

# Заханд. Начало

**Автор:**

Алексей Андриенко

Заханд. Начало

Алексей Владимирович Андриенко

В одночасье мир изменился. Подаренные возможности ломают прошлые законы и позволяют начать новую жизнь. Те, кто примет правила и не испугается трудностей, смогут достигнут невиданного доселе могущества. Обычный парень без выдающихся навыков уцепляется за этот подарок судьбы, но сможет ли он выжить в быстро изменяющемся мире среди умелых, подготовленных и амбициозных людей? Содержит нецензурную брань.

Заханд. Начало

Глава 1 Потрясение.

Чай или кофе? Спросил я себя. Отдаю предпочтение обоим напиткам, и каждое утро встает вопрос – с какого из них начать свой день. Вчера пил чай, так пусть сегодня будет тоже чай. Нечего рожать чередование из-за сложности выбора. Поставив чайник и закинув пакетик чая в кружку, начал делать бутерброды. Чем бы сегодня заняться? Второй не менее важный вопрос за это утро. Выходной, на работу не нужно. Мне двадцать восемь, любимой женщины нет, родителей нет, друзей нет. Хм, как так получилось? Зато есть чай с бутербродами! Жизнь уже не серая! Схватив яства, направился к компу. Глянем новости, вдруг чего нового произошло. На часах было семь двадцать. Да я жаворонок, ибо ложусь спать не под утро. Хотя кого я обманываю, и под утро бывает, но внутренний будильник работает без сбоев.

Недавно заметил, что в последнее время стал с утра просматривать новости. Раньше за собой такого не замечал. Неужто постарел? Да ну бред...

– Так. Что происходит в мире? – спросил я у монитора и, жуя бутерброд, стал просматривать ленту.

Так, так... Солнечное излучение совсем распоясалось. Метеозависимые люди страдают. Бедняги конечно, но мне все равно. Как и многим. Все больше радиостанций преодолевают помехи. Водители недовольны. Ага! Значит не у меня одного такая проблема. Это радует, но антенну все равно нужно поставить побольше, или переходить на флешку. Ну, как только, так сразу.

Эффективная зона вай фая стала в два раза меньше, роутеры дешевеют. Эва как! Это уже третья новость, связанная с проблемой беспроводной связи. Похоже, с эфиром что-то не так. Ну и ладно. Есть специально обученные люди. Во всем разберутся и все поправят. У меня же еще остались бутерброды, и чай приятно обжигает. Вот только это непонятное гудение все больше раздражает... Стоп. Какое еще гудение, откуда оно? Я стал озираться по сторонам, надеясь определить источник, но он был как будто повсюду. Встал и подошел к окну. Звук не стало больше или меньше. На проезжей части дороги была пробка.

Некоторые люди вышли из машин и так же озирались, ища что-то. Это уже напрягало. Мысли метались от ядерной угрозы до всеобщего помешательства. Голова начала болеть. На улице поголовно все стали хвататься за голову, кто-то падал и кричал, но я за стеклопакетом не слышал этого. И, наверное, это хорошо. Вопящие люди заражают паникой даже самых стойких. Но что происходит? Из носа пошла кровь. А вот это уже скверно! Что делать-то? И как ответ на вопрос тело скрутила боль, гася сознание...

Какой сейчас год? Первая мысль, которая пришла мне в голову, когда я очнулся, и перед глазами выскочила табличка.

14 октября 2017 года.

– Спасибо глюк. А время не подскажешь?

Ответом на вопрос была табличка с датой, которая поменялась на такую же, но уже со временем.

9.02 по Москве.

– Ага, теперь все понятно. Спасибо. Я узнал все, что мне нужно. А теперь уйди, глюк.

Окошко свернулось, но на краю зрения осталась мигать иконка, похожая на письмо красного цвета. Раздражает. Но мало ли какой осадок может вызвать пошатнувшееся сознание. Я был почему-то уверен, что произошедшее это результат воздействия какого-то излучения. Соответственно, если я жив, то цель не люди, а нечто иное. Да и вообще, если бы людей из города хотели бы устранить, то об этом они не узнали бы вплоть до развязки.

Рука запульсировала болью. Это что еще? Глянув, увидел ушиб на мизинце. Это, видимо, когда падал, задел батарею. Они у меня старые и суровые. Ну, да и ладно, не смертельно. А как там люди-то?

Выглянув в окно, я успокоился. Машин стало меньше, некоторые люди стояли группками и о чем-то разговаривали. Похоже, все там в порядке. Не было никакого желания помогать кому-то, ибо вон сколько народу на улице. Захотелось курить. Зашел на кухню. Лег на пол и потянулся к пачке. Старая привычка осталась еще с тех дней, как въехал в свежкупленную квартиру, где и мебели-то особо не было, а тогдашняя пассия была категорически против курения, где попало. Спать ей это мешало, видите ли. Но, валяясь на теплом полу, так даже лучше, чем стоя на балконе или в подъезде. Сделал первую затяжку, и тут перед глазами выскочило окошко.

Отравление дымом!

Выносливость снижена на 1%.

Длительность 1 час.

Любопытно. То, что глюк не исчез совсем я понял. Мигающее письмо все еще было на месте, и уходить не спешило. А вот то, как он среагировал на курение,

мне напомнило о старых деньках, где я просиживал сутками в онлайн играх. Это что же, моя крыша поехала еще в то время, но вместо того, чтобы как все нормальные сбрендившие геймеры, пойти мочить людей на улицах я сидел дома и играл? Занятно!

- Кыш глюк! - сказал я табличке, но она никак не отреагировала.

Щито? Промелькнуло непонимание. Но все объяснило выскочившие окошко поверх уже висящего.

Работа с интерфейсом осуществляется мысленным желанием.

Ага. А глюк-то оказывается, не так прост. Это уже шизофрения, если с ней можно общаться. А что? Почему бы и не поболтать. Представив, как раздражающее миганием письмо раскрывается, я увидел перед собой короткую надпись.

Открыт доступ к инфосфере планеты.

Настройка параметров приближена к привычным и похожим.

И чего это такое? Вот что за издевательство? Мало того, что этот конверт мигал и раздражал, так при его открытии и прочтении содержимого понятнее не стало. Напротив, вопросов прибавилось...

Закройся, о бесполезное сообщение. Как только окошко свернулось, на краю зрения мигало уже другое. На этот раз это был контур человеческого тела. Эх, ну откройся что ли. Это уже было не сообщение, а больше похоже на меню персонажа.

Прозвище: Захар Андреев (Изменить)

Раса: Человек

Уровень: 0

Опыт: 0 / 100

Направленность: Нейтрал

Репутация: 0

Основные параметры

Могущество: Убогий

Сила: 0.3

Ловкость: 0.2

Стойкость: 0.3

Разум: 0.4

Воля: 0.1

Дух: 0.1

Вторичные параметры

Энергия: 20

Прана: 15

Дополнительно

Регенерация: 0.03

Восстановление энергии: 0.20

Восстановление праны: 0.15

## Доступные возможности

Заклинания: 0 / 1

Навыки: 0 / 1

Умения: 0 / 1

Да. Очень похоже на меню персонажа. Прозвище... Да, родители меня Захаром назвали. Сказали, мол, маме я приснился и меня там так звали. Это был типа знак, какой надеются получить многие родители. Повезло, получили, рад за них... Вот интересно, если эта шиза серьезно связана с инфосферой планеты и не является глюком, то если я поменяю прозвище, все данные обо мне как о Захаре Андрееве сменятся на придуманное мной? Любопытно! Ну-ка, ну-ка. Сменить на... Эм.... А как себя назвать? В голове только знакомые всем пафосные никнеймы школьников-задротов, которые выбирают себе громкие имена. А мы пойдем простым путем и не обидим родителей. Аббревиатура...Так... Заханд. Первые три из имени и первые три из фамилии. Звучит? Да! Похоже на имя? Определенно! Смешное? Может быть. Главное мне нравится.

Идем дальше. Раса. Вот эта строчка напрягает. А можно подробнее о расе?

Самоназвание первой и единственной на планете разумной жизни. Все остальные виды именуются или принимаются первой разумной жизнью.

Вот! Вот наконец-то! Развернутый ответ, а не те недоговорки, что были до этого. Настроение поднялось. Шизофрения уже не так пугает. Дальше. Уровень.

Оценочный балл мощи человека.

Это видимо и есть приближенный к привычным. Чем выше уровень, тем сильнее персонаж. А опыт?

Очки прогресса. Универсальная валюта любой инфосферы любого мира или плана.

Вот тут непонятно. Любого мира? Все-таки есть и другие миры? А еще какие-то планы... Преисподняя, Рай, Ад, Чистилище? Seriously? Как-то стремно становится. Следующий пункт – направленность. Это, похоже, и есть критерий планов.

Направленность человека определяется в зависимости от его поступков. Зависит от репутации.

Репутация – числовой показатель глубины направленности.

Тоже неясность. Кто следит за поступками? Инфосфера? Без проверки не понять. Хорошо ли это? Мало кто примет тотальный контроль...

Мощь. Поэтапная градация общего могущества человека, исходя из среднего показателя за всю историю расы.

Убогий. Вот тут обидно было... Вот никогда бы не подумал. Да, у меня нет бугрящихся мышц и мозга Эйнштейна, но блин! Убогий! Как так-то? У меня же высшее образование. Вот даже диплом где-то был.

Хотя если подумать. Исходя из среднего показателя за всю историю расы. Да еще до нашей эры шесть тысяч лет качек на качке и еще минимум полторы тысячи нашей эры основной пласт населения – это работяги и воины, а там хилым и больным не место. А вот интеллектуалы редкость и в наше время. Тогда такой обычный, как я сейчас, на фоне всех тех и правда убогий... Не поспоришь...

Закурив новую сигарету, перешел к основным параметрам...

Сила. Максимальный предел усилия, которое возможно создать мышцами.

Ловкость. Максимальный контроль координации, уменьшение набранной инерции движения, скорость движения.

Стойкость. Предел поглощения усилия. Общая выносливость организма.

Очень интересно. С силой все понятно. В описании ловкости странность. Это что же, я смогу при беге резко, на девяносто градусов, поворачивать и бегать со скоростью автомобиля? Стойкость вообще поражает. Как человек из стали стану? Пули отскакивать будут? А если моя стойкость будет выше параметра усилия другого человека, он мне ничего сделать не сможет? Или напротив, мое усилие станет выше, чем моя стойкость? Кости себе сломаю? Непонятно... Дайте подробное описание!

И... ничего... Ну ладно... Дальше.

Разум. Предел выносливости и глубины мозговой деятельности.

Воля. Мощь интеллектуального воздействия и защиты.

Дух. Скорость восстановления моральной и интеллектуальной истощенности.

Это что еще за параметры? И почему у меня разум выше всех остальных моих параметров, а воля и дух жалкие одна десятая? А. Ну да. Учебная программа в нашей стране и рассчитана больше на зубрешку одобренных книжек, чем на развитие глубины познания. А главное – всегда пресекали неповиновение. Вот и выходят слабохарактерные, но стойкие интеллектуалы с багажом знаний, который они знают, но не понимают. А дальше им говорят мол, забудьте, чему вас учили. И все это в течение лет пятнадцати при формировании личности. Блин... Только сейчас об этом подумал... Рад, что пытался вникнуть в то, чему учили. Но все равно, за столько лет такое слабое развитие очень удручает. Ладно, что там дальше?

Вторичные параметры. Ну-ка, ну-ка, что это?

Энергия. Числовой параметр максимальной плотности воздействия на структуру мира. Зависит от разума.

Прана. Числовой параметр емкости внутреннего резерва организма. Зависит от выносливости.

Ничего не понятно. Что за энергия и зачем эта прана? Это явно не очки здоровья и маны. Хотя энергия похожа на ману. Ладно, что там следующее?

Дополнительно.

Регенерация. Скорость восстановления целостности организма за одну минуту.

Восстановление энергии. Восстановление свободного объёма энергии за одну минуту.

Восстановление праны. Восстановление свободного объёма праны за одну минуту.

Ага. С этим понятно. А вот скорость подкачала. Нехитрый подсчет: я восполню одну десятую очка стойкости примерно за три минуты. Десять минут и я полностью здоров? Серьёзно? Ну-ка, как там мой ушиб? А где он? А нет его! Резать себя мне что-то жим-жим. Так что отложим. С энергией и праной попроще. Смотрим дальше.

Заклинания. Возможность воздействия на мир или изменение структуры мира за счет энергии.

Навыки. Возможность использовать специальные навыки без вреда для организма за счет праны.

Умения. Специальные навыки и заклинания пассивного или активного характера обоих категорий.

Ну что тут можно предположить? Заклинания мне дадут возможность метнуть огненный шар в лицо неприятелю. Это понятно, хоть и написано, как будто это даст возможность управлять материей. Очень заманчиво.

Навыки попроще но, тем не менее, смертоноснее. Сильно вдарить, превышая свой предел, без вреда для себя. Круто. Теперь понятно, зачем нужны энергия и прана. А вот умения уже туманны. Какие-то возможности, использующие оба параметра? Хм... Ага, вроде сообразил. Если я брошу огненный шар себе под ноги, меня же обожжет. Косвенная магия она такая косвенная, ибо можно и себя задеть. А вот умения, походу, по любому задевают и тебя. Тогда да. Энергия тратится на воздействие или изменение структуры мира, а прана на защиту собственной тушки. Во как! Да, задранный разум – это не просто цифра! Вот

только где взять все эти возможности?

Ладно. Тело уже затекло. Надо бы новости глянуть. Может там будут пояснения? Мне думается, что мой глюк не только мой, а общественный! А там люди есть и с более крупной цифрой в разуме и до всего догадались и возможно уже поделились с миром.

Свернул меню и встал, глянул на чайник.

А почему бы и нет?

Включил его и пошел за кружкой. Вру, за тремя. Еще с прошлых рейдов к компьютеру с кухни остались. Ленив – грешен. Пока топал, чайник закипел и, быстро сделав уже кофе, быстрым шагом двинулся в комнату. Отпил обжигающий напиток, и обновил страницу новостей. Хм. Ничего. Хотя, чего я ожидал? Нужно в поиске вбить. На рандомных форумах уже наверняка кто-то отписался, а официальные и полуофициальные новости должны сперва проверку пройти. Ох уж эта бюрократия. Опять же, всего полчаса прошло с начала всеобщей неожиданности. Так... Чего бы вписать в строку поиска... Ну, попробуем самое очевидное. «Что происходит?»

Первая же ссылка. Пишут, что это как в игре все. Это да, согласен. Массовое помешательство. Ну да, все дружно и главное одинаково сошли с ума. Так к счастью не бывает, ибо все сходят с ума по-разному. Установленный факт. До последнего времени... Меню у всех одинаково кроме основных параметров. Вот пользователь с ником АрНоЛдо пишет, мол, сила и стойкость у него по 0.7. Не хило так. И фотографию приложил себя в качалке. Вот верю! Охотно верю!

Только встает вопрос, почему это пособие по анатомии только чуть больше чем в два раза сильнее меня? Почему не в три? Эта машина смерти меня разорвет пополам и не вспотеет! Еще один пишет, что он следователь из прокуратуры с волей в 0.9. Правда? Хотя, чего удивляться! Так же как я, небось, очнулся, прикинул проблему помешательства и тоже решил проверить свои домыслы. Наверняка звонить сослуживцам не стал. Уволят еще или что там с поехавшими крышей делают? Дальше. А вот это интересно.

Пишет Кройл: «Народ. Я, короче, ехал на пары. Отрубился на остановке, пока ждал маршрутку. Очнулся, думал, головой ударился, но не важно. Не поверил

этим глюкам, хоть и просмотрел сообщение и меню. Короче решил домой пойти и, проходя мимо люка канализации, выскочило окошко с вопросом «войти в данж?». Вот что мне писали. "Данж. Плесневые крысы, гнездо. Уровень 0-3." Короче, я так понял это место, где можно опыт получить. Короче, нажал да. Меня перенесло в какую-то канализацию! В натуре телепортировало! Я охренел! Короче прошел вглубь, а там такая здоровая крыса, с собаку размером. В какой-то хрени измазанная. Походу в плесени. На меня сразу побежала. Я обратно. К лестнице. Снова окошко появилось. "Выход из данжа" и выбор да или нет. Короче писец. Еле успел.»

Оппа! Вот это и, правда, неожиданность. В простом люке вход в специальное, изолированное место, где можно приподнять опыт и уровни? Если прикинуть по аналогии, то таких мест может быть множество. Это нужно глянуть самому. Что есть у меня поблизости? Люков во дворе дома навалом. Систематизации у них нет, так что далеко идти не придется. Решено! Вот только судя по всему опыт нужно получать боями. Сомневаюсь, что крыса, а тем более плесневая, настроена на диалог. Значит мне нужно оружие. Хорошо бы ствол, но где ж его взять? Сходил на кухню и осмотрел свои ножи.

– Удручающее зрелище! – Вынес я вердикт. Этими китайскими зубочистками я разве что хомяка убью. Да и то попасть по нему нужно. Вот почему мне было не походить на курсы ножевого боя? Лень? Страшно? Денег тратить не охота на сомнительный навык? Ладно, возьмем это короткое недоразумение. Оно хоть не переломится, когда колоть буду. Все-таки строительный нож с пластиковыми ножнами. Брал его в магазине все по сорок восемь рублей. Просто чтобы был и вот смотри-ка, пригодился! Вытащив его из ножен, я осмотрел лезвие, и тут над ножом выскочила табличка.

Дешевый, строительный нож.

Длина: 95мм.

Материал: Нержавеющая сталь.

Вес: 0.12 кг

Однако. Описание предмета. Короткое, но довольно емкое. А если попробовать вызвать свойства обычной шариковой ручки?

Шариковая, пишущая ручка.

Емкость: 2 км 304 м.

Хэй, хэй! Подсказки! Они всюду! Поигравшись со всякими предметами, вернулся к своему вопросу. Чем валить крыс? Яд они есть, явно не будут. Кстати! У меня же есть инструменты! Немного, но некоторые были. Заглянув в ящик-кладовку, достал монтировку.

- Орудие пролетариата! - воскликнул я и, взмахнув ею пару раз, вывел свойства.

Монтировка.

Длинна: 460мм.

Материал: Легированная сталь.

Вес: 0.80 кг.

Уже более серьёзный предмет, нежели нож. Почти полметра длина и вес около килограмма. Лучше конечно меч или топор, но что есть, то есть. Хорошо реконструкторам. У них доспехи и нормальное холодное оружие. Заточил меч, запаковался в латы и пошел давить крыс. Но это все игры по сравнению с теми счастливцами, у которых в наличии огнестрельное оружие. Но хватит мечтать и завидовать. Что мне еще нужно? Наверное, плотная одежда. Чтобы не прокусили. Открыв шкаф, смотрю, что имеется в наличии. Вот это подойдет.

Брючный костюм Легион.

Материал: Палаточное волокно.

Вес: 0.690 кг.

Осталось со времен, когда я увлекался походами. Вот и приобрел. Походил я в нем правда всего два раза или, если точнее, полтора, но это лучшее, что у меня есть для похода в данж. А вот и ботинки под него.

Ботинки Легион.

Материал: Натуральная кожа.

Вес: 0.690 кг.

Нормально. Не доспехи, но это мой максимум сейчас. Взяв еще рюкзак и закинув в него сигарет, сыра, хлеба, остатки от палки колбасы и наполовину полную двухлитровую бутылку колы. Все поместилось. В отдельный кармашек тройку бинтов, жгут, баночку перекиси водорода, йод и обезболивающее. Мало ли что. Пошел к выходу. Подойдя к двери, оглянулся на проём в комнату с компьютером.

- Лучше личный опыт от разведки боем, чем чужой!

Подняв себе, таким образом, боевой дух, быстро вышел из квартиры, и, закрыв дверь, понесся вниз к выходу из подъезда. Спускался быстро, переступая через две ступеньки, боясь стухнуть и вернуться под защиту собственного жилья. Нет, так нельзя. Строка уровня и опыта ясно дает понять, что я могу стать сильнее и из-за неуверенности отстать от смелых? А как изменится мир, когда появятся люди восьмидесятого уровня? Их же пули брать не будут, если я правильно понял основные параметры. И лучше я буду в числе этих монстров, чем планктоном у них под ногами.

Вышел из подъезда и первое что я увидел, это кучки людей, хаотично стоявших во дворе. Похоже, не я один в моем доме узнал о данжах. Либо они сами наткнулись, либо... Не важно, иду к ближайшей.

Народ обернулся, услышав, как я подхожу и, видимо, по моему внешнему виду сразу сообразил, что я собираюсь сделать.

- Ты что? Хочешь туда пойти? Спросил меня рослый мужик, с брюшком и шикарной черной бородой. Байкер небось.

Я же молча подошел к люку. Появилось окошко.

Данж. Голодные крысы. Гнездо.

Рекомендованный уровень 2 – 6.

Войти?

– Нет, сюда я не пойду. Походу фатально, – покачивая головой, сказал я люку и, не слушая, что мне скажут, двинулся к другой кучке людей. На этот раз на меня не обратили внимания. Надпись гласила.

Данж. Плесневые крысы. Гнездо.

Рекомендованный уровень 0 – 3.

Войти?

То, что надо. А вот фраза субличного парня в очках заставила задуматься.

– А что если все это воздействие каких-то военных, магнитных волн, которые делают одинаковую иллюзию?

Ему ответил такой же персонаж. Видимо его приятель.

– Эксперимент военных над всем миром?

– Нет. И да. Например, создали огромный излучатель для передачи сигнала на большое расстояние. В космос. Использовали какую-нибудь новую технологию передачи данных и вместо того, чтобы отправить на большое расстояние пакет данных, установка бахнула в радиусе, охватив всю планету. И у всех от нового излучения один и тот же глюк.

Его гипотеза не лишена смысла. Если все так, то, например, сейчас я пожелаю спуститься, глюк сотрет у них память как я залезаю в люк. Мне будет казаться, что я прохожу данж, а на самом деле, как умалишённый буду барахтаться в помоях. Скверная перспектива! Позорная такая. Вот только я сюда не сомневаться пришел. Желая войти в данж!

Картинка в глазах сменилась на тоннель коллекторов. Ржавых, грязных, сырых и в плесени вперемешку с коррозией. А что, колоритно. И запах соответствующий.

Проверил, не скользит ли в руках монтировка и легко ли выходит из чехла ножик. Его я прицепил на ремень костюма. Благо роба рабочая и такие крепления предусмотрены.

Потрогал трубы. Как настоящие. Возможно, настоящие, и есть. Стучать не решился. Звук меня демаскирует на весь коллектор. Будет скверно, если ко мне сбежится вся местная живность. Помня о неожиданной встрече Кройла с крысой, и как она сразу на него напала, мне жизненно важно увидеть ее первой. Вот я и крался максимально тихо. Впереди поворот и оттуда доноситься шебуршание и тихий писк. Там явно эта зверюга. Сжав покрепче монтировку, выглянул из-за угла. Ох, ни хрена ж себе! И это крыса?! Она ж с собаку размером! Небольшую. Где-то с пемброка. Или таксу. Отсюда не разглядеть точно. Вся грязная, в плесени. Во многих местах оголена кожа. Чумная она что ли? Нюхает, водя носом, непонятно что ищет.

И как мне ее грохнуть? Хотя, чего я боюсь. Максимум вцепится и повиснет. Зубы конечно острее чем у собаки, но явно меньше. Так же таясь, вышел из-за угла и медленно, шажочек за шажочком, двинулся к ней. Крыса в очередной раз повела мордочкой и явно увидела меня. Развернулась и, пронзительно запищав, понеслась ко мне. Между нами было метров шесть. Приготовился уворачиваться. Бить пока рано. Нужно узнать, как они атакуют. Четыре метра, два, один. Прыгнула! Высоко! В шею метит, паскуда! Отклоняюсь вправо и одновременно бью ее в бок. Успел. Крыса отлетает и ударяется об стену. Не теряя инициативы, метнулся к ней. Приблизился я одновременно с ее касанием земли и сразу ударил ногой. Вижу, крыса все еще жива. Бью монтировкой, особо не целясь. Слышу хруст. Отлично! Еще удар, но уже в голову. Голова раскалывается как орех, и мне брызгает кровью в лицо.

Чертыхаясь, отхожу от поверженного противника, щурясь, чтобы кровь не попала в глаза, скидываю рюкзак и достаю перекись и бинт. Вытерев лицо, наконец, перевожу дух. Адреналин мешает нормально дышать. Фух. Страшно-то как! Сел и закурил. Первая победа. Хорошо. Выложился на полную. Плохо. Испугался и действовал на инстинктах. Хоть и эффективно, но если бы крыс было две? Нужно проверить, как они кусаются. Данж рассчитан на нулевой уровень, и только полный дурак умудрится тут помереть. По крайней мере, в самом начале. Так, а что это мигает? Плюсик? Открыть.

Вы убили Плесневую крыску. 1 уровень.

Получено 30 опыта.

Крыска? Seriously? А как тогда выглядит Крыс? Или Крысяк? Ладно, идем дальше, все так же таясь. Буквально в двадцати метрах впереди увидел еще одну крыску. Один в один убитая мной. Друг друга мы заметили одновременно. Она сразу побежала на меня. Что ж. Сейчас проверим, как ты кусаешься. Бросив на пол монтировку, достал нож. Если повиснет, будет удобнее колоть, а не повиснет, буду пинать ногами. Это работает, проверено. Выставил левую руку, согнутую в локте. Десять метров. Я готов! Семь метров. Узнать силу укуса нужно обязательно! Вопрос выживания! Четыре метра. Боль от укуса даже такой твари терпима. Не ссы! Два метра. Регенерация все поправит! Прыжок и мелкие зубы впиваются в плотную ткань куртки.

И ничего! Она просто виснет. Пытается драть лапами, но я ничего не чувствую! Не прокусила ткань! Я смотрел, как крыса болтает лапами и пытается порвать мне рукав и не верил в удачу. Что ж. Мне повезло, а тебе нет. Не обессудь! И втыкаю нож в шею крысе. Ну, или туда где, как я предполагаю, она находится. Она отпускает рукав и вместе с ножом падает на пол. Нож застрял, и я не успел его вытащить, а обильно брызнувшая кровь испачкала руку. Нужно привыкать к этому.

Крыска дёргалась, заляпывая все кровью. Да сколько ж ее у тебя?! О, затихла. Победа. Бесстрастный плюсик. Открыть.

Вы убили Плесневую крыску. 0 уровень.

Получено 20 опыта.

Нулёк. Надо же. Как я. Опыта дали одну пятую от уровня. Что ж. Раз они меня не могут прокусить, то можно идти не таясь. Но сначала вытащить нож. Уперся ногой в труп крысы и потянул ножик. Он вышел свободно. Вытер его о мех крысюка. Вот интересно. Лут тут есть? По всему выходит, что должен быть. Как его собрать? Коснуться? Фу!

Превозмогая отвращение, коснулся рукой. Ничего не произошло. Хорошо. А так?

– Лут! – произнес я, одновременно касаясь трупа снова.

Плесневая крыска. Уровень 0.

Добыча: Отсутствует.

Бонусный опыт: 20

– Однако... Халявный опыт! Обрадовавшись, я быстро вернулся к первой поверженной крыске, проделав тоже самое, уже без отвращения. Все-таки шкурный интерес выше щепетильности.

Плесневая крыска. Уровень 1.

Добыча: Отсутствует.

Бонусный опыт: 30

Вы получили новый уровень! Текущий уровень 1.

Открыт доступ к почте!

Открыт доступ к рейтингу расы!

Почта? Что за почта? Вроде она у меня уже была... или нет? На краю зрения мигала иконка письма. Ладно. Открыть.

Вы получили свой первый уровень и тем доказали свое стремление развиваться. Теперь вы можете обмениваться текстовыми сообщениями с такими же достойными. Развивайтесь дальше, ибо нет предела совершенству!

Следить за своим развитием Вам поможет рейтинг расы. Занимаемая позиция зависит от уровня и репутации. Будьте первым и обретете славу и почет!

Интерфейс почты выглядел стандартно. Поле адресата с подсказкой, мол, введите прозвище получателя и большое поле текста сообщения. Словом, обычная панель обратной связи. Это понятно. А вот рейтинг – это интересно.

Список имен с цифрами позиции и флага страны. Первым в списке был некий Draugr и он обладал уже третьим уровнем! Во дает! Не прошло и трех часов! Американец, кстати. Остальные были второго и первого. Преимущественно китайцы. Вот совершенно не удивлен! Попадались и русские, но редко. А вот и я! Почетное 179 место. Да я крут! Ну-ка, а кто последний в списке? Митяй. 455 позиция. Это что же, со всей планеты только около пятисот человек получили первый уровень? Ну, еще не вечер. Думаю, к концу дня список увеличится многократно.

Это понятно. Непонятно как поднять основные параметры. Я же получил уровень! Где мои поинты? Ладно. С этим разберемся позже. Нужно двигаться дальше. Пока я тут занимаюсь изысканиями, враг качается!

Уже не таясь, я достаточно быстро двигаюсь по коллектору. Тоннель прямой, а обильная плесень нормально освещает.

Флуоресценция! Заранее увидел крысу, но уже не опасаясь. Они не прокусят одежду. Главное – не дать вцепиться в горло. Прыгают они, будь здоров. Вот и эта сиганула и получила прямо в нос. Голова сразу раскрылась как орех. Лутанул, получил дополнительный опыт, но уже меньше. Крыска была первого уровня, но дали лишь двадцать. Видимо причина в одинаковом уровне. Справедливо. Хотя сильнее я себя не чувствовал. Дальше мне попало сразу две. Я не переживал, что не справлюсь. Собственно, и справился. Вот только когда открыл инфу об опыте, увидел, что крыски были уже второго уровня. Получил за них по тридцать за убийство и столько же за лут. Разницы в силе между предыдущими не заметил. Что ж, тем лучше! Наверно стоило сразу пойти в первый найденный данж...

Глава 2 Первый босс данжа.

Вот любопытно, почему не дают сразу весь опыт? Для чего это разделение? Ведь бонусный опыт такой же по величине, как и от победы над мобом. Вторая странность всего этого – это скудные описания чуть ли не всего. Может, параметр разума должен быть выше? Как пример. Человек слабо эрудированный не сразу сообразит смысл, о чем ему говорят. Просто не поймет некоторые

слова, и смысл предложения останется для него туманным. Или по-другому. Слабо развитый разум сходу не сможет понять смысл предложения с обилием разнообразных формулировок. Багаж знаний может быть огромным, но скорость мышления низкой. О чем я толкую. Мой параметр разума даже половины целого числа не имеет. Я даже остановился, смотря как метрах в тридцати от меня, на первом перекрёстке коллектора копошится группа крыс.

– Я что, по мнению системы, тупой?

Разум копался в памяти, пытаюсь реабилитировать себя в моих глазах, а вот сердце уже приняло меры. Злость на себя и систему поднялась и поглотила разум. Я оскалился. Захотелось действовать. Действовать решительно и беспощадно. Вот противник. Нет, не так. Вот впереди опыт, средство улучшения разума и вообще всего себя. Осталось просто отобрать это у них. Взяв в левую руку нож, побежал на них. О маскировке не думал, поэтому крысы меня сразу услышали и неестественно синхронно помчались навстречу. Первую прыгнувшую встретил монтировкой. Второй вскрыл живот ножом в полете. Инерция тащит вперед. Две вцепились в плечи, одна промахнулась. Резко оборачиваюсь, пытаюсь их сбросить, но удаётся освободиться лишь от одной. Неважно, эта крыса ткань не прокусит. Пинаю промахнувшуюся, она отскакивает назад и в бок, но не успевает увернуться от второго пинка.

Правая рука роняет монтировку. Это что еще за шутки? Та, которую сбросил с себя, вцепилась в руку, и пальцы разжались, роняя оружие. Вот негодяйка! Еще и треплет! Больно не было. Наверное... Пырнул ее ножом, но попал вскользь. Еще раз! Зараза! Что ж ты такая вёрткая! Почувствовал, как по спине карабкается к шее еще одна. Скверно! Ударяюсь спиной о стену. Сбросил. Крыса не ожидала такого, пытается встать и ее сильно шатает. Оглушение! Не даю ей прийти в себя и давлю ногой. Чувствую, как ломаются кости грызуна. Шикарно! Руку стегануло болью. Плохо дело, прислоняю руку к стене. Теперь никуда не денешься. Бью ножом, и тельце падает, мелко дрожа. Да. Умирай в мучениях, тварь! Осталась последняя. Повисшая, так и продолжала висеть и бессмысленно трепать плотную ткань куртки. Ударяюсь плечом о ту же стену что и ранее, и давлю оглушенную крысу, наслаждаясь вибрацией хруста костей. Все.

– Это было близко!

Ладонь кровоточит. Да еще как больно-то! Ведь были дома перчатки, почему не надел!? Вот я блаженный-то! Попытался пошевелить пальцами. Получается с

трудом. Это наверно хороший знак? Достал перекись, стал поливать.

- Это что? Кость?

В натуре, кость! Снова вспомнил о перчатках. Хороших. Крепких и плотных. Где и как они лежат. Которые выдержали бы этот укус! И что теперь делать? Рука заживать будет не меньше чем месяц! Я отстану от всех так, что дальнейшее развитие будет жалкими попытками не отстать. Это как бедный игрок пытается обойти донатора.

- Ну что за невезение!

Смотрю на разодранную руку, и от разочарования не хочется что-либо делать. Неожиданно по телу прошло тепло. Раны на руке на глазах немного затянулись. Я продолжаю оторопело палиться на это увиденное чудо. Боль немного отступила. Спустя минуту еще одна волна тепла. Раны стали еще меньше, а я, наконец, понял что это. Сразу вспомнилась своя же фраза: регенерация все поправит! А волна – ничто иное, как ее тик каждую минуту!

Прошло пять минут, и рука уже была полностью здорова. Я хоть и понимаю, что только что произошло, но все еще не верю в удачу.

- Человек-икс, блин! Росомаха, едрить его в когти...

Живот кольнул голодом. Таким, как будто сутки не ел. Ага, вот и расплата за чудо. Что ж. Справедливо. Достал из рюкзака сыр, хлеб и колу. Начал насыщаться. Трупы крыс не вызывали отвращения при принятии пищи. Напротив, грели душу. Все-таки я уже не воспринимаю их как настоящих. Как бы натурально они не выглядели, теперь для меня это всего лишь опыт. Насытившись, встал, подобрал оброненную монтировку, и лутанул тушки. Одна меня удивила.

Плесневая крыска. 2 Уровень.

Добыча: Ловкость крысы. Эссенция.

Бонусный опыт: 30.

Из тушки крысы, как будто она бесплотна, выпрыгнул мне в ладонь небольшой зеленый шарик. Можно даже сказать крохотный. Открыть свойства.

Ловкость крысы. Эссенция.

Параметр: Ловкость.

Объём: 0.1.

Поглотить?

Это что? Вот так нужно поднимать основные параметры? Валя пачками противников в данжах, надеясь получить такие вот шарики? Зачем в таком случае уровень и опыт? Как-то непонятно ничего! Да! Конечно, поглотить! Ноги подогнулись, и я упал. Не успев понять, что произошло, тело скрутила дикая боль. Даже кричать не мог, только хрипел. Не знаю, сколько я так, корчась, пролежал. Боль отступала медленно, но взамен ей пришел дикий голод. На тела крыс сразу стал смотреть как на шашлык. Полез в рюкзак. Вгрызся в колбасу и только сожрав ее полностью и запив колой, пришел в себя. Закурил... Вот что за подстава?! Почему каждое перестроение организма сопровождается такой болью? Эта была слабее первой, но и такой хватит сойти с ума. Как теперь выглядит мое меню?

Прозвище: Заханд.

Раса: Человек.

Уровень: 1.

Опыт: 390 / 500.

Направленность: Нейтрал.

Репутация: 0.

Основные параметры

Могущество: Убогий.

Сила: 0.3

Ловкость: 0.3

Стойкость: 0.3

Разум: 0.4

Воля: 0.1

Дух: 0.1

Вторичные параметры

Энергия: 20

Прана: 15

Дополнительно

Регенерация: 0.03

Восстановление энергии: 0.20

Восстановление праны: 0.15

Доступные возможности:

Заклинания: 0 / 1

Навыки: 0 / 1

Умения: 0 / 1

Чудненько! Физические показатели сравнялись! Теперь я по идее такой же ловкий, как и стойкий. Вот только изменений в себе не ощущаю. Должно же быть заметно хоть что-то? Все же где-то на сорок процентов улучшилась ловкость! Ну-ка попрыгаем! Без изменений. Побегал, покрутился. Станцевал. Все так, как и было... И что это значит? Так. Вспомним показатели тренирующихся людей. У качка было 0.7, а у следователя 0.9. Предположим, что культуризм у качка – это хобби и поэтому такая разница в прогрессе, в отличие от следователя, для которого это работа где цена эффективности выуживания правды была жизнь или кресло. В нашей стране качаться довольно трудно. Нужно много работать, чтобы чего-то есть и на себя времени мало остаётся. Закон же сильно ограничивает в средствах обычных работников прокуратуры и вообще силовых структур. А вот до нашей эры и долго после, человеческая жизнь стоила не больше, чем могли за нее заплатить и неважно грош это или золотой дублон.

Сопоставил это с моими показателями и, стыдно признать, могуществом ранга Убогий. Выходит я, да и многие другие, дико отстаем от нормального человека, но те, кто чего-то добился до всего этого, имеют фору в определенных параметрах. Спортсмены, интеллектуалы и просто не ленивые люди имеют хороший старт. А я? Я в теплом месте, которым какают, и чтобы хотя бы сравняться с ними и почувствовать результат наглядно, придется немало раз повалиться с пеной изо рта, корчась от боли. Отлично! Будет моей карой за лень!

Осталось лутануть еще двух. И с первой же я получу уровень.

-Лут!

Вы получили новый уровень! Текущий уровень 2.

И все? Ничего нового не открыл? Просто уровень? А до следующего? Полторы тысячи... Нормально так. И снова никакого подъёма параметров. Не хочется верить, что их можно поднимать только эссенциями. Если противников физического типа я еще могу представить, крысы там, волки, еноты... То, кого мне нужно бить, чтобы поднять разум? Говорят, кони умные, у них голова большая. Вот только копытом мне не охота получать. Слышал, это как будто автомобиль сбил...

Так, ладно! Куда пойти на перекрестке? Вообще-то тоннели просто раздваивались. Один путь шел дальше по прямой, а второй заманчиво уходил налево. А что? Почему бы и не сходить налево? Там всегда интересно! Последствия, правда, бывают разные. Но ничего! Регенерация все поправит!

Уверенно свернул, но сразу сообразил, как близок я был к смерти недавно и что мне вообще-то повезло. Крысы, хоть и убивались довольно быстро и не могли прокусить одежду, но открытые участки кожи для них лакомое место. Это брешь в моей обороне. Этих было всего пять, но итог боя печален. Я даже остановился, осознав, как недавно оплошал.

Потерял самообладание из-за, в общем-то, справедливой оценки. Напал, не думая. Потерял основное оружие, можно сказать в начале боя, а дальше либо действовал на инстинктах, либо спасал свою шкуру. Как с первой крыской! Плохо! Очень плохо! Я же здесь один! Никто мне не поможет! А хожу, как будто только я тут альфа и никто мне не противник! Вот только толпою можно любого завалить. Не мощью, так трупами. Если крыс будет больше, а я почему-то уверен, что до этого была лишь разминка, то вскоре мне встретится целое море грызунов. Ведь не зря же это место имеет приставку гнездо. И что мне делать, встретить я штук тридцать крыс? Ведь это крысы! Где одна, там все десять! Так. Собрались, включили мозги и медленно, тихо двигаемся вперед.

Очередную группу увидел заранее. Собственно, это было сделать просто. Тоннель-то прямой и нормально освещен. Так. Там их снова пять. Или семь? Эй, грызуны! Вы знаете, такое понятие как личное пространство? Ну конечно нет! Как же мне с вами поступить? Нельзя повторять прошлую оплошность. Что мне удалось о них уже узнать? Прошлая группа, увидев меня, синхронно повернулась и так же одинаково понеслась на меня. Я еще отметил, что это было неестественно. Как будто все выполняли одно, и тоже движение, заложенное в них. По сути, так и было, но это же живые крысы! Не машины! Хоть какая-то корректировка движения должна же у них быть!

Ладно, обождем с причинно-следственным анализом их действий. Дальше. Все разом прыгнули. Причем даже те, кто еще не добежал до точки прыжка, вырвавшегося вперед крысенка. Что это значит? Единый разум? Или за группу думает лидер? Так. Если крыска висит вцепившись, то она висит даже если не может прокусить. Продолжает драть независимо от результата своих стараний.

Так-так. Могут увернуться от удара. Инстинкт самосохранения есть. Одна попыталась взобраться по спине, чтобы достать до шеи. И как мне построить стратегию боя исходя из этого? Вот я вообще ни разу не тактик! Так-так-так! Вспомним мои удачные действия. В прошлой стычке разом убил двоих, но на мне сразу повисло две. Третья промахнулась. Одну удалось стряхнуть при повороте. Одного удара монтировкой по мордочке хватает, чтобы сразу расколоть голову. Вот только попасть сложно. Крысы либо двигались по одной траектории, либо были оглушены. Ногами их можно легко отшвырнуть, а то и оглушить. Супинатор в ботинке с его общим весом дает почти такой же эффект, как и удар монтировкой в бок.

Так-так-так-так... Вот и стратегия. Хотя нет, это больше похоже на план. Значит, побегут они на меня, прыгнут. Первую устраняю монтировкой, она длинная, фору оставит. Быстро отхожу назад и сразу нападаю. Сразу пнуть первую попавшуюся и догнав, приголубить монтировкой. Разворачиваюсь и, если они снова не прыгнут, проделываю такой прорыв еще раз. Назовем этот план: «Кража еще живого трупа у группы врага». А что, звучит. Если прыгнут, то оружие пролетариата снова мне в помощь. Ну, погнали.

Все прошло почти как по маслу. Сначала удалось устранить первую крыску в полете и выбить из группы будущий труп. Вот только они оказались быстрее и втроем вцепились в ноги. А главное, как собаки начали безуспешно драть. Я даже удивился. Мол, как так? Вы же крысы! Но особо не задумывался и монтировкой упокоил этих бедняг. Оставшаяся все еще была цела, но уже не могла встать. Похоже, ударом я перебил ей позвоночник. Прекратил ее страдания и лутанул. Эссенцию не дали. Жаль.

Следующие две группы прекратили свое непонятное существование так же. Сделав перерыв на перекур, задумался. Даже для нуляка эти крысы не противники. С моими урезанными больше чем вдвое от нормы показателями я могу давить их как тараканов. Не убивая сразу, но хоть выводя из строя с одного хорошего удара. Почему так? Может статистика среднего показателя расы рассчитывается для всех видов существ и их норма – это одна десятая стойкости? Тогда какая стойкость у броненосца или носорога? Нужно больше узнать, вот только у кого? Кстати, как там рейтинг поживает?

Ого! Draug стал пятым! Он там что, с огнемётом по данжу ходит? Вот дает! Или я это уже говорил? На втором и третьем месте были два четвертых уровня. Agust и Speeds. Тоже американцы. Нет, определенно они валят крыс не как я,

железкой, а взяли с собой стволы. Ну, да. Там с огнестрелом проще. Даже представляю себе, как идет такой любитель бургеров с, например, скорпионом и очередью кладет группки крыс. Очередь по крысам, откусил от бигмака, пока пережевывает – двигается дальше. Еще группа. Снова небольшая очередь. Снова откусил. Закончился бургер. Перезарядил ствол, достал новый бургер и все по новой. Курорт!

Вот же, блин! Сам себе настроение испортил. Нужно двигаться дальше. Донат, он и в реале донат, а мы, скромные трудяги... Нет, не так. Нужно было думать перед тем, как идти сюда и прикупить хотя бы травмат. Все бы проще было.

Снова пошли группки по пять особей. Ничего сложного, если есть план. Спустя некоторое время я увидел что-то новое, а не просто коридор. Это была комната. Ну как комната. Просто коридор стал расширяться и образовался такой тупичок. В центре тупика была свалена куча хлама. Отсюда не разглядеть, но похоже на тряпки и всякий мусор. Тряпок было преимущественно больше. Так вот. Кучка эта подрагивала, как будто в ней кто-то зарыт был. И я даже догадываюсь кто. Вон хвост торчит. Крыса там. Наверняка. Здоровая как собака. Если предыдущие высотой в холке не превышали половину локтя, то эта сто процентов с локоть в высоту. Хреново! Такая дылда прокусит одежду запросто! И что делать? Да, она одна. Но, блин, и этого достаточно!

Эх! Была, не была! Регенерация все поправит!

Ни хрена она не поправит. Эта тварь мне просто откусит голову и все. Что делать-то? Возвращаться домой и вернуться сюда с копьем и травматом? Да. Пожалуй, да. Такая крыска мне пока не по зубам. Я развернулся и потопал обратно. Настроение упало. Иду и курю. Вот и перекресток. Может дальше пройти? Авось будут попадаться крысы как раньше? Верно. Хоть так. И я отправился дальше по тоннелю. Снова попадались обычные крыски. Уже по шесть-десять особей, но тактика работала хоть и с огрехами, но исправно. Выпала еще одна эссенция на ловкость, но я ее не поглотил. Все еще остался осадок от прошлой боли. А в моем подавленном состоянии от позорного отступления я жалел себя и не решился снова пережить это. Вот еще перекресток и опять я свернул налево.

Также группки по шесть или десять крыс и опять тупик с горкой тряпок с торчащим хвостом. Вот же страшная тварь! Я развернулся и пошел к развилке. Снова иду вглубь. Снова группки до десяти. Похоже, большего количества

особей в отряде не будет. И опять перекресток с отнорком налево. Вот уж точно коллектор. Дошел до очередного тупика с горкой тряпок. Нет, они определенно издеваются! Данж для нулевого уровня! Как валить вручную такую мерзость?

У меня скопилось уже три эссенции. Поглотить их что ли? Страшно. А главное еды-то больше нет! Плохо затарились в путь, товарищ Заханд! А ну как пришлось бы делиться с кем-то, как поступил бы? Как настоящий коммунист? Вот только даже для твоей капиталистической душонки яств не хватило. Я посмотрел на тушки крыс. Зажигалка у меня есть, а вот костер разжечь здесь не могу. Просто нечем. Плохо. Так бы с едой проблем не было. Что делать? Вернуться? Явно нет. Пройду до конца, собирая эссенции, и только потом пойду назад. Дома поглощу их, стану сильнее и, купив оружие, вернусь в данж и убью тут всех!

Приняв решение, уже без уныния и злости на свою слабость, двинулся зачищать все, на что хватило сил и вот он, конец данжа. Это понятно по такой же лестнице на выход за горкой тряпок. Такой же, как и прошлые. Так, это определенно босс. Вот только таких боссов во всем коллекторе пять штук! Если этот главный, то те кто? И почему он без свиты? Ладно, вроде ничего нового. Всем спасибо, я пошел обратно. Дойдя до выхода, коснулся лестницы наверх. Хочу выйти.

Показалась табличка:

Это второе посещение данного данжа разумным субъектом. Выход заблокирован до устранения одного из хранителей.

Я смотрел на окошко с текстом и не мог поверить. Меня заперли! Замуровали! Чтобы выйти мне нужно убить одного из боссов. Как так-то? То, что в этот данж заходили, я не удивлен. Любопытство – оно такое. До добра не доводит. Кто-то свое удовлетворил и создал капкан, который захлопнулся сейчас из-за моего любопытства и больше всего от моей собственной дурости. Новый мир! Можно стать сильнее! Это возможность возвыситься! Срочно в данж! Качаться! Идиот! Вот что теперь делать? Останусь тут, умру от голода или сойду с ума. Плесень, думаю, съедобна. Стоп? Съедобна? Оторвав кусочек от трубы, я вывел свойства плесени.

Плесень.

Тип: Грибок.

Свойства: Слабый яд.

Тут даже от яда быстро не умрешь! К боссу пойду, и он меня сожрет. Но что-то делать надо? Я вытащил из кармана три эссенции ловкости. Боль можно перетерпеть. В безвыходной ситуации боль не самая большая проблема. Если я поглосю эти эссенции, ловкость у меня станет как у среднестатистического современного атлета. Вот только боль от перестроения организма будет больше, чем в прошлый раз. Тогда-то перестройка была с 0.2 до 0.3, а тут с 0.3 до 0.6. В два раза больше! Как бы с ума не сойти...

Дойдя до первого отнорка, подумал: «А может просто попробовать пробежать к лестнице последнего босса? Авось получится? Нет, это сомнительно. Ну, смогу я коснуться ее и что? Увижу то же самое сообщение, а потом мне откусят голову. Что ж. Если не умру от крысы, меня убьет голод. Или не убьет. Поглотить!» Сознание погасло совершенно без боли.

Очнувшись, первое, что я почувствовал – это голод. Нет не так. ГОЛОД! Глаза стали бегать по полу и стенам коллектора в поисках еды, но ее нигде не было.

– Хочу есть! – прохрипел я и не узнал собственного голоса. Да и узнавать не хотел. Мне нужно поесть. Это единственное, что меня интересовало. Да. Там есть крыса. Большая. Я видел только хвост, но он выглядел очень аппетитно! Резко встал. Это было очень легко. Тело поднялось как пушинка. Осмотрелся. Вот моя монтировка. В правую руку. Нож? Вот он. В левую. Побежали!

Бежал я быстро. Намного быстрее, чем раньше, но ноги сразу начали болеть. Неважно. Тенденция роста боли не быстрая. Успею добыть пищу. Вот уже вижу горку тряпья. Вот в этом тряпье я тебя и приготовлю! Из мотков тряпок высунулась морда крысы и тут же получила по черепу. Я стал очень быстро бегать! Руку обожгло болью, монтировка вылетела из ослабевшей руки. Похоже, я сломал себе пальцы. Инерция тащит вперед. Разворачиваюсь и упираюсь ногой в пол, тормозя, но нога ломается, и я падаю кубарем, качусь дальше. Не сильный, в общем-то, удар о стену выбивает дух. Вижу, крыса все еще жива, а я тут, беспомощный и только с двумя рабочими конечностями. Скверно.

Ее шатает, из головы хлещет кровь, но она идет ко мне. Нет, какая же ты аппетитная всё-таки! Я подался вперед, надеясь схватить ее за нос, но она резко отскочила, из раны в голове брызнула кровь фонтаном, и крыса обмякла.

Вы убили Плесневая крыса. Уровень 3.

Получено 40 опыта!

Вы получили новый уровень! Текущий уровень 3.

Выскочило сообщение, а по телу прошла волна тепла, и я перестал чувствовать голод и боль. Я был полностью здоров и сыт!

Вот значит как? А я грешил на уровень. Думал, они бесполезны, а тут полное исцеление, оказывается. Эм... Нет, не полное... Устал я зверски. Не физически. Морально. Хватит с меня на сегодня. Лутаю босса и иду домой. Лут!

Плесневая крыса. Уровень 3.

Добыча: Стойкость крысы. Эссенция, Стойкость крысы. Эссенция.

Дополнительный опыт: 40.

Две эссенции! Сразу! Да еще и стойкости! Неудивительно, что она пережила прямой удар по черепу, да еще и на скорости. Там же, в ударе, не меньше целого числа усилии было. Вот, кстати, и причина сломанных пальцев и ноги. Моя стойкость просто не вынесла такого напряжения.

Так. Эссенции в карман. А я на выход.

Подойдя к такой негостеприимной недавно лестнице, пожелал выйти из данжа. Картинка в глазах сменилась. Я появился в окружении четырех парней и одной девушки. Парень в кожаной куртке и спортивных штанах сразу спросил:

- Эй, ты что? Оттуда?

Скрывать мне нечего, но и говорить, как там, мне не охота. Поэтому я просто ответил «Да», и попытался протиснуться между ними, но другой парень, очень похожий на него фасоном одежды, сместился, встал передо мной и приложил руку мне на грудь, останавливая.

– Погодь, паря. Расскажи, как там? Пацанам интересно, а нас эта лажа не пускает.

Он хоть и говорил спокойно, но я понял, что если не подчинюсь, то из меня выбьют ответы. Не стоит обострять конфликт. Тем более я им сейчас не противник.

– Хорошо. Там полный абзац, пацаны. Куча мерзких крыс в тоннелях. Грязно, сыро и воняет парашей. Канализация. Еле ноги унес, – я специально рассказал самое отвратное, что там было. Знаю, эта братия воротит сразу нос, где есть упоминание о параше. Западло им это слово и все что с ним связано.

– Гонишь! Что ж от тебя не пахнет-то? Вон пацаны из соседнего двора ходили, говорили, что мочить в таком данже крыс легко.

Эх, что ж вы ко мне-то пристали тогда, а не к тем пацанам? Нужно отвести разговор в другую сторону, а то этот индивид походу сам, неосознанно, сводит диалог к конфликту. По привычке. Достал сигареты. Предложил им. Все взяли. Молодцы. Прикурил каждому. Я сама щедрость.

– Крутые значит те пацаны. Правильные. Нужно сходить побазарить, а то бегать от крыс западло. Или ствол купить. Вот у тебя валына есть?

Он опешил от неожиданного вопроса. Глаза забежали.

– Ну, допустим, достать смогу. И че?

Отлично. Клиент заинтересован.

– Тогда мой тебе совет. В данж иди с ней. И тогда проблем у тебя не будет вовсе. Добро?

– А ты сам-то, с чем туда ходил?

Я продемонстрировал строительный ножик и монтировку. Он ухмыльнулся. Видимо узнал, откуда нож и понял, почему я выбрал такое основное оружие.

– А сам-то чего без ствола туда пошел?

– Да где ж его взять-то? Вот ты его мне достать сможешь?

Он задумался, смотря на меня довольно странно. Так наверно смотрят на того, кого хотят облапошить, но не уверены, стоит ли, нет ли, или можно использовать мою доверчивость себе во благо. Нельзя допускать таких мыслей, поэтому я быстро сказал.

– Только не дороже пятерки. Больше не потяну.

Он сразу потерял интерес. Понял, что с меня много не поиметь. Больше геморроя будет.

– Нет. Этого мало. Ладно, иди. Будут деньги – найдешь меня. Зовут Мрамор.

– Понял.

Наконец они отстали, и я быстрым шагом поплелся домой. Вот не люблю я такие моменты. Заставляют чувствовать себя ничтожным. Нужно быстрее развиваться. Там в данже еще остались четыре крысы и основной босс. Приду в себя, посплю. Сгоняю за новой одеждой, а то эта уже истрепалась. И все-таки приобрету нормальное оружие. Не ствол, конечно, кто ж мне его даст? А вот меч или что-нибудь иное, можно.

Зайдя в квартиру, сразу пошел на кухню и открыл холодильник. Пусто! Я забрал все! Вот негодяй! Ладно. Закажем пиццу. Сделав заказ, залез под душ. Ох, как же хорошо! Никогда не думал, что буду рад этому. А он и правда расслабляет. Уму непостижимо! Простояв так полчаса, нехотя вышел, и переоделся в домашнюю одежду. Звонок в дверь. А вот и пицца!

Расплатившись и зайдя на кухню, набросился на еду. Заказал я две пиццы. Одну я сейчас уже доедаю, а вторая меня спасет от голода, который скоро придет. Тянуть с эссенциями нельзя. Те парни мне ясно указали на мое место в мире и нужно уже что-то делать с этим. Первым делом избавлюсь от сомнений. Лег на пол. Выкурил сигарету и пожелал поглотить оба шарика. Боль была как в первый раз. Когда же это прекратиться-то?! Нет, нужно их копить, чтобы боль гасила сознание, а не мучила меня. Переведя дух сигаретой, быстро и с аппетитом съел вторую пиццу. Все. Нужно поспать. Сколько там на часах? Пятнадцать дня? Самое время для сна! Лег в постель и открыл меню. И какой результат за первый день? Отличный! Для старого мира...

Прозвище: Заханд.

Раса: Человек.

Уровень: 3.

Опыт: 1540 / 5000.

Направленность: Нейтрал.

Репутация: 0.

Основные параметры

Могущество: Убогий.

Сила: 0.3

Ловкость: 0.6

Стойкость: 0.5

Разум: 0.4

Воля: 0.1

Дух: 0.1

Вторичные параметры

Энергия: 20

Прана: 25

Дополнительно

Регенерация: 0.05

Восстановление энергии: 0.20

Восстановление праны: 0.25

Доступные возможности

Заклинания: 0 / 1

Навыки: 0 / 1

Умения: 0 / 1

Глава 3 Возвращение в данж.

Проснулся я с плохим самочувствием. Все тело болело нещадно, и мучил сильный голод. Почему это? Раньше, если я даже не ел перед сном, то утром еще как минимум час желудок молчит. Боль же непонятна. Может причина в том, что выложился вчера в данже как за всю жизнь? Сколько там времени? Час дня? Нормально так вздремнул. Почти целые сутки. Неудивительно, что желудок в панике. А еды-то в доме и нет. Перетерплю? Определенно нет. Тем более если

есть гениальное решение. Шаурма!

Быстро проделав утренние процедуры с приведением себя в порядок после сна, я уже через пятнадцать минут был у заведения Касима. Посетителей там не было. Что меня порадовало. Это Бистро пользуется популярностью у многих слоев населения. Здесь кушают и стар и млад, а все потому, что Касим готовит очень вкусно! А еще всегда приветлив и с заражающей аурой доброжелательности. Как будто проблемам и невгодам тут не место. Не знаю, как ему удаётся поддерживать такой дух заведения.

- Доброго утра, Касим! - поприветствовал я его.

- Салам алейкум, Захар! Как сам? Как жена? Дети? - начал он стандартной фразой с заражающей улыбкой. На чистом Русском, между прочим!

- Сам в порядке, только дико голодный! Жены и тем более детей еще не завел и не дай бог ими неожиданно обзавестись! - да... С последней пассией мне повезло. Благодаря ее подругам с детьми я понял, что еще не хочу так же ограничивать свою жизнь. Из-за этого и разошлись.

- Да-да. Рассказывай сказки. Тебе как обычно? - вот не верит Касим, что без жены и детей можно нормально жить. У самого четыре детёныша и для него это не проблемы, а радость. М-да, не понимаю я его.

- Давай на тарелке двойную сразу и через минут двадцать, как добавку, обычную, но двойную, - я сделал заказ и положил без сдачи деньги. Чувствую, что хоть шаурма и дико насыщает, но одной мне будет мало.

- Добро. Садись брат. Мигом принесут!

Это да, здесь основное блюдо заведения готовят быстро. Пару минут и уже девушка приносит. Русская, кстати. Студентка вроде. Подрабатывает. Пошел к своему месту. Облюбовал я в помещении стол у окна в углу. Можно за окно поглазеть и, если что, через это самое окно свалить. Да еще и посетители все в радиусе зрения. Сел. Глянул в окно. Народу значительно меньше, чем вчера. Все верно. Цирк приехал вчера, аншлаг все уже увидели. То, что жизнь изменится - я уверен. Вот только в какую сторону? Даже если прикинуть примерно, то через несколько недель похода в данжи простой человек станет на порядок сильнее

любого тяжелоатлета. Быстрее олимпийского чемпиона! Да я даже вообразить не могу, во что превратятся люди! Это кардинально изменит устоявшийся порядок! Через месяц мир ждет потрясение. Еще одно. Страшно блин!

- Пожалуйста, ваш заказ, - о, моя шаурма прибыла! Побоку на проблемы мира, я ем!

Активно заработал вилкой и закусывал питой. Блаженство! Когда на тарелке не осталось ничего, я с надеждой глянул на стойку. Несет! Несет красавица! Ура! Все-таки такой голод, это ненормально. В чем причина? Неважно! А вот и еще одна пища богов! Вредная, но, зараза, вкусная! Уже доедая и начиная чувствовать насыщение, я получил письмо. Замигало, раздражая, а я подумал, что каждый человек, получивший первый уровень, благодаря рейтингу получил возможность связаться с самым сильным представителем расы. Да вообще с любым, кто развивается. Так можно обмениваться опытом прохождения данжей. Наверняка кроме крыс в коллекторах есть иные разновидности мобов или локаций. Открыть почту.

Сообщение от Каспер.

«Привет. Я знаю, что многие "Игроки" не понимают многие аспекты интерфейса и данжей или напротив уже в курсе подробностей. Поэтому я сделал сайт, где можно поделиться своими знаниями или развеять свои непонятности. Я разослал письма всем тем, кто был на момент отправки письма в топе. Там уже есть полезная информация, которой поделился уважаемый Веда. Профессор с разумом 2.1, а ниже более подробное описание меню. Так что заходите, не пожалеете.»

Опачки! Как вовремя-то. Нужно зайти. Все-таки моя гипотеза оказалась верна. Чем выше значение разума, тем более развернутый ответ будет писать система. А кстати, как там мое меню?

Прозвище: Заханд.

Раса: Человек.

Уровень: 3.

Опыт: 1540 / 5000.

Направленность: Нейтрал.

Репутация: 0.

Основные параметры

Могущество: Убогий.

Сила: 0.3

Ловкость: 0.6

Стойкость: 0.5

Разум: 0.4

Воля: 0.3

Дух: 0.2

Вторичные параметры

Энергия: 20

Прана: 25

Дополнительно

Регенерация: 0.05

Восстановление энергии: 0.20

Восстановление праны: 0.25

Доступные возможности

Заклинания: 0 / 1

Навыки: 0 / 1

Умения: 0 / 1

Какого...? Воля поднялась на две десятых пункта, а дух на одну десятую! Почему? Я точно помню, что этих эссенций не поглощал, так в чем же дело? Ничего в голову не приходит. Ну и ладно. О! Касим идет. Явно спросить что-то хочет.

- Извини Захар. Не хотел тебя голодного беспокоить вопросом. Можно присесть?

Да. Он сама деликатность. Спасибо ему. На тот момент я хотел только есть, и нетерпение проявилось на вопросе о жене.

- Присаживайся, конечно и спасибо! У тебя всегда самая вкусная шаурма. Я наелся!

- Благодарю. Слушай. Я тут целыми днями нахожусь, и вчера тоже был... Когда это случилось... Словом, люди разное говорят. В эти данжи идти и правда так опасно, не знаешь?

Я почувствовал себя умудрённым и вообще – сенсеем. Приятно, когда к тебе обращаются за советом.

- Да, Касим. Если туда ходить без оружия, то можно умереть.

- Ты там был!? – ошарашенно спросил он. Похоже, он надеялся на такой ответ, но все равно это оказалось неожиданностью.

- Да. Как только это началось, я схватил простую железку и пошел туда. Дурак. Думал, справлюсь. Вот только еле ноги унес. Без нормального оружия там делать нечего.

Он заметно расстроился. С чего бы это?

– Касим. У тебя что-то случилось?

– Мой старший сын со своими друзьями ушел туда сегодня утром. Волнуюсь, как бы чего дурного не случилось.

Вот оно что. Да, это скверно. Народ гор горяч и часто безрассуден по молодости.

– Если они вошли туда группой, то справятся. Вот только я заходил туда один и не знаю, возможно ли вообще посещение данжа толпой.

– Спасибо. Это обнадеживает. Ладно, не буду отвлекать. Удачи тебе там. Не пропадай.

Похоже, все-таки я немного ему помог. Вроде бы. Вот тоже интересно, а что было бы, подохни я там вчера? Данж разблокировался бы или просто исчез? Все нужно уточнять и желательно не на своем примере. Надеюсь, сын Касима вернется. Хоть это мой потенциальный конкурент, но зла его отцу я не желаю. Так. Хватит переживать. Теперь нужно обзавестись экипировкой, припасами и главное – нормальным оружием, и на этот раз пройти данж. Завтра еще, блин, на работу идти.

Вернувшись к своему подъезду, подошел к своей машине. Это была обычная пятерка. Такая, типичная. Постоянно течет тосол и не работает печка, ибо сломана. Вот только у нее есть огромный жирный плюс – заводится всегда с первого раза. Видимо, не очень моя ласточка патриотична. Пока греется, думал, куда первым делом поехать. Как вообще может такой обычный гражданин как я, вооружиться? Огнестрел я приобрести не смогу. К Мрамору обращаться нельзя. Чревато. Что делать? Пневматика? Травмат? Арбалет? Не подходит. Мало того, что из меня стрелок как из беременной бегун, так еще на более-менее мощные образцы нужно разрешение, которое получать не один день. А во времени я ограничен. Остаётся холодное оружие, и нужен явно не ножик, а как минимум меч. Вот только на боевой меч тоже нужно разрешение. Засада... Ладно, не расстраивайся раньше времени. Топор тебе в помощь. Его куплю в строительном. Теперь экипировка. Кольчугу покупать наверно просто глупо. Тяжелая. Да и не все защищает. О! Мотоциклы! Там же нормальная снаряга из

кевлара! Легкая, и даже здоровая крыса не прокусит! Куда ей до акулы, если даже этот морской хищник не справляется! Решено! Поехал. Тут рядом, кстати, есть специализированный магазин. Как по заказу.

Мда... Словом приехал я туда и разочаровался. Меня категорически не устроил ассортимент! В основном снаряга была из кожи или кордура. Консультант хоть и понял за чем я пришел и почти убедил меня, но примерив полный комплект, я понял – неудобно! Тогда он посоветовал другой магазин. Куда я и поспешил направиться. Вот там я и увидел то, что нужно. Правда стоила одежда вдвое дороже, но своя безопасность и личное развитие важнее. Да и вообще, раньше я копил на новую машину. Хотел газельку купить и халтурить на ней, но теперь это стремление кардинально изменилось. Теперь я стал беднее на полторы сотни тысяч, но обзавелся хорошей и даже косящей под повседневную одежду защитой. Учел, думаю, все.

Плотная куртка.

Материал: Кевлар.

Вес 1.600 кг.

Рубашка с 3D протекторами.

Материал: Кевлар, Мягкая пена.

Вес 1.700 кг.

Протекторы, кстати, меня очень порадовали. Локти, плечи и спина теперь защищены дополнительно. А главное они гибкие по краям и практически не ощущаются.

Мотобрюки с 3D протекторами.

Материал: Кевлар, Мягкая пена.

Вес 1.400 кг.

Полевые ботинки.

Материал: Кордур.

Вес 0.860 кг.

Мотоперчатки.

Материал: Кевлар, Пластик.

Вес 0.280 кг.

С такими перчатками я могу лезть рукой крысам в пасть и безобразничать там без всяких последствий! И самое главное – это шлем! Долго выбирал, какой взять. Ассортимент значительно увеличивается, когда не зависишь от цены. Выбор пал на подобие американского. Не мешает обзору и можно свободно вертеть головой. Правда, изначально это была просто каска, и пришлось докупать чехол и другие ремни, ибо стандартные крепиться нормально отказались.

Тактический шлем.

Материал: Кевлар, ABS.

Вес 1.200 кг.

Довольный обновками, поехал в строительный магазин, где долго не мог подобрать топор. То меня вес не устраивал, то форма. Словом, совсем обнаглел с запросами. А потом я увидел большой садовый секач. Это был инструмент с почти метровой ручкой и широким г-образным лезвием. Если изгиб срезать, то получится неплохое копьё! Дома этим займусь. Болгарка в наличии, так что проблем не будет.

Большой секач.

Материал: Пластик, Нержавеющая сталь.

Длина 940 мм.

Вес 0.990 кг.

Проходя мимо электроинструмента, я задержался там надолго. Рассматривая бензопилы, я представлял, как буду пилить такой штукой крыс на части. Сознание рисовало кровавые, но эффектные картины. Смущало меня только одно. Неудобно! Неудобно махать даже маленькой вариацией подобного инструмента. Эх. Ну ладно, дальше шли топоры. Теперь особо не привередничал. Выбрал короткий и легкий топорик.

Универсальный топор.

Материал: Закаленная сталь, Пластик.

Длина 440 мм.

Вес 0.98 кг.

Прорезиненная ручка из пластика и лезвие, смахивающее на колун. Нормально.

Свой ножик заменил на подобный из магазина. Вот нет у меня доверия к той китайской поделке, особенно когда смотрю на обилие здешних строительных ножиков. А это что? Правда? Мачете? Seriously? Беру не думая! И вот этот ножик!

Двухстороннее мачете в пластиковых ножнах.

Материал: Нержавеющая сталь.

Длина 450 мм.

Вес 0.58 кг.

Универсальный нож в пластиковых ножнах.

Материал: Нержавеющая сталь.

Длина 106 мм.

Вес 0.28 кг.

Ножик, как и мачете, имел ножны. Шикарно. А вот для топора пришлось покупать держатель-кольцо. Его я повешу на пояс штанов, справа. Стальное кольцо даст возможность быстро его вытаскивать. Ножик на голень. Мачете на левое бедро. Должно быть удобно. Я представил себя во всем этом. Ухмыльнулся. Кустарный косплейщик непонятно кого. Вооружен до зубов, а одежда косит под обычную. Сюрприз. Всю картину портил шлем. Ну не важно. Посмеюсь вместе со всеми, а потом сам – над другими.

Теперь сумка! Как я понял, в одном данже можно дико проголодаться раз десять. Поэтому нужен не рюкзак, а сумка. Большая. Это что там? Туристический рюкзак? А что? Это будет еще лучше. Не идти же мне до данжа полностью снаряженным. Оружие прикреплю на него, а когда войду в данж распакуюсь.

Туристический рюкзак.

Материал: Нейлон, Полиэстер.

Объем 80 л.

Вес 2.00 кг.

Хорошо. Теперь за продуктами, и в аптеку заскочить. Через полчаса все было куплено, и я ехал к дому. Радио вещало о вчерашних событиях. Оказывается, не все пережили перестроение организма и та, первая боль выкосила всех со слабым сердцем. А это миллионы! Вот почему на улице так мало людей. Все хоронят близких. Да уж. Мировой траур. Хотя у этого есть и хорошая сторона. Я, как и многие, не очень люблю наше правительство, а там, среди высших чиновников, далеко не молодые сидят. Вот их покосило. Люди порадовались, а править-то кому? Здравствуй хаос, а после – управляющие самодуры без знания вопроса. Вот же засада!

Так же диктор рассказал о сотнях людей, которые спустились в данж и оттуда не вышли. В основном это были молодые люди, но встречались и те, которым далеко за тридцать. Похоже мне дико повезло там. Правительство, кстати, пока никак не отреагировало на изменение мира. А не все ли они там подошли? Да нет. Люди и в пятьдесят бывают сильнее, чем многие в двадцать.

Вот я и дома. Первое что я сделал – это включил чайник, упал и закурил. Открыл рейтинг. Draugr уже восьмой. Читер... Agust и Speeds – по шестому уровню, но что меня удивило – были на седьмом и восьмом месте. Со второй позиции и до пятой были русские! Бревно, Борода, Лом, Киргиз и Игла. Вот молодцы! Все седьмого уровня и, судя по прозвищам, это явно кто-то из силовых структур. Я даже представляю, как приходит к какому-нибудь генералу боец с докладом о том, что им удалось нарыть после пробуждения. Заканчивает доклад на рейтинге и о тех, кто лидирует там. Генерал – такой дядька суровый. Молчит и смотрит на бойца, медленно хмуря брови, и произносит одно единственное слово.

– Непорядок.

Боец в стойку.

– Разрешите выполнять?

Генерал, не торопясь, кивает, и боец, отдав честь, исчезает в дверях. А буквально через полчаса отряды спецназа зачищают данж за данжем в режиме нон-стоп.

И я неожиданно осознал. Подготовленные бойцы имеют огромную фору перед любым гражданским, минимум в пять раз! Ведь пока не ясно как работают параметры, но начальное количество у бойцов и интеллектуалов вдвое больше гражданского. Но и это еще не все! Боевой опыт! Вот то, с чем может столкнуться обычный человек, если раскачавшись в данжах, попытается качать права. Его просто скрутят, несмотря на трехкратную разницу в параметрах. Вот и получается, что один такой спец может с легкостью пройти тот данж, в котором я чуть не отдал концы.

– Ай, зараза!

Задумавшись, я обжег пальцы тлевшей сигаретой. Встал. Сделал кофе и потопал к компу. Нужно зайти на сайт Каспера, узнать матчасть. Сколько там времени? Четыре? Вот же зараза. Нет, матчасть подождет. Вернулся к кладовке, достал болгарку и отпил от секача лишнее. Вот теперь у меня есть копье. Подточил нормально все свое оружие, прикрепил на рюкзак и вышел из квартиры. Так, что мы имеем? Мою одежду не то, что не прокусить, думаю, что и прострелить сложно. А вот давлением челюстей могут сломать кость. Но регенерация все поправит! Если, конечно, тех здоровых крыс не будет много. Тогда я просто умру от истощения организма без возможности сопротивляться.

Выйдя во двор, сразу направился к тому же люку. Людей у него не было, но редкие группки народа все-таки стояли и болтали. Наверно. Так. Вот он. Уже шестой раз смотрю на этот железный диск. Приелся. Может потом попробовать подвал? Или просто гляну матчасть. Чувствую, что что-то упускаю, но пройти его сейчас нужно. Нехорошо оставлять дело незаконченным. Желаю войти.

Внимание! После входа вы не сможете выйти до тех пор, пока живы все хранители.

Желаете войти?

Да, желаю. Картинка привычно сменилась. Сбросил рюкзак на пол и стал облачаться. Закончив, надел рюкзак снова, и потопал спокойно вперед. Групп крыс не было. Похоже, они не восстанавливаются. Плохо. Что случится, когда я всех тут убью? Вот и узнаю!

Дойдя до первой кучи тряпок, увидел то, чего не ожидал. Нет, сама крыса была на месте, вот только там был человек! Мертвый только. С такими ранами не живут. Множественные раны и как итог – перегрызенное горло. Я похолодел, и комок подошел к горлу. Да, человеческие останки это совсем не крысиные. Это пугает. Кто же такой невезучий? Но не время сейчас гадать. Крыса еще жива и не будет отдавать свои эссенции. Заберу сам.

Скинул рюкзак. Копье наизготовку. План простой: протыкать копьем, пока не помрет, при необходимости добить топором. Думаю, моей силы достаточно теперь чтобы навредить ей. Что ж. Погнали!

Я сорвался с места и побежал. Крыса выглянула из тряпья и получила в нос копьем, но удар прошел вскользь и ушел в тряпки. Я же стал заваливаться прямо на крысу. К моему лицу устремились зубы, и я вспомнил. Арафатка! Нужно было купить арафатку! Шея-то у меня все еще открыта! Зараза! Ударил рукой по этим зубам. Ее голову сместило, и я повалился на пол. В тот же момент плечо сдавило, но боли не было.

Эта гадина не смогла прокусить кевларовые куртку с рубашкой. Не зря потратился! Вот только как мне теперь встать? Крыса навалилась сзади и безрезультатно треплет. Я лежу на животе. Топор или мачете достать смогу, но в такой позе не особо замахнешься. Уперся руками и попытался встать. Нет. Бесполезно. Повернул голову влево, туда, куда вгрызлась крыса. Мама дорогая! Как будто смерть увидел. Похоже, я побелел, но все же, какое тупое создание. Уже бы перешла на шею, и я бы кончился, но нет, продолжает трепать. Согнув ногу и вытащив из голени нож, ткнул им в глаз крысе. Она отскочила, запищав, и завертела головой. Я быстро встал и, вытащив топор, ударил по голове этой гадине. Она сразу осела, но была еще жива. Оглушил? Ну, ок. Еще один удар. А вот и плюстик.

Вы убили Плесневая крыса. Уровень 3.

Получено 20 опыта.

Это что же? Двадцать опыта это норма для равноуровневого противника, а каждый уровень сверх, на десять больше? Паршиво и несправедливо. Лут!

Плесневая крыса. Уровень 3.

Добыча: Отсутствует.

Дополнительный опыт 20.

Эх, не дали эссенции. Досадно, но ладно. Теперь, кто это такой невезучий? Парня я не знал. Из оружия у него был пневматический Макаров и бита. А что, нормально. Видать сразу подумал, что с пневмата будет простых крысок легко убивать, а битой в лепешку превращать. В принципе логично, но одежда простая, прогулочная, а штаны так вообще тренировочные. А ведь это я его подставил. Зачистил не до конца данж, оставив только боссов, и именно их

единственных он и увидел. Напал на первого моба и был загрызен. Вот вообще не расстроен. Одет как гопник и также подох. А вот пневмат я заберу. А что у него в карманах? Коробочка шариков и только один запасной баллончик! Вот наивный чукотский юноша. Прямо как я вчера!

Теперь кучка! Покопавшись в тряпках, в которых находилась крыса, я нашел колечко. Такое простое на вид, железное кольцо. Странно. Вывести свойства.

Кольцо плесневой крысы.

Материал Железо.

Вес 0.10 кг.

И все? Без дополнительных параметров или каких-либо свойств? Просто железное кольцо? Правда, довольно тяжелое. Ладно. В карман и вернемся к первой кучке тряпок. Вдруг там что-то будет? Захватив по дороге рюкзак и сбросив его на развилке, зашел к тупику убитого вчера босса. Покопавшись, отыскал такое же кольцо. Ладно, не беда. Допустим, они для чего-то нужны. Все-таки, по логике, данжи – это аномальное место и вещи, попадающиеся здесь, тоже не просты. Матчасть Каспера все объяснит. Вот уже скопилось несколько вопросов.

Вернувшись к рюкзаку, одел его и двинулся к следующему боссу. Так же, дойдя до развилки, скинул рюкзак и свернул в тупик. Как поступить? С разгона не вариант. Промажусь, и на этот раз может так не повезти. Хотя я и защищен практически весь, но доводить до укуса не хочется. Постояв и ничего лучше не придумав, я метнул копье в кучу и, взяв топор в левую руку, а мачете в правую, пошел к кучке. Копье, естественно, еще в воздухе развернулось, и довольно жалко стукнулось о горку. Позорище. Крыса из горки сразу вылезла и понеслась на меня. Сразу же прыгнула к горлу, как и остальные. На уже отработанных рефлексах бью мачете и разделяю голову крысы надвое.

Не ожидая такого эффекта, но исправно отойдя назад, с непониманием смотрел, как эта гора мяса и плесени лежит у моих ног. Вот никогда бы не подумал! Думал, топором, что был в левой, поймаю на зуб, а с помощью мачете буду подрезать. Но что бы так просто? Нежданчик!

Не забыв лутануть, обрадовался, выпала эссенция стойкости. Из кучки снова колечко. Потопал дальше. Два оставшихся босса также закончили свою жизнь. С каждого выпала эссенция и в кучке тряпок нашел кольцо. Удача? Что-то сомневаюсь. Ладно, матчасть все объяснит.

Вот я и у последнего. Такая же кучка, как и остальные. Волноваться нечего. Иду вперед и кидаю копье. Оно так же убого попало, но заставило выглянуть крысу и напасть на меня. Все стандартно. Еще эссенция из тушки, а в кучке кольцо. Значит хранители – это боссы. Первый раз заходишь в данж, можешь выйти. Второй раз, будь добр завалить хранителя. А вот и сообщение.

Данж Плесневые крысы пройден!

Получено 1740 опыта!

Ого! Опыта дали как за всех крыс в данже! Третий бонусный опыт. Щедро. Вот только уровень не поднял. Ну да ладно. Желаю выйти из данжа.

Картинка сменилась, и я завис. Непривычно из светлого помещения перемещаться мгновенно в темноту улицы. Сколько там времени? Семь? Три часа пролетели как один. Ну, хорошо. Теперь домой. По пути мне никто не мешал, и это было хорошо. А то встречу с Мрамором повторять неохота. Поднявшись в квартиру, скинул рюкзак и, поставив чайник, отправился в ванную. Одежду в стиралку, себя под душ. Вышел через полчаса, еще раз включил чайник и упал покурить. Рейтинг газет, желания нет. Уже знаю, что догнать их мне будет трудно. Профессионалы. Эх. Затушил окурок и проглотил четыре эссенции. Сознание помутилось на мгновение, и я отключился. Очнулся. Мда.

–Нужно бооольше эссенций! И еды! – спародировал я старый прикол. Встал и, вскрыв рюкзак, достал жареную, но холодную курицу. Вгрызся в нее, и только покончив с ней, сообразил: у меня же там еще четыре таких и вообще продукты, которые я специально для холодильника закупал. Закидав в белого хранителя припасы, пошел к компьютеру, захватив кофе.

Глава 4 Матчасть.

Сел перед экраном, задумался. Нет, новости смотреть не буду. И так проволынил в данже кучу времени, а все говорят: учи матчасть! Вот и будем просвещаться. Какой там был адрес? Ага, вот. Ну и что тут у нас? Ничего так дизайн сделали. На наш интерфейс похоже. Так, что тут есть интересного. Пункты меню сайта с заголовком "Полезные разделы" и колонка кнопок с картинками, немного выходящими краями за форму кнопки. Очень здорово сделали. Каспер молодчина! И цвета подобраны хорошо. Словом видно, что руку приложил мастер!

Разделы подобраны были, что называется, по интересам. При наведении на кнопку курсора мышки выскакивало окошко-подсказка.

Описание меню. Здесь вы можете узнать полные описания элементов Вашего меню.

Бестиарий. Список противников, которые встретятся Вам в данжах. Их слабые стороны, советы противодействия им.

Локации. Описание локаций данжей, возможные противники и способы получения преимуществ, благодаря особенностям местности.

Снаряжение. Список обмундирования, которое Вам может понадобится в том или ином данже. Вариации комплектов: от бедняги-нищеврода до донатора.

Барахолка. Здесь можно купить или продать. Есть спрос? Вот предложение!

Форум. Просто общалка для всех. Есть голосовые и видео чаты. Общайтесь. ;-)

Вот и все меню. Собственно, вот действительно всего этого не хватало. Здесь же можно узнать заранее, что тебя ждет и не ударить, как я, в грязь лицом. Хотя последний поход был вполне ничего.

Перехожу по первой ссылке в колонке меню. Ага. А нормально. Разобрали все элементы меню на блоки как будто темы форума и прокомментировали несколькими утвержденными пояснениями. А основной диспут есть на форуме,

где и докапываются до сути, предлагая и обсуждая гипотезы.

Раса. Самоназвание первой и единственной на планете разумной жизни. Все остальные виды планеты именуются или принимаются первой, доминирующей разумной жизнью.

Веда: Неважно как было раньше, ибо сейчас человек – единственный, подтверждённый разумный вид на планете. Остальные виды все еще под сомнением.

Уровень. Оценочный балл мощи человека. За каждый полученный уровень с наступлением нового дня, поднимается самый низкий параметр на 0.1.  
Приоритет: физические параметры.

Веда: Полагаю, система пытается усреднить параметры человека, но начинает проверку с силы и так до духа.

Опыт. Очки прогресса. Универсальная валюта любой инфосферы в любом мире или плане. Торг происходит на аукционе или рынке на торговой площадке. Доступ к рынку открывается с пятого уровня. К аукциону на десятом. Остальные возможности разблокируются при достижении последних планок рангов индивида.

Велес: Единственное, что сейчас удалось узнать – это наличие обычного магазина инфосферы, где можно за опыт купить холодное и метательное оружие. Оно имеет колоссальную прочность. Простое железо из данжа имеет прочность по Бринеллю 90кгс/см<sup>2</sup>. Температура плавления 2200 градусов.

Велес: Еще там продаются за тот же опыт заклинания, навыки и умения.

Направленность человека определяется в зависимости от поступков. Слежение определяется инфосферой. Средний показатель, а также норма и вектор направленности определяется поступками расы за всю историю с момента появления разума.

Демон – 2000

Разбойник – 1000

Плохой – 500

Негодяй – 200

Нейтрал от минус ста, до плюс ста

Добряк + 200

Путный + 500

Недурственный + 1000

Порядочный + 2000

Метида: Всю историю мы только и делали, что воевали или охотились. Развитие культуры и искусства занимало лишь остаток времени от совершенствования орудий убийства. Поздравляю нас. Мы воинственная раса. Занавес...

Веда: Предположу, что отсюда и направленность данжей. Убей и стань сильнее, а не создай шедевр искусства и получи опыт. Ранжирование не соответствует направленности расы, но, похоже, у нее свое мнение.

Репутация. Числовой показатель глубины направленности. За каждые десять очков в любую сторону получаемый опыт увеличивается на коэффициент 0.01

Велес: Пройдешь данж, получи единичку. Украд что-то, потеряешь две. Убил и ограбил кого-то, получишь две или больше. Система бесстрастно все это учитывает и дает мотивацию идти тем путем, которым шла раса все свое существование. Видимо для нее наша главная цель – это стать сильнее кого-либо.

Мощь. Поэтапная градация общего могущества человека, исходя из среднего показателя за всю историю расы.

Ранги. Идут по возрастанию в зависимости от суммарного количества баллов с погрешностью до 0.5 в зависимости от генного осадка.

Мусор – 1 балл.

Убогий – 2 балла.

Слабый – 4 балла.

Обычный – 6 баллов.

Сильный – 8 баллов.

Гений – 20 баллов.

Сверхчеловек – 50 баллов

Дальнейшее ранжирование разблокируется при достижении последней открытой планки.

Веда: Большинство населения планеты имеют ранг убогий. Это нормальный балл среднего человека. Система берет средний параметр за всю историю расы с начала появления разума. А это произошло более сорока тысяч лет!

Предполагаю, что в то время средний параметр силы был три балла, а то и больше. Ловкость и стойкость на том же уровне. Уже получаем больше шести очков. Неудивительно, что время, прошедшее с момента появления пирамид и до наших дней, это недостаточный срок, чтобы разбавить этот показатель. Увы.

Метида: Предполагаю, что генный осадок – это патологии, переданные наследственным путем и исправленные системой. Цена за лечение, так сказать.

Сила. Максимальный предел усилия, которое возможно создать мышцами.

Ловкость. Максимальный контроль координации, уменьшение набранной инерции движения, скорость движения.

Стойкость. Предел поглощения усилия. Общая выносливость организма.

Веда: Данных пока нет.

Разум. Предел выносливости и глубины мозговой деятельности.

Воля. Мощность интеллектуального воздействия и защиты.

Дух. Скорость восстановления моральной и интеллектуальной истощенности.

Метида: Данных пока нет

Энергия. Числовой параметр максимальной плотности воздействия на структуру мира. Каждые 0.1 параметра «Разум» увеличивают энергию на 5.

Прана. Числовой параметр емкости внутреннего резерва организма. Каждые 0.1 параметра «Стойкость» увеличиваю прану на 5.

Веда: Проще говоря, это два вида маны. Одна для магии, другая для физических действий.

Регенерация. Скорость восстановления целостности организма за одну минуту.

Восстановление энергии. Восстановление свободного объёма энергии за одну минуту.

Восстановление праны. Восстановление свободного объёма праны за одну минуту.

Велес: Благодаря регенерации заживают буквально любые раны за сто минут. Если ранение не занимает все участки тела, а только часть, например, порез, то он зарастет за несколько минут. Истощённость организма за эту процедуру сводится в среднем к суточному рациону.

Метида: Истощение энергии и праны ощущается как пустота внутри или как говорят, душа в пятки. У некоторых как одышка. Словом, по-разному.

Заклинания. Возможность воздействия или изменение структуры мира за счет энергии. Плотность воздействия определяется параметром «Разум» с минимумом в 0.1 на см<sup>2</sup>.

Навыки. Возможность использовать специальные навыки без вреда для организма за счет праны. Расход праны и объём резерва определяется параметром «Стойкость», где 1 сек. это 0.1 стойкости.

Умения. Специальные навыки и заклинания пассивного или активного характера обеих категорий. Расход праны, длительность и плотность эффекта определяется категорией умения.

Веда: Заклинания, навыки и умения можно приобрести на рынке с пятого уровня. Но стоят они весьма дорого. Заклинания не делятся на разновидности вроде огненной стрелы или шара. Есть только виды. Например, я приобрел заклинание "Проявление огня" и все что я смог сделать - это пшикнуть пламенем перед собой. Как из баллончика с зажигалкой и продержат его так тридцать секунд. А ведь у меня сто энергии. Пламя имело 1500 градусов. Это чуть больше чем от зажигалки. Продолжаю изыскания.

Метида: Навыки, как это и описано, позволяют делать что-то физическое. Например, купленный на рынке навык "Усиление" позволяет увеличить силу всего тела примерно на четверть, но если усилить только ладонь с пальцами, то можно крошить камни. Расход праны не фатальный. Моей, хватает на четыре-пять секунд.

Велес: Умения вообще могут быть любыми. Огромный ассортимент. Огонь, покрывающий руки с оружием. Плевков огня. Молнии из рук, на любой вкус и цвет. Стоят не так много, как заклинания или навыки и имеют жесткие параметры потребления энергии или праны.

Инвентарь. Личный пространственный карман. Объём зависит от параметра «Стойкость» в размере 0.1 = 100мм. Вес от параметра «Сила» в размере 0.1 = 1 кг

Веда: Доступен с пятого уровня. Когда доступ открыт, ты чувствуешь, что у тебя там лежит и сколько свободного места осталось. Трудно это описать, но возможность очень полезная.

У меня заболела голова. Пошел курить и думать. Столько нового узнал из первой же страницы сайта. А главное, еще только вечер второго дня всеобщей неожиданности, а толковые люди уже столько всего узнали. А что узнал я, пойдя в данж одним из первых? Вспомнилось мое эпическое метание копья, и я приуныл. Нет, многие мои гипотезы подтвердились, но факт остаётся фактом. Я не очень умный слоненок. Стоило в самом начале сделать всего одно поспешное решение, и я чуть не погиб и отстал от таких как я, больше чем вдвое. Паршиво. Нет, я не питал иллюзий о своей исключительности. Ранг "Убогий" ясно говорит о моей обычности. Ну, хотя бы не мусор. Как выходить из этой ситуации? Нет. Не нужно сейчас решать. Сначала проштудирую сайт. Чужой опыт быстрее научит меня, чем личные изыскания. Раньше бы так. Вернулся к компьютеру и уже остывшему кофе. Пригубил. А ничего так. Можно пить.

Следующая кнопка – это бестиарий. Кого там только не было. Тараканы, пауки, разные хищники, растения. Словом, все то, что на нашей планете может убить или нанести вред. Вот только представители бестиария были больше реальных аналогов и имели иногда несуществующие в реальности, но опасные элементы вроде клыков, жвал, шипов... Страшно! Под каждым представителем было описание его повадок и способов противодействия. Ну-ка, ну-ка. Плесневая крыса. Да, все то, что я видел. А как с ними справлялись? Так, либо расстрелять одиночными группой в три человека, либо натравить на одного из группы упакованного в полную защиту. Вгрызаются, треплют, не отвлекаются ни на что. Можно бить. И все?!

Хотя, чего это я. Те, кто поумнее, пошли группой, и справились без проблем. Так. Выпадает добыча. Бонусный опыт только если моб был убит в ближнем бою. Занятно. На двести особей выпадает одна эссенция! Да ладно! Мне как минимум на каждой сороковой! Может я везунчик? Да вроде нет. Следующий мой данж, это голодные крысы. Что тут о них пишут. Хм. Все, тоже самое, кроме того, что соседняя группа может прибежать на звук, а у боссов есть свита. Довольно скверно, но думаю, я потяну. Мельком я глянул остальных. Везде есть тактика, что называется, пришел, отвлек упакованной приманкой и добил. Ну, или расстрелял, но, это и понятно. С начальных уровней противник и не должен блистать умом и тактикой, но тенденция усложнения на лицо.

Следующий раздел – это локации. Коллекторы, подвалы, стройка, лесной массив, развалины. Каждая была весьма колоритна и отличалась только стилистикой. Фотографии впечатляли. А вот группки мобов в них нет. Особенно насекомые. Фу, мерзость! Как же я их боюсь! Ни за что туда не пойду. Лучше какие-нибудь

живородящие или ящеры, чем это! Кстати, что примечательно. В коллекторах я мог просто залезать по трубам к потолку и оттуда колоть крыс. Они не могли забраться! Вот это обида. Было бы так просто... А как в других? А также! Все противники до десятого уровня бегали только по земле. Даже тараканы! Знай себе дави их тапком. А вот дальше начинались сюрпризы. Твари начинали бегать по стенам, плевать паутиной, бить хвостом, да и вообще, вести себя организованней и более непредсказуемо. Печально, но справедливо.

Дальше раздел «Снаряжение». Тут все просто. От двойного слоя одежды и кустарного костюма. Какой шикарный доспех из автошин. Выглядит брутально. До средневековых доспехов, мотоодежды и нормального, военного снаряжения. Это что? Экзоскелет? Seriously? А сколько стоит и где купить? Триста штук! Насколько хватает батареи? Целый час. Нормально. Для танка такая упаковка будет в самый раз. Не завалят, не прокусят. Чудная штука. Ну, лучше моего снаряжения только настоящее холодное или огнестрельное оружие. Поэтому идем дальше.

Барахолка. Тут продавали многое. Основной фишкой, позволяющей сделать такой магазин, была личная почта любого "Игрока". Там, оказывается, можно передавать вещи. Вот это меня самого удивило. Залез в почту. Ага, вот, «Прикрепить». Максимальный вес и объём зависит от силы и стойкости. Сейчас я имею возможность прикрепить к письму 900 мм. в диаметре и вес в 3 кг. Круто! Почти метровый кубик. Прощай почта России, здравствуй мгновенная посылка! И контрабанда! И...! Да много возможностей... Доставка припасов бойцам в окружении. Передача бомбы шахиду в самолет. Мир потрясет уже это, а не суперлюди.

А что тут продают? Ух, ты! Всевозможное холодное оружие, снаряжение, огнестрельное! Вот чего мне так не хватало! И ведь никакого разрешения не нужно. На любой вкус и цвет! Ну-ка, ну-ка. Сколько АК стоит? Сорок тысяч рублей. В комплекте цинк патронов. Походу здесь продают по-черному. Ну, да и ладно. Главное, что я могу это купить! Осталось пятый уровень набить, чтобы было, где его прятать. А то правила остались пока прежние и службы не спят. Посадят, и что я буду делать?

Это все здорово. А что покупают? Железные кольца. Каждое по пять штук! Хотя понятно почему. Новый тип материала, как-никак. Нужны образцы. О! Эссенции! Seriously? По тридцатке – физические, интеллектуальные по семьдесят. Очень и очень неплохой заработок. А стоит ли мне завтра идти на работу вообще? Пока

не знаю. Хотя добудь я их еще, то не стал бы продавать. Денег хоть у меня осталось немного, чуть больше сотни. Этого хватит прожить как раньше еще минимум три месяца без работы. Но что-то мне подсказывает, уже через два мира не будет прежним. Вот я дурак. Не подумал об этом. Нужно же закупиться продуктами! Крупы там, сахар, консервы. Что еще закупают параноики, выживальщики? Интересно, а здесь это есть? Да! Есть! Каспер, да ты, я смотрю, разошелся серьезно. Все учел и явно работаешь не один. Что ж. Напишу-ка ему письмо. Все-таки он мне сильно сейчас помог одной только информацией. Сам бы я до этого долго добирался.

Пишем.

«Привет Каспер. Хочу сказать спасибо! Твой сайт сильно мне помог. Прикрепляю к письму штуку опыта и все найденные железные кольца. Это почти треть того, что у меня скопилось, и благодаря твоим советам я быстро набью эту сумму вновь. А кольца отдай Велесу. Я еще найду, а ему они, наверное, нужнее.

Заханд.»

Отправить.

Стал беднее, но ничуть не жалею. Сайт на многое открыл мне глаза сейчас и еще долго будет помогать.

Остался форум. Что там у нас? Хм. Очень похоже на стандартный форум онлайн игры. Да, туплю. Это, по сути, и есть онлайн игра. Только в реале. И что меня удручает больше всего, без бронелифчиков. Эх, беда-печаль. Ну да ладно. О чем тут болтают? Хливвар, холиввар. Троллинг. Еще холиввар. Форум, он такой форум. Шел второй день. Большинство думают, что это глюк, магнитные волны, радиация или эксперименты военных. Голливуд! Ты испортил человечество! А главное, что не посети я данж, то тоже считал бы так же. Ну ладно, еще поверят. Все поверят. Что вообще есть еще полезного на этом форуме? О! Мне письмо.

«Каспер.

Спасибо конечно, Заханд, но я это все делаю за просто так. Бескорыстно, прикинь? Сам в шоке. Хе, хе. А за опыт спасибо. Мне не хватало на одну очень

вкусную печенку. Горячую такую. Прямо пылающую. Еще от Велеса тебе благодарность. Он попросил для тебя сделать исключение и допустить к закрытой части форума. Сказал, мол, если он готов заплатить за бескорыстную, но неоценимую помощь, то мама его хорошо воспитала. Там пишут только адекватные люди, поэтому нет мусора. Заметил, что модератора на открытом нет? Вот твой логин и пароль. Метиду не обижай. Утопит....»

Опачки. Бонус за воспитанность. Хорошо. Зайдем и Метиду трогать не будем. Я плохо плаваю.

Вот, уже другое дело. Темы разделены нормально. Это, похоже, совсем другой форум, ибо движок явно самописный. Все удобно и цивилизно. Вообще здесь нет спонтанно созданных тем. Здесь проекты! Вот тема Веды об изысканиях контроля огня. Тема Метиды о преимуществах навыка "Усиление" и две темы Велеса об умениях и изучении данжевого железа. Когда они успели все это написать и проверить? Они вообще спят? Тут еще было четверо ученых. А по-другому я не могу их называть, и все они изучали разные заклинания и навыки. Удивительно, что за такой короткий срок эти виртуозы так продвинулись в понимании вопроса.

Я просматривал труды этих уважаемых мной сходу людей и не мог поверить в то, что они пишут или показывают в видеороликах и как мне повезло сюда попасть. Вот хотя бы Веда. Рассказывает в видео, как он выпускает большое пламя из пальца и сужает его до тонкой белой линии и режет металл! Или Метида со своим хрупким телосложением и параметром силы в 0.1 закручивает голыми руками лом в узел! Невероятно! Или subtilный парень с прозвищем Дый заставляет лампочку в его руках загореться или мгновенно накаляет стальной диск. Я просто в шоке! И это все они приобрели на рынке инфосферы. Я уже в нетерпении жду, когда получу пятый уровень. Это же настоящие суперспособности! Присовокупить к ним физические данные и получаем... Даже не могу представить.

О, новая тема. Создал некий Грох. Армянин, кстати. Пишет о его предположении, о причинах появления всего этого. Мол, первое сообщение, которое всем прислали, явно дает понять, что наш мир вырос, и из яслей нас выкинули, как Адама с Евой из Рая.

А что было-то в том первом сообщении? Ага, вот.

Уровень разума вашей расы достиг необходимой устойчивости. Инфосфера снимает полог игнорирования. Подстроены параметры доступа к настройкам воздействий. Снята материнская защита колыбели разумной жизни.

Ой, плохо-то как... Даже такой глупый слоненок как я понял, что из песочницы нас выгнали. Скоро нам встретятся негуманные дяди и, не слушая наших претензий и угроз, быстро исповедуют. Эти же мысли выразил Грох. Велес сразу отписался.

Велес: «У нас в запасе еще минимум полгода, ибо даже письмо через интерфейс на другую часть планеты идет с задержкой в 0.00001 секунды, а значит космический перелет или даже прокладывание портала займет приличный срок.»

Грох: «Спасибо Велес. Вопрос решен. Тема закрыта.»

Вот когда он успел, а? Это же сколько расчетов! Вот же гениальные люди. И ведь, похоже, они с самого начала не были удивлены изменениям в мире. Просто приняли это как факт и начали изучать аномалию. Удивительно. А что теперь делать мне? Я узнал все, что мне было нужно. Прояснил прошлые непонятки и даже решил, куда я завтра пойду! На работу не пойду и даже уволняться не буду. Просто не приду. Просто трата времени. Мир кардинально изменится и мне нужно быть к этому готовым. Поэтому сейчас жру и спать! Подойдя к холодильнику и открыв его, задумался. Вроде не очень голодный, а курица такая вкусная лежит. Уже готовая, только разогрей. Компромисс! Вот решение. Оторвал у нее ножки, бросил на тарелку и поставил в микроволновку. Минута и вот горячий ужин. Поел и помыл посуду. Как-никак одна тарелка осталась. Скандал с бывшей, фатально обошелся с нашей посудой. Причем всей. Теперь у меня по одному экземпляру столовых приборов и всякого инвентаря кухонной прописки. Почему? А зачем?

Второй день нового мира подошел к концу, а спать все еще прекрасно!

Глава 5 Новые возможности.

Проснулся легко. Желание завоевать мир пылало и питало жаром инициативу. Сегодня я должен стать пятым. Инвентарь, магия! Буду заливать противника огнем, оставляя после себя обгоревшие трупы. Всего-то и надо пару раз пройти данжик. Всего-то. Но сперва, курить. По традиции поставив чайник, упал на пол и закурил. Зачищу голодных крыс и сменю обстановку. Шариться по канализационным люкам как-то стыдно. У меня отличное снаряжение, да и крысы приелись, а там еще столько интересной фауны. Причем достаточно тупой до десятого уровня и зная, как с ними справляться, поднять уровень мне будет просто. А еще я замечательно действую в ближнем бою. Бонусный опыт мой. Хорошо.

Докурив и встав с пола, посмотрел на чайник. Не. Пока рано. Остаток частично расчлененной курицы в микроволновку, а себя в ванную. Вернувшись, достал курицу и, по пути снова включив чайник, потопал к компьютеру. Что там, в мире-то творится?

В правительстве разлад. Много важных лиц погибло в первый день. У всех конечно были заместители и почти все с правом подписи, но нашлись те, кто против такого решения вопроса. Аргументы, откровенно говоря, жалкие. Президент наш, кстати, не помер. Он походу вообще бессмертный. А вот западный не пережил. Ну что ж. Там с бюрократией все в порядке. Прошлого поставят. Если он еще жив.

Церковь как всегда кричит о конце света. Согласен. Даже можно предположить о грядущем, новом летосчислении.

В Китае сжигают погибших. Ого! Там, судя по количеству умерших, население сократилось больше чем вдвое. Как так? Не говорят. Вообще во многих странах теперь тела сразу сжигают. Хоронить запаришься. Печально.

Террористы обнаглели совсем. Похоже, они обиделись на инфосферу и пытаются догнать ее статистику. А говорят, мол преследуют какие-то цели. Им просто нравится убивать! Больные люди с промытыми мозгами.

Образовываются бандформирования. Крадут людей. А вот это стремно. Зачем им люди-то? И много ли их? У меня в районе такие водятся? Мрамор! Блин. Значит водятся. Очень скверно! Интересно, а как сейчас милиция отреагирует на убийство?

Все проклинали систему за первый день, ищут виновных. Грешат на религии. Убивают экстрасенсов и вообще чертовщине любого рода сейчас не сладко. Многие запили, отрешились от мира. Потеря близких, не прошла без последствий. Хреново жить в эпоху перемен. Только сейчас до меня дошло значение этой фразы. Не помню только этого философа, но он был прав!

Ладно. Поел. Кофе? Чай? Фиг с ними. Погнали в данж, нечего сидеть без дела. Собрался. Надел снаряженный рюкзак. Как только я потянулся к ручке двери, зазвенел мобильный. Кто там еще. Хм. Шеф звонит. А, ну да, понедельник же. Уже десятый час, а я не на работе. Что ж. Поболтаем.

- Да.

- Захар! Где тебя черти носят? Из-за этой хрени забыл, где работаешь? Машины ждут отправки, а тебя нет! Хочешь штраф получить?

Он все говорил и говорил. Мой шеф из тех людей, которые могут говорить часами. Этакие неудавшиеся политики. Люди, наделенные уникальной способностью говорить много и ни о чем. Много раз повторяясь, но совершенно другими словами. Я слушал его и думал. Он же мне слово не даст сказать до тех пор, пока не успокоится. Я положил телефон на тумбу в прихожей. Ну, рядом с которой стоял. И вышел из квартиры. Хочет поговорить? Пускай. А я пойду.

Подойдя к люку, увидел надпись.

Голодные крысы. Уровень 3 -7 . Гнездо.

Войти?

Хм. Это тот самый вход в данж, к которому я подходил в первый день. Почему уровень поднялся? Там кем-то закусили? Очень интересно. Желая войти.

Да, да. Знаю. Пока всех не поломаю, выйти не смогу. Зайти.

Оппа! А тут явно лучше, чем в коллекторах. Стены из крупных булыжников прямоугольной формы, а ля древнее подземелье. Если бы не название данжа, то предположил бы наличие скелетов. Ну, просто очень колоритно. Освещение

идет на этот раз от факелов. Ветра нет, а игра теней есть. Халтура! Так не бывает! Или бывает?

Ладно. Это сейчас не столь важно. Я здесь не за этим. Снаряжаюсь. Копье отставляю на рюкзаке, а его оставляю здесь. Оно мне пригодится только на боссах. Стратегию прохождения оставляю ту же. Хочу проверить одну теорию. Двинулись.

Пройдя метров сорок, увидел группу крыс и обглоданное тело. Сразу несколько, а не одна крыса? Без постепенного увеличения? Отлично! Больше опыта!

Бой прошел как по маслу. Мои движения отработаны, а твари такие же предсказуемые. Разницы в силе не заметил. Были они третьего уровня и опыта за четверых мне дали мало. Начало бедное. Эссенцию зажали. Жадины. Так, а что есть у этого тела? Молоток? И все? А ты был весьма смел, раз пошел сюда только с ним. Предположим, что крыс было пять. На нем остатки джинсов и телосложение достаточно крепкое. Лежит на животе. Это кстати хорошо. Лицо покойника – это преотвратное зрелище. Основное кровоизлияние было в районе головы. Неужто допрыгнули? Но одну-то он завалил! Значит, первый прыжок не удался! Как сложно. Где мой личный судмедэксперт? Помер еще в детстве, а для нынешнего я физиономией пока не вышел. Ладно, чего гадать, идем дальше.

А дальше было то же самое, за исключением большего количества крыс. Два раза на наши разборки к ним подходило подкрепление, но тактика от этого не поменялась. Просто требовалось больше времени. Опыт шел нормально. Первые три группы, правда, были третьими уровнями, остальные четвертыми. Эссенций выпало аж четыре штуки и это за семь групп! Теория начала подтверждаться! Не уверен точно почему, но если убить противника во время основной атаки, то шанс выпадения эссенции из него весьма высок. Посмотрим, как пойдет дальше, а там видно будет. Может это мой шанс сравняться с профессионалами хотя бы в параметрах.

Когда я доковылял до первого босса, мне до уровня оставалось всего триста опыта.

– Одолжи у тракториста.

Прожамлил я и вернулся к рюкзаку. Нет, с этим надо что-то придумать. Я же задолбаюсь туда-сюда ходить! Может нанять человечка? Будет мой рюкзак таскать, а я с ним опытом делиться. Идея хорошая, нужно будет обдумать это по возвращении домой. Вот босс, а с ним свита голов в двадцать. Это уже больше похоже на гнездо, чем предыдущее безобразие. Что ж. Сейчас разворошим это гнездышко.

Метнув копье, которое к моей радости угодило почти как надо, я опешил. Писк и волна крыс понеслась на меня, и самое паршивое было в том, что босс был в середине стаи. Скверно! Я предполагал, что свита будет позади, я без проблем прикончу главаря и затем добыю остальных. Заозирался, скользя взглядом по стенам. Нет, на стену не залезть. Что там было в матчасти? А, факелы! Подбежав к факелу, вытащил из паза и направил на волну крыс. Да! Отпрянули! Не прыгают! Просто стоят, окружив со всех сторон. Только водить по сторонам нужно, а то коридор широкий, а они достаточно умны, чтобы обойти. Похоже, среди них есть высокие в рамках локации уровни.

– А ну стоять! – Крикнул я на особо расторопную, и ударил не особо глядя куда. Если мне зайдут за спину, то свет факела будет бесполезен. Заберутся по спине и загрызут. Нужно купить арафатку или вообще все что угодно, лишь бы хорошо защищало шею. Крысе хватило одного удара. Все-таки оружие сильно компенсирует недостаток силы. Как там писали? Усилие на единицу площади? Неважно! Теперь я знаю, как вас извести. Продолжая бить по пытавшимся меня обойти, а иногда и специально отводя факел, я все ждал, когда главарь выкинет какую-нибудь пакость. Но свита уменьшалась, а босс прикидывался нерасторопным, как и те, кто так и не попытался обойти. Что ж ты медлишь, гад? Твоя свита уже наполовину сократилась. О, уровень.

Вы получили новый уровень! Текущий уровень 4

Отлично. Остался один. Думаю, это будет быстро. Не хватит в этом данже, пойду к следующему, но пятый я получу сегодня! А? Чего? Ты почему с одного удара не кончилась? Да это ж босс! Ну, тогда держи еще! Что ж ты такой толстый-то?!

Пять ударов потребовалось этой гадине, чтобы подохнуть. Вообще их было много больше, ибо приходилось отходить, контролируя и отвлекаясь на оставшихся. Да еще босс был довольно-таки верткий, пока не подрубил ему лапу. Первый раз проверил стратегию с сайта и не прогадал. Собственно, ничего другого мне не оставалось. Буду и дальше придерживаться её на боссах. А

простые группы как обычно. Все-таки эссенции тут не дали, но опыта отсыпали не мало. Двадцать малышей и один здоровый крыс от третьего до четвертого уровня. Дальше уровень будет только выше, а последний главгад так и вообще седьмым, но уверен, проблем не будет. Думаю, mobs так же растут от уровня к уровню в параметрах. Интересно, а на рынке есть умение, с помощью которого можно просмотреть параметры противника? По всему выходит, что должно быть. Ну ладно, стану пятым, посмотрю. А пока, пошли обратно. Крыс в подземелье еще много, и они зажали мой опыт!

- Да вы мне уже осточертели! - Ору я на очередную крысу и пинаю ее ногой, от чего та перелетает море своих товаров.

- Когда же вы кончитесь? - Бью топором в правой руке и левой с мачете.

Меня зажали в углу в тупике предпоследнего босса. Все получилось довольно глупо. Сначала я нормально выкашивал грызунов и главарей. Факел исправно пугал, но случилось неучтенное - к боссу пришло подкрепление от последнего главгада данжа, а позже и сам главгад явился. На форуме такой информации не было. Похоже, я первый так попал. Наверно из-за шума. Напали со спины. Я их не видел, а они естественно прыгнули. Это было неожиданно. Я повалился лицом вниз прямо в скалящие пасти. Испугался. Очень испугался. Пока приближался, мозг лихорадочно искал выход, рисуя картины, как все эти зубы вцепятся мне в лицо, как мне будет больно, и как после смерти я так же останусь тут покусанным трупом, как и мой предшественник с молотком.

Снова, как и много раз в жизни в критический момент мозг не тратил время на анализ и понимание решений. Просто действовал. Факел был у меня в левой руке, бросил его в тварей впереди. Они разошлись, избегая огня. Упал в этот свободный пяточек рядом с факелом. Лицо опалило. Подпалило брови. Резко встал и прыгнул в угол. Мачете переложил в левую руку и, пиная шустрого крысака, достал топор. И началось. Раздавая удары направо и налево, я периодически бился спиной о стену пытаюсь сбросить наглых безбилетников. В ноги вцепилось не меньше десяти гадов, они трепали брюки. Иногда, если несколько крыс делали это синхронно, они сдвигали ногу и подрывали равновесие, но нанести вред не могли. Одежда спасала. Все-таки силы у меня мало. Некоторым требовалось два, а то и три удара. Но ничего, в кармане лежит шесть разных, физических эссенций и одна на разум. Осталось выжить.

Когда от моря крыс осталось меньше половины, у меня сломалось мачете. Просто ручка развалилась, и лезвие выскочило из руки. Но я это принял как данность. Адреналин в крови вписал изношенность и потерю оружия как естественный элемент в рисунке боя. Похоже, за пару минут в битве за жизнь я так к этому привык, что подсознательно жил этим. Я оскалился, ибо по-новому посмотрел на море крыс. Вот там смогу пройти и по пути двоих убить. Вот эта подранена, порез оставил мачете. А вот и лезвие от него. На спине осталась висеть только одна и, судя по натяжению, держится только на передних резцах. Чудесно! Они мне не противники! Я быстрее и более ловкий! А вон идет последний босс данжа. Ты чего так задержался? За эссенцией ходил? Молодцом! А теперь я заберу ее у тебя!

Ударившись о стену и ударив вскользь по носам вцепившихся крыс, одним ударом освободил ноги и сразу же понесся, прыгая по редким просветам в море тел еще живых мобов к боссу. Мне нужно успеть и заставить его прыгнуть! Он явно меня видит, но не спешит нападать! Нет, так не пойдет. Наклоняюсь и хватаю случайную крысу за хвост и метаю в босса. Забавно вереща неудачница не долетая до цели шмякается о камни пола ломая лапу, но эффект достигнут, босс понесся на меня. Прыгает и получает топором по голове. Лезвие пробивает голову, но ручка ломается, оставляя в руке бесполезный пластик. Вот же невезуха. Ножом, оставшихся, будет резать не удобно. Копье осталось в кучке тряпок. Откуда они вообще их взяли? Не знаю.

Рванул по головам к тряпкам. В ноги вцеплялись, замедляли, но не могли удержаться. Подняв копье, перешел в наступление. Ну как в наступление... Прислонился к стенке и методично закалывал вцепившихся в ноги. Монотонно, устав от прошедшего драйва.

Когда покончил с последней, появилась табличка с сообщением.

Данж "Голодные крысы. Гнездо" пройден. Получено 8350 опыта.

Вы прошли усложненный вариант данжа. Вы получаете весь накопленный опыт прошлого проходца!

Получено 4055 опыта!

Вот почему крадут людей! Им нужен их опыт. Вот засада-то! Теперь нужно ходить осторожнее. Не думаю, что я сейчас выдержу очередь из автомата. Блин! Огнестрельное оружие сейчас купить проще всего. Взял нужную сумму, пошел к данжу, послал запрос через почту, предварительно узнав цены и адрес, да отправил деньги. Через десяток минут у тебя и оружие и патроны. Там не обманывают. Зачистил легко данж и оставил ствол там, если нет пятого уровня. Или как вариант можно под дулом автомата заставить игрока пройти в группе в данж говоря, мол, будешь танком. Дойдя до босса просто застрелить несчастного, а после босса.

В моем случае тот загрызенный парень, как и я, решил после удачно пройденного первого данжа пойти в этот и не справился. Он был плохо снаряжён или просто не повезло, но я получил весь его заработанный опыт. Кстати, если лутану все эти тела получу пятый! Погнали!

Получен новый уровень. Текущий уровень 5

Открыт доступ к рынку инфосферы.

Разблокирован доступ к инвентарю.

-Ууух!

Осел я на землю от чувства расширения личного пространства. Это было неожиданно. Я буквально чувствовал, сколько места там и какой вес он выдерживает. Новое чувство. Незнаемое и одновременно понятное. А ну-ка попробуем! Копье исчезло из руки, а свободного пространства стало меньше, и я понимал, что в инвентаре лежит копье, сколько оно весит и даже как лежит! Ну, или висит. Из-за того, что копье длиннее, чем доступное пространство по идее оно поместиться туда не должно, но! Инвентарь можно расширить насильно в ущерб собственному организму. Ну, до тех пор, пока не закончится прана. Вот что мне написали.

Предмет больше доступного объёма инвентаря.

Превышение доступного пространства увеличено на 10%

Расход праны на поддержание 2 ед в минуту.

Предмет помещен в инвентарь.

Еще пришло понимание, что поддержка праной инвентаря начинается с десяти процентов. А вот расход дикий. Двадцать минут и праны считай, что и нет. Вернуть копьё.

Нужно перекусить. Выходить из данжа пока рано. Сначала переложу все эссенции в инвентарь. Ага. Ощущаю. Две на силу, одна на разум, четыре ловкости, дух и воля. Удобно!

Очень и очень неплохо. Утром еще два параметра подрастут. Хорошо. Теперь к рюкзаку.

Схватив его не останавливаясь, пошел к выходу. Место обитания последнего босса. Лестница, кучка тряпок. Меня реально интересует вопрос, откуда он это достал?

Сев в угол достал из рюкзака банку консервов. Брал специально на случай, когда нужно хорошо подумать. Когда ешь, лучше думается, ибо руки заняты делом. Причем убедить себя или другого человека, что кушать это бесполезное занятие очень трудно. Поэтому нет желания отвлекаться на поиск развлечения.

Консерва разогревается сама. Дорогие заразы, но не холодное же есть!

Так, прежде чем гляну ассортимент рынка, подумаю в какую ситуацию я попал. Мой двор не самое благоприятное место. Тот же Мрамор может навести шороху. Он хоть и мелкая сошка, но с компанией таких же вполне серьезная угроза для меня. Вот почему-то уверен, что сейчас на выходе из данжа меня ждут. Нехорошее чувство неправильности. Ощущение что что-то я упускаю. Прямо как в тот раз при поспешном решении. Но на этот раз я заметил это состояние, и оно настораживало. Наверное, эффект боевого состояния еще до конца не прошел. Назову его рисунок боя. Мне понравилось. Понимаешь все, что творится на поле боя, учитываешь все факторы и немного прогнозируешь события. Чудеса.

Итак, вероятно там меня ждет засада. Может и не меня, но это ничего не меняет, если попадусь туда я. Примем это как данность. Что мне поможет избежать подобной участи? Убойное умение? Было бы здорово. Вот только не я один у себя на районе получил пятый. Даже не так. Многие из них наверняка уже превысили этот порог. Толпой-то всяко легче. Ладно. Так, поел. Закурил. Теперь посмотрим, что там мне предлагают. Открыть рынок.

Очень похоже на онлайн магазин. Удобно поделено на разделы. Холодное оружие, снаряжение, инструменты, навыки, умения, заклинания. Огромный ассортимент. Ценой был опыт. И надо сказать выбор меня удивил. Все, буквально все оружие и броня из разных эпох. Да, вот палка с прикрепленным камнем называется Тыдс'бо. А также дата появления и забвения. Это что еще за цифры? Слишком давно! Это ж сколько тысячелетий человечество было племенами? Историю явно переписут. Так, а вот и огнестрел. Изобилие, но дорого. А гранаты есть? Есть! Отлично. Так. Фильтры есть? Ага. Так. Осколочные. Вот, то, что нужно. Ф-1. Ее многие знают и, если меня окружают, я успею достать ее из пространственного кармана и выдернуть чеку. Благо предметы материализуются в руках так, как нужно человеку. Две тысячи опыта. Эх, жаль, конечно, но жизнь дороже. Так. Теперь мне нужно что-то полезное, в случае если блеф не пройдет. Какая-нибудь скорость. Дернуть чеку, отпустить гранату и дать деру.

Начнем с заклинаний. Э... Какие странные названия. "Проявление огня", воды, земли, воздуха и кучи еще чего-то. Стоило двадцать штук опыта каждое. Да я оказывается нищеврод! Эх, граната, моя граната, ведь мы с тобой не пропадем? Навыки. Что у нас тут? То же самое. Названия есть странные, но знакомые. "Железная рубашка", "Киай", "Стальной барьер", "Усиление", "Сатори", "Берсерк". Целый список мистических техник из боевых искусств. Я не увидел здесь ничего нового, только все то, что описано в книгах фантастов. Инфосфера оттуда взяла их и переработала под интерфейс? Возможно так, но логика непонятна. Насколько я понял наш мир повзрослел и ... Не о том думаю! Так, фильтр. До восемнадцати тысяч опыта. Только одно.

Навык :Киай

Эффект :Специальный крик . Парализует всех, кто услышит и имеет параметр Воля ниже кричащего. Время, радиус, направленность регулируются пользователем.

Парализация на срок Воля  $0.1 = 0.8$  сек сверх воли жертвы

Стоимость :1 ед праны на 1 метр в радиусе с 0.1 параметра Воля

А полезный навык. Стан. Может парализовать окруживших меня неприятелей и дать мне время свалить. Жаль, что это не мой случай. Моя воля ниже, чем у бабы Федотовны из моего подъезда и естественно ниже воли Мрамора. Жаль.

Перейдем к умениям. Не хотелось мне их брать. Как я понял этот тип заклинаний и навыков жестко фиксирован и не поддается эволюции. Допустим, я куплю навык "Киай". Прокачаю волю эссенциями до трех, чтобы противника парализовало гарантированно и надолго. А дальше можно научиться делать большой радиус или малый, но мощный. Направленность голоса тоже интересная возможность. Смогу в толпе парализовать только одного не затрагивая всех.

А вот умения такого не дадут. Ага, вот это же, но умение.

Умение:Киай

Уровень:5

Эффект:Парализует всех в радиусе 2.5 метров на 1.2 секунды + ваша Воля.

Дефекты:Если воля противника больше вашей + 1.2, то парализация не пройдет

Цена активации:10 праны

Улучшение:5000 опыта

Опачки! Их можно развивать! Понятна теперь такая разница в цене. Заклинания и навыки – это масштабируемый тип умений. Еще они немного мощнее. Теперь понятно. Стоимость этого умения пять тысяч опыта. Но мне нужно что-нибудь поэффективнее в моей ситуации.

Огненная стрела, воздушный удар, удавка. Все не то. Огненная длань, барьер. Что? Защитное заклинание? Ну-ка, ну-ка.

Умение: Барьер

Уровень: 4

Эффект: Создает перед вами полупрозрачный барьер, защищающий от физических элементов. Предел поглощения 2.0 .

Дефекты: При превышении предела поглощения физического усилия барьер пропускает элемент, поглощая 2.0 его физического усилия.

Цена активации: 15 энергии

Цена поддержки: 1 энергии в минуту.

Улучшение: 4000 опыта.

Вака, вака, вака! Какое полезное заклинание. Вот интересно этот барьер выдержит осколки от гранаты? В упор. Хотя усилие в два пункта не кажется таким уж весомым. Где бы узнать формулу расчета? Ученые матчасти пока данных не дали. Все нужно проверять! Ладно, запомним. А есть подобные, но уже типа навык? А то энергии у меня мало.

Умение: Железная рубашка

Уровень: 6

Эффект: Укрепляет тело, повышая плотность при физическом воздействии. Предел укрепления 3.0

Дефекты: Уменьшение подвижности. Параметр ловкость на время действия железной рубашки – 0.4

Цена активации: 17 праны

Цена поддержки: 1 праны в минуту.

Улучшение: 6000 опыта.

То же самое только другой способ защиты. Если я использую эту рубашку, то получу в общем 3.9 стойкости, но ловкость станет 0.2. Как вначале фарма данжей. Хватит этого для сдерживания осколков гранаты? Думаю, что нет, да и зачем? Можно же упасть на землю. Кевлар на мне должен спасти меня от осколков. Нужно лишь лицо спрятать и упасть подальше от взрыва. Значит, мне нужен какой-то рывок, чтобы выйти из окружения. Есть тут такое? Желательно на пране.

Умение: Скачек

Уровень: 5

Эффект: Прыжок на 14 метров вперед за 1.6 секунд в сторону поворота глаз.

Дефект: Остановка прыжка при столкновении с физическим объектом выше половины вашего веса.

Цена активации: 15 праны

Улучшение: 5000 опыта.

Полезно. Так можно и на крышу дома запрыгнуть. Стоимость вполне мне по карману. Улучшение пока не требуется. Итак, годное расстояние. Единственная проблема – это дефект. А ну как человека просто носком ноги задену? Это же тоже столкновение. И что? Все? Мне что-нибудь без непредвидимых последствий. Ага, вот.

Умение: Шаг за спину

Уровень: 2

Эффект: Вы за 0.5 секунды перемещаетесь в мертвую зону противника, на которого смотрите.

Дефект: У противника должна быть мертвая зона не менее 40 градусов зрения.

Цена активации: 20 праны

Улучшение: 2000 опыта.

То, что надо. Даже представил ситуацию. Меня окружили и смотрят на гранату. Думают, блефую, а я на последней секунде отпускаю гранату и перемещаюсь за спину того же Мрамора и прикрываюсь его телом. Подрыв, осколки рвут неудавшихся разбойников, а взрывная волна раскидывает всех в стороны и меня тоже, но без последствий. Кроме контузии.

Нет. Это не пойдет. Вообще навык рассчитанный только на гранату с побегом шит белыми нитками. А если у них, то же есть что-нибудь? Нужен элемент неожиданности, чтобы они ничего не могли сделать. О! А вот и то, что мне поможет.

Умение: Гравитационный пресс

Уровень: 3

Эффект: В радиусе трех метров увеличивает давление воздуха на все живые объекты, кроме пользователя, на 60 кг сроком в 2.1 сек.

Дефект: Каждые 0.1 Силы объекта уменьшают вес давления на 10 кг

Цена активации: 20 энергии

Улучшение: 3000 опыта

Отлично. Это не стан, но, блин, получить на спину неожиданно вес в 60 кило – это неожиданно. Можно сломать ноги. Правда человек с силой 1.0 аннулирует этот эффект, но ведь я сейчас это умение улучшу! А Скачек поможет мне уйти из окружения. Граната вообще поставит вопрос ребром. Она, ох, какая убедительная.

Хорошо. У меня восемнадцать тысяч опыта. Покупаем гранату. Ага, ощущаю. Нормально. Теперь "Скачек"... стоп! Я могу сейчас лишь одно умение взять. Ну,

блин! Ну как так-то? Хотя, чего изменилось? Мне четырех секунд не хватит, чтобы свалить? А свободный опыт пушу на улучшение умения, чтобы давило в лепешку!

На пятом уровне умения появилась табличка.

Уровень умения не может превышать уровень пользователя.

Вот еще один минус умений. Они ограничены уровнем. У заклинаний и навыков мощность зависит только от параметров. Ладно. И так нормально вкачал умение.

Умение : Гравитационный пресс

Уровень: 5

Эффект: В радиусе трех метров увеличивает давление воздуха на все живые объекты, кроме пользователя, на 80 кг сроком в 2.4 сек.

Дефект: Каждые 0.1 Силы объекта уменьшаю вес давления на 9 кг

Цена активации: 24 энергии

Улучшение: 4000 опыта

Хе, хе. Будет сюрпризом. Да и умение сопротивляется силе игрока. Хорошо. Осталось десять тысяч опыта. Куда потратить? У меня есть инвентарь, а значит, могу взять огнестрел!

Сколько, сколько? Шесть тысяч за ТТ? Это почему так много? Да и о цене гранаты я не подумал. Две штуки за один бум – это многовато. И наличных я с собой не взял, чтобы через сайт купить. Все на карточке. А телефон остался дома! Хотя тут связь не ловит, поэтому ничего страшного. Хуже то, что я не хочу тратить так много опыта на ствол, который я поменяю немного позже. А что есть еще? Лучше одноручное, но автоматическое.

Конец ознакомительного фрагмента.

----

Купить: [https://tellnovel.me/ru/andrienko\\_aleksey/zahand-nachalo](https://tellnovel.me/ru/andrienko_aleksey/zahand-nachalo)

Текст предоставлен ООО «ИТ»

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию: [Купить](#)