на который транслировалось изображение с наружных камер. Судя по нему, вокруг нашего «Шиамиру» вился какой-то шустрый дискообразный объект, линейные размеры которого оценить было достаточно трудно, но в любом случае намного меньше нашего челнока. Дрон? Какой-то внешний модуль? Я повернулся к капитану за пояснением.

– Достаточно редкое и загадочное явление. Никто точно не знает, что это такое, но подобные объекты иногда появляются из ниоткуда и какое-то время сопровождают звездолёты. Возможно, это автоматические разведчики ещё не обнаруженной нами высокоразвитой цивилизации. А может сохранившаяся в работоспособном состоянии техника древних давно исчезнувших рас: предтечей, реликтов или механоидов. Внимания к себе они не любят и сразу исчезают при попытке их изучить, а тем более поймать. Их называют сателлитами или симбионтами.

– Симбионтами? – зацепился я за знакомый биологический термин. – От них есть какая-то польза?

Капитан промолчал, вместо него на заданный мною вопрос ответил старый Навигатор Аюх:

– Ещё будучи молодым, я слышал от бывалых ветеранов космоса, что польза от симбионтов есть. Вроде как они каким-то непонятным образом могут подключаться к системам сопровождаемого звездолёта и действовать с ним заодно – накачивать энергетический щит, производить ремонт обшивки

и внешних модулей, даже атаковать врагов. Хотя достоверных сведений об этом я не встречал, только подобные старинные рассказы и древние былины. Может и враки насчёт пользы от них. Но в любом случае появление спутника считается очень добрым знаком, предзнаменующим какие-то интересные события и большой успех!

– Да, я тоже слышал, что симбионты приносят удачу! – Ураз Тухш щедро плеснул себе в бокал какой-то алкогольный коктейль, заодно наполнил второй и протянул его мне.

От предложенного алкоголя я отказался, так как прекрасно понимал, что только лишь ради возможности показа симбионта капитан вряд стал бы меня вызывать. Я просто чувствовал напряжение Ураз Тухша. По-видимому, беседа предстояла серьёзная, а потому мне требовалась ясность головы.

– Как хочешь, – Ураз Тухш настаивать не стал, убрал бокал и наклонился в мою сторону. – Видишь ли, герд Комар, я принял решение не продлевать с тобой контракт.

Ох, ё... Хорошо, что я в этот момент сидел... Ко многому был я готов, когда капитан вызывал меня для серьёзного разговора, но такого развития ситуации точно не ожидал. Тысячи самых тревожных мыслей заплясали в моей голове. Что теперь делать? Как возвращаться на Землю? Как воспримут мои друзья такое известие? Что скажет руководство фракции? Но главное, конечно, почему вдруг такое странное решение? Что изменилось за последние часы, ведь ещё совсем недавно Ураз Тухш даже специально пригнал за мной свой звездолёт на Землю!

Краем глаза я видел, что шокированный не менее моего Дмитрий Желтов даже снял наушники, чтобы лучше слышать продолжение беседы. Я тоже ждал каких-либо пояснений от капитана, и Ураз Тухш, явно смущаясь, запинаясь от этого и оглядываясь на могучих гэкхо за своей спиной в качестве моральной поддержки, начал объяснять своё странное решение:

– Видишь ли, Комар, ты хороший Изыскатель... точнее уже не Изыскатель, а Слышащий, но это неважно... Поиск минералов сейчас уже не нужен, так что та роль, ради которой тебя я брал в экипаж... она не нужна больше... А на войне... Да какая это вообще война, если «Шиамиру» идёт третьей волной и остаётся в резерве! Думаю, мы сегодня даже не увидим живых мелеефатов!

И что? Из сказанного Ураз Тухшем лично я не понял, как связаны вспомогательная роль грузового челнока «Шиамиру» и прекращение моего контракта. Неужели капитан заранее не догадывался, что его наспех переделанный грузовик командование гэкхо едва ли пустит биться в первых рядах против грозных крейсеров и линкоров противника? Наверняка он об этом догадывался, тем не менее спешно полетел за мной перед самой атакой.

Так что я прекрасно понимал, что озвучена вовсе не главная причина разрыва, и капитан тоже знал, что я это понимаю. Поэтому последовала вторая версия объяснения, не менее нелепая по сути, чем первая:

– Во всём огромном Третьем Ударном Флоте гэкхо лишь на нескольких кораблях есть представители других рас. Где-то очень хороший Бортовой Стрелок из триллов, которого не удастся заменить стрелком гэкхо. Где-то легендарный Навигатор из клеопов. У самого кунг Вайд Шишига на крейсере «Тинакуро» служат двое Инженеров расы кристаллидов – непревзойдённых экспертов по корабельной броне. У меня же на корабле и люди самые разные, и вормиелонец, и даже морф, оказывается, отметился... Да на меня все остальные капитаны показывают когтями и смеются, типа не экипаж собрался у Ураз Тухша, а космический табор...

Навык Мистицизм повышен до пятого уровня!

Отметив между делом рост полезного навыка, я снова поднял взгляд на капитана. Что-то Ураз Тухш опять гнал какую-то пургу вместо честного ответа. Он ведь прекрасно знал о миелонце и нескольких моих спутниках-людях, ещё когда забирал меня с Земли! Но тогда капитана это совершенно не смущало!

Тяжело вздохнув, капитан продолжил свою речь, и вот тут я уже почувствовал, что мы добрались до истинных мотивов:

– Присутствие узнаваемого статусного игрока на маленьком корабле смещает центр власти и авторитета, ущемляя позиции капитана. Я же вижу, как половина моей команды смотрит на тебя с обожанием и благоговением, каждое твоё слово ловит! Для них ты – главный на этом звездолёте, именно тебя она слушают, а вовсе не капитана! Да и для многих авторитетных гэкхо во флоте, в том числе для самого командующего, грузовой челнок «Шиамиру» из восемнадцатой

флотилии – это «тот, где человек герд Комар», а не «тот, где капитаном Ураз Тухш»! Меня такая ситуация категорически не устраивает! Я долго колебался, словно ждал какого-то знака свыше, и вот он этот знак, – капитан указал на пляшущую на экране отметку от симбионта. – Это сигнал, что пора мне принимать решение, и всё будет хорошо!

Я чувствовал, что даже это ещё не всё, и наверняка у капитана существуют и другие мотивы для принятия столь резкого решения, но сказанного мне вполне хватило, и я не стал выпытывать оставшееся. Даже не стал копаться в мыслях Ураз Тухша, хотя возможности для ментального воздействия представлялись. Но ведь не зря перед этой беседой капитан привёл своих головорезов и так побаивался меня. Окончание тренировки в грузовом трюме он вполне мог наблюдать, так что о моих псионических способностях знал и решил подстраховаться перед непростым разговором.

– Не переживайте, капитан, я честно отработаю этот полёт и при первой же возможности сойду вместе со своим «табором», чтобы другие капитаны больше не смотрели косо на ваш экипаж. Не знаю ещё, как доберусь до моей родной планеты, но в такой ситуации я уже оказывался и выкрутился.

– Комар, не считай меня жестоким и чёрствым, я вовсе не собираюсь бросать тебя на произвол судьбы на первом попавшемся астероиде, – Аристократ явно был рад, что самая трудная часть разговора вполне успешно прошла, и теперь старался по возможности сгладить острые моменты.

Капитан потребовал от Навигатора включить большой экран и указал мне на звёздную карту:

– Смотри, Комар. Наш Третий Ударный Флот идёт захватывать планетоид Урса-II – II – это естественный спутник густонаселённой планеты Своры мелеефатов Урса II, с которого и поддерживается планетарный щит. Скорее всего, штурм спутника уже закончен, так как серьёзного сопротивления там быть не может – мелеефаты увели все свои боевые звездолёты на войну с миелонцами, а подавить наземные батареи дело недолгое. Сразу после снятия щита идёт традиционный ультиматум обитателям планеты, и они сдаются без боя, так как противопоставить орбитальной бомбардировке и тотальному уничтожению ничего не могут. Думаю, в течение умми всё закончится. Так вот, и на самой планете, и на её спутниках расположено немало небольших космодромов с частными звездолётами, владельцы которых будут только рады убраться

подальше от зоны боевых действий. Я собираюсь за свои деньги нанять один из небольших челноков и на нём отправить тебя на родину.

Это было весьма благородно со стороны капитана, о чём я сразу и сказал. Ураз Тухш в ответ слегка поклонился и собирался было что-то ответить, но его перебил голос старого Навигатора:

– Мой капитан, прибываем в систему Урса. Система уже начала обратный отсчёт до выхода из гиперпространственного прыжка. Сорок семь, сорок шесть, сорок пять...

– Вот и отлично, – капитан лихо крутанулся на вращающемся кресле и подкатился к приборной панели. – Готов поспорить на что угодно, что именно космодесантники клана Вайде-Тухш первыми высадились на вражеский планетоид! Мой великий родственник Вайд Шишиш наверняка не упустил такой прекрасной возможности прославить наш род!

У меня мелькнула мысль поспорить с капитаном, так как уж слишком в безмятежно-розовом свете ему виделась кровавая и жестокая космическая война. Ну не бывает такой лёгкости, и в самых тщательно проработанных планах при таких грандиозных операциях всегда возникают какие-то заминки и несогласованности. К тому же у меня всё сильнее ныло в груди в области сердца от предчувствия какой-то нарастающей тревоги или даже беды, а своим предчувствиям я привык доверять. Но я всё же промолчал, не желая «накачать» и потом выглядеть провинившимся, если действительно что-то у гэкхо пойдёт не так.

– Пять, четыре, три, два... – продолжал обратный отсчёт Аюх, а меня уже просто трясло от переживаний.

Навык Ощущение Опасности повышен до сорок первого уровня!

– Дмитрий, уходи резко влево и в спираль!!! – заорал я ещё до того, как отсчёт был закончен, а обзорный экран просветлел.

И пилот меня послушался! Из-за сильнейшего рывка я не удержался в кресле и выпал из него, покотившись по полу, когда «Шиамиру» метнулся в сторону, закручиваясь вокруг продольной оси. Если бы не энергетический щит моего

доспеха Слышащего, поглотивший основную долю урона, я бы однозначно сломал себе что-нибудь, очень болезненно врезавшись головой и правым плечом в металлическую стену.

В глазах на какой-то миг потемнело от боли, но я всё же смог разглядеть, как наш маленький звездолёт лишь каким-то чудом вписался в небольшой зазор между двумя колоссальных размеров рваными металлическими обломками. Повезло! Затем челнок уклонился от пролетевшего буквально в полтора метрах от нас искорёженного и искрящегося боевого штурмового робота типа «Грейс Ухх-Тор», которые так восхитили меня на военной базе гэкхо. Штурмовой мех был вдвое крупнее нашего челнока, и столкновение с ним на высокой скорости грозило самыми тяжёлыми последствиями. К счастью, пронесло...

Навык Зоркий Глаз повышен до шестьдесят третьего уровня!

Ещё один летящий прямо на нас обломок был раздроблен на более мелкие фрагменты по-прежнему сопровождающим нас симбионтом. Последовавшая серия тяжёлых ударов по энергетическому щиту и обшивке оказалась чувствительной, но всё же не смертельной.

– Что это?! – вскричал капитан, уже немного придя в себя и пытаюсь трясущимися лапами пристегнуться ремнями в кресле второго пилота.

Я уже поднялся на ноги и, придерживаясь руками за покосившийся монитор, запустил корабельный сканер, в настройках поиска установив максимальную детализацию ближайшего грида, акцент на металл и построение структурированной трёхмерной картинке. Наш челнок снова крепко тряхнуло, когда энергетический щит отразил попавший в нас по касательной крупный обломок чего-то. Я же наконец ознакомился с результатом и сообщил всем осипшим от волнения голосом:

– Это были обломки линкора «Грох-Увачч» капитана лэнг Амоти Ёр. Причём, судя по карте, тут далеко не только останки этого звездолёта. Тут нашли свою погибель множество кораблей из состава Третьего Ударного Флота...

Глава седьмая. Бунт команды

Насколько же я был рад сейчас, что у меня хватило ума не спорить с капитаном по поводу того, чей клан первым высадится на планетоиде! Судя по всему, «лёгкой прогулки» не получилось, всё пошло не по плану, и множество звездолётов первой волны полегло в жестоком столкновении с оказавшимся в этой же звёздной системе флотом мелеефатов. В том числе были уничтожены главные калибры флота кунг Вайд Шишиша – единственный линкор и несколько тяжёлых крейсеров, обломки которых я наблюдал сейчас на корабельном сканере. По-видимому, без утечки данных и предательства тут не обошлось, так как на месте выхода тяжёлых кораблей Третьего Ударного Флота мелеефаты заранее установили густую сеть гравитационных и термоядерных мин – вон, некоторые из них по какой-то причине не сработали и болтались сейчас в космосе среди обломков звездолётов.

Мелеефаты тоже понесли ощутимые потери, судя по бесчисленным фрагментам однотипных небольших фрегатов, усеивающих ближний космос. Остатки этого флота, не более двухсот звездолётов малых классов, жались сейчас к планетоиду Урса-II – II, укрывшись под энергетическим щитом космической крепости и находясь под прикрытием её многочисленных наземных батарей. Основной же флот мелеефатов, в котором я видел несколько тяжёлых крейсеров, необычные кластеры из соединённых вместе звездолётов, а также корабли вспомогательных классов, в данный момент вёл интенсивный бой с объединёнными флотилиями гэкхо, пытающимися не дать противнику отойти к планетоиду с его смертоносными батареями.

Навык Сканирование повышен до девятого уровня!

Получен шестьдесят шестой уровень персонажа!

Получено три свободных очка навыков! (суммарно накоплено пятнадцать очков)

Кстати, о свободных очках... Я попытался вспомнить, прошло ли уже двадцать четыре часа с момента получения первых из них, или ещё нет. В том смысле, грозила ли моему Комару смерть потерей части накопленных очков, или ничего страшного пока что не было. Точно помню, что не распределял очки навыков с момента окончания перехода своего игрового класса на «Слышащий», всё копил их для улучшения навыка Сканирование – хотел вложить сразу много после того, как быстрый рост этого навыка на начальных уровнях замедлится.

Ранее я не сильно заморачивался по этому поводу, полагая, что в любой момент успею это сделать, но после того, как «Шиамиру» едва не разлетелся тысячей осколков, угробив заодно при аварии весь экипаж, вопрос приобрёл статус критически важного. Так прошли сутки или нет?

Я задумался. По всем расчётам выходило, что прошло часов двадцать. От сердца сразу отлегло – смерть грозила Комару лишь обнулением шкалы прогресса. Тем не менее, дальше рисковать я не стал и вложил все накопленные очки в Сканирование, поднимая этот навык до двадцать четвёртого уровня. Ого! Насколько же сразу заметен стал результат произошедших изменений! На экране корабельного сканера картинка моментально стала более понятной и чёткой, и я смог оценить текущую ситуацию в битве за планетоид.

Судя по всему, гэкхо побеждали. Флот крупных кораблей мелеефатов нёс тяжёлые потери, обстреливаемый минимум тремя флотилиями крейсеров гэкхо, и всё дальше вынужденно отходил от спасительного планетоида. Бесчисленные же юркие перехватчики гэкхо сновали между звездолётами врага, глушили электронику и системы навигации мелеефатов, не давая противнику выйти из боя и спастись бегством. Видел я и сохранившийся тяжёлый крейсер «Тинакуро» – флагман Третьего Ударного Флота, с которого командующий кунг Вайд Шишиш вёл управление сражением.

Я пересказал свои наблюдения собравшимся на мостике гэкхо. Старый Навигатор, с громадными наушниками на своей мохнатой башке внимательно вслушивавшийся в переговоры во флотском канале, подтвердил мои наблюдения:

– Так и есть! Несмотря на тяжелейшие потери с нашей стороны на самом начальном этапе сражения, битва уже практически выиграна. Основная задача сейчас не упустить наиболее ценные корабли мелеефатов, и кунг орёт благим матом, обещая поголовно казнить всех пилотов перехватчиков, если хоть один из крейсеров мелеефатов сумеет сбежать из боя.

– Вот только пугает информация о скором прибытии подкрепления к мелеефатам, – продолжил Дмитрий Желтов, тоже внимательно слушающий переговоры в общем канале флота. – А ещё в групповом канале лэнг Урави Тор, командующий восемнадцатой флотилией, требует от нашего «Шиамиру» сменить направление движения и вернуться в строй, так как мы слишком удалились от основной группы звездолётов и выпали из формации.

– Так возвращайся! – всполошился капитан. – Не хватало нам ещё обвинений в неподчинении!

– Не могу! Вон то звено из четырёх фрегатов мелеефатов, – пилот указал на группу красных отметок на тактической карте, – стартовало от планетоида и целенаправленно отрезает нас от основной флотилии. И уйти в сторону я не могу, так как при этом выйду из облака обломков и сразу попаду под огонь батарей с крепости! Остаётся лишь топить вдаль на полной скорости, уворачиваться от разбитых кораблей и надеяться, что фрегаты потеряют к нам интерес и отстанут!

Собственно, так и вышло – через пару минут бесплодной погони за оказавшимся чрезмерно шустрым и юрким челноком вражеские фрегаты дружно развернулись, направившись в сторону спасительного щита крепости и её защитных батарей. В результате данных манёвров наш «Шиамиру» оказался чёрте где, в плотном поле обломков после прошедшего боя и очень далеко от ближайших союзных кораблей. Как враги, так и командование потеряли к нам всяческий интерес, переключившись на другие звездолёты и более важные события.

И капитан, и пилот, и Навигатор продолжали слушать переговоры во флотском канале, в какой-то момент дружно ахнув и зарывав, выказывая серьёзнейшее удивление. Затем все трое, перебивая друг друга и запинаясь от волнения, хором стали кричать, что кунг Вайд Шишиш только что отдал крайне неожиданный приказ оставить недобитые тяжёлые корабли мелеефатов и готовиться к решительному штурму планетоида.

По словам командующего, пришло подтверждение от разведки – не позднее чем через четверть умми к мелеефатам придёт подкрепление! Сюда движется порядка сорока крейсеров и более трёх сотен кораблей более мелких классов! Этой силы не хватит, чтобы победить собравшийся флот гэкхо в честном сражении, но более чем достаточно, чтобы встать возле планетоида под защитой тяжёлых батарей крепости и не дать высадить десант.

– Вот же чёрт! Неужели кунг не понимает, что это будет просто мясо! – прокричал Дмитрий Желтов взволнованно, с досады даже стукнув кулаком по приборной панели. – Пока не выведены из строя перехватчики и другие мелкие корабли мелеефатов, предназначенные обездвигивать наши тяжёлые

звездолёты и превращать их в лёгкие мишени для наземных батарей, атака на планетоид приведёт к огромным потерям!

– У командующего просто нет выбора, – с грустью проговорил старый Аюх, опуская голову. – Или высадить десант и захватить вражескую крепость, пусть даже ценой огромных потерь, или развернуться и уйти, признав поражение в самой первой же битве в новом звании «командира множества отрядов». Зная характер кунг Вайд Шишиша, он скорее положит все до последнего союзные корабли в отчаянной попытке победить, чем отступит.

В этом вопросе я был полностью согласен с опытным и мудрым Навигатором – командующий без колебаний пожертвует всеми своими подчинёнными, если это даст ему хоть самый призрачный шанс одержать принципиальнейшую победу. И пока все остальные в помещении задумчиво молчали, переваривая эту тревожную информацию, я подошёл к корабельному сканеру.

Выведя на экран тот самый планетоид, который мы должны были взять любой ценой, я начал колдовать с настройками сканирования. Примерно такое я уже делал ранее, когда Ураз Тухш просил меня отсеять неинтересные с точки зрения разработки астероиды, но сейчас я установил несколько другие настройки сканера. Меня интересовали источники повышенной радиации, плотность электромагнитных полей, анализ структуры небесного тела, а также градиенты температуры и плотности. Пришлось совмещать результаты разных анализов, пересканировать несколько раз какие-то показавшиеся мне подозрительными участки, прежде чем я смог составить более-менее целостную картину вражеской базы.

Навык Сканирование повышен до двадцать пятого уровня!

Навык Электроника повышен до сорок пятого уровня!

Навык Электроника повышен до сорок шестого уровня!

Итак, что мы имеем? Космическое тело неправильной формы, которое при всём желании не получилось бы назвать сферическим. Скорее вытянутый неровный многогранник километров тридцати восьми по самой длинной оси, испещрённый кратерами и трещинами, а также с несколькими высоченными наростами, возвышающимися над поверхностью планетоида на многие километры. Сама

крепость мелеефатов находилась глубоко внутри этого космического тела, надёжно укрытая от ударов из космоса многокилометровой толщиной прочной породы. На поверхности же я насчитал шесть огромных генераторов единого на весь планетоид защитного поля и порядка ста семидесяти батарей с подвижными огромными турелями. Выглядело всё это очень и очень внушительно. Как бы подступиться к такому крепкому орешку?

Я так и эдак вертел картинку, рассматривая небесное тело со всех сторон. Решение пришло, когда я задал компьютеру задачу показать сектора обстрела всех этих ста семидесяти батарей. Да, наземные батареи прекрасно дополняли и прикрывали друг друга, их сектора стрельбы многократно пересекались, но из-за неровностей рельефа в защите планетоида имелась парочка слабых мест. Так, те самые шпили-наросты закрывали собой большие участки космоса для некоторых батарей, в результате я обнаружил узкий шаровой сектор, прикрываемый лишь одной батареей. И если эту самую единственную защитную батарею каким-либо образом уничтожить, ничто больше не мешало гэкхо высадить с этой стороны на планетоид десант и за счёт огромного преимущества в численности бойцов быстро подавить любое сопротивление.

Вот только чем возможно уничтожить внушительных размеров и наверняка очень крепкую башню с лазерными пушками, к тому же прикрытую сверху защитным экраном? Установленных на «Шиамиру» орудий тут явно недостаточно, требовалось что-то гораздо более убойное и мощное...

Мой взгляд зацепился за так и болтающиеся в космосе среди обломков мины, оставшиеся после подрыва линкора «Грох-Увачч» и других кораблей. Подобного термоядерного или мощнейшего гравитационного заряда наверняка хватило бы для выполнения данной задачи, оставалось лишь решить вопрос с доставкой... хотя... чем сам челнок не «средство доставки»? Подцепить такой заряд стрелой-манипулятором или гравитационным захватом, разобраться с причиной несрабатывания детонатора и на полной скорости направить «Шиамиру» к планетоиду, а затем врезаться в башню с батареями! Защитники крепости явно не ждут такого от одинокого выпавшего из боя грузовика, так что может и получиться из-за эффекта неожиданности. Да, минус один грузопассажирский челнок, но это – совершенно мизерная цена за возможность прорыва вражеской обороны и захвата Третьим Ударным Флотом крепости мелеефатов!

Конец ознакомительного фрагмента.

----

Купить: [https://tellnovel.me/ru/atamanov\\_mihail/iskazhayuschie-real-nost-kniga-3-svoya-igra](https://tellnovel.me/ru/atamanov_mihail/iskazhayuschie-real-nost-kniga-3-svoya-igra)

Текст предоставлен ООО «ИТ»

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию: [Купить](#)